## Práctica 2

## Algoritmos de Verificación

 Describir e implementar un algoritmo de verificación para el problema del AGENTE VIAJERO (en su versión de decisión), considerando como certificado una permutación de los vértice.

El programa implementado deberá imprimir como salida:

- Número de Vértices
- Número de Aristas
- Costo total del recorrido
- ¿el ejemplar, con el certificado dado, satisface la condición de pertenencia al lenguaje correspondiente?
- Ejecutar su implementación con al menos 3 ejemplares de diferentes tamaños. Para cada ejemplar deberán considerar 3 certificados diferentes
- Realizar al menos ejecución con un ejemplar y un certificado tal que se satisface la condición de pertenencia al lenguaje correspondiente

Considerando que son al menos 3 ejemplares, y para cada ejemplar son 3

Deberán entregar un archivo zip que contenga:

- Reporte (archivo PDF). Que debe incluir
  - descripción del certificado a utilizar
  - descripción y pseudocódigo del algoritmo de verificación
  - Resumen de las pruebas ejecutadas: ejemplares, costo total de las recorridos [correspondientes a los certificados]
  - Referencias consultadas
- código desarrollado
- 1 archivo para cada ejemplar de prueba
- 1 archivo para cada certificado utilizado
- README con comandos para compilar y ejecutar el programa para al menos un caso de prueba (ejemplar) de cada