Projeto Sistemas Web

Casos de uso e Diagramas de Sequência

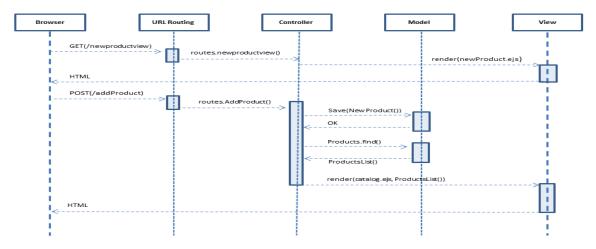
Marcelo Lallo

Maurício Noris Freire

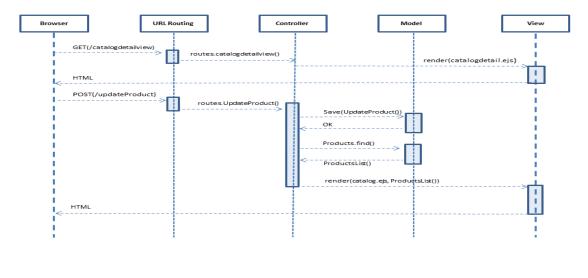
- 1. 1-Gerenciar Produto
 - 1.1. Adicionar Produto
 - 1.2. Editar Produto
- 2. 2- Comprar Produtos
- 3. 3-Listar Compras Anteriores
- 4. 4-Sobre

Nome	UC001 – Gerenciar Produto	
Descrição	Permite ao administrador do sistema a adição de novos produtos e a edição de	
	produtos já cadastrados.	
Ator	Administrador do Sistema	
Pré-condição	O produto deve conter foto em tamanho padrão.	
Fluxo básico	Após acessar a tela principal do sistema Web, o Administrador escolhe a opção	
	para gerenciar produtos.	
Sub-fluxo	Após a abertura da página de gerenciamento de produtos, são dadas duas	
	opções sendo estas:	
	- Adição de um novo produto: O sistema disponibiliza ao administrador a	
	inclusão de um novo produto informando os seguintes dados: Nome, Descrição,	
	Valor Unitário e ainda se o mesmo será disponibilizado para compras. Permite	
	ainda localizar o arquivo que contém a foto miniatura do produto.	
	- Editar produto: o sistema apresenta na tela todos os produtos cadastrados e	
	permite a alteração das seguintes informações: Nome, Descrição, Preço e	
	Disponibilidade.	





Editar Produto

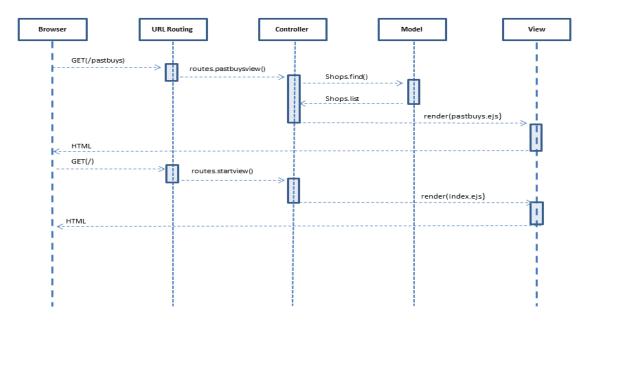


Nome	UC002 – Comprar Produtos	
Descrição	Permite ao cliente fechar uma compra com seus respectivos itens e	
	quantidades.	
Ator	Cliente	
Pré-condição	Os produtos devem estar cadastrados e com status "disponível"	
Fluxo básico	O sistema lista na tela todos os produtos cadastrados e disponíveis. Para cada	
	item listado é permitido adicionar ou remover a quantidade a ser comprada.	
Sub-fluxo	 - Após selecionar a quantidade a ser comprada, quando o cliente seleciona a opção de fechar a compra o sistema lista todos os itens que foram selecionados não permitindo mais alterações. - Após a conferência dos dados visualizados, duas opções são apresentadas. A primeira permite finalizar a compra. - O sistema retorna os dados da compra: Número de itens, valor total, itens adquiridos, quantidade comprada para cada item e valor total de cada item. - O sistema exibe também mensagem informando que a compra foi realizada com sucesso. - A segunda opção apresentada após escolher os itens a serem comprados é de cancelara compra onde todas as informações são apagadas e o sistema retorna a opção de escolha de produtos e suas quantidades. 	

Fechar Compra URL Routing Controller Model View Browser POST(/endShop) routes.endShopview() render(endShop.ejs) HTML GET(/) routes.startview() render(index.ejs) HTML POST(/closeDeal) routes.closeDealview() Save(New Shop()) Compra Concluída render(closeDeal.ejs) HTML

Nome	UC003 – Listar compras anteriores		
Descrição	Listar todas as compras		
Ator	Cliente		
Pré-condição	Compra deve estar com status "finalizado"		
Pós-condição	-		
Fluxo básico	Este processo inicia-se quando o cliente acessa o site e solicita a visualização das compras anteriores. - O sistema busca os dados com base na data da compra. - Retorna todos os dados das compras obtidos no passo anterior ordenados pela data da compra; - Dados apresentados no retorno: : Data da compra, quantidade de itens, valor total da compra, descrição do item, quantidade e valor unitário. - Fim de caso de uso.		

Visualizar Compras Anteriores



Nome	UC004 – Sobre			
Descrição	Permite a visualização de informações a respeito dos desenvolvedores do			
	produto.			
or Cliente				
Fluxo básico	Após selecionar a opção sobre, o sistema	ı busca todas as informações a		
	respeito dos desenvolvedores .			
	Sobre			
Browser URL	Routing Controller	Model View		
		Ţ —		
GET(/about)				
	routes.aboutview()	render(about.ejs)		
i				
L←HTML		_		
GET(/)				
	routes.startview()			
i i		render(index.ejs)		
HTML		li li		
ļ 		T		
i				
1		i i		
1				
i i				