

FEBRERO-2014.pdf



Sr_Aprobados



Fundamentos de Redes



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID





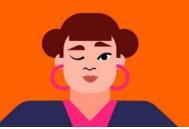




Esto no son apuntes pero tiene un 10 asegurado (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código <u>WUOLAH10</u>, haz tu primer pago y llévate 10 €.





Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

ING BANK NV se encuentra adheria al Sistema de Garantía de Depósito Holandés con una garantía de hasi 100.000 euros por depositante. Consulta más información en inc.e

Me interesa







Universidad de Granada Departamento de Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

FUNDAMENTOS DE REDES

- *3er. curso del Grado de Ingeniería Informática* - Examen de teoría - Febrero 2014

Apellidos y nombre: _	PROFESOR	Grupo:
-----------------------	----------	--------

Conteste a cada una de las preguntas en el espacio reservado para ello.

1. (1 pto.: 10×0,1) Marque como verdaderas (V) o falsas (F) las siguientes afirmaciones: (Nota: una respuesta errónea anula una correcta)

En OSI, la capa de transporte es proveedora de servicio de la de aplicación

SMTP es un protocolo propietario

b)	SMTP es un protocolo propietario		X
c)	El protocolo FTP se basa en UDP		×
d)	El protocolo ICMP permite la gestión básica de red		
e)	El retardo en cola depende únicamente del tiempo de servicio		×
f)	Garantizar la integridad es identificar si la información ha sido manipulada		
g)	TCP incluye confirmaciones positivas y temporizadores, pero no confirmaciones negativas	×	
h)	h) El control de flujo en TCP se basa en un parámetro enviado en los segmentos del receptor		
i)	La fragmentación debido a las distintas MTU es manejada en TCP/IP en capa de transporte.		×
j)	j) Las aplicaciones P2P también se basan en procesos cliente/servidor		П

2. (1,5 ptos: 1+0,5) Para el servicio de correo electrónico:

 a) Esquematice los protocolos implicados y pasos en el envío/recepción de correo, especificando el papel (cliente/ servidor) de los dispositivos

Las ideas principales (a elaborar) son:

- Protocolo SMTP pora envío de corres
- Pretice les POP, IMAP a HTTP pera accesa el correc
- Pases en el envie/recepción de estreo



WUOLAH

b) Establezca las ventajas e inconvenientes de las distintas posibilidades de implementar el correo electrónico, incluyendo distintos protocolos y seguridad en las comunicaciones

ING BANK NV se encuentra adherido al Sistema de Garantía de Depósitos Holandés con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en ing.es

Que te den **10 € para gastar** es una fantasía. ING lo hace realidad.

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código **WUOLAH10**, haz tu primer pago y llévate 10 €.

Quiero el cash

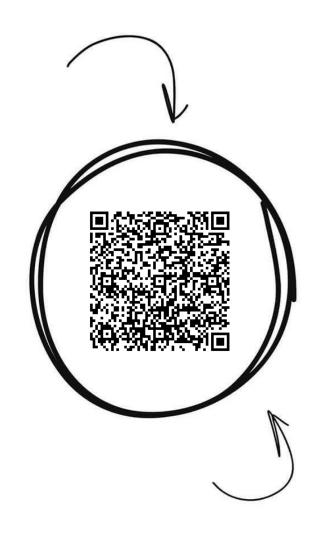
Consulta condiciones aquí







Fundamentos de Redes



Banco de apuntes de la



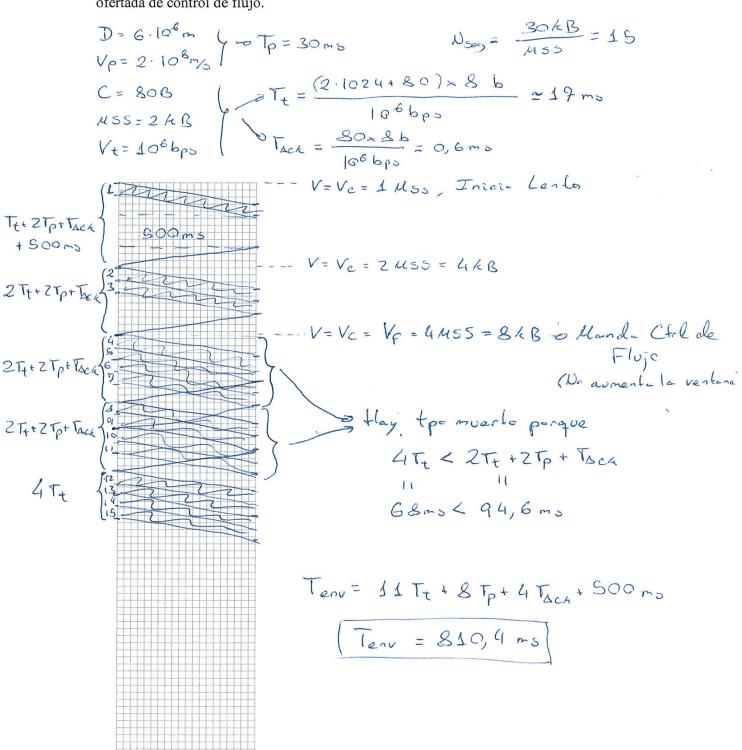
Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas

- Imprime esta hoja
- Recorta por la mitad
- Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes
- Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR





- 3. (1.25 ptos: 0,75+0,5) Considerando una conexión TCP iniciada (una vez realizado el three-way handshake) en un enlace de 6.000 Km, 1 Mbps de velocidad de transmisión, 2·10⁸ m/s de velocidad de propagación, cabeceras (capas de enlace, red y transporte) de 80B y un MSS de 2KB, ¿cuánto tiempo se emplea en enviar un fichero de 30 KB, en ausencia de errores, si? Dibuje el diagrama de tiempos
 - a) El umbral se ajusta inicialmente a 8 KB y el receptor envía segmentos con & KB de ventana ofertada de control de flujo.



Esto no son apuntes pero tiene un 10 **asegurado** (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la Cuenta NoCuenta con el código WUOLAH10, haz tu primer pago y llévate 10 €.

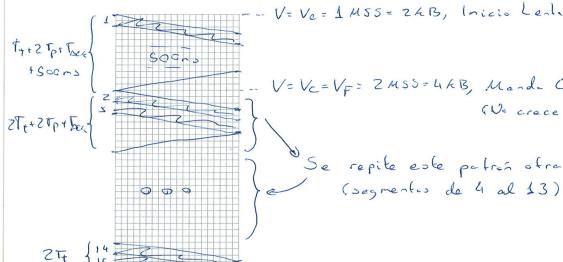


Me interesa



b) En el mismo caso, pero con segmentos con 4 KB de ventana ofertada





V=Vc=VF= ZMSS=4KB, Manda Ctrl alo Fluje (Ve crace la ventare)

Se repite este patras otras 5 veces (segmentos de 4 al 13)



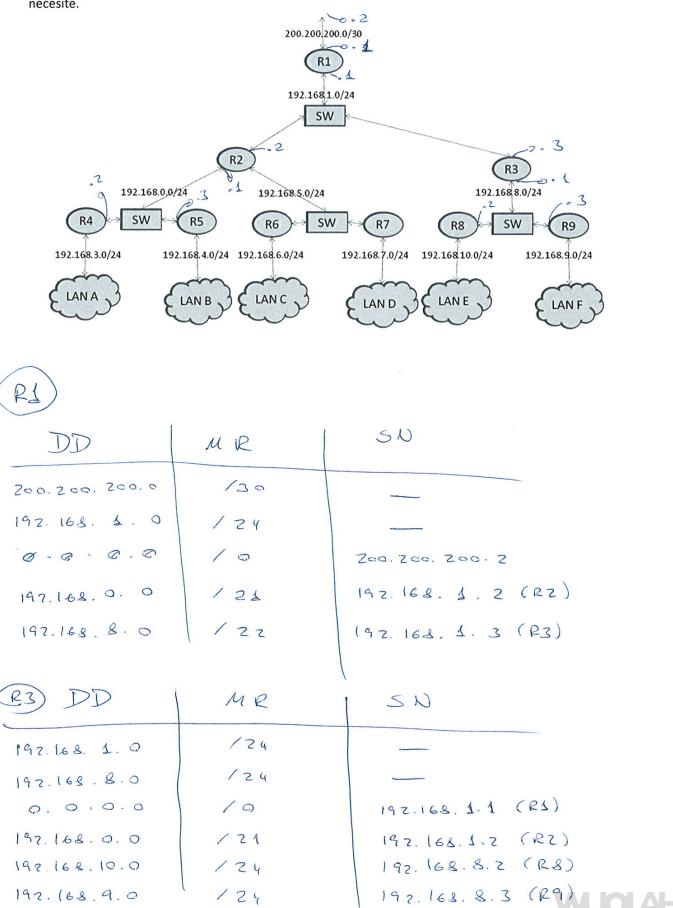




Tons = Tt+2 Tp+ Taca +500 ms + 6. (2T++2Tp+ Taca) + 2T+

Ten = 15 Tt + 14 Tp + 2 Tac4 + 500 ms

4. (1.25 ptos) Imagine la siguiente topología y asignación de direcciones IP a las subredes. Especifique las tablas de encaminamiento óptimas en R1, R3 y R5. Para ello, asigne las direcciones IPs a los dispositivos que necesite.



DD	MR	SN
197. 168.0.0	/24	
192. 168.4.0	124	
Q. Q.Q.Q	10	197. (68.0.4 (RZ)
197. 168.3.0	1.24	192.168.0.2 (R4)

