Na função para solicitar tres números e apresentá-los em ordem crescente, primeiramente criei três inputs e inseri dentro de uma array(vetor), pegando o id de cada uma, após usei a função sort para ordenar os dados, e então mandei printar no campo ordem os dados da função.

Na função para misturar os cinco valores, utilizei as funções Math.floor(Math.random), que pegam um valor e ordena pelo método que você quiser, inicialmente joguei os 5 dados dos inputs em uma array e atribui a dados, depois só mandei sortear todos os dados com a função math.flor vezes 10.

Na função do cep, criei uma variavel que pega oque tem dentro do input e então busca através de um if, caso seja igual mostar a cidade, caso não seja, não mostra o cep;

Na função slide, utilizei somente a função setTimeout, nela, será determinada a imagem e o tempo que ela será exibida, após o fim dela, eu jogo outra função parecida com a mesma funcionalidade e na ultima eu jogo a primeira função para começar novamente.

Para fazer isto, obtive ajuda deste site:

<http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/3505/criando-banners-e-slides-simples-com-javascript.aspx>

Na função de tabs, utilizei inicialmente a função childNodes, que pesquisei eu um tutorial e diz que esta função retorna os seus elementos anteriores, após, criei a variável i que inicialmente é 0, e sempre que ela for 0 eu executo a função para exibir a primeira tab e adicionar 1 a ela.

Com a função childNOdes, eu pego os elementos LI e A, referenciando com a variavel i;

Então eu uso o getatribute para exibir a tab conforme onde é clicado (href);

resseto a variavel i novamente;

com um onclick, eu jogo o selected na tab para exibição;

e nas outras tabs dou um ocultar que contém um display: none; depois jogo na url cada href de cada tab para a função lastindexof pegar oque tem em #na url.

Para fazer isto obtive ajuda deste site: <http://www.pinceladasdaweb.com.br/blog/uploads/javascript-tabs/>