PIRÁMIDE

I. ANÁLISIS:

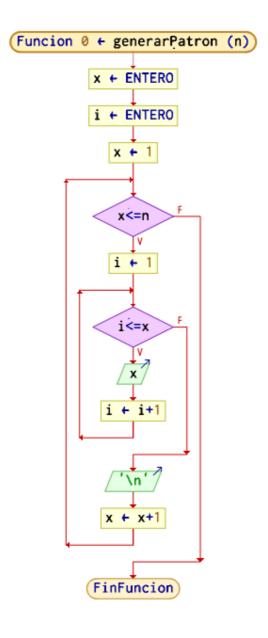
Descripción del problema: Dado un número 'n' de tipo entero y mayor a cero, regresa el mismo número 'n' impreso 'n' veces.

Datos de entrada: numerofilas Datos de salida: piramide

II. PSEUDOCÓDIGO

```
INICIO
     numerofilas, piramide :ENTERO
     ESCRIBIR "Introduce el numero de filas de la piramide: "
     LEER numerofilas
     piramide:= generarpatron(numerofilas)
     ESCRIBIR piramide
FIN
INICIO
     FUNC generarPatron(n:ENTERO) RET: 0
     x,i, contador :ENTERO
     x := 1
     contador:= 1
     MIENTRAS x<=n
          i=1
          MIENTRAS i<=x
               ESCRIBIR x
               i:=i+1
          FIN MIENTRAS
          x := x+1
           FIN MIENTRAS
FIN
```

DIAGRAMA DE FLUJO



III. PRUEBA DE ESCRITORIO:

| Variables | Valor de la variable | | | | | Salida |
|------------|----------------------|---|---|---|---|--------|
| numeroFila | 2 | | | | | 1 |
| × | 1 | | 2 | | 3 | 22 |
| i | 1 | 2 | 1 | 2 | 3 | |

IV. CODIFICACIÓN

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
char *generarPatron(int n);
int main()
{
    int numerofilas;
    int piramide;
    printf("Introduce el numero de filas de la piramide: ");
     scanf("%d",&numerofilas);
     piramide = generarPatron(numerofilas);
     printf(piramide);
}
char *generarPatron(int n)
{
     int x, i;
     x=1;
     while (x <= n)
     {
          i=1;
          while (i <= x)
                printf("%d",x);
                i++;
           }
          printf("\n");
          x++;
     }
return 0;
}
V.
     TEST
Introduce el numero de filas de la piramide: 4
22
333
Introduce el numero de filas de la piramide: 3
```

333