

## Modulo-II-Sesion-5.pdf



**KIKONASO** 



**Sistemas Operativos** 



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID









# Esto no son apuntes pero tiene un 10 asegurado (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código <u>WUOLAH10</u>, haz tu primer pago y llévate 10 €.





Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

NG BANK NV se encuentra adherido ol Sistema de Garantía de Depósitas Holandès con una garantía de hasta 100.000 euros par depositante. Consulta más información en ing.es













### Módulo II. Uso de los Servicios del SO mediante la API

### Sesión 5. Llamadas al sistema para gestión y control de señales

### Ejercicio 1. Compila y ejecuta los siguientes programas y trata de entender su funcionamiento.

El programa envioSignal.c, como bien dice su nombre sirve para enviar señales a un proceso activo con un PID específico, en el que se si ejecutamos:

- ./envio 0 <PID> : Enviará la señal SIGTERM a dicho proceso, lo que hará que finalice.
- ./envio 1 <PID> : Enviará la señal SIGUSR1 a dicho proceso, la cual tendrá que ser definida en un manejador por el usuario para que haga algo en específico.
- ./envio 2 <PID> : Enviará la señal SIGUSR2 a dicho proceso, la cual también tendrá que ser definida en un manejador por el usuario para que haga algo en específico.

En el programa reciboSignal.c lo que se hace es crear un manejador para que gestione el comportamiento de un proceso cuando se reciba una señal SIGUSR1 o SIGUSR2, siendo los casos:

- SIGUSR1 : Imprime el mensaje "\nRecibida la señal SIGUSR1\n\n"
- SIGUSR2 : Imprime el mensaje "\nRecibida la señal SIGUSR2\n\n"

El bucle for del final solo se encuentra ahí para que el proceso no termine y pueda estar gestionando las señales mencionadas indefinidamente.

Ahora, para probar la ejecución de los programas, haremos:

### Compilamos

gcc envioSignal.c -o envio gcc reciboSignal.c -o recibo

Ejecuto reciboSignal en una terminal para obtener su PID:

./recibo

Luego, verifico su PID usando:

ps -aux | grep recibo

Y ahora envío señales desde otra terminal:

/envio 1 <PID> # Envía SIGUSR1 /envio 2 <PID> # Envía SIGUSR2 /envio 0 <PID> # Envía SIGTERM



Ya solo queda mostrar los resultados:

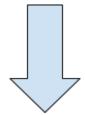
Ejercicio 2. Escribe un programa en C llamado contador, tal que cada vez que reciba una señal que se pueda manejar, muestre por pantalla la señal y el número de veces que se ha recibido ese tipo de señal, y un mensaje inicial indicando las señales que no puede manejar. En el cuadro siguiente se muestra un ejemplo de ejecución del programa:

```
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ ./contador &
[2] 1899
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$
No puedo manejar la señal 9
No puedo manejar la señal 19
Esperando el envío de señales...
kill -SIGINT 1899
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ La señal 2 se ha recibido 1 veces
kill -SIGINT 1899
La señal 2 se ha recibido 2 veces
kill -15 1899
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ La señal 15 se ha recibido 1 veces
kill -111 1899
bash: kill: 111: especificación de señal inválida
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ kill -15 1899 // el programa no puede capturar la
señal 15
[2]+ Detenido
                         ./contador
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ kill -cont 1899
La señal 18 se ha recibido 1 veces
kawtar@kawtar-VirtualBox:~$ kill -KILL 1899
```



```
1 /*
 1 / 2 contador.c 3 Ejercicio 2. Escribe un programa en C llamado contador, tal que cada vez que reciba una 4 señal que se pueda manejar, muestre por pantalla la señal y el número de veces que se ha 5 recibido ese tipo de señal, y un mensaje inicial indicando las señales que no puede manejar.
 8 #include <sys/types.h>
9 #include <unistd.h>
10 #include <stdio.h>
11 #include <signal.h>
12 #include <stdlib.h>
13 #include <errno.h>
14 #include <string.h>
15
16 #define NUM_SENALES_TOTAL 64
18 static int contador[NUM_SENALES_TOTAL]={0};
19
20 static void manejador(int sigNum)
      {
22
23
24
          if (sigNum != SIGSTOP && sigNum!= SIGKILL){
               contador[sigNum-1]++;
printf(" \n La señal %d ha sido recibida %d veces \n", sigNum, contador[sigNum-1]);
25
26
27
28
29
30
31
    int main(int argc, char *argv[])
          struct sigaction sigact;
33
34
          if(setvbuf(stdout, NULL,_IONBF,0))
35
36
         perror("\nError en setvbuf");
37
38
39
          sigact.sa_handler= manejador;
40
41
42
43
44
45
46
47
          sigemptyset (&sigact.sa_mask);
         sigact.sa_flags = 0;
         printf("No puedo manejar las señales SIGKILL (%d) y SIGSTOP (%d) \n", SIGKILL, SIGSTOP);
          printf("Esperando el envío de señales... \n");
          //Configuramos el manejador para todas las señales:
         for(int i=1; i < NUM_SENALES_TOTAL; ++i ){
   if (i != SIGKILL && i!= SIGSTOP && i!=32 && i!= 33){ // Omitir SIGRTMIN y SIGRTMIN+1
      if (sigaction(i, &sigact, NULL) < 0) {</pre>
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
60
61
                              (sigaction(i, &sigact, NULL) < 0 ){
                                fprintf(stderr, "No se pudo manejar la señal %d: %s\n", i, strerror(errno));
                    }
         }
   for(;;)
62 }
63
```

Un ejemplo de ejecución del programa sería:





### Esto no son apuntes pero tiene un 10 **asegurado** (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la Cuenta NoCuenta con el código WUOLAH10, haz tu primer pago y llévate 10 €.



Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

Me interesa







```
Consulta
```





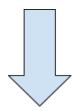
```
$ kill -l
5) SIGTRAP
10) SIGUSR1
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloIX/Sestón 5$ kill -1

1) SIGHUP 2) SIGINT 3) SIGQUIT 4) SIGILL 5) SIGTRAP
6) SIGABRT 7) SIGBUS 8) SIGFPE 9) SIGKILL 10) SIGUSR1

11) SIGSEGV 12) SIGUSR2 13) SIGPIPE 14) SIGALRM 15) SIGTERM
16) SIGSTKFLT 17) SIGCHLD 18) SIGCONT 19) SIGSTOP 20) SIGTSTP
21) SIGTIN 22) SIGTIOU 23) SIGURG 24) SIGXCPU 25) SIGXFSZ
26) SIGVTALRM 27) SIGFROF 28) SIGMINCH 29) SIGIO 30) SIGPMR
31) SIGSYS 34) SIGRTMIN 35) SIGRTMIN+1 36) SIGRTMIN+2 37) SIGRTMIN+3
38) SIGRTMIN+4 39) SIGRTMIN+5 40) SIGRTMIN+6 41) SIGRTMIN+1 42) SIGRTMIN+8
43) SIGRTMIN+9 44) SIGRTMIN+10 45) SIGRTMIN+1 46) SIGRTMIN+12 47) SIGRTMIN+13
48) SIGRTMIN+14 49) SIGRTMIN+15 50) SIGRTMAN-14 51) SIGRTMAN-13 52) SIGRTMAN-12
53) SIGRTMAX-11 54) SIGRTMAX-10 55) SIGRTMAX-9 56) SIGRTMAX-8 57) SIGRTMAX-7
58) SIGRTMAX-1 54) SIGRTMAX-
59) SIGRTMAX-1 64) SIGRTMAX-
164) SIGRTMAX-1 65) SIGRTMAX-4 61) SIGRTMAX-3 62) SIGRTMAX-2

tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ gcc contador.c -0
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ gcc contador.c -o contador tomy@Lenovo-Tomas:~/Bocumentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ ./contador &
 [2] 12443
   my@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/50/ModuloII/Sestón 5$ No puedo manejar las señales SIGKILI
Esperando el envío de señales...
kill -2 12443
  La señal 2 ha sido recibida 1 veces
                                                              RRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ kill -2 12443
  La señal 2 ha sido recibida 2 veces
                                                              RRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ kill -2 12443
  La señal 2 ha sido recibida 3 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ kill -SIGCONT 12443
  La señal 18 ha sido recibida 1 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ kill -SIGCONT 12443
  La señal 18 ha sido recibida 2 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ kill -SIGHUP 12443
  La señal 1 ha sido recibida 1 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ kill -SIGHUP 12443
  La señal 1 ha sido recibida 2 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ kill -SIGTRAP 12443
  La señal 5 ha sido recibida 1 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:~/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ kill -SIGFPE 12443
  La señal 8 ha sido recibida 1 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sesión 5$ kill -SIGTRAP 12443
  La señal 5 ha sido recibida 2 veces
 tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón %$ kill -SIGKILL 12443
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón %$ kill -SIGTRAP 12443
 bash: kill: (12443)
                                  - No existe el proceso
 [2]+ Terminado (killed) ./contador
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$
```

Ejercicio 3. Escribe un programa que suspenda la ejecución del proceso actual hasta que se reciba la señal SIGUSR1. Consulta en el manual en línea sigemptyset para conocer las distintas operaciones que permiten configurar el conjunto de señales de un proceso.





```
1 /*
   ejercicio3.c
3
   Ejercicio 3. Escribe un programa que suspenda la ejecución del proceso actual hasta que se reciba
   la señal SIGUSR1. Consulta en el manual en linea sigemptyset para conocer las distintas operaciones
   que permiten configurar el conjunto de señales de un proceso.
8
9 #include <stdio.h>
10 #include <signal.h>
11 #include <unistd.h>
12
13 // Manejador para la señal SIGUSR1
14 void handle_sigusr1(int signo) {
       printf("Señal SIGUSR1 recibida.\n");
15
16 }
17
18 int main() {
       sigset_t new_mask, old_mask;
20
21
       // Configurar el manejador para SIGUSR1
22
       struct sigaction sa;
       sa.sa_handler = handle_sigusrl; // Usar el manejador
23
       sigemptyset(&sa.sa_mask);
sa.sa_flags = 0;
                                        // No bloquear otras señales durante el manejo
24
25
                                        // Sin banderas adicionales
26
       sigaction(SIGUSR1, &sa, NULL);
27
28
       // Inicializar la nueva máscara de señales
29
       sigemptyset(&new_mask);
       sigaddset(&new_mask, SIGUSR1); // Agregar SIGUSR1 al conjunto de señales a bloquear
30
31
       // Bloquear SIGUSR1 temporalmente
32
33
       sigprocmask(SIG_BLOCK, &new_mask, &old_mask);
34
35
       printf("Esperando señal SIGUSR1...\n");
36
37
       // Usar sigsuspend para esperar SIGUSR1
38
       sigset_t suspend_mask;
       sigemptyset(&suspend_mask); // Conjunto vacío desbloquea todo menos lo bloqueado previamente
39
40
       sigsuspend(&suspend mask);
41
42
       // Restaurar la máscara de señales original
       sigprocmask(SIG_SETMASK, &old_mask, NULL);
44
45
       printf("El proceso se reanudó después de recibir SIGUSR1.\n");
46
       return 0;
47 }
48
```

```
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ gcc ejercicio3.c -o ej3
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ ./ej3 &
[2] 13816
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$ Esperando señal SIGUSR1.
kill -SIGUSR1 13816
Señal SIGUSR1 recibida.
El proceso se reanudó después de recibir SIGUSR1.
tomy@Lenovo-Tomas:-/Documentos/2°CARRERA/SO/ModuloII/Sestón 5$
```

Ejercicio 4. Compila y ejecuta el siguiente programa y trata de entender su funcionamiento.

//tarea12.c

### Resumen del programa

1. Manejador de señales:



ING BANK NV se encuentra adherido ol Stetema de Garrantía de Depósitos Holandés con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en ing.es

# Que te den **10 € para gastar** es una fantasía. ING lo hace realidad.

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código **WUOLAH10**, haz tu primer pago y llévate 10 €.

### Quiero el cash

Consulta condiciones aquí







• Se define un manejador (manejador) para la señal SIGTERM. Este establece una bandera (signal recibida) en 1 cuando se recibe la señal.

### 2. Bloqueo de señales:

 Se bloquea temporalmente SIGTERM utilizando sigprocmask. Durante este tiempo, cualquier intento de enviar SIGTERM al proceso será almacenado en espera (en lugar de ser procesado inmediatamente).

### 3. Suspensión del proceso:

 El programa duerme durante 10 segundos con sleep(10). Durante este tiempo, la señal SIGTERM está bloqueada, pero si se envía, se queda pendiente.

### 4. Desbloqueo de señales:

 Después de 10 segundos, se restaura la máscara original con sigprocmask, permitiendo que la señal SIGTERM pendiente (si existe) sea procesada.

### 5. Verificación de la señal:

• Se verifica si SIGTERM fue recibida utilizando la bandera signal\_recibida. Si fue recibida, se imprime un mensaje.

### Ejecución:

gcc -o tarea12.c -o t12

Si en 10 segundos se ha recibido la señal, finaliza.

