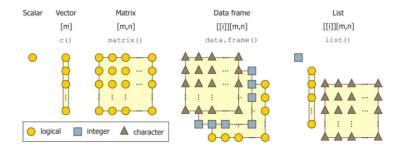
# Manejo de datos en R (I)

Introducción a la Línea de Comandos para Análisis Bioinformáticos

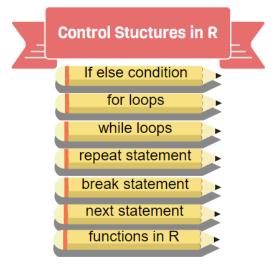
02 de Marzo, 2020

### Breve repaso



A practical guide to the R package Luminescence (Dietze et al., 2013)

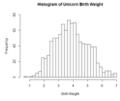
### Breve repaso



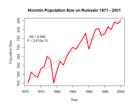
### Breve repaso



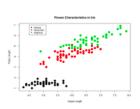
### Breve repaso



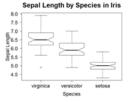
1. Basic Histogram



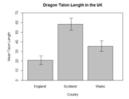
2. Line Graph with Regression



3. Scatterplot with Legend

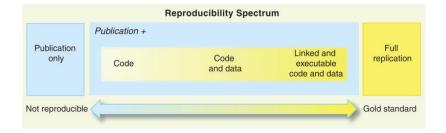


4. Boxplot with reordered/ formatted axes



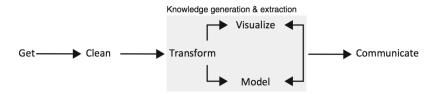
5. Boxplot with Error Bars

### Análisis reproducible



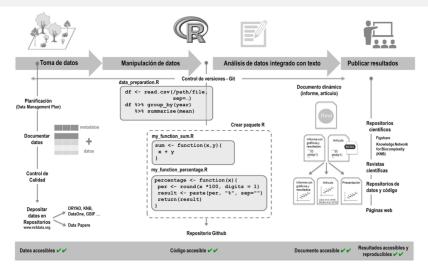
Reproducible Research in Computational Science (Peng, 2012)

## Análisis reproducible



Data Wrangling with R (Boehmke, 2016)

## Análisis reproducible en R



Ciencia reproducible: qué, por qué, cómo (Rodríguez-Sánchez et al., 2016)

### Estructura de las clases

- Teórico/práctico.
- Práctico 11: repaso de loops y armado de funciones en R
- Práctico 12: manejo de datos con paquetes de la librería tidyverse.

# Manejo de datos

 Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.

## Manejo de datos

- Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.
- Incluye la edición, el filtrado, la obtención de nuevos y valores y más.

## Manejo de datos

- Data wrangling: es el proceso mediante el cual modificamos datos iniciales con el fin de analizarlos.
- Incluye la edición, el filtrado, la obtención de nuevos y valores y más.
- "In our experience, the tasks of exploratory data mining and data cleaning constitute 80% of the effort that determines 80% of the value of the ultimate data mining results. (...)". Dasu & Johnson. Exploratory Data Mining and Data Cleaning (2003).

## Manejo de datos

#### Esto generalmente incluye

- Práctico 11
  - accionar sobre los datos para transformarlos: funciones
  - realizar acciones repetitivas: loops
- Práctico 12
  - filtrado y edición de datos
  - visualización de los datos

### Funciones en R

### Funciones: una parte central de R

- Es un lenguaje de programación en base a funciones: casi todo lo que hacemos las utiliza.
  - Otros lenguajes operan de forma diferente.
- R tiene funciones que vienen incorporadas por defecto
- Utilizando librerías obtenemos nuevas funciones (como las de seqinr, por ejemplo)
- Nosotros podemos hacer nuestras propias funciones

## Pero... qué es una función?

• una definicion de función

## componentes de la funcion clasica

- cuerpo: el código dentro de la función
- formales: la lista de argumentos que controlan cómo se llama a la función
- ambiente: el "mapa" de la locación de las variables de la función

### componentes de la funcion clasica

```
library(seqinr)
body(seqinr::GC)

## {
##    if (length(seq) == 1 && is.na(seq))
##       return(NA)
##    if (nchar(seq[1]) > 1)
##       stop("sequence is not a vector of chars")
```

## componentes de la funcion clasica

```
library(seqinr)
formals(seqinr::GC)
## $seq
##
##
## $forceToLower
## [1] TRUE
##
## $exact
## [1] FALSE
##
## $NA.GC
```

## componentes de la funcion clasica

## <environment: namespace:seqinr>

```
library(seqinr)
environment(seqinr::GC)
```

## R tiene varios tipos de funciones

- Podemos, además, distinguir tipos especiales de funciones:
  - Funciones primitivas: llaman directamente a C
    - No tienen cuerpo ni formales.
  - Funciones de alto rango: operan sobre funciones
    - Tienen cuerpo y formales, pero constituyen un caso interesante en sí

## funciones primitivas

## NULL

```
sum
## function (..., na.rm = FALSE) .Primitive("sum")
body(sum)
## NULL
formals(sum)
## NULL
environment(sum)
```

## funciones primitivas

```
## .Primitive("[")

for

## .Primitive("for")
```

#### definiendo funciones en R

```
mi_funcion = function(argumento_1, argumento_2, ...){
    # en este bloque suceden operaciones con argumento_1
    ...
    # en este bloque suceden operaciones con argumento_2
    ...
    # se devuelve algo como resultado de aplicar
    # la funcion a los argumentos
    return(una_variable_nueva)
}
```

### definiendo funciones en R

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
```

### definiendo funciones en R

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(2,3)
```

## [1] -5

#### definiendo funciones en R

## [1] 13

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 + y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2, x = 3)
```

### definiendo funciones en R

```
eleva_y_resta = function(x,y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

## Error in eleva\_y\_resta(y = 2): argument "x" is missing,

#### definiendo funciones en R

## [1] -3

```
eleva_y_resta = function(x = 1, y =1){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

### definiendo funciones en R

## [1] 0

```
# ojo con el alcance de las variables!
x = 2
eleva_y_resta = function(x, y){
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(y = 2)
```

### programación defensiva

 la función stop() permite salir de la función si algo esperable no sucede

```
eleva_y_resta = function(x = 1, y = 1){
  if(!is.numeric(x) | !is.numeric(y)){
    stop('Alguno de los argumentos dados no es un numero.')
  }
  resultado = x^2 - y^2
  return(resultado)
}
eleva_y_resta(x = 2, y = "2")
```

## Error in eleva\_y\_resta(x = 2, y = "2"): Alguno de los as

### salida de funciones en R

## [1] 0 8

```
# ojo con el alcance de las variables!
x = 2
eleva_resta_y_suma = function(x, y){
  resta = x^2 - y^2
  suma = x^2 + y^2
  return(c(resta, suma))
}
eleva_resta_y_suma(x = 2, y = 2)
```

### salida de funciones en R

```
# ojo con el alcance de las variables!
x = 2
eleva_resta_y_suma = function(x, y){
 resta = x^2 - y^2
  suma = x^2 + y^2
  return(c(list(resta, suma)))
}
eleva_resta_y_suma(x = 2, y = 2)
## [[1]]
## [1] 0
##
## [[2]]
## [1] 8
```

## funciones de alto rango (high-order functions)

- Son funciones que toman a otras funciones como argumentos y devuelven una función o valor.
- Funciones como apply(), sapply(), lapply(), mapply()...

### sapply

## [1] 1 4 9 16

```
# definimos un vector
numeros = c(1,2,3,4)

# aplicamos una funcion anonima sobre este vector
numeros_cuadrado = sapply(X = numeros, FUN = function(x){x^2}
numeros_cuadrado
```

## lapply

```
# definimos un vector
numeros = c(1,2,3,4)
# aplicamos una funcion anonima sobre este vector
numeros_cuadrado = lapply(X = numeros, FUN = function(x){x
numeros_cuadrado
## [[1]]
## [1] 1
##
## [[2]]
## [1] 4
```

## mapply

```
# creando una matriz de 4x4 con mapply
matriz = mapply(rep, 1:4, 4)

matriz

## [,1] [,2] [,3] [,4]

## [1,] 1 2 3 4

## [2,] 1 2 3 4

## [3,] 1 2 3 4

## [4,] 1 2 3 4
```

## Loops en R

### loops

```
# for loop

un_vector = ...
for (i in ____) {
    ...
    ... un_vector[i] ....
}
```

### loops

```
numeros = c(3,40,15,6)
numeros_cuadrado = c()

for (i in 1:length(numeros)) {
   numeros_cuadrado[i] = numeros[i]^2
}
```

### loops

```
numeros = c(3,40,15,6)
numeros_cuadrado = c()

for (i in seq_along(numeros)) {
   numeros_cuadrado[i] = numeros[i]^2
}
```

#### next

```
numeros = c(3,40,15,6)
numeros_cuadrado = c()
for (i in seq_along(numeros)) {
  if(!numeros[i] \% 3 == 0){
    next
  else {
  numeros cuadrado[i] = numeros[i]^2
numeros_cuadrado
```

## [1] 9 NA 225 36

#### break

## [1] 9

```
numeros = c(3,40,15,6)
numeros_cuadrado = c()
for (i in seq_along(numeros)) {
  if(!numeros[i] %% 3 == 0){
    break
  numeros cuadrado[i] = numeros[i]^2
numeros_cuadrado
```