Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias

Estructuras Discretas Resumen 2

Javier Enríquez Mendoza

10 de Agosto del 2018 Semestre 2019-1

Expresiones de Haskell

Las expresiones son algo que se puede reducir a un valor.

```
Prelude> 2 + 3
5
Prelude> True && True
True
Prelude> 5 >= 4
True
Prelude> max 456 789
789
```

If

La sintaxis del condicional if en Haskell es:

```
if cond then thExpr else elExpr
```

donde,

- cond, es la condición que se tiene que cumplir en el if.
- thExpr, es la expresión que se va a ejecutar en caso de que cond se evalue a True
- elExpr es la expresión que se va a ejecutar en caso de que cond se evalue a False

```
Prelude> if True then "Hola" else "Adios"

"Hola"

Prelude> if False then "Hello" else "Bye"

"Bye"

Prelude> if 5 > 4 then "Mayor" else "Menor"

"Mayor"
```

Definición de Funciones

Las firmas de las funciones en Haskell son de la siguiente manera:

```
nombreFun :: Tip1 -> Tip2 -> ... -> TipR
```

donde:

- nombreFun, es el nombre de la función (identificador).
- TipN, el tipo del parámetro N-ésimo de la fucnión (Int, Float, Bool, String, etc).
- TipR, el tipo del valor que va a regresar la función (Int, Float, Bool, String, etc).

Ejemplos:

```
--Función par.

par :: Int -> Bool

par n = (mod n 2) == 0

--Función sayMe.

sayMe :: Int -> String

sayMe 1 = "Uno"

sayMe 2 = "Dos"

sayMe 3 = "Tres"

sayMe 4 = "Cuatro"

sayMe 5 = "Cinco"
```

GHCi

Para entrar a la versión interactiva de GHC.

```
> ghci
GHCi, version 8.4.2: http://www.haskell.org/ghc/ :? for help
Prelude>
```

Para salir de la verión interactiva de GHC.

```
Prelude> :quit
```

Para cargar las funciones que hayamos definido en un archivo archivo.hs. Es necesario haber iniciado ghci en el directorio en el que se encuentra archivo.hs o bien escribir la ruta completa de éste.

```
Prelude> :l archivo
```

En caso de que el archivo se encuentre en Escritorio.

```
Prelude> :1 /Escritorio/archivo
```

Si ya cargamos las funciones de un archivo y sólo queremos que vuelva cargar los cambios.

```
Prelude> :r
```