

Trabalho

Introdução

Código em

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade

Método de Ordenação — QuickSort Código e Análise de Complexidade

Larissa; Mauricio Monteiro; Paulo Henrique

UFMG — ICEx Departamento de Ciência da Computação — DCC Ambientes de Computação





Visão geral da apresentação

Trabalho

- Mirouuçao Código em (
- Código em
- Lógica do
- Passo a Passo

- 1 Introdução
- 2 Código em C
- 3 Código em Python
- 4 Lógica do Algoritmo
- 6 Passo a Passo
- 6 Análise de Complexidade



Introdução

Trabalho

Introdução Código em

Código ei Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade

O trabalho tem como objetivo:

- traduzir o código escrito na linguagem C para a linguagem Python;
- compreender o funcionamento do algoritmo proposto;
- explicar a Análise de Complexidade do código.



Código em C

Trabalho

introdução

Código em C

Código e Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Pass

```
#define MAXTAM 20
typedef long TipoChave;
typedef struct TipoItem
 TipoChave Chave;
} TipoItem:
typedef int TipoIndice;
typedef TipoItem TipoVetor[MAXTAM + 1];
void Particao(TipoIndice Esq, TipoIndice Dir, TipoIndice *i, TipoIndice *j, TipoItem *A)
 TipoItem x, w;
 *i = Esa;
 *j = Dir;
   while (x.Chave > A[*i].Chave)
   while (x.Chave < A[*i].Chave)
     w = A[*i];
     A[*i] = A[*j];
     A[*j] = wi
     (*i)++;
```



Código em C

Trabalho

Introdução

Código em C

Código e

Lógica do

Passo a Passo

```
void Ordena(TipoIndice Esq, TipoIndice Dir, TipoItem *A)
  TipoIndice i = 0, j = 0;
  Particao(Esq, Dir, &i, &j, A);
  if (Esq < j)
    Ordena(Esq, j, A);
  if (i < D<u>ir)</u>
    Ordena(i, Dir, A);
void QuickSort(TipoItem *A, TipoIndice n)
  Ordena(0, n - 1, A);
TipoVetor A;
```



Código em Python

Trabalho

Introdução

Código em Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

```
def Ordena(1, r, A):
24
25
         i, j = Particao(l, r, A)
26
27
         if 1 < j:
28
             Ordena(1, j, A)
29
30
         if i < r:
31
32
             Ordena(i, r, A)
33
34
         pass
35
36
    def QuickSort(A):
         n = len(A) - 1
37
         Ordena(0, n, A)
38
39
         pass
40
```



Código em Python

Trabalho

Introdução

~ . . .

Código em Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

```
def Particao (i, j, A):
2
        x = A[(i + j) // 2] # Obtem o pivo x
3
4
        ok = True
5
        while ok:
6
7
8
            while x > A[i]:
                 i += 1
9
10
            while x < A[j]:
11
12
                 i -= 1
13
            if i <= j:
14
                 A[i], A[j] = A[j], A[i] # swap(A[i], A[j])
15
16
                 i += 1
17
                 j -= 1
18
19
             ok = True if i <= j else False
20
21
22
        return i, j
23
```



Trabalho

Introdução Código em

Código e Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

- A idéia básica é a de partir o problema de ordenar um conjunto $A = \{a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, a_n\}$ com n itens em **dois problemas menores**.
- Os problemas menores são ordenados independentemente e depois os resultados são combinados para produzir a solução do problema maior.



Trabalho

Introdução Código em

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

- A parte mais delicada deste método é relativa ao procedimento partição, o qual tem que rearranjar o vetor $A = \{a_{\rm esq}, \cdots, a_{\rm dir}\}$ através da escolha arbitrária de um item x do vetor chamado **pivô**.
- Ao final o vetor A estará particionado em uma parte esquerda com chaves menores ou iguais a x e uma parte direita com chaves maiores ou iguais a x.



Trabalho

Introdução

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade

Este comportamento pode ser descrito pelo seguinte algoritmo:

- escolha arbitrariamente um item do vetor e o coloque em x;
- 2 percorra o vetor a partir da esquerda até que um item $a_i > x$ é encontrado.
- 3 da mesma forma percorra o vetor a partir da direita até que um item $a_i \leq x$ é encontrado;
- 4 como os dois itens A_i e A_j estão fora de lugar no vetor final então **troque-os de lugar**;
- **5** continue este processo até que os apontamentos *i* e *j* se **cruzem** em algum pronto do vetor.



Trabalho

Introdução

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade Ao final o vetor $A = \{a_{esq}, \dots, a_{dir}\}$ está parcionado de tal forma que:

- os itens em $a_{\text{esq}}, a_{\text{esq}+1}, \dots, a_j$ são **menores** ou iguais a x,
- os itens em $a_i, a_{i+1}, \dots, a_{dir}$ são **maiores** ou iguais a x.



Trabalho

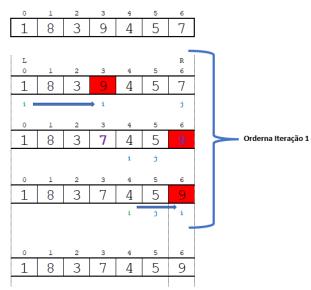
Introdução

Código em

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo





Trabalho

Introducão

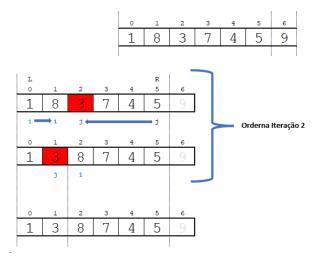
muouuçac

Código er

Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo





Trabalho

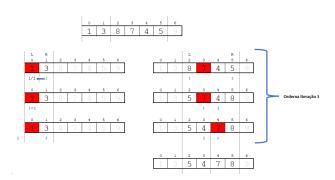
Introdução

maoaaça

Código e

Lógica do

Passo a Passo





Trabalho

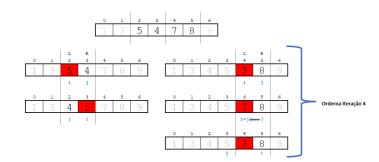
Introducão

maoaaçac

Código e

Lógica do

Passo a Passo





Trabalho

Introdução

Código em

Código er Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade Animação do exemplo proposto:



Análise de Complexidade

Trabalho

Introdução

Código en

Código e Python

Lógica do Algoritmo

Passo a Passo

Análise de Complexidade nossa introdução



Obrigado.

Perguntas?