

ResumenT4.pdf



BlackTyson



Lógica y Métodos Discretos



1º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada



MÁSTER EN

Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID

Formamos
talento para un futuro
Sostenible

saber más





Tema 4. Lógica de primer orden

Asignatura: *Lógica y Métodos Discretos*

Wuolah: Bl4ckTyson

Voy a intentar hacer un documento resumido de manera enriquecida. El resumen contendrá información de diapositivas, ejercicios, vídeos...

Bl4ckTyson

2024

Contents

1	Unificacion	3
1.1	Introducción	3
1.2	Sustitución	3
1.3	Unificadores	3
1.3.1	Unificador principal	3
1.4	Resolución sistemas de ecuaciones en términos	4
1.5	Algoritmo de unificación	4
2	Resolucion	5
2.1	Deducciones y principio de resolución	5
2.1.1	Ejemplo de resolución	5
2.2	Consejo para Gestión de Cláusulas	6
2.3	Deducciones lineales	6
2.4	Estrategias inicio deducción	6

1 Unificación

1.1 Introducción

Queremos estudiar si $\{\forall x P(x)\} \models P(a)$

Pasamos todo a forma clausulada, y comprobamos si el conjunto $\{\forall x P(x), \neg P(a)\}$ es insatisfacible.

Necesitamos una manera de transformar estas cláusulas de forma que una sea el negado de la otra.

Para ello necesitaremos sustituir x por a (ya que está cuantificada universalmente), y podríamos obtener \square como resolvente.

Esto es la **unificación**

1.2 Sustitución

Sea $\alpha = R(f(x), a, g(h(x), y))$ vamos a intentar realizar $\sigma = (x|g(a, y))$ y $\tau = (y|g(a, h(a)))$
 $R(f(g(a, g(a, h(a))))), a, g(h(g(a, g(a, h(a))))), g(a, h(a)))$

Pero es **diferente a si se aplica primero τ y luego σ**

Por lo tanto:

Una sustitución es una **transformación que consiste en sustituir algunos símbolos de variable que aparecen en el literal**

1.3 Unificadores

Un **unificador** para literales es una **sustitución** σ tal que $\sigma(\alpha_1) = (\alpha_2)$

Un conjunto de literales es **unificable** si **existe un unificador** para ellos.

Ejemplo unificable: $P(x)yP(a)$ es unificable con $\sigma = (x|a)$ ya que si aplicamos la sustitución nos queda $P(a) = P(a)$

Ejemplo no unificable: $P(x)$ y $P(f(x))$. Por ejemplo con $\sigma = (x|t)$ tenemos $P(t) \neq P(f(t))$

1.3.1 Unificador principal

El **unificador principal** es aquel unificador del cual se pueden obtener todos, y acompañará al resto de unificaciones.

Ejemplo: $R(a, x, f(g(y)))$ y $R(z, f(z), f(u))$

- $\alpha = R(a, x, f(g(y)))$ y $\beta = R(z, f(z), f(u))$
- Aplicamos $(z|a)$:
 $\alpha = R(a, x, f(g(y)))$ y $\beta = R(a, f(a), f(u))$
- Aplicamos $(x|f(a))$
 $\alpha = R(a, f(a), f(g(y)))$ y $\beta = R(a, f(a), f(u))$
- Aplicamos $(u|g(y))$
 $\alpha = R(a, f(a), f(g(y)))$ y $\beta = R(a, f(a), f(g(y)))$
- De esta forma nos quedamos con el unificador principal: $\sigma(z|a; x|f(a); u|g(y))$



1.4 Resolución sistemas de ecuaciones en términos

Busquemos un unificador para los literales $R(a, x, f(g(y)))$ y $R(z, f(z), f(u))$

$$\begin{aligned} \begin{cases} a = z \\ x = f(z) \\ f(g(y)) = f(u) \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} z = a \\ x = f(z) \\ f(g(y)) = f(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = a \\ x = f(a) \\ f(g(y)) = f(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = a \\ x = f(a) \\ g(y) = u \end{cases} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \begin{cases} z = a \\ x = f(a) \\ u = g(y) \end{cases} \end{aligned}$$

A la izquierda hay solo símbolos de variable, así que el sistema está resuelto con:

$\sigma(z|a; x|f(a); u|g(y))$

Vamos a comprobar si $P(x, y)$, $P(f(z), x)$ y $P(u, f(u))$ son unificables:

$$\begin{aligned} \begin{cases} x = f(z) \\ y = x \\ f(z) = u \\ x = f(u) \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} x = f(z) \\ y = f(z) \\ f(z) = u \\ x = f(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = f(z) \\ y = f(z) \\ u = f(z) \\ x = f(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = f(z) \\ y = f(z) \\ u = f(z) \\ f(z) = f(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = f(z) \\ y = f(z) \\ u = f(z) \\ f(z) = f(f(z)) \end{cases} \\ &\Rightarrow \begin{cases} x = f(z) \\ y = f(z) \\ u = f(z) \\ z = f(z) \end{cases} \end{aligned}$$

1.5 Algoritmo de unificación

1. Vamos a considerar los literales $P(x)$ y $P(y)$. El conjunto de discordancia es $\{x, y\}$, de **tipo 3**
2. Vamos a considerar los literales $R(g(x))$ y $R(f(y))$. El conjunto de discordancia es $\{g(x), f(y)\}$, de **tipo 1**
3. Vamos a considerar los literales $R(a, f(x), g(y))$ y $R(a, f(g(x)), g(z))$, el primer conjunto de disonancia $\{x, g(x)\}$ es de **tipo 2**



2 Resolución

2.1 Deducciones y principio de resolución

Sea un conjunto de cláusulas un lenguaje de primer orden, el conjunto es insatisfacible si y solo si existe una deducción de \square a partir del conjunto.

2.1.1 Ejemplo de resolución

$$\alpha_1 = \forall x(P(x) \wedge \neg Q(x) \rightarrow \exists y(r(x, y) \wedge S(y)))$$

$$\alpha_2 = \exists y\forall x((R(x, y) \rightarrow T(x)) \wedge T(y) \wedge P(y))$$

$$\beta = \exists x(T(x) \wedge (Q(x) \vee S(x)))$$

Queremos ver si $\{\alpha_1, \alpha_2\} \models \beta$

Vamos a pasar a cláusulas cada una de las fórmulas

$$\alpha_1 = \forall x(P(x) \wedge \neg Q(x) \rightarrow \exists y(r(x, y) \wedge S(y))) \equiv$$

$$\equiv \forall x(\neg(P(x) \wedge \neg Q(x)) \vee \exists y(r(x, y) \wedge S(y)))$$

$$\equiv \forall x(\neg P(x) \vee Q(x) \vee \exists y(r(x, y) \wedge S(y))) \equiv$$

$$\equiv \forall x\exists y(\neg P(x) \vee Q(x) \vee (r(x, y) \wedge S(y))) \text{ Forma prenexa}$$

$$\equiv \forall x(\neg P(x) \vee Q(x) \vee (r(x, f(x)) \wedge S(f(x)))) \text{ Una forma de skolem}$$

$$\equiv \forall x(\neg P(x) \vee Q(x) \vee (r(x, f(x)) \wedge (\neg P(x) \vee Q(x) \vee S(f(x)))) \text{ Forma clausulada}$$

$$\alpha_2 = \exists y\forall x((R(x, y) \rightarrow T(x)) \wedge T(y) \wedge P(y)) \equiv$$

$$\equiv \exists y\forall x((\neg R(x, y) \vee T(x)) \wedge T(y) \wedge P(y)) \text{ Forma de prenexa (ya estaba previamente)}$$

$$\equiv \forall x((\neg R(x, a) \vee T(x)) \wedge T(a) \wedge P(a)) \text{ Una Forma de skolem y clausulada}$$

$$\neg(\beta) = \neg(\exists x(T(x) \wedge (Q(x) \vee S(x)))) \equiv$$

$$\equiv \neg\exists x(T(x) \wedge (Q(x) \vee S(x))) \equiv$$

$$\equiv \forall x\neg(T(x) \wedge (Q(x) \vee S(x))) \equiv$$

$$\equiv \forall x(\neg T(x) \vee \neg(Q(x) \vee S(x))) \equiv$$

$$\equiv \forall x(\neg T(x) \vee (\neg Q(x) \wedge \neg S(x))) \text{ Forma normal prenexa y forma una forma de skolem}$$

$$\equiv (\neg Q(x) \vee \neg T(x)) \wedge (\neg S(x) \vee \neg T(x)) \text{ Forma clausulada}$$

Agrupamos todas las cláusulas en un Γ^{**}

$$\Gamma^{**} = \{(\neg P(x) \vee Q(x) \vee (r(x, f(x)) \wedge (\neg P(x) \vee Q(x) \vee S(f(x))))); (\neg R(x, a) \vee T(x)); (T(a)); (P(a)); (\neg Q(x) \vee \neg T(x)); (\neg S(x) \vee \neg T(x)); (\neg S(x) \vee \neg T(x))\}$$

Para ver si es insatisfacible hay que intentar deducir la \square

1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

ING BANK NV se encuentra adherido al Sistema de Garantía de Depósitos Holandés con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en ing.es

Que te den **10 € para gastar**
es una fantasía.
ING lo hace realidad.

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código
WUOLAH10, haz tu primer pago y llévate 10 €.

Quiero el cash

[Consulta condiciones aquí](#)



do your thing

Vamos a partir de la cláusula:

1. $\{(\neg P(x) \vee Q(x) \vee (r(x, f(x))))\}$
2. hacemos sustitución de $(x|a)$ y la juntamos con $P(a)$:
 $Q(a) \vee R(a, f(a))$
3. Cogemos ahora $\{\neg R(x, a) \vee T(x)\}$ cambiando x por $f(a)$
 $Q(a) \vee T(f(a))$
4. Cogemos ahora $\{(\neg S(x) \vee \neg T(x))\}$, cambiando x por $f(a)$
 $Q(a) \vee \neg S(f(a))$
5. Cogemos ahora $\{\neg P(x) \vee Q(x) \vee S(f(x))\}$ y cambiamos x por a
 $\neg P(a) \vee Q(a)$
6. Cogemos ahora $\{\neg Q(x) \vee \neg T(x)\}$ cambiando x por a
 $\neg P(a) \vee \neg T(a)$
7. Cogemos ahora $\{P(a)\}$
 $\neg T(a)$
8. Finalmente cogemos $\{T(a)\}$
 \square

Como hemos llegado a \square ; Γ^{**} es **insatisfacible**, por lo que β es **consecuencia lógica** de α_1 y de α_2

2.2 Consejo para Gestión de Cláusulas

Cuando no tenemos claro muy bien que cláusulas coger, vamos generando todos los resolventes posibles hasta, o encontrar que un $\Sigma_n = \Sigma_{n-1}$, hasta llegar a \square o si encontramos algún bucle infinito. Ejemplo

$$\Sigma_0 = \{A(b), \neg M(y) \vee P(b, y), \neg P(x, z), M(a), C(a)\}$$

Solo podemos generar resolventes cuyas cláusulas tengan literales en común

$$\Sigma_1 = \{A(b), \neg M(y) \vee P(b, y), \neg P(x, z), M(a), C(a), \neg M(z), P(b, a)\}$$

Como no hemos llegado a ninguna de las posibilidades, seguimos

$$\Sigma_2 = \{A(b), \neg M(y) \vee P(b, y), \neg P(x, z), M(a), C(a), \neg M(z), P(b, a), \square\}$$

Hemos llegado a la clausula vacía, Σ no es satisfacible.

2.3 Deducciones lineales

Una deducción es lineal si en el cálculo de cada una de las resolventes se ha usado la resolvente obtenida en el paso anterior.

2.4 Estrategias inicio deducción

- Estrategia **Unit**. El objetivo es hacer resolventes con las cláusulas pequeñas.
- Estrategia **input**. En el cálculo de cada resolvente hay que utilizar una cláusula del conjunto Σ
- Estrategia **cláusulas de Hornn**. Si tenemos una conjunto como conjunto de Hornn, si seguimos una estrategia lineal-input llegamos siempre a la \square