

Lógica Computacional Práctica 3

Mauricio Riva Palacio Orozco 316666343
Dicter Tadeo García Rosas 316085412

Todos los algoritmos se discutieron y se implementaron de manera conjunta, seguimos los pasos vistos en las clases de teoría para hacer todas las funciones principales y auxiliares. Además de pensar y probar todos los casos posibles para que el programa sea más robusto.

Usando el intérprete de haskell (ghci)

```
]$ cd src/  
]$ ghci  
Prelude> :l DPLL.hs  
*DPLL>
```

Una vez hecho esto en la terminal, se pueden probar todas la funciones de los archivos LProp.hs y DPLL.hs, algunas pruebas vienen en la especificación de la práctica.

Realmente fue una práctica bastante compleja ya que manejar proposiciones de por si no es fácil y ahora además implementamos un algoritmo que te da información acerca de un conjunto de fórmulas, lo cual es mucho más eficiente a cualquier otro método que hayamos visto en las clases de teoría. La parte más difícil de programar fue hacer la función fnc, que te convierte una forma normal negativa a una forma normal conjuntiva, ya que siempre nos salían varios casos que no teníamos contemplados.