

SERENITY SCREENPLAY con CUCUMBER

1

Primeros Pasos

(Tiempo ejecución 3 horas)

Antes de iniciar con el proceso de creación de pruebas automatizadas bajo el Patrón Screenplay, es necesario verificar que se cuente con las herramientas instaladas adecuadamente, adicional se ha construido un proyecto base el cual servirá de modelo para la creación de los talleres de capacitación.

A continuación relaciono las herramientas que debe tener instaladas y algunas configuraciones básicas, además del procedimiento de descarga del proyecto base.

Eclipse Oxygen o Neon

JAVA 1.8 y JDK

Instalación

Configurar variables de Entorno

GRADLE

Instalación

Configurar variables de Entorno

Cucumber

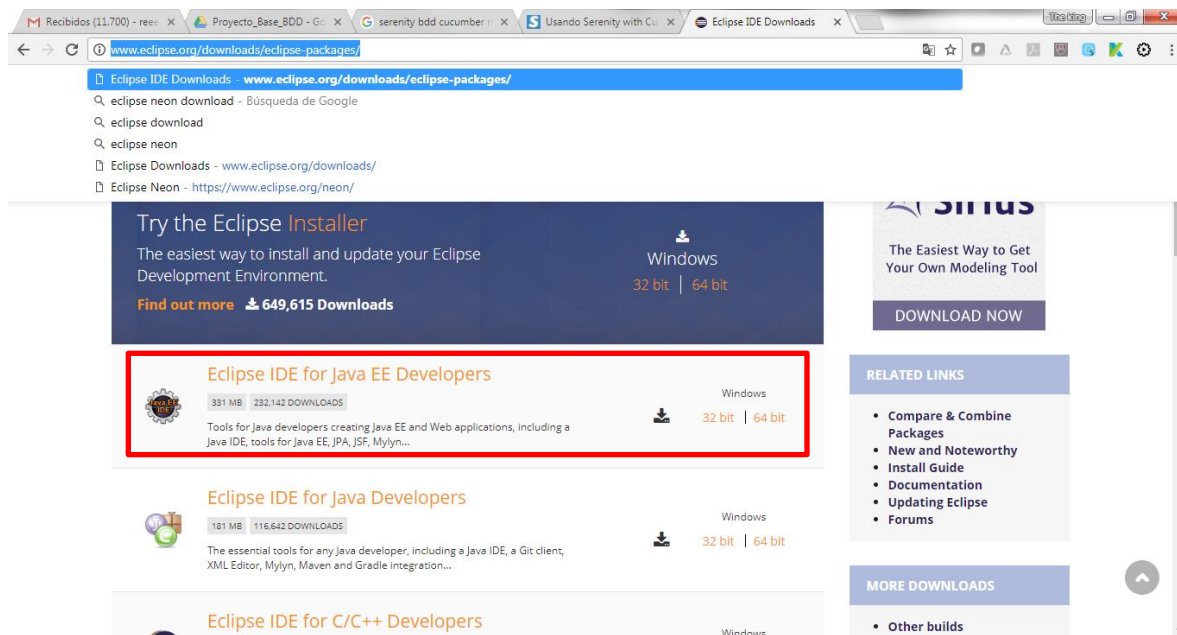
Importar Proyecto Base

Build Path JREs



ECLIPSE OXIGEN o NEON

Verifique la versión de Eclipse que tenga instalada, si aún no la ha instalado descarguela de la siguiente página : <http://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/>



JAVA

Verifique la versión de Java que tenga instalada, se recomienda la versión 1.8, si no la tiene descarguela de la pagina de Oracle:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html>

The screenshot shows the Oracle Java SE Runtime Environment 8 Downloads page. The browser address bar displays the URL: www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html. The page content includes a sidebar with navigation links (Java SE, Java EE, Java ME, Java SE Advanced & Suite, Java Embedded, Java DB, Web Tier, Java Card, Java TV, New to Java, Community, Java Magazine), a main content area with tabs (Overview, Downloads, Documentation, Community, Technologies, Training), and a right sidebar with links to Java SDKs and Tools, Java Resources, and Java.com. The main content area features the heading "Java SE Runtime Environment 8 Downloads" and a table of download links for various operating systems and architectures.

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	63.37 MB	jre-8u151-linux-i586.rpm
Linux x86	79.24 MB	jre-8u151-linux-i586.tar.gz
Linux x64	60.39 MB	jre-8u151-linux-x64.rpm
Linux x64	76.32 MB	jre-8u151-linux-x64.tar.gz
macOS	74.14 MB	jre-8u151-macosx-x64.dmg
macOS	65.82 MB	jre-8u151-macosx-x64.tar.gz
Solaris SPARC 64-bit	52.23 MB	jre-8u151-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64	49.97 MB	jre-8u151-solaris-x64.tar.gz
Windows x86 Online	1.77 MB	jre-8u151-windows-i586-rtw.exe
Windows x86 Offline	60.72 MB	jre-8u151-windows-i586.exe
Windows x86	64.49 MB	jre-8u151-windows-i586.tar.gz
Windows x64 Offline	67.25 MB	jre-8u151-windows-x64.exe
Windows x64	66.5 MB	jre-8u151-windows-x64.tar.gz



Instalación de GRADLE

- a. Descargar Gradle de la siguiente ruta

URL de descarga: <https://gradle.org/releases/>

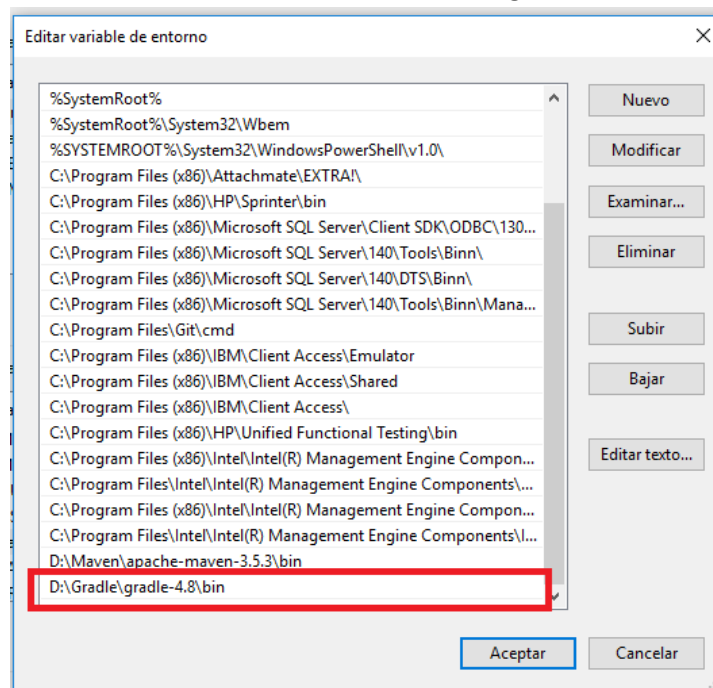
📄 v4.7

📅 Apr 18, 2018

- Download: binary-only o **complete**
- User Manual
- API Javadoc
- DSL Reference
- Release Notes

- b. Realizar la instalación de Gradle la cual está en la siguiente ruta: <https://gradle.org/install/> o puedes seguir los siguientes pasos:

- Crear una carpeta con el nombre D:\GRADLE en la unidad.
- Descomprimir en esta carpeta la descarga que realizaste de Gradle.
D:\Gradle\gradle-4.7
- Configurar la siguiente variable de entorno de sistema.
 - En la variables Path adicionar : D:\Gradle\gradle-4.7\bin



- En algunas ocasiones es necesario reiniciar el equipo para que tome las variables de entorno.
- d. Ahora verifique la instalación de Gradle a través de la ventana de comando escribiendo `gradle -v`



```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\yarias>gradle -v

-----
Gradle 4.7

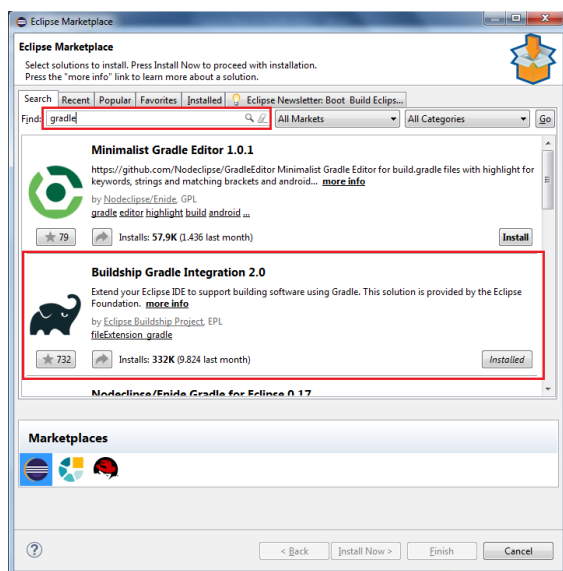
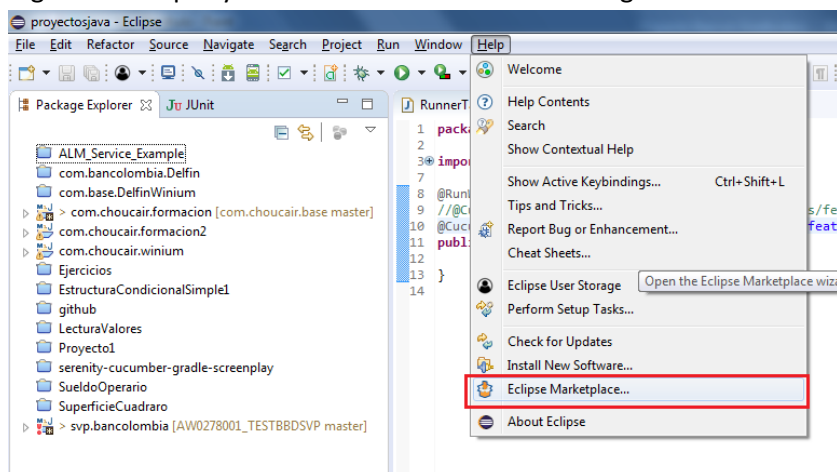
Build time: 2018-04-18 09:09:12 UTC
Revision: b9a962bf70638332300e7f810689cb2febbd4a6c

Groovy: 2.4.12
Ant: Apache Ant(TM) version 1.9.9 compiled on February 2 2017
JVM: 1.8.0_151 (Oracle Corporation 25.151-b12)
OS: Windows 7 6.1 amd64

C:\Users\yarias>
```

Instalación Plugin de GRADLE

- a. Ingresar a Eclipse y a través del MarketPlace descargar Gradle



Agregar plugin cucumber

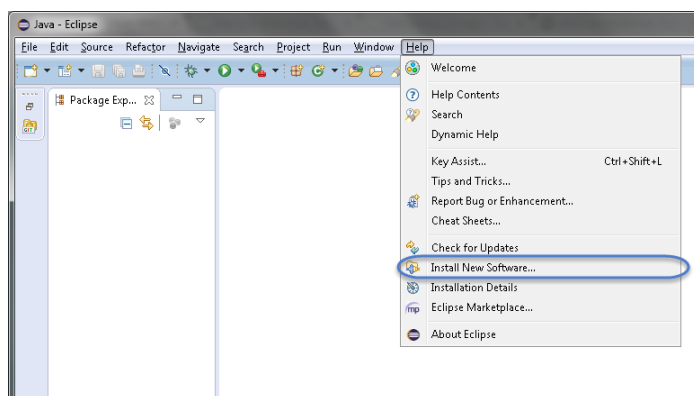
Help > Install New Software

Install Cucumber Eclipse Plugin

It is easy to install *Cucumber Eclipse Plugin*, as it comes as a plugin for *Eclipse IDE*. Prerequisite for installing this plugin is your Internet connection should be up & running during installation of this plugin and Eclipse IDE should be installed in your computer. Please see [Download and Install Eclipse](#) to setup Eclipse to your system.

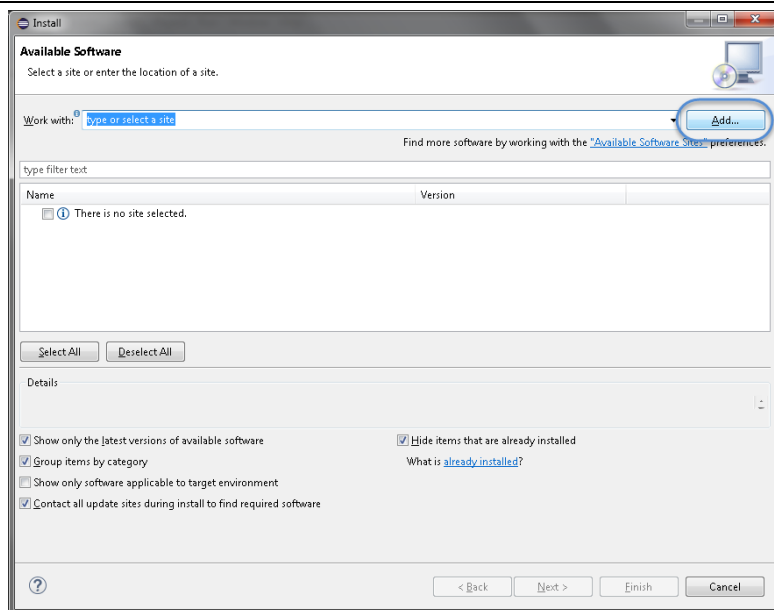
Steps to follow:

1) Launch the *Eclipse IDE* and from Help menu, click “*Install New Software*”.

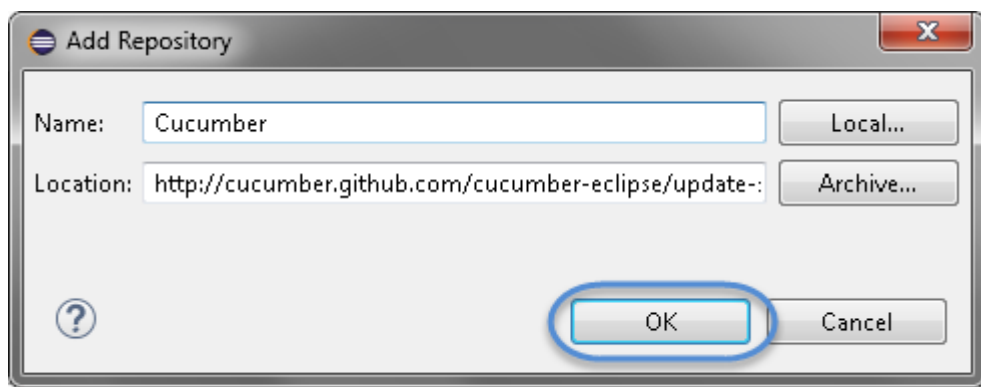


2) You will see a dialog window, click “*Add*” button.



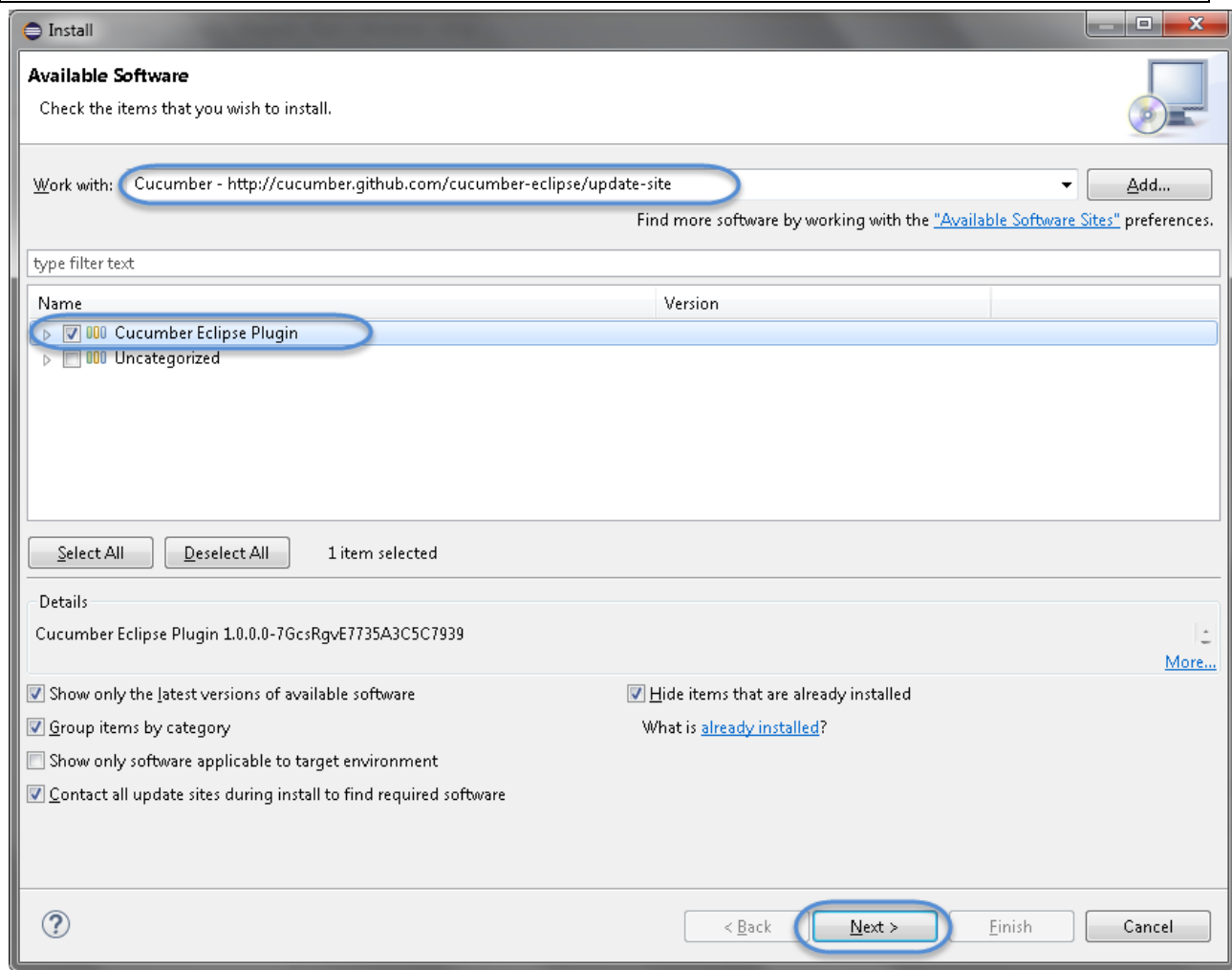


3) Type name as you wish, let's take **"Cucumber"** and type **"<http://cucumber.github.com/cucumber-eclipse/update-site>"** as location. Click **OK**.



4) You come back to the previous window but this time you must see **Cucumber Eclipse Plugin** option in the available software list. Just **Check** the box and press **"Next"** button.

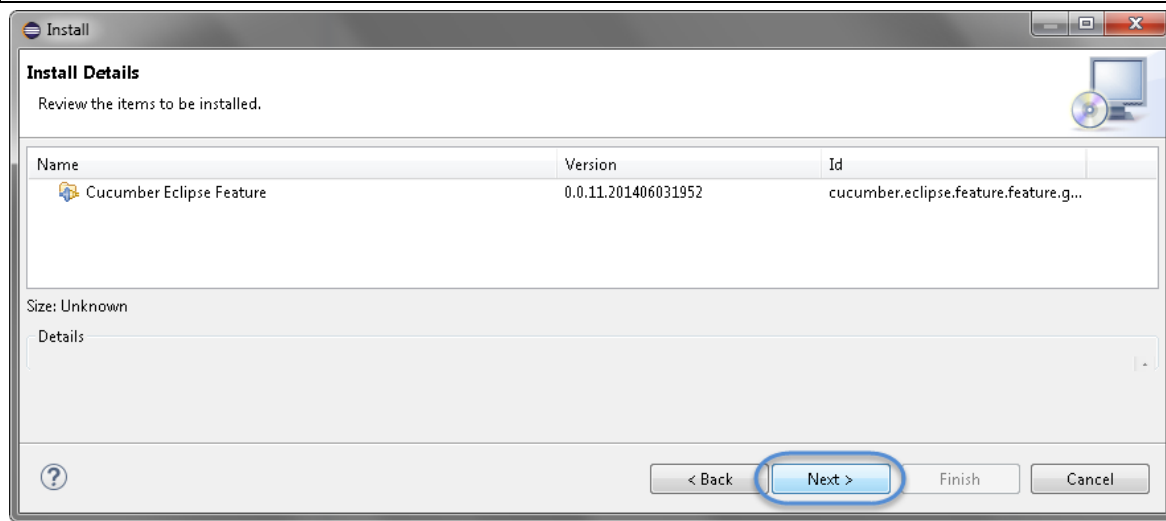




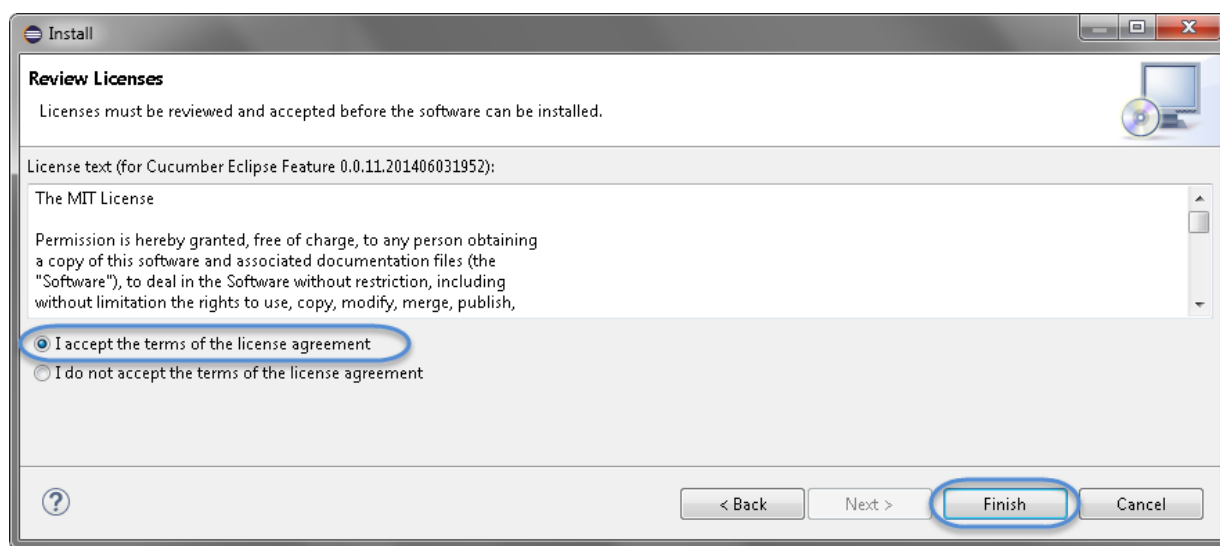
Note: If running behind a proxy server and you get a 'HTTP Proxy Authentication Required' error you may need to contact a system administrator to set up your proxy server settings.

5) Click on **Next**.

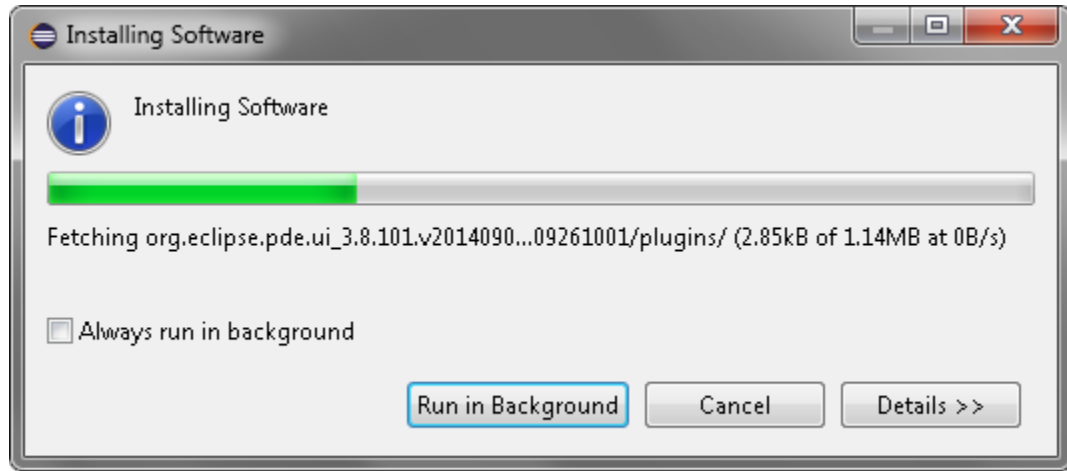




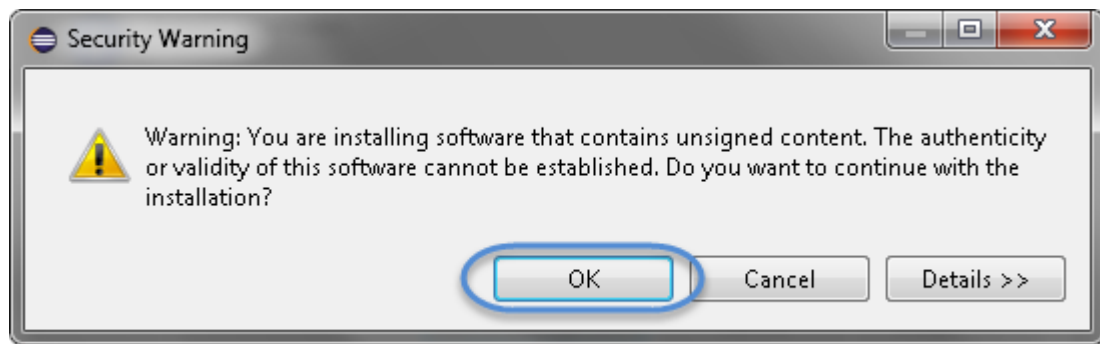
6) Click ***“I accept the terms of the license agreement”*** then click ***Finish***.



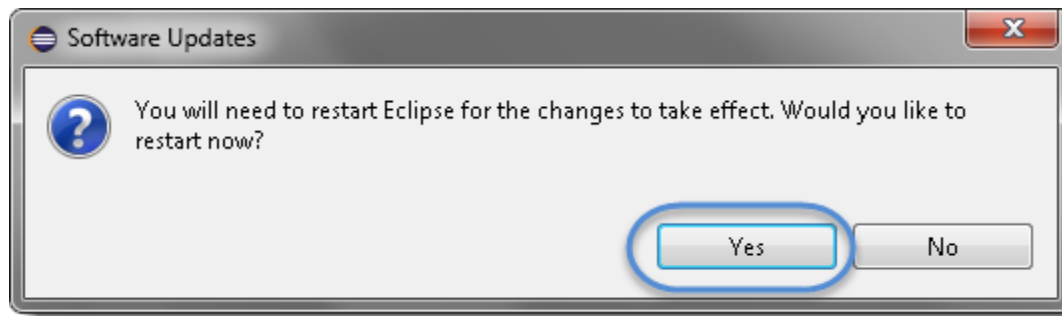
7) Let it install, it will take few seconds to complete.



8) You may or may not encounter a Security warning, if in case you do just click **OK**.



9) You are all done now, just Click **Yes**.



Importar Proyecto Base (Gradle)

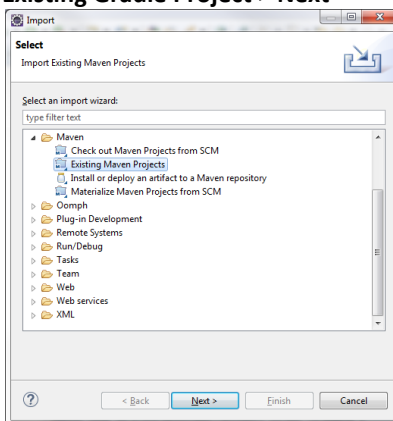
Se cuenta con un proyecto Base el cual contiene la estructura completa y las configuraciones respectivas.

Paso 1. Descargar proyecto base en la ruta del workspace configurado del siguiente link:

<https://drive.google.com/open?id=1bOGjbEQlcbPycsgJh48fO6wkjRzHUygi>

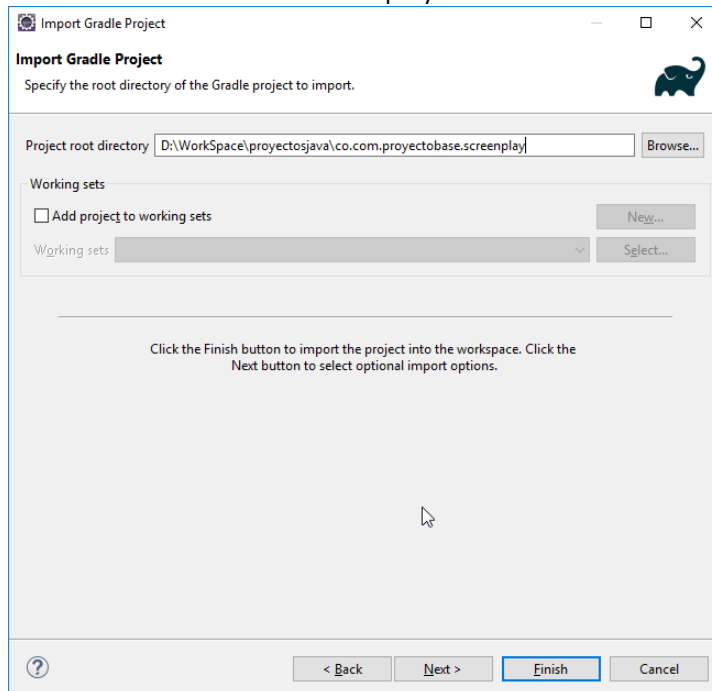
Paso 2. Importar proyecto:

Para importar: **File > Import > Glade > Existing Gradle Project > Next**



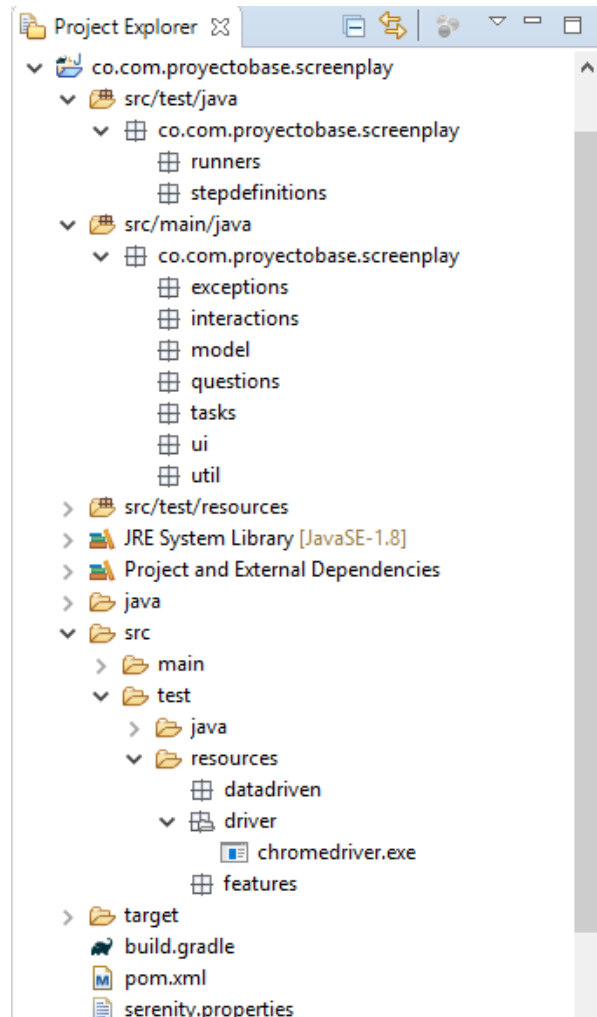
> Next

> Browse: seleccione la ruta donde se encuentra el proyecto base



> Finish, este proceso durará varios minutos, permita que el proceso finalice por completo.
Al finalizar se cargará la siguiente estructura:

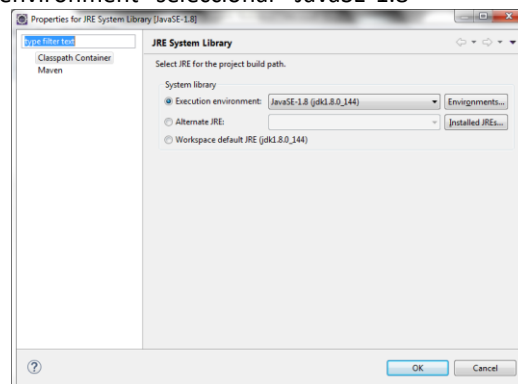




Paso 3. Verificar Build Path.

Clic derecho sobre "JRE System Library" > properties >

En la opción "Execution environment" seleccionar "JavaSE-1.8"



Paso 4. Verificar la instalación correcta del proyecto

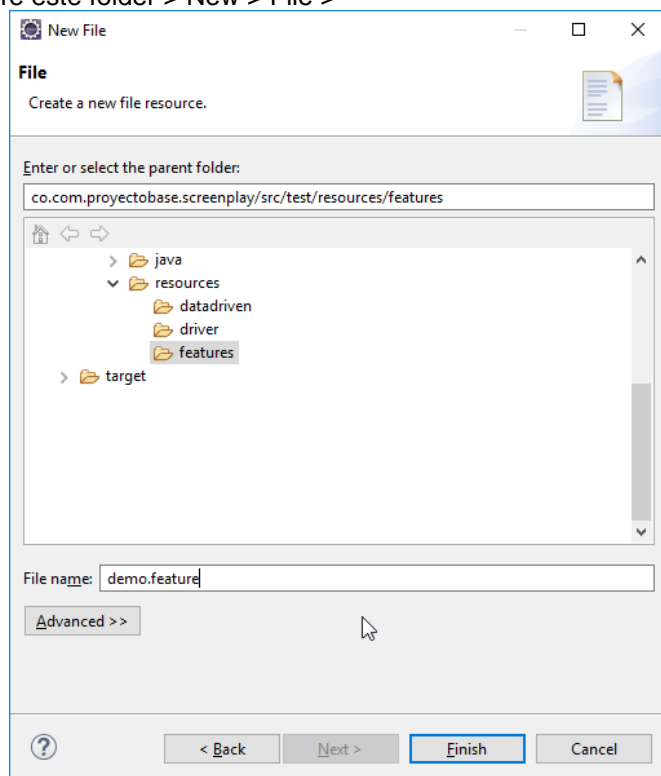
Ante de realizar esta verificación, debemos tener en cuenta las siguientes convenciones para hacer una codificación mas limpia y estructurada en nuestro proyectos de Automatización.

CONVENCIONES	
Paquetes	Minúsculas
Clases	CamelCaseUp
Variables / Métodos	camelCaseDown
Constantes	ESTO_ES_UNA_CONSTANTE
Features	soy_un_feautre.feature
Comentarios	Evitar al máximo los comentarios

Realicemos la siguiente prueba para verificar la correcta instalación del ambiente:

Ubique la carpeta src/test/resources/features

Clic derecho sobre este folder > New > File >



En el campo File name: ingrese el nombre demo.feature y Finish, se agregará un archivo tipo .feature que contiene un ejemplo de historia de usuario, así:



