ESTRUTURA DE DADOS DO TIPO ÁRVORE ÁRVORE TRIE

Maurício Romagnoli Silveira
Victor de Oliveira Ferreira Polito
Patrick Costa Torres
Raphael Lage
Nicole da Silva Pedrosa
Luan Pereira Barbosa
Vinicius Fiedler Caldeira

ORIGEM

- René de la Briandais (1959)
- Edward Fredkin (1961)
- reTRIEval (recuperação)

CARACTERÍSTICAS

- Árvore de Prefixos (prefix tree)
- Árvore de busca
- Armazenar array associativo
- Estrutura do tipo Árvore Ordenada
- Não é binária
- Multidirecional
- Grau correspondente ao tamanho do alfabeto
- Composição

OPERAÇÕES

- Cria()
- Busca()
- Insere()
- Retira()

Demonstração:

 https://www.cs.usfca.edu/~
 galles/visualization/Trie.html

COMPLEXIDADE

- Pior Caso: O(26*M) = O(M)
- Caso Médio: O(M)
- Melhor Caso: O(1)

PONTOS POSITIVOS

- Facilidade de inserção quando existe uma grande quantidade de palavras inseridas.
- Fator de busca (Valor constante, 26 índices)

PONTOS NEGATIVOS

- Custo de espaço de memória primária (e até secundária)
- Formação de caminhos em uma só direção para chaves com grande número de bits em comum
- Zigue-Zague

IMPLEMENTAÇÕES

- TRIE Binária
- R-Way (Implementação Símples)
- TST (Ternary Search Tree)

APLICAÇÕES

- Dicionários
- Recuperação de Dados
- Auxiliar de Pesquisa (Auto-Completar)
- Corretores automáticos (Corretor ortográfico do Word)

SOLUÇÃO DE COLISÃO HASH

- O que é colisão?
- Por que não ocorre na Trie?

CONCLUSÃO

- Estruturas de dados não-lineares do tipo Árvore são uma das mais importantes na área da computação, além de serem eficientes e simples em relação ao tratamento computacional.
- Há inúmeros problemas no mundo real que podem ser modelados e resolvidos através de árvores.
- Importância em conhecer esse tipo de estrutura.

REFERÊNCIAS

- https://www.cs.usfca.edu/~ galles/visualization/Trie.html
- https:// medium.com/basecs/trying-to-understan d-tries-3ec6bede0014
- <u>https://en.wikipedia.org/wiki/Trie</u>
- https:// stackoverflow.com/questions/17891442/ what-is-the-best-worst-average-case-big -o-runtime-of-a-trie-data-structu