Juego Civitas

20 casillas
Hasta 4 jugadores
Dado
Casas
Hoteles
Cartas sorpresa

Sorpresa 6	Lavapiés 140€ 7	Goya 150€ 8	Sorpresa 9	Mataelpino 200€ 10	Puro Relax 11
Tirso de M. 120€ 5					Leganitos 220€ 12
Castellana 100€ 4					Serrano 240€ 13
Salamanca 80€ 3					P. del Prado 260€ 14
Velázquez 60€ 2					Sorpresa 15
SALIDA 1	San Jerónimo 400€ 20	O´Donell 350€ 19	Sorpresa 18	Méndez A. 300€ 17	Valdelatas 280€ 16



ArrayList de Java

- import java.util.ArrayList;
- añadir un elemento: add(ele) o insert(pos, ele)
- tamaño del ArrayList: size()
- obtener un elemento: get(posición)
- eliminar un elemento: remove(posición)
- posición del elemento: indexOf(elemento)
- ¿hay un elemento?: contains(elemento)
- Iterar: for (Tipo elemento: ArrayList) { ... }
- Mezclar:
 - import java.util.Collections;
 - Collections.shuffle(ArrayList)

Números aleatorios en Java

- import java.util.Random;
- crear stream de números aleatorios: new Random()
- obtener número aleatorio entre 0 y max-1: nextInt(max)

Patrón Singleton

- atributo de clase para almacenar la única instancia:
 - este atributo se inicializa la primera vez que se utiliza la clase
- constructor privado para inicializar la única instancia:
 - se hace privado para que no se puedan crear otras instancias de la clase
- método de clase getInstance() para obtener la instancia