

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Honorato Saavedra Hernández
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	09
No de Práctica:	01
Integrante(s):	 Álvarez Saldaña Ariana Lizeth González Rico Martin Guevara Muñoz Mariana Hernández Díaz Osvaldo Medrano Miranda Daniel Ulises Rivera García Mauricio Sotelo Ramírez Axel Rodrigo
No. de Equipo de cómputo empleado:	(No aplica)
No. de Brigada:	7
Semestre:	1
Fecha de entrega:	13 de octubre del 2020
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

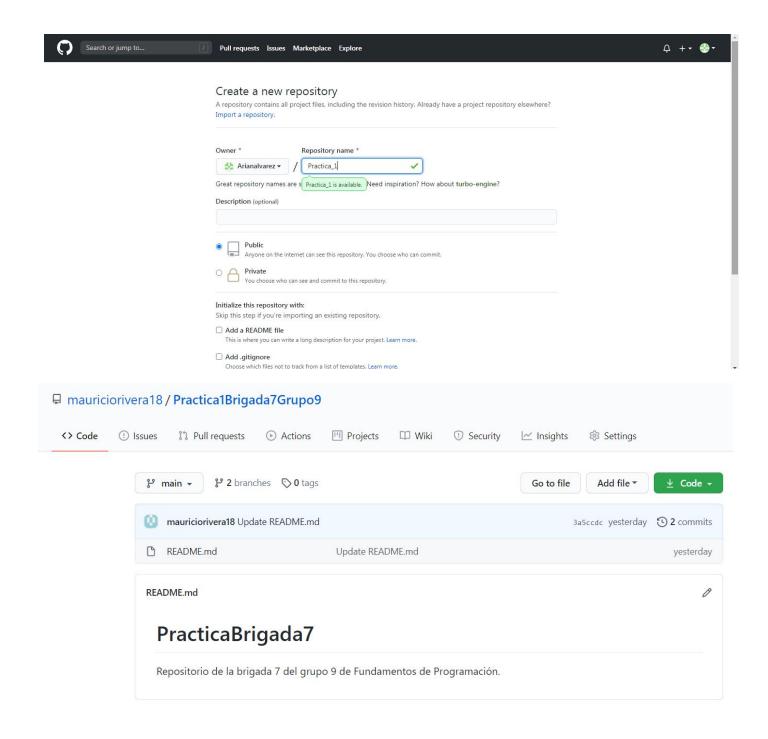
Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

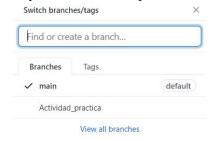
En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

Desarrollo:

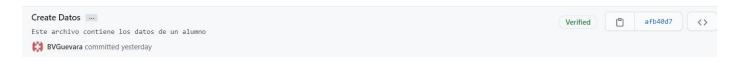
Lo primero que hicimos fue entrar a la liga github.com y crear una cuenta, introduciendo un correo electrónico existente, y agregando a su vez un nombre de usuario específico para la plataforma. Una vez realizado este paso, seleccionamos la opción "Crear un nuevo proyecto" que nos redirigió a una interfaz que nos permitió crear un "repositorio". Introducimos el nombre de éste, su descripción y algunas otras características del mismo, entre ellas la opción de: inicializarlo con un archivo nuevo u otro preexistente. En este caso, añadimos el archivo "README", así creamos nuestro primer repositorio y le asignamos el nombre de "Práctica_1".



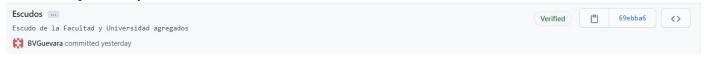
Una vez dentro del repositorio, creamos una nueva rama, en la sección "main", a la cual nombramos "Actividad_practica". Su función fue darnos la posibilidad de tener distintos archivos en el mismo repositorio de manera ordenada, y obtener así una recapitulación de los que fueron modificados, únicamente en ésta.



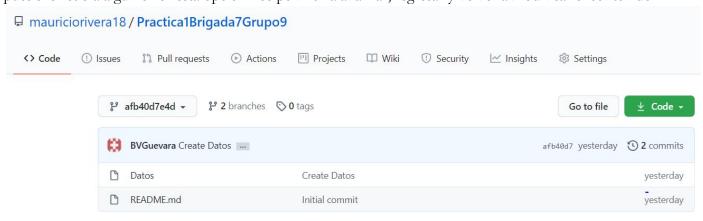
Dentro de la rama que creamos, establecimos un archivo llamado "Datos" en el cual pudimos ingresar cualquier tipo de información. En este caso escribimos el nombre de uno de los integrantes del equipo y lo guardamos, creando así un "commit" que contenía el texto: "Este archivo contiene los datos de un alumno"



Siguiendo las instrucciones de la "Guía de Prácticas", esta vez subimos dos archivos en formato JPG a "Actividad_practica" y creamos con esto otro commit con el nombre de "Escudos".

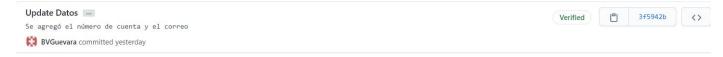


Nos dimos cuenta que al alterar este archivo la primera modificación se mantuvo, lo cual es bastante útil pues si existiera algún error esta opción nos permitiría analizar, regresar y volver a modificar el contenido.



(vista previa de una versión antigua del archivo)

De la misma forma, editamos "Datos" , que fue previamente creado, e incluímos más información; esta vez fue el número de cuenta y correo electrónico del alumno cuyo nombre se había introducido anteriormente en el mismo archivo, con esto, se estableció otro commit que nos mostró las modificaciones que se habían hecho hasta el momento.



Control de Versiones

Un controlador de versiones, como su mismo nombre lo dice, controla el registro de uno o varios archivos, al igual que sus modificaciones. Esta misma acción, da la oportunidad de revisar las antiguas versiones de estos archivos, permitiéndonos varias cualidades como cambiar archivos, visualizar cuando fue su último cambio y quien lo hizo, proteger nuestra información y corregir algún error humano, o simplemente, tener un respaldo.

Entre todos estos beneficios, hay 3 tipos de control de versiones:

- Sistema de control de versiones local: la forma de almacen local es en la base de datos local. Conocidas comúnmente como las computadoras personales. Esta base de datos es un tipo de repositorio que está en una sola máquina.
- Sistema de control de versiones centralizado: en este sistema, la base de datos se encuentra en un servidor en internet, donde varios usuarios pueden usar archivos que se suban a este servidor, permitiendo así, la modificación de estos.
- Sistema de control de versiones distribuido: no hay una sola base de datos que contenga todos los archivos, sino que hay varias. Si un usuario pierde la base de datos, no corre ningún riesgo debido a que todos los demás usuarios tiene la misma base de datos, con la cualidad de poder regresar a la base de datos con las versiones antiguas.

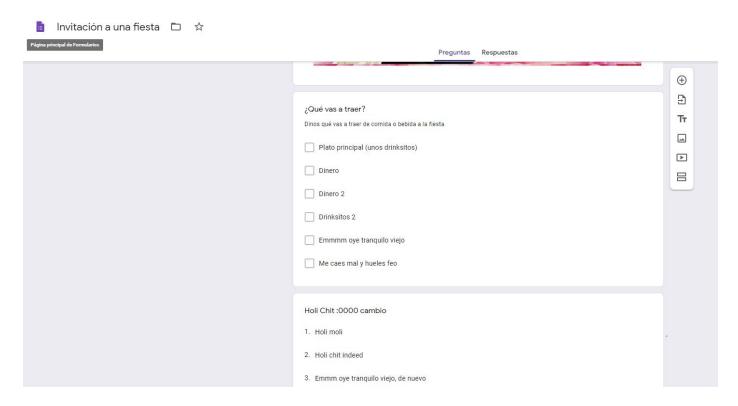
Almacenamiento en la nube

El almacenamiento en la nube, es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, se administran y se respaldan de forma remota, normalmente en servidores que están en la nube y que son administrados por el proveedor del servicio. Estos datos se ponen a disposición de los usuarios a través de una red, como lo es Internet. Google Drive, SkyDrive, iCloud o Dropbox son algunos espacios de almacenamiento en la nube. Este tipo de herramientas hace posible editar un documento y compartirlo con uno o varios contactos, de tal manera que todos pueden trabajar grupalmente en un solo documento.

Google Forms

Google Drive cuenta con una aplicación para recolectar información usando formularios (Forms), una particularidad de la hoja de cálculo

Hicimos un formulario para entender de manera adecuada el uso de Formularios de Google. En este caso, realizamos un formulario para la invitación de una fiesta.



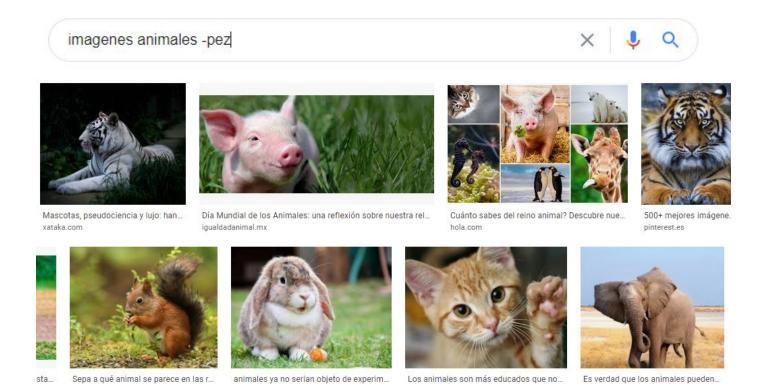
Aprendimos a hacer un formulario en "Google Forms" (...)

Buscador de Internet Google

El buscador de Google (en inglés Google Search) es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web.

Características 1.

Encontramos todas las imágenes de animales que no contengan la palabra pez y utilizamos la siguiente búsqueda

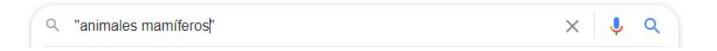


No mostró imágenes de peces

eltiempo.com

2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a los animales mamíferos, realizamos la siguiente búsqueda

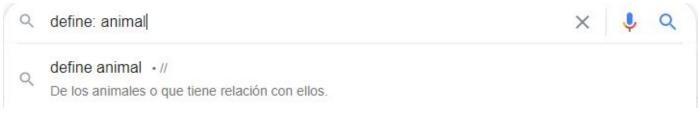
muyinteresante.es



Utilizamos comillas para indicar que esas son las palabras exactas de nuestra búsqueda. No utilizamos artículos porque no es necesario

3. Para encontrar la definición de una palabra utilizamos el comando "define:"

sostenibilidad.semana.com



La definición se mostró debidamente

4. Para buscar en un sitio determinado utilizamos el comando "site:" y "~" para que encontrara cosas relacionadas con la palabra







Q Todo

Imágenes

Noticias

▶ Vídeos

Más

Preferencias

Herramientas

Cerca de 262,000 resultados (0.48 segundos)

es.wikipedia.org > wiki > Mammalia *

Mammalia - Wikipedia, la enciclopedia libre

Los **mamíferos** (Mammalia) son una clase de vertebrados amniotas homeotermos (de «sangre caliente») que poseen glándulas mamarias productoras de ...

Clase: Mammalia; Linnaeus, 1758 Filo: Chordata

Reino: Animalia Dominio: Eukaryota

Falta(n): site: | Debe incluir lo siguiente: site:

es.wikipedia.org > wiki > Wikiproyecto:Mamíferos *

Wikiproyecto: Mamíferos - Wikipedia, la enciclopedia libre

Bienvenido al Wikiproyecto **Mamíferos!**, el proyecto en **Wikipedia** en donde se coordinarán los trabajos relacionados con la clase Mammalia.

Falta(n): site: | Debe incluir lo siguiente: site:

es.wikipedia.org > wiki > Radinskya ▼

Radinskya - Wikipedia, la enciclopedia libre

Radinskya es un género extinto de **mamífero** similar a un perisodáctilo del Paleoceno de ... «Using Novel Phylogenetic Methods to Evaluate Mammalian mtDNA, Including Amino Acid-Invariant **Sites**-LogDet plus **Site** Stripping, to Detect ...

Sólo realizó búsquedas en Wikipedia.com

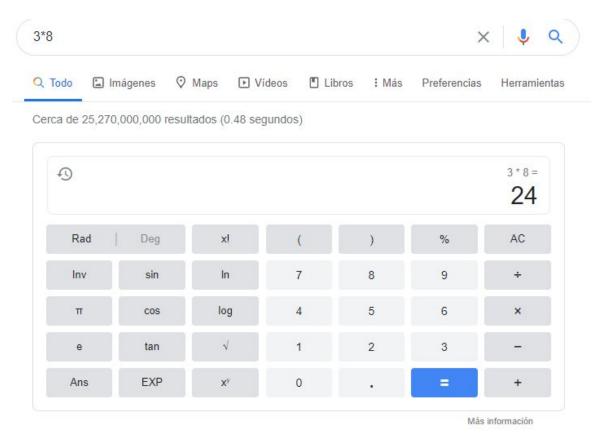
5. Para buscar un tipo formato determinado de archivo utilizamos los comandos "filetype:" y para hacer más completa nuestra búsqueda utilizamos "intitle:", "intext"

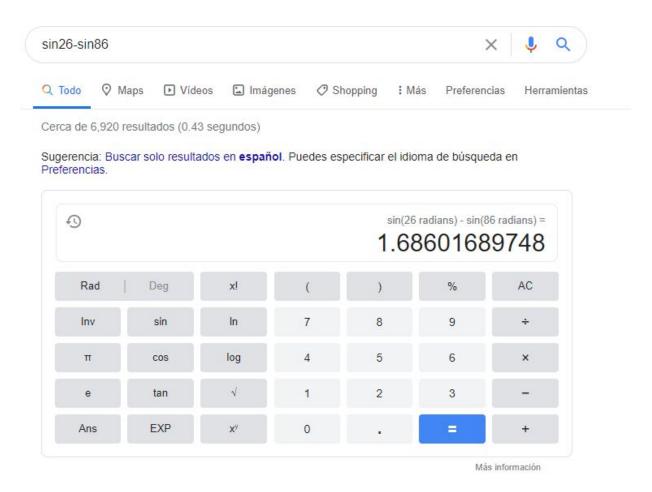


Calculadora

Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.

Para utilizarla ingresamos una operación matemática en el buscador:





Convertidor de unidades

El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.

Para utilizarlo sólo escribimos la conversión en el buscador:



Gráficas en 2D

Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.

Para usarlo, escribimos una función en el buscador y definimos su intervalo



Google académico

Realizamos la siguiente búsqueda define: "google scholar", y obtuvimos el siguiente resultado de búsqueda:





A hombros de gigantes

Para buscar libros, artículos y publicaciones de un autor en específico utilizamos el comando "author:":



Google imágenes

Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.

Para buscar una imagen en específico y las relacionadas subimos una imagen desde un ordenador al buscador de Google



Fue posible encontrar información relacionada con la imagen.

Conclusiones

Las herramientas de software que nos brindan los equipos de cómputo han permitido la facilitación de varias tareas de diferentes índoles, desde algo cotidiano como buscar en la red en qué día juega nuestro equipo favorito, hasta lo profesional o académico que es la construcción y desarrollo de un proyecto.

Durante la práctica se pudieron conocer muchas herramientas que podrían resultar bastante útiles y necesarias para el desarrollo de diferentes trabajos de carácter profesional en el ámbito de la ingeniería, las cuales se presentan desde plataformas de gestión de proyectos como GitHub hasta simples motores de búsqueda los cuales, a partir de determinados filtros y comandos, facilitan a que una búsqueda en la internet sea más efectiva e íntegra.

Por lo tanto, se puede concluir que gracias a esta práctica fue posible conocer diferentes herramientas en la red, además de que fue posible enriquecer la forma de uso de algunas que ya habíamos utilizado con anterioridad.