						1º A Gra	do en Ingo	eniería In trimestre							
		Lunes			Martes		Ter. Cua	Miércoles			Jueves		Viernes		
8:30-9:30											,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
9:30-10:30		FS 0.3			ALEM 0.3			ALEM 0.3			FS 0.3		FFT 0.3		
10:30-11:30		ALEM 0.3			CA 0.3			FP 0.3	FP 0.3				FFT 0.3		
11:30-12:30	FS (A1)	ALEM (A2) 0.3	FP(A3) 3.3	CA (A1) 3.3	FFT (A2) 3.6	FS (A3)	FFT (A1) 3.6	FP (A2)	ALEM (A3) 0.3	3.1 3.5 3.6			FP (A1) FS (A2) FFT (A3) CA		
12:30-13:30	13:30 FS (A1) CA (A2) FP(A3) 2.6 3.2 3.3				ALEM (A1) FFT (A2) FS (A3) 1.5 3.6 2.8			FP (A2)	CA (A3) 2.3	FP (A1) 3.1	FS (A2) 3.5	FFT (A3) 3.6	CA 0.3		
13:30-14:30							3.6								
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ALEM. Álgebra Lineal y	Estructuras Matemáticas

CA Cálculo

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

	1º A Grado en Ingeniería Informática											
							2º cuatrimestre					
		Lunes			Martes		Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30												
9:30-10:30	ES (A1) 2.2	TOC (A2) 3.8	MP (A3) 3.1		LMD 0.2		ES 0.2		MP 0.2		IES 0.2	
10:30-11:30	LMD (A1) 1.3	TOC (A2) 3.8	MP (A3) 3.1		LMD 0.2		ES 0.2		ES 0.2		IES 0.2	
11:30-12:30		TOC 0.2		MP (A1) 3.1	LMD (A2) 1.1	TOC (A3) 3.8	IES 0.2	LMD 0.2				
12:30-13:30		TOC 0.2		MP (A1) 3.1	ES (A2) 2.2	TOC (A3) 3.8	IES 0.2	TOC (A1) 3.8	MP (A2) 2.3	LMD (A3)	MP 0.2	
13:30-14:30												
15:30-16:30												
16:30-17:30												
17:30-18:30												
18:30-19:30												
19:30-20:30			•			•			•			
20:30-21:30												

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

							en Ingenier. cuatrin	nestre	mática				
		Lunes			Martes			Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30													
9:30-10:30	FFT (B1) 3.6	ALEM (B2) 1.7	FS (B3) 3.5	ALEM (B1) 1.7	FFT (B2) 3.6	FP (B3) 3.3	FS (B1) 2.2	FP (B2) 3.5	FFT (B3) 3.6	FS 0.6	FP (B1) 2.3	FS (B2) 3.5	CA (B3) 2.2
10:30-11:30	FFT (B1) 3.6	CA (B2) 2.6	FS (B3) 3.5	CA (B1) 3.9	FFT (B2) 3.6	FP (B3) 3.3	FS (B1)	FP (B2) 3.5	FFT (B3) 3.6	FS 0.6	FP (B1) 2.3	FS (B2) 3.5	ALEM (B3) 0.6
11:30-12:30		FFT 0.6			CA 0.6			CA 0.6		ALEM 0.6		FP 0.6	
12:30-13:30		FFT 0.6			ALEM 0.6			CA 0.6		ALEM 0.6		FP 0.6	
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

CA. Cálculo

FFT. Fundamentos Fisicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

			en Ingenio º cuatrim	estre	mática						
	Lunes	Martes		Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30											
9:30-10:30	ES 0.6	LMD 0.6	TOC (B1) 3.8	MP (B2) 2.6	ES (B3) 2.3	MP (B1) 2.6	ES (B2)	TOC (B3) 3.8	ES (B1) 2.3	TOC (B2) 3.8	MP (B3) 2.6
10:30-11:30	ES 0.6	LMD 0.6	TOC (B1) 3.8	MP (B2) 2.6	LMD (B3) 1.8	MP (B1) 2.6	LMD (B2) 0.6	TOC (B3) 3.8	LMD (B1) 0.6	TOC (B2) 3.8	MP (B3) 2.6
11:30-12:30	IES 0.6	TOC 0.6		ES 0.6			LMD 0.6			IES 0.6	
12:30-13:30	IES 0.6	TOC 0.6		MP 0.6			MP 0.6			IES 0.6	
13:30-14:30											
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

				o en Ingenier 1er. cuatrime		a				
	Lunes	Ma	rtes	Mién	coles	Jue	ves	Vie	nes	
8:30-9:30										
9:30-10:30	FFT 0.1		: p).1	ALEM (C1) 1.3	FP (C2) 2.6	FS (C1) 2.4	FFT (C2) 3.6	C	A 1	
10:30-11:30	FFT 0.1		: P).1	CA (C1) 3.1	FP (C2) 2.6	FS (C1) 2.4	FFT (C2) 3.6	FFT (C1) 3.6	FS (C2) 2.4	
11:30-12:30	FS 0.1	FP (C1) 2.2	ALEM (C2) 0.1	AL 0		C 0.		FFT (C1) 3.6	FS (C2) 2.4	
12:30-13:30	FS 0.1	FP (C1) 2.2	CA (C2) 3.3	AL 0		C 0.		ALEM 0.1		
13:30-14:30										
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

CA. Cálculo

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

					o en Ingenier 2º cuatrimes	stre	a			
	Lu	ines	Ma	rtes	Miér	coles	Jue	ves	Vier	nes
8:30-9:30										
9:30-10:30		ES 0.8	E 0	S .8	IE 0	:S .8	MP 0.8		TC 0.	
10:30-11:30	(ES 0.8	0	MD .8		S .8	E 0	.8	TC 0.	8
11:30-12:30	LMD (C1) 1.3	MP (C2) 3.3		/ID .8	MP (C1) 2.2	TOC (C2) 3.8	E 0		TOC (C1) 3.8	LMD (C2) 0.3
12:30-13:30	ES (C1) 2.3	MP (C2) 3.3	N 0	IP .8	MP (C1) 2.2	TOC (C2) 3.8	LI 0	/ID .8	TOC (C1) 3.8	ES (C2) 2.3
13:30-14:30										
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

	1º D Grado en Ingeniería Informática 1er. cuatrimestre													
					1er. cu	atrimestre	•							
		Lunes		Martes		Miércoles			Jueves			Viernes]
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30														
														ALEM. Álgebra Lineal y Estructu
15:30-16:30	CA (D1) 2.8	FP (D2) 2.3	FS (D3)	FP 0.2		FP 0.2			CA 0.2			FS 0.2		CA Cálculo
16:30-17:30	ALEM (D1)	FP (D2)	FS (D3)	CA		ALEM			ALEM			FS		1
10:30-17:30	1.3	2.3	2.2	0.2		0.2			0.2			0.2		FFT. Fundamentos Físicos y Te
17:30-18:30		FFT		CA	FFT (D1)	CA (D2)	FP (D3)	FS (D1)	FFT (D2)	ALEM (D3)	FP (D1)	FS (D2)	FFT (D3)	l
		0.2 FFT		0.2 ALEM	3.6 FFT (D1)	3.2 ALEM (D2)	2.3 FP (D3)	2.4 FS (D1)	3.6 FFT (D2)	0.5 CA (D3)	2.2 FP (D1)	3.2 FS (D2)	3.6 FFT (D3)	FP. Fundamentos de Programac
18:30-19:30		0.2		0.2	3.6	1.1	2.3	2.4	3.6	2.2	2.2	3.2	3.6	FS. Fundamentos del Software
19:30-20:30														
20:30-21:30]

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas CA Cálculo FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos FP. Fundamentos de Programación

	1º D Grado en Ingeniería Informática 2º cuatrimestre Unes Martes Wieroles Useves Viernes													
	Lunes		Martes		Miércoles		Jueves			Viernes				
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30														
15:30-16:30	LMD 0.2		0.2		ES 0.2		IES 0.2			TOC 0.2				
16:30-17:30	ES 0.2		IES 0.2		ES 0.2		IES 0.2			TOC 0.2				
17:30-18:30	MP 0.2	TOC (D1)	MP (D2)	LMD (D3)	LMD 0.2	MP (D1) 3.1	ES (D2)	TOC (D3)	ES (D1) 3.5	TOC (D2)	MP (D3) 2.3			
18:30-19:30	MP 0.2	TOC (D1)	MP (D2) 2.7	ES (D3)	0.2 LMD 0.2	MP (D1) 3.1	LMD (D2)	TOC (D3)	LMD (D1) 1.8	TOC (D2)	MP (D3) 2.3			
19:30-20:30														
20:30-21:30														

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

	1º E Grado en Ingeniería Informática 1er. cuatrimestre Martes Marte													
		Lunes			Martes			Miércoles		Jueves		Viernes		
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30	13:30-14:30													
15:30-16:30		FS 0.3			FP 0.3		FP (E1) 2.2	FS (E2) 3.2	FFT (E3) 3.6	CA 0.3	FS (E1)	FP (E2) 3.3	CA (E3) 2.6	
							FP (E1)	FS (E2)	FFT (E3)	CA	FS (E1)	FP (E2)	ALEM (E3)	
16:30-17:30		FS 0.3			FP 0.3		2.2	3.2	3.6	0.3	2.4	3.3	1.4	
17:30-18:30	CA (E1) 2.4	FFT (E2) 3.6	FS (E3) 3.3	FFT (E1) 3.6	ALEM (E2) 1.2	FP (E3) 3.5		FFT 0.3		ALEM 0.3		CA 0.3		
18:30-19:30	ALEM (E1) 1.6	FFT (E2) 3.6	FS (E3) 3.3	FFT (E1) 3.6	CA (E2) 3.1	FP (E3) 3.5		FFT 0.3		ALEM 0.3		ALEM 0.3		
19:30-20:30														
20:30-21:30														

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

CA. Cálculo

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

	1º E Grado en Ingeniería Informática													
							2º cuat	rimestre						
		Lunes			Martes			Miércoles		Jueves	Viernes			
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30														
15:30-16:30	MP (E1) 3.1	TOC (E2) 3.8	ES (E3) 2.8	TOC (E1) 3.8	ES (E2) 2.3	MP (E3) 2.1	LMD (E1) 1.8	MP (E2) 2.1	TOC (E3) 3.8	ES 0.3	TOC 0.3			
16:30-17:30	MP (E1)	TOC (E2) 3.8	LMD (E3)	TOC (E1)	LMD (E2)	MP (E3)	ES (E1)	MP (E2) 2.1	TOC (E3)	ES 0.3	TOC 0.3			
17:30-18:30	0.1	IES 0.3	1.0	0.0	IES 0.3	2.2	0.2	MP	0.0	LMD 0.3	LMD 0.3			
18:30-19:30		0.3 IES 0.3			0.3 IES 0.3		0.3 ES 0.3			0.3 MP 0.3	0.3 LMD 0.3			
19:30-20:30		0.3			0.3			0.3		J.3	0.3			
20:30-21:30														

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

					o en Ingenier 1er. cuatrim	ría Informática estre	а								
	Lu	nes	Ma	rtes		rcoles	Jue	ves	Vie	nes					
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	FP(F1) 2.6	CA(F2) 3.4	FFT(F1) 3.6	FS(F2) 2.2	FS(F1) 2.4	FP(F2) 2.8	ALEM 0.5		FI 0						
16:30-17:30	FP(F1) 2.6	ALEM(F2) 1.6	FFT(F1) 3.6	FS(F2) 2.2	FS(F1) 2.4	FP(F2) 2.8		.A .5	FI 0						
17:30-18:30		CA 0.5	F	: P		CA 0.5	CA(F1) 2.2	FFT(F2) 3.10	F						
18:30-19:30	AL	. EM).5	F	: P 1.5	ALEM 0.5		ALEM(F1) 0.5	FFT(F2) 3.10	F						
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas
CA. Cálculo
FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

			1º F Grad		a			
	Lu	1.8	ves	Vie	rnes			
8:30-9:30								
9:30-10:30								
10:30-11:30								
11:30-12:30								
12:30-13:30								
13:30-14:30								
15:30-16:30	MP(F1) 2.1					MP(F2) 2.1	ES(F1) 2.8	TOC(F2) 3.8
16:30-17:30	MP(F1) 2.1	ES(F2) 2.8			TOC(F1)	MP(F2) 2.1	LMD(F1) 1.8	TOC(F2)
17:30-18:30					TC 0.			S 1.5
18:30-19:30					TC 0.			ES 1.5
19:30-20:30								
20:30-21:30								

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

					2			eniería Int	formática	а					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30											ED 0.2				
9:30-10:30		EC (A2) 2.9	SCD (A3) 2.1	PDOO (A1) 2.4	SO (A2) 2.8		SCD (A1) 2.1	PDOO (A2) 2.4	SO (A3) 2.3	SO (A1) 2.3	SCD (A2) 2.1	EC (A3) 2.9	EC (A1) 2.9		PDOO(A3) 2.8
10:30-11:30	ED (A1) 2.4	EC (A2) 2.9	SCD (A3) 2.1	PDOO (A1) 2.4	SO (A2) 2.8	ED (A3) 2.6	SCD (A1) 2.1	PDOO (A2) 2.4	SO (A3) 2.3	SO (A1) 2.3	SCD (A2) 2.1	EC (A3) 2.9	EC (A1) 2.9	ED (A2) 2.2	PDOO(A3) 2.8
11:30-12:30		PDOO 0.2			SCD 0.2			EC 0.2			SO 0.2			ED 0.2	
12:30-13:30		PDOO 0.2			SCD 0.2			EC 0.2			SO 0.2			ED 0.2	
13:30-14:30															
										1					
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

EC. Estructura de o	computadores.
---------------------	---------------

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

					2	º A Grad		niería In	formática	a					
							2º cuatr								
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30		AC 0.3			FIS 0.3			ALG 0.3			ALG 0.3			IA 0.3	
10:30-11:30		AC 0.3			FIS 0.3			ALG 0.3			FBD 0.3			IA 0.3	
11:30-12:30	FIS (A1) 2.1	AC (A2) 2.9	FBD (A3) 0.3	AC (A1) 3.7	FBD (A2) 2.1	IA (A3) 3.5	IA (A1) 2.1	ALG (A2) 2.3	AC (A3) 3.7	ALG (A1) 3.1	FIS (A2) 3.3	FBD (A3) 0.2	FBD (A1) 2.6	IA (A2) 2.1	FIS(A3) 3.3
12:30-13:30	FIS (A1) 2.1	AC (A2) 2.9	FBD (A3) 0.3	AC (A1) 3.7	FBD (A2) 2.1	IA (A3) 3.5	IA (A1) 2.1	FBD (A2) 3.5	AC (A3) 3.7	FBD (A1) 3.7	FIS (A2) 3.3	ALG (A3) 3.1	FBD (A1) 2.6	IA (A2) 2.1	FIS(A3) 3.3
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

						2º B Grado 1	en Ingen er. cuatri		rmática						
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30					ED 0.2										
9:30-10:30		SO 0.2			SO 0.2			ED 0.2			EC 0.2			SCD 0.2	
10:30-11:30		PD00 0.2			PDOO 0.2			ED 0.2			EC 0.2			SCD 0.2	
11:30-12:30	PDOO (B1) 2.3	SO (B2)	EC (B3) 2.9	ED (B1) 2.6	PDOO (B2)	SCD(B3) 3.1	EC (B1) 2.9	ED(B2) 2.3	PDOO (B3) 2.4	SCD (B1) 2.1	EC (B2) 2.9	SO (B3) 2.3	SO (B1) 2.3	SCD (B2) 2.1	ED (B3) 2.2
12:30-13:30	PDOO (B1) 2.3	SO (B2) 2.4	EC (B3) 2.9		PDOO (B2) 2.4	SCD(B3) 3.1	EC (B1) 2.9		PDOO (B3) 2.4	SCD (B1) 2.1	EC (B2) 2.9	SO (B3) 2.3	SO (B1) 2.3	SCD (B2) 2.1	
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

EC.	Estructura	de	computadores.
-----	------------	----	---------------

- ED. Estructura de Datos.
- PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.
- SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.
- SO. Sistemas Operativos.

						2º B Grado			rmática						
							2º cuatrin								
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30	AC (B1) 2.9	IA (B2) 2.1	FBD (B3) 2.6	FIS (B1) 2.1	FBD (B2) 2.6	IA (B2) 3.1	IA (B1) 2.1	FBD (B2) 0.6	AC (B3) 2.9	ALG (B1) 3.1	FIS (B2) 2.1	FBD (B3) 1.5	FBD (B1) 3.1	AC (B2) 2.9	FIS (B3) 2.1
10:30-11:30	AC (B1) 2.9	IA (B2) 2.1	FBD (B3) 2.6	FIS (B1) 2.1	FBD (B2) 2.6	IA (B2) 3.1	IA (B1) 2.1	ALG (B2) 3.1	AC (B3) 2.9	FBD (B1) 1.5	FIS (B2) 2.1	ALG (B3) 3.1	FBD (B1) 3.1	AC (B2) 2.9	FIS (B3) 2.1
11:30-12:30		IA 0.7			FIS 0.7			AC 0.7			ALG 0.7			ALG 0.7	
12:30-13:30		IA 0.7			FIS 0.7			AC 0.7			ALG 0.7			FBD 0.7	
13:30-14:30															
			T	ı			ı								
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
20:30-21:30															
20:45-21:45															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

						2º C Gra	do en Inge	niería Inf	ormática						
							1er. cuat	rimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30				SO (C1) 2.3	PDOO (C2) 2.6										
9:30-10:30		EC (C2)	SCD (C3) 2.8	SO (C1) 2.3	PDOO (C2) 2.6	ED (C3) 3.5		ED 0.7			SO 0.7			EC 0.7	
10:30-11:30	ED (C1) 3.4	EC (C2)	SCD (C3) 2.8		PD00 0.7			ED 0.7			ED 0.7			EC 0.7	
11:30-12:30		SCD 0.7			PDOO 0.7		SCD (C1) 3.3	SO (C2) 2.8	PDOO (C3) 3.7	PDOO (C1) 3.8	ED(C2) 2.4	EC (C3)	EC (C1) 2.9	SCD (C2) 3.1	SO (C3) 3.4
12:30-13:30		SCD 0.7			SO 0.7		SCD (C1) 3.3	SO (C2) 2.8	PDOO (C3) 3.7	PDOO (C1) 3.8		EC (C3) 3.3	EC (C1) 2.9	SCD (C2) 3.1	SO (C3) 3.4
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

	EC.	Estructura	de	com	putadores
--	-----	------------	----	-----	-----------

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

						2º C Gra	do en Inge	eniería Inf	ormática						
							2º cuati	imestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30		ALG 0.7			IA 0.7			AC 0.7			FBD 0.7			FIS 0.7	
10:30-11:30		ALG 0.7			IA 0.7			AC 0.7			ALG 0.7			FIS 0.7	
11:30-12:30	FBD (C1) 2.4		FIS (C2) 3.1	AC (C1) 2.9		FBD (C2) 2.7	FIS (C1) 3.1		ALG(C2) 3.5	FBD(C1) 1.7		IA (C2) 2.1	IA (C1) 3.1		AC (C2) 3.9
12:30-13:30	FBD (C1) 2.4		FIS (C2) 3.1	AC (C1) 2.9		FBD (C2) 2.7	FIS (C1) 3.1		FBD (C2) 2.7	ALG (C1) 2.6		IA (C2) 2.1	IA (C1) 3.1		AC (C2) 3.9
13:30-14:30															
					·										
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

						2º D Grad	do en Inge		ormática						
							1er. cuat								
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	SO (D1) 2.1	PDOO (D2) 3.1		PDOO (D1) 2.6	SO (D2) 3.3	EC (D3) 2.9	EC (D1) 2.9	SCD (D2) 2.1	PDOO (D3) 3.5	SCD (D1) 2.1		SO (D3) 2.6		EC (D2) 2.9	SCD (D3) 3.2
16:30-17:30	SO (D1) 2.1	PDOO (D2) 3.1	ED(D3) 2.8	PDOO (D1) 2.6	SO (D2) 3.3	EC (D3) 2.9	EC (D1) 2.9	SCD (D2) 2.1	PDOO (D3) 3.5	SCD (D1) 2.1	ED(D2) 2.4	SO (D3) 2.6	ED (D1) 2.3	EC (D2) 2.9	SCD (D3) 3.2
17:30-18:30		PD00 0.1			SO 0.1			ED 0.1			ED 0.1			EC 0.1	
18:30-19:30		PDOO 0.1			SO 0.1			ED 0.1			SCD 0.1			EC 0.1	
19:30-20:30											SCD 0.1				
20:30-21:30															

EC. Estructura de computadores.

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

						2º D Grad	do en Inge 2º cuatr		formática						
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	0 ALG FIS 0.1						AC 0.1			ALG 0.1			IA 0.1		
16:30-17:30		ALG 0.1			FIS 0.1			AC 0.1			FBD 0.1			IA 0.1	
17:30-18:30	AC (D1)	FBD (D2) 3.9	IA (D3) 2.1	FIS(D1) 2.1	IA (D2) 3.1	FBD(D3) 2.8	IA(D1) 3.1	AC (D2) 2.9	ALG(D3) 2.1	FBD(D1) 1.3	FIS (D2) 2.1	AC(D3) 2.3	FBD(D1) 3.3	ALG (D2) 2.1	FIS(D3) 2.8
18:30-19:30	AC (D1)	FBD (D2) 3.9	IA (D3) 2.1	FIS(D1) 2.1	IA (D2) 3.1	FBD(D3) 2.8	IA(D1) 3.1	AC (D2)	FBD(D3) 2.1	FBD(D1) 1.3	FIS (D2)	AC(D3) 2.3	ALG(D1) 2.1	FBD (D2) 3.3	FIS(D3)
19:30-20:30			•								•	•			
20:30-21:30															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

						2º E Grad	lo en Inge	niería Inf	ormática					
							1er. cuat							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves		Viernes	
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30														
15:30-16:30		EC 0.1			ED 0.1			SCD 0.1			SO 0.1		PDOO 0.1	
16:30-17:30		EC 0.1			ED 0.1			SCD 0.1			SO 0.1		PDOO 0.1	
17:30-18:30	ED(E1) 2.3	EC(E2) 3.9	SO(E3) 2.6	EC(E1) 3.3	SO(E2) 2.6		SO(E1) 2.6	SCD(E2) 2.8		SCD(E1) 2.8	PDOO(E2) 3.8	PDOO(E1) 2.4	ED(E2) 3.3	
18:30-19:30		EC(E2) 3.9	SO(E3) 2.6	EC(E1) 3.3	SO(E2) 2.6		SO(E1) 2.6	SCD(E2) 2.8		SCD(E1) 2.8	PDOO(E2) 3.8	PDOO(E1) 2.4		
19:30-20:30								ED 0.1						
20:30-21:30														

EC. Estructura de computadores.

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

					2º E Grad	do en Inge 2º cuatr		ormática				
		Lunes		Martes			Miércoles			Jueves		Viernes
8:30-9:30												
9:30-10:30												
10:30-11:30												
11:30-12:30												
12:30-13:30												
13:30-14:30												
15:30-16:30	IA(E1) 3.6	FBD(E2) 3.7	FBD(E1) 3.5	IA(E2) 3.1	AC(E3) 2.9	ALG(E1) 3.7	AC(E2) 2.9		AC(E1) 2.9	FBD(E2) 2.2		
16:30-17:30	IA(E1) 3.6	ALG(E2) 3.7	FBD(E1) 3.5	IA(E2) 3.1	AC(E3) 2.9	FBD(E1) 3.7	AC(E2) 2.9		AC(E1) 2.9	FBD(E2) 2.2		
17:30-18:30		ALG 0.1		IA 0.1	,		AC 0.1			FBD 0.1		
18:30-19:30		ALG 0.1		IA 0.1			AC 0.1			ALG 0.1		
19:30-20:30												
20:30-21:30												

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

					3ºA		n Ingen r. cuatr		ormátic	а					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		ISE 0.6			MC 0.6			FR 0.6			I G 0.6				DDSI (A3) 3.9
16:30-17:30		ISE 0.6			MC 0.6			FR 0.6			IG 0.6			DDSI 0.6	
17:30-18:30	IG (A1) 3.5	DDSI (A2) 3.1	MC (A3)	DDSI (A1) 2.3	FR (A2) 3.7	IG (A3)	FR (A1) 3.7	ISE (A2) 2.4	DDSI (A3) 2.1	MC (A1)	IG (A2) 3.5	ISE (A3)	ISE (A1) 3.1	MC (A2)	FR (A3) 3.7
18:30-19:30	IG (A1) 3.5	DDSI (A2) 3.1	MC (A3)	DDSI (A1) 2.3	FR (A2) 3.7	IG (A3) 2.4	FR (A1) 3.7	ISE (A2) 2.4	DDSI (A3) 2.1	MC (A1)	IG (A2) 3.5	ISE (A3) 2.1	ISE (A1) 3.1	MC (A2)	FR (A3) 3.7
19:30-20:30		DDSI (A2) 3.1		DDSI (A1) 2.3											•
20:30-21:30		•													

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes
IG. Informática Gráfica
ISE. Ingeniería de Servidores
MC. Modelos de Computación

					39	² B Grado	en Inger	niería Inf	ormática						
						1	ler. cuatı	imestre							
	Lur	nes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	DDSI (B1) 3.3	ISE(B2) 3.5	IG (B3) 2.4	IG (B1) 2.1	DDSI (B2) 2.4	FR (B3) 3.7	ISE (B1) 3.8	FR (B2) 3.7	MC(B3) 1.3	FR (B1) 3.7	MC(B2) 1.6	DDSI(B3) 3.5	MC (B1) 1.2	DDSI(B2) 2.3	ISE(B3) 2.8
16:30-17:30	DDSI (B1) 3.3	ISE(B2) 3.5	IG (B3)	IG (B1)	DDSI (B2) 2.4	FR (B3) 3.7	ISE (B1) 3.8	FR (B2) 3.7	MC(B3)	FR (B1) 3.7	MC(B2)	DDSI(B3) 3.5	MC (B1)	IG(B2) 2.1	ISE(B3) 2.8
17:30-18:30		IG 0.6			ISE 0.6			MC 0.6			FR 0.6		DDSI (B1) 2.3	IG(B2) 2.1	DDSI(B3) 2.8
18:30-19:30		IG 0.6			ISE 0.6			MC 0.6			FR 0.6			DDSI 0.6	
19:30-20:30															
20:30-21:30															

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

MC. Modelos de Computación

			3ºC Gı	rado en li 1er. c	ngeniería uatrimes		itica			
	Lur	nes	Ma	rtes	Miéro	coles	Jue	ves	Vier	nes
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30	FR (C1) 3.7	IG (C2) 3.8	IG (C1) 3.1	DDSI (C2) 2.3	ISE (C1) 2.3	MC (C2) 0.3	DDSI (C1) 2.2	ISE (C2) 2.3	DDSI (C1) 2.1	FR (C2) 3.7
16:30-17:30	FR (C1)	IG (C2)	IG (C1)	DDSI (C2)	ISE (C1)	MC (C2)	DDSI (C1)	ISE (C2)	MC (C1)	FR (C2)
10.30-17.30	3.7	3.8	3.1	2.3	2.3	0.3	2.2	2.3	1.3	3.7
17:30-18:30	M 1.			G 1.3	F 1		IS 1	SE .3	MC (C1) 1.3	DDSI (C2) 2.7
18:30-19:30	M 1.			G 1.3	F 1	R .3		SE .3	DD 1.	-
19:30-20:30										
20:30-21:30										

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

MC. Modelos de Computación

				3ºD Grado en Ing			a		
					atrimestr				
		Lunes		Martes	Mié	rcoles	Jue ⁻	ves	Viernes
8:30-9:30									
9:30-10:30									
10:30-11:30									
11:30-12:30									
12:30-13:30									
13:30-14:30									
15:30-16:30		IG 1.7				SE 1.7	F 1.	R .7	
16:30-17:30		IG 1.7				SE 1.7	F 1.		
17:30-18:30	FR (D1) 3.7	IG (D2) 3.4	ISE (D3) 3.8		IG (D1) 3.1	ISE (D2) 3.5	ISE (D1) 2.3	FR (D2) 3.7	
18:30-19:30	FR (D1) 3.7	IG (D2) 3.4	ISE (D3) 3.8		IG (D1) 3.1	ISE (D2) 3.5	ISE (D1) 2.3	FR (D2) 3.7	
19:30-20:30									
20:30-21:30									

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

	3º Gr	ado en Ingeniería Info 2º	cuatrimestre	computadores)	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30	AS 1.7	ACAP 3.9	SMP 3.3	DSE 1.7	DHD 2.2
16:30-17:30	AS 1.7	ACAP 3.9	SMP 3.3	DSE 1.7	DHD 2.2
17:30-18:30	AS 1.7	ACAP 1.7	SMP 3.3	DSE 3.6	DHD 2.2
18:30-19:30	AS 1.7	ACAP 1.7	SMP 3.3	DSE 3.6	DHD 2.2
19:30-20:30					
20:30-21:30					

ACAP. Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones.

AS. Arquitectura de Sistemas.

DHD. Desarrollo de Hardware digital

DSE. Diseño de Sistemas Electrónicos.

SMP. Sistemas con Microprocesadores.

				3ō	Grado en	Ingenier	ía Informa 2º cuatr		jeniería d	el Softwa	re)					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30																
9:30-10:30																
10:30-11:30																
11:30-12:30																
12:30-13:30																
13:30-14:30																
																1
15:30-16:30		SIBW 0.6			SG 0.6			DIU 0.6			DSD 0.6			DS 0.6		DS. Desarrollo de Software.
16:30-17:30		SIBW 0.6			SG 0.6			DIU 0.6			DSD 0.6			DS 0.6		DIU. Diseño de Interfaces de Usuario.
17:30-18:30	DSD (A1)	DIU (A2) 3.2	SIBW (A3)	SG (A1)	DSD (A2)	DS (A3)	DS (A1)	SG (A2) 2.8	DIU (A3)	DIU (A1)	SIBW (A2) 3.5	SG (A3)	SIBW (A1) 3.7	DS (A2)	DSD (A3)	DSD. Desarrollo de Sistemas Distribuidos.
18:30-19:30	DSD (A1)	DIU (A2)	SIBW (A3)	SG (A1)	DSD (A2)	DS (A3)	DS (A1)	SG (A2)	DIU (A3)	DIU (A1) 3.2	SIBW (A2) 3.5	SG (A3)	SIBW (A1) 3.7	DS (A2)	DSD (A3) 3.6	SG. Sistemas Gráficos.
19:30-20:30				5.0			J.E.			5.2	2.0	2.0			1 5.0	SIBW. Sistemas de Información Basados en Web.
20:30-21:30																

			3º Gra	do en In	geniería				ión y Sis	stemas I	nteligen	tes)			
		Lunna		T	Martes	2	º cuatriı	Miércoles			lueuee			Viernes	
		Lunes			Martes			Miercoles		-	Jueves		1	viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	IC (A1)	TSI (A2) 3.5	AA (A3) 2.3	TSI (A1) 3.3	IC (A2)	MH (A3) 1.1	MAC (A1)	AA (A2) 2.3	TSI (A3)	MH (A1) 1.1	MAC (A2)	IC (A3) 3.9	AA (A1) 2.1	MH (A2) 1.1	MAC (A3)
16:30-17:30	IC (A1)	TSI (A2)	AA (A3)	TSI (A1)	IC (A2)	MH (A3)	MAC (A1)	AA (A2)	TSI (A3)	MH (A1)	MAC (A2)	IC (A3)	AA (A1)	MH (A2)	MAC (A3)
	2.2	3.5 IC	2.3	3.3	3.2 AA	1.1	1.4	Z.3 TSI	2.2	1.1	MAC	3.9	2.1	1.1 MH	1.7
17:30-18:30		0.6			0.6			0.6			0.6			0.6	
18:30-19:30		IC 0.6			AA 0.6			TSI 0.6			MAC 0.6			MH 0.6	
19:30-20:30		0.6			U.b			U.b			U.b			0.6	
20:30-21:30															

AA. Aprendizaje Automático.

 IC. Ingeniería del Conocimiento.

 MAC. Modelos Avanzados de Computación

TSI. Técnicas de los Sistemas Inteligentes.

MH. Metaheurísticas.

			3	º Grado	en Inge		nformáti º cuatrir		emas de	Inform	ación)				
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		SMD 0.7			ISI 0.7			SIE 0.7			ABD 0.7			PW 0.7	
16:30-17:30		SMD			ISI			SIE			ABD			PW	
10.50 17.50		0.7	()		0.7			0.7			0.7	()	()	0.7	
17:30-18:30	PW (A1) 3.3	ABD (A2) 2.6	SMD (A3) 2.9	SIE (A1) 1.1	PW (A2) 2.4	ISI (A3) 3.5	ABD (A1) 2.3	ISI (A2) 2.4	PW (A3) -1.1	ISI (A1) 2.4	SMD (A2) 2.6	SIE (A3) 1.1	SMD (A1) 2.9	SIE (A2)	ABD (A3) 2.4
18:30-19:30	PW (A1)	ABD (A2)	SMD (A3)	SIE (A1)	PW (A2)	ISI (A3)	ABD (A1)	ISI (A2)	PW (A3)	ISI (A1)	SMD (A2)	SIE (A3)	SMD (A1)	SIE (A2)	ABD (A3)
	3.3	2.6	2.9	1.1	2.4	3.5	2.3	2.4	-1.1	2.4	2.6	1.1	2.9	1.1	2.4
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ABD. Administración de Bases de Datos.

ISI. Ingeniería de Sistemas de Información.

PW. Programación Web.

SIE. Sistemas de Información para Empresas.

SMD. Sistemas Multidimensionales.

				3º Grado	en Inge	niería Inf	formática	(Tecnol	onías de	la Inforn	nación)				
				J- Grade	, chi mgci		2º cuatri		ogias ac		iacioii,				
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	TDRC (A1) 3.4	SWAP (A2) -1.1	CUIA (A3) 2.4	CUIA (A1) 2.8	TDRC (A2) 3.4	TW (A3) 2.2	TW (A1) 2.6	SMM (A2) 2.8	SWAP (A3) -1.1	SMM (A1) 2.3	TW (A2) 2.4	TDRC (A3) 3.4	SWAP (A1) -1.1	CUIA (A2) 3.3	SMM (A3) 2.4
16:30-17:30	TDRC (A1) 3.4	SWAP (A2) -1.1	CUIA (A3) 2.4	CUIA (A1) 2.8	TDRC (A2) 3.4	TW (A3)	TW (A1) 2.6	SMM (A2) 2.8	SWAP (A3) -1.1	SMM (A1) 2.3	TW (A2) 2.4	TDRC (A3) 3.4	SWAP (A1) -1.1	CUIA (A2) 3.3	SMM (A3) 2.4
17:30-18:30		CUIA 0.7			TW 0.7			SWAP 0.7			TDRC 0.7			SMM 0.7	
18:30-19:30		CUIA 0.7			TW 0.7			SWAP 0.7			TDRC 0.7			SMM 0.7	
19:30-20:30															
20:30-21:30															

CUIA. Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental.

SMM. Sistemas Multimedia.

SWAP. Servidores Web de Altas Prestaciones.

TDRC. Transmisión de Datos y Redes de Computadores.

TW. Tecnologías Web.

	49	² Grado en Ingeniería Info 1e	ormática (Ingeniería de e er cuatrimestre	computadores)	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30				TR 1.5	TR 3.2
9:30-10:30	II 3.9	TE 1.5		TR 1.5	TR 3.2
10:30-11:30	II 3.9	TE 1.5		SE 2.6	CPD 1.5
11:30-12:30	II 3.9	TE 3.9		SE 2.6	CPD 1.5
12:30-13:30	II 3.9	TE 3.9		SE 2.6	CPD 1.5
13:30-14:30	0.0	0.0		SE 2.6	CPD 1.5
				2.0	1.5
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

CPD. Centros de Procesamiento de Datos

SE. Sistemas Empotrados

TR. Tecnologías de Red

II. Informática Industrial.

TE. Tecnologías Emergentes.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Ingeniería de computadores)								
	2º cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes				
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4					
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4		CEGE 1.4	MEI 2.8				
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4		CII 3.4/3.11	MEI 2.8				
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4		CII 3.4/3.11	MEI 1.1				
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4		CII 3.4	MEI 1.1				
13:30-14:30	DI 1.4			CII 3.4					
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

CII. Circuitos Integrados e Impresos.

MEI. Mantenimiento de Equipos Informáticos.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

		4º Grado	en Ingeniería Infor 1er cu	mática (Inge atrimestre	niería del	Software)				
	Lunes Martes Miércoles Jueves							Viernes		
8:30-9:30						GP			MDA	
0.50 5.50						A.2			A.2	
9:30-10:30	SSO	LP	PGV			GP			MDA	
	1.6	2.7	2.8			A.2			A.2	
10:30-11:30	SSO 1.6	LP 2.7	PGV 2.8	DGP1	MDA2 B.1	DBA3 A.1	DGP4 -1.2	MDA1 -1.2	DBA2	DGP3 A.2
	SSO	LP	PGV	DGP1	MDA2	DBA3	DGP4	MDA1	DBA2	
11:30-12:30	3.7	2.7	1.1	A.2	B.1	A.1	-1.2	-1.2	A.1	DGP3 A.2
	SSO	LP	PGV	DBA1	DGP2	MDA3	-1.2	-1.2	DBA	A.Z
12:30-13:30	3.7	2.7	1.1	A.1	A.2	-1.2			A.2	
42 20 44 20				DBA1	DGP2	MDA3		DBA		
13:30-14:30				A.1	A.2	-1.2			A.2	
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

BA. Desarrollo	Basado	en Agentes.
----------------	--------	-------------

DGP. Dirección y Gestión de Proyectos.

MDA. Metodologías de Desarrollo Ágil.

LP. Lógica y Programación.

PGV. Programación Gráfica de Videojuegos.

SSO. Seguridad en Sistemas Operativos.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Ingeniería del Software) 2º cuatrimestre							
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4				
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4	NTP 2.7	CEGE 1.4	AO 2.2			
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4	NTP 2.7	PPR 1.4	AO 2.2			
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4	PPR 2.6	PPR 1.4	AO 2.2			
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4	PPR 2.6	NTP 2.7	AO 2.2			
13:30-14:30	DI 1.4			NTP 2.7				
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

AO. Animación por Ordenador.

NTP. Nuevas Tecnologías de la Programación.

PPR. Programación Paralela.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Ingeniría Informática (Computación y Sistemas Inteligentes) 1er cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30				PL (A1) 2.2	VC(A2) 2.6	NPI(A3) 3.2		PL 1.3	
9:30-10:30	TIC 2.3	TIC 1.1	PTC 0.1	PL (A1)	VC(A2) 2.6	NPI(A3) 3.2		PL 1.3	
10:30-11:30	TIC 2.3	TIC 1.1	PTC 0.1		NPI 1.3		VC (A1)	NPI(A2) 3.3	PL(A3) 2.6
11:30-12:30	SS 1.5	PTC 3.5	SS 2.6		NPI 1.3		VC (A1)	NPI(A2) 3.3	PL(A3) 2.6
12:30-13:30	SS 1.5	PTC 3.5	SS 2.6	NPI (A1) 3.2	PL(A2) 2.4	VC(A3)		VC 1.3	
13:30-14:30				NPI (A1)	PL(A2) 2.4	VC(A3)	VC 1.3		
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

NPI.	Nuevos	Paradigmas	de	Interacción.

PL Procesadores de Lenguajes.

VC. Visión por Computador.

PTC. Programación Técnica y Científica.

SS Simulación de Sistemas.

TIC. Teoría de la Información y la Codificación.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Computación y Sistemas Inteligentes) 2º cuatrimestre								
	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes								
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4					
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4	PLD 1.1	CEGE 1.4	RI 1.8				
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4	PLD 1.1	CRIP 2.2	RI 1.8				
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4	CRIP 1.1	CRIP 2.2	RI 3.11/3.7				
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4	CRIP 1.1	PLD 2.2	RI 3.11/3.7				
13:30-14:30	DI 1.4			PLD 2.2					
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

CRIP. Criptografía y Computación.

PLD. Programación Lúdica.

RI. Robótica Industrial.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

		4º Grado en Ingenier	ía Informática (Sistemas de	Información)			
			1er cuatrimestre				
	Lunes	Martes	Miércoles		eves	Vier	
8:30-9:30				IN (A1) 3.3	RI (A2) 2.7	BDD (A1) 2.4	IN (A2) 3.7
9:30-10:30	SIG 1.3	GRD 1.3	RSC 1.6	IN (A1) 3.3	RI (A2) 2.7	BDD (A1) 2.4	IN (A2) 3.7
10:30-11:30	SIG 1.3	GRD 1.3	RSC 1.6		IN 1.6	RI 1.6	
11:30-12:30	SIG 1.3	GRD 1.3	RSC 1.6		IN 1.6	RI 1.6	
12:30-13:30	SIG 1.3	GRD 1.3	RSC 1.6	RI (A1) 2.7	BDD (A2) 3.9	BD 1.	
13:30-14:30				RI (A1) 2.7	BDD (A2) 3.9	BD 1.	
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30							
20:30-21:30							

BDD. Bases de Datos Distribuidas.

IN. Inteligencia de Negocio.

RI. Recuperación de Información.

GRD. Gestión de Recursos Digitales.

RSC. Redes y Sistemas Complejos.

SIG. Sistemas de Información Geográficos.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Sistemas de Información)							
	2º cuatrimestre							
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4				
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4	PDIH 1.4	CEGE 1.4	SCGC 3.4			
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4	PDIH 1.4	PDIH 3.9	SCGC 3.4			
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4		PDIH 3.9	SCGC 3.4			
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4			SCGC 3.4			
13:30-14:30	DI 1.4							
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

PDIH: Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana.

SCGC. Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

		4º Grado en Ingen	iería Informática (Tec 1er cuatrimes		e la Información)			
	Lunes	Martes	Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30					SPSI 1.3	IV (A1) -1.2	DAI (A2) 2.6	
9:30-10:30		TID 1.6	CRIM 1.5		SPSI 1.3	IV (A1) -1.2	DAI (A2) 2.6	
10:30-11:30		TID 1.6	CRIM 1.5	DAI (A1) 3.9	SPSI (A2) 2.7		DAI 1.3	
11:30-12:30		TID 1.6	CRIM 1.5	DAI (A1) SPSI (A2) 3.9 2.7			DAI 1.3	
12:30-13:30		TID 1.6	CRIM 1.5	IV 1.3		SPSI (A1) 2.7	IV (A2)	DAI (A3) 3.3
13:30-14:30					IV 1.3	SPSI (A1) 2.7	IV (A2) -1.2	DAI (A3) 3.3
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								-
19:30-20:30								
20:30-21:30								

DAI. Desarrollo	de	Aplicaciones	para	Internet
-----------------	----	--------------	------	----------

IV. Infraestructura Virtual.

SPSI. Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos.

CRIM. Compresión y Recuperación de Información Multimedia.

TID. Tratamiento de Imágenes Digitales.

4º Grado en Ingeniería Informática (Tecnologías de la Información)								
2º cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4				
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4	PDS 1.5	CEGE 1.4	RMS 3.7			
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4	PDS 1.5	PDM 2.8	RMS 3.7			
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4	PDS 3.2	PDM 2.8	RMS 1.7			
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4	PDS 3.2	PDM 2.8	RMS 1.7			
13:30-14:30	DI 1.4			PDM 2.8				
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

PDM. Programación de Dispositivos Móviles.

PDS. Procesamiento Digital de Señales.

RMS. Redes Multiservicio.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

4º Grado en Ingeniería Informática (Formación Complementaria) 2º cuatrimestre					
8:30-9:30	EISI 1.4			CEGE 1.4	
9:30-10:30	EISI 1.4	EISI 1.4		CEGE 1.4	
10:30-11:30	CEGE 1.4	EISI 1.4			
11:30-12:30	CEGE 1.4	DI 1.4			
12:30-13:30	DI 1.4	DI 1.4			
13:30-14:30	DI 1.4				
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.