

Mauricio Konrath

Matricula: 20203635

Estrutura de Dados – Prova Teórica 1

1 –

A) Desenhe a pilha construída para a seguinte chamada:

16
16
16
16
16
16
16
16
16
16
16
16
3
3
3
3
3
3
3
3
3
3

B) Qual(is) a(s) vantagem(ns) em se trocar ArrayStack por ArrayList nessa implementação? Justifique.

O ArrayStack é uma matriz que usa memória contígua, ou seja, toda a pilha deve receber um bloco de memória. Dessa forma, para o ArrayStack, precisamos fazer um novo array e copiar tudo nele para redimensioná-lo. O que pode vir a ser um problema, visto que, muitas vezes não temos uma noção precisa do tamanho que a pilha pode vir a ficar. Já a LinkedList consiste em nós individuais vinculados por ponteiros e não tem esse problema, podemos resolver criando um novo nó e vinculando a lista como era antes. Tal troca, de ArrayStack para LinkedList afetaria tanto a memória quanto o desempenho.

C) Exprese a complexidade (assintótica) desse algoritmo em termos de N , α e β .

No melhor caso é $O(N)$, pois N , α e β são lineares e já no pior caso: $\Omega(N * (\alpha + \beta))$.

2- Insere no fim:

```
void insere_no_fim(T dado):  
    Node *novo = new Node (dado)  
    if (tamanho == 0)  
        novo->suc = novo  
        novo->ant = novo  
        movel = novo  
    end if  
    while (pos_movel != tamanho-1)  
        movel = movel->proximo()  
        pos_movel++  
    end while  
    primeiro = movel->proximo()  
    primeiro->ant = novo  
    novo->suc = primeiro  
    novo->ant = movel  
    movel->suc = novo  
    tamanho++  
  
fim
```

3- Analise a quantidade de atribuições de um ponteiro para nó de lista (tipicamente: `it = it->next();`) ao longo da execução dessa inserção para finalizar o processamento de geração da lista resultante, se for utilizada uma:

- a) Fim -> 1 atribuição de ponteiro
Meio ou Inicio -> 2 atribuições de ponteiro
- b) Meio -> 4 atribuições de ponteiro
Extremo -> 3 atribuições de ponteiro
- c) Meio -> 5 atribuições de ponteiro
Extremo -> 3 atribuições de ponteiro

4 –

- a) Escreva a relação de recorrência que representa o custo total $T(n)$ de Algoritmo dada pela soma de custos de todas as linhas (não é preciso resolvê-la, ou seja, não é preciso encontrar a complexidade).

$$n/p * (T(n/p) + 2 * n + 3 + k)$$

- b) Compare duas versões da implementação em termos de tempo computacional

Implementação 1: $n/3 * (T(n/p) + 2 * n + 3 + k)$

Implementação 2: $n/8 * (T(n/p) + 2 * n + 3 + k)$

R. A Implementação 2 é 2.6x mais rápida.