

Cuestionario-Tema-3-3.pdf



Sr_Aprobados



Inteligencia Artificial



2º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada**



Estamos de
Aniversario

De la universidad al
mercado laboral:
especialízate con los posgrados
de EOI y marca la diferencia.



EOI Escuela de
organización
industrial



saber más

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

pierdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

Questionario_Tema3_3

Comenzado el	Lunes, 17 de junio de 2024, 15:16
Estado	Finalizado
Finalizado en	Lunes, 17 de junio de 2024, 15:25
Tiempo empleado	8 minutos 50 segundos
Puntos	13,00/14,00
Calificación	9,29 de 10,00 (92,86%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

! Marcar pregunta

En el algoritmo de búsqueda A*, $g(n)$ expresa el coste estimado desde el nodo n hasta el nodo objetivo y $h(n)$ indica el coste del mejor camino hasta el momento desde el nodo inicial al n

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

! Marcar pregunta

Para un nodo, en el algoritmo A* la función g es un valor que no cambia a lo largo del algoritmo

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

! Marcar pregunta

Para un nodo, en el algoritmo A* la función h es un valor que no cambia a lo largo del algoritmo

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

! Marcar pregunta

¿Cuál de los siguientes métodos de búsqueda es un caso particular de búsqueda primero el mejor o por el mejor nodo?

- ☐ a. algoritmo genético
☐ b. búsqueda en profundidad
☒ c. algoritmo A* ✓

La respuesta correcta es: algoritmo A*

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

! Marcar pregunta

¿Cuál o cuáles de los siguientes algoritmos tienen una componente aleatoria?

- ☒ a. Genéticos ✓
☐ b. A*
☐ c. Escalada máxima pendiente
☐ d. Escalada simple

La respuesta correcta es: Genéticos

WUOLAH

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

¿El uso de una función heurística garantiza que un método de búsqueda consiga la solución óptima?

- ☐ a. Nunca
- ☐ b. Siempre
- ☒ c. Depende del algoritmo y de la heurística ✓

La respuesta correcta es: Depende del algoritmo y de la heurística

Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A* ABIERTOS representa

- ☒ a. el conjunto de nodos generados y no explorados ✓
- ☐ b. el conjunto de nodos no generados y no explorados
- ☐ c. el conjunto de nodos no generados y explorados
- ☐ d. el conjunto de nodos generados y explorados

La respuesta correcta es: el conjunto de nodos generados y no explorados

Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A* CERRADOS representa

- ☐ a. el conjunto de nodos no generados y no explorados
- ☒ b. el conjunto de nodos generados y explorados ✓
- ☐ c. el conjunto de nodos no generados y explorados
- ☐ d. el conjunto de nodos generados y no explorados

La respuesta correcta es: el conjunto de nodos generados y explorados

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A* cuando un sucesor corresponde con un nodo que ya estaba en CERRADOS

- ☐ a. el nodo se revisa para determinar cuál es su mejor padre.
- ☒ b. el nodo se revisa para determinar cuál es su mejor padre, y en el caso de que haya cambio se propaga dicho cambio a los sucesores. ✓
- ☐ c. el nodo se revisa para determinar cuál es su mejor sucesor, y en el caso de que haya cambio se propaga dicho cambio al padre del nodo.
- ☐ d. el nodo se elimina.

La respuesta correcta es: el nodo se revisa para determinar cuál es su mejor padre, y en el caso de que haya cambio se propaga dicho cambio a los sucesores.

Pregunta 10
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A* el enlace al mejor padre determina una estructura de

- ☐ a. árbol representando los mejores descendientes de cada nodo
- ☒ b. grafo con todos los descendientes desde cualquier nodo al objetivo ✗
- ☐ c. árbol representando los mejores caminos desde cualquier nodo a la raíz

La respuesta correcta es: árbol representando los mejores caminos desde cualquier nodo a la raíz

Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A*, ¿qué es la función g? Selecciona la respuesta correcta.

- ☒ a. Es una medida del coste para ir desde el estado inicial hasta el nodo actual ✓
- ☐ b. Es una estimación del coste necesario para alcanzar un estado objetivo por el camino que se ha seguido para generar el nodo actual
- ☐ c. Es una estimación del coste adicional necesario para alcanzar un nodo objetivo a partir del nodo actual

La respuesta correcta es: Es una medida del coste para ir desde el estado inicial hasta el nodo actual

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

En el algoritmo A*, $g(n)$ indica el coste del mejor camino hasta el momento desde el nodo inicial a un cierto nodo n , y $h(n)$ expresa el coste estimado desde el nodo inicial hasta el nodo objetivo

- ☒ a. Falso ✓
☐ b. Verdadero,

La respuesta correcta es: Falso

Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Las heurísticas son

- ☐ a. funciones usadas en algunos problemas
☒ b. criterios, métodos o principios para decidir cuál de entre varias acciones promete ser la mejor para alcanzar una meta ✓
☐ c. criterios, métodos o principios para obtener el óptimo

La respuesta correcta es: criterios, métodos o principios para decidir cuál de entre varias acciones promete ser la mejor para alcanzar una meta

Pregunta 14
Correcta
Se puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Los métodos heurísticos en general no garantizan la solución óptima, pero producen resultados satisfactorios en la resolución de problemas

- ☐ a. Falso
☒ b. Verdadero ✓

La respuesta correcta es: Verdadero