

Processo Seletivo para programador/desenvolvedor de Electronic Trading e Quantitative Strategies Prova Específica de TI

Nome completo: Mauricio Lima

Data: 04 / 12 / 2024

Informação: As questões podem ser respondidas utilizando qualquer linguagem/sintaxe de sua escolha.

Tempo de duração: 50 minutos.

1) Faça uma função que retorne TRUE, caso um determinado número for ímpar.

```
bool impar(long numero)
{
   return (numero % 2 != 0);
}
```



2) Sabe-se que a sequência Fibonacci cresce da seguinte maneira: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55... Podemos dizer que:

```
f(0) = 1

f(1) = 1

f(n) = f(n-1) + f(n-2)
```

Implemente uma função utilizando recursividade, que recebe o parâmetro n e retorna o número da sequência de Fibonacci na posição n.

Obs.: Não é necessário imprimir a sequência inteira.

Respondendo sinteticamente, seria a função a seguir,

```
unsigned long long fibonacci(unsigned int n)
{
   return (n < 2) ? 1 : fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
}</pre>
```

mas cabem algumas observações. Primeiramente que a definição está equivocada, porque f(0) = 0, f(1) = 1, então estaria equivocado que f(0) = 1, como pode ser verificado em

https://pt.wikipedia.org/wiki/Sequ%C3%AAncia de Fibonacci

mas a implementação inicial não considera isso e segue o especificado no enunciado.

Além disso, testando observou-se que para o parâmetro até n = 34 é bem rápido, mas para números maiores, o aumento exponencial de recursões vai tornando a retorno cada vez mais lento, a ponto de ser inviável de utilizar na prática, portanto propõe-se a solução a seguir, que resguarda de alguns erros com algumas proteções de limite e reaproveitando alguns cálculos desnecessariamente repetidos que podem ser reaproveitados, então sugere-se uma implementação, ainda recursiva e mais eficiente, por reutilizar o que já foi calculado. Nessa solução também é corrigido o equívoco quando ao valor para n = 0, citado anteriormente.

```
#define FIBONACCI_MAX_INPUT 95

unsigned long long fibonacci(int n, bool reuse = true)
{
   if (n > 47 && sizeof(unsigned long long) == 4)
        throw std::overflow_error("0 maior Fibonnaci calculável para 32 bits é o 47");

   if (n > 93 && sizeof(unsigned long long) == 8)
        throw std::overflow_error("0 maior Fibonnaci calculável para 64 bits é o 93");
```

CREDIT SUISSE

```
if (reuse)
        static unsigned long long previous[FIBONACCI_MAX_INPUT + 1];
        static bool initialized = false;
        if (!initialized)
            previous[0] = 0;
            previous[1] = 1;
            for (int index = 2; index < FIBONACCI_MAX_INPUT; index++)</pre>
                previous[index] = ULLONG_MAX;
            }
            initialized = true;
        }
        if (n < 2)
            return previous[n];
        previous[n - 1] = (previous[n - 1] == ULLONG_MAX) ? fibonacci(n -
1, true) : previous[n - 1];
        previous[n - 2] = (previous[n - 2] == ULLONG_MAX) ? fibonacci(n -
2, true) : previous[n - 2];
        return previous[n - 1] + previous[n - 2];
    }
    if (n == 0)
        return 0;
    return (n < 1) ? 1 : fibonacci(n - 1, false) + fibonacci(n - 2,
false);
}
```



3) A estratégia Percentage of Volume (POV) é utilizada quando o cliente quer executar uma quantidade que acompanhe um determinado percentual do volume negociado de um papel no mercado. Por exemplo, o cliente quer fazer 10% do volume do papel PETR4. Ao serem negociadas 1000 ações no total do papel no mercado, é esperado que 100 ações desse total tenham sido executadas por essa estratégia. Faça uma função que, com a porcentagem e o número de ações negociadas, ela retorne o valor de ações que devem ser negociadas pela estratégia POV para atingir o volume esperado.

Considere:

decimal funcaoRetornaQuantidade (decimal porcentagem, int totalNegociado) funcaoRetornaQuantidade (0.1, 900) = 100.

Ou seja, quando a função receber um **totalNegociado** no mercado de 900 ações e o percentual definido pelo cliente for 10%, a estratégia terá de executar 100 ações para totalizar 1000 ações negociadas no mercado. Implemente o corpo dessa função.



- Pilha - Pilha - Pilha - Pilha	
- Fila - Fila de prioridade	
5) Descreva um caso de uso em que você deveria usar uma lista e outro em que deveria usar Dicionário (Map). Explique sua resposta.	un