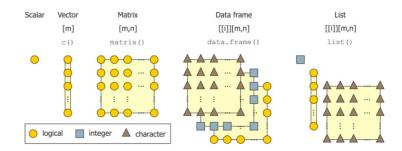
Manejo de datos en R (I)

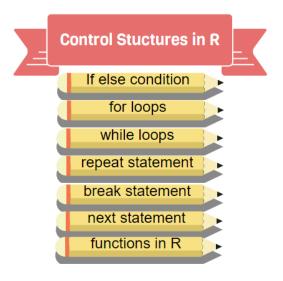
Introducción a la Línea de Comandos para Análisis Bioinformáticos

02 de Marzo, 2020

Breve repaso



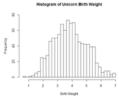
A practical guide to the R package Luminescence (Dietze et al., 2013)



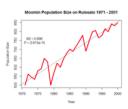
Breve repaso



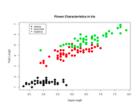
Breve repaso



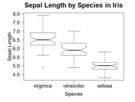
1. Basic Histogram



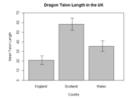
2. Line Graph with Regression



3. Scatterplot with Legend

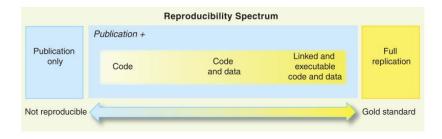


4. Boxplot with reordered/ formatted axes



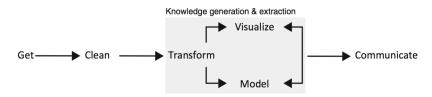
5. Boxplot with Error Bars

Análisis reproducible



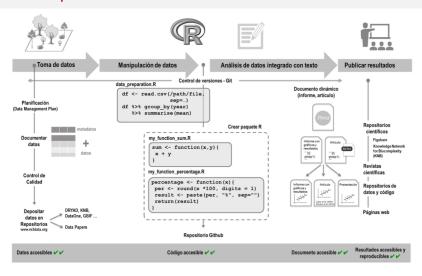
Reproducible Research in Computational Science (Peng, 2012)

Análisis reproducible



Data Wrangling with R (Boehmke, 2016)

Análisis reproducible en R



Ciencia reproducible: qué, por qué, cómo (Rodríguez-Sánchez et al., 2016)

Estructura de las clases

- Teórico/práctico.
- Práctico 11: repaso de loops y armado de funciones en R
- Práctico 12: manejo de datos con paquetes de la librería tidyverse.

 Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.

- Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.
- Incluye la edición, el filtrado, la obtención de nuevos y valores y más.

- Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.
- Incluye la edición, el filtrado, la obtención de nuevos y valores y más.
- "In our experience, the tasks of exploratory data mining and data cleaning constitute 80% of the effort that determines 80% of the value of the ultimate data mining results. (...)". Dasu & Johnson. Exploratory Data Mining and Data Cleaning (2003).

Esto generalmente incluye

- Práctico 11
 - accionar sobre los datos para transformarlos: funciones
 - realizar acciones repetitivas: loops
- Práctico 12
 - filtrado y edición de datos
 - visualización de los datos

Funciones en R

Funciones: una parte central de R

- Es un lenguaje de programación en base a funciones: casi todo lo que hacemos las utiliza.
 - Otros lenguajes operan de forma diferente.
- R tiene funciones que vienen incorporadas por defecto
- Utilizando librerías obtenemos nuevas funciones (como las de seqinr, por ejemplo)
- Nosotros podemos hacer nuestras propias funciones

una definicion de función

- componentes de una función en R
 - cuerpo:
 - formales:
 - ambiente:

```
library(seqinr)
body(seginr::GC)
## {
        if (length(seq) == 1 && is.na(seq))
##
            return(NA)
##
        if (nchar(seq[1]) > 1)
##
            stop("sequence is not a vector of chars")
##
        if (forceToLower)
##
            seq <- tolower(seq)</pre>
##
        nc \leftarrow sum(seq == "c")
##
##
        ng \leftarrow sum(seq == "g")
        na \leftarrow sum(seq == "a")
##
        nt <- sum(seq == "t")
##
##
        if (oldGC) {
```

```
library(seqinr)
formals(seqinr::GC)
## $seq
##
##
## $forceToLower
## [1] TRUE
##
## $exact
## [1] FALSE
##
## $NA.GC
## [1] NA
##
```

<environment: namespace:seqinr>

```
library(seqinr)
environment(seqinr::GC)
```

R tiene varios tipos de funciones

- Podemos, además, distinguir tipos especiales de funciones:
 - Funciones primitivas: llaman directamente a C
 - No tienen cuerpo ni formales.
 - Funciones de alto rango: operan sobre funciones
 - Tienen cuerpo y formales, pero constituyen un caso interesante en sí

funciones primitivas

NULL

```
sum
## function (..., na.rm = FALSE) .Primitive("sum")
body(sum)
## NULL
formals(sum)
## NULL
environment(sum)
```

funciones primitivas

```
## .Primitive("[")
    for`
## .Primitive("for")
```

```
mi_funcion = function(argumento_1, argumento_2, ...){
    # en este bloque suceden operaciones con argumento_1
    ...
    # en este bloque suceden operaciones con argumento_2
    ...
    # se devuelve algo como resultado de aplicar
    # la funcion a los argumentos
    return(una_variable_nueva)
}
```

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
```

[1] -5

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(2,3)
```

[1] 5

definiendo funciones en R

```
eleva_y_suma = function(x,y){
  resultado = x^2 + y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2, x = 3)
```

```
eleva_y_suma = function(x,y){
  resultado = x^2 + y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

Error in eleva_y_resta(y = 2): argument "x" is missing,

[1] -3

```
eleva_y_suma = function(x = 1, y =1){
  resultado = x^2 + y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

[1] 0

definiendo funciones en R

```
# ojo con el alcance de las variables!
x = 2
eleva_y_suma = function(x, y){
  resultado = x^2 + y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

```
# se arma una función arbitraria que evalúa si un número e
evalua par = function(numero){
  # si la variable numero no es de clase numeric devuelvo l
  if(!is.numeric(numero)){
    return('Ingrese un numero')
  }
  else {
    # evaluo si numero es par, considerando el resto de di
    resto = numero %% 2
    if(resto == 0){
      return(TRUE)
```

funciones de alto rango (high-order functions)

 Higher-order functions are functions that take other functions as arguments and return either another function, or a value.

functions that work like Map(), such as apply(), lapply(), mapply(), sapply(), vapply() and tapply().

en esta seccion esta bueno mostrar eso de usar una funcion explicita o de definirla al boleo

Familia de funcion apply()

The apply() family pertains to the R base package and is populated with functions to manipulate slices of data from matrices, arrays, lists and dataframes in a repetitive way. These functions allow crossing the data in a number of ways and avoid explicit use of loop constructs. They act on an input list, matrix or array and apply a named function with one or several optional arguments.

[1] 1 4 9 16

```
# definimos un vector
numeros = c(1,2,3,4)

# aplicamos una funcion anonima sobre este vector
numeros_cuadrado = sapply(X = numeros, FUN = function(x){x^2}
numeros_cuadrado
```

[1] 1

[[2]] ## [1] 4

[[3]] ## [1] 9

##

##

```
# definimos un vector
numeros = c(1,2,3,4)
# aplicamos una funcion anonima sobre este vector
numeros_cuadrado = lapply(X = numeros, FUN = function(x){x
numeros cuadrado
## [[1]]
```

mapply

```
# creando una matriz de 4x4 con mapply
matriz = mapply(rep, 1:4, 4)

matriz

## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 2 3 4
```

4

3

[2,] 1 2 3 4 ## [3,] 1 2 3 4

[4,] 1

loops

```
# for loop

un_vector = ...
for (i in ____) {
    ...
    ... un_vector[i] ....
}
```

loops

```
# for loop

numeros = c(1,40,2,6)
numeros_cuadrado = c()

for (i in 1:length(numeros)) {
   numeros_cuadrado[i] = numeros[i]^2
}
```

loops

```
# for loop

numeros = c(1,40,2,6)
numeros_cuadrado = c()

for (i in seq_along(numeros)) {
   numeros_cuadrado[i] = numeros[i]^2
}
```