

Faculdade de Educação Tecnológica do Estado do Rio de Janeiro
Programação Orientada à Objetos e Algoritmos em C++

Prof. Emerson Lima

AV1 2ª Parte

1. Crie um novo tipo estruturado `conta_bancaria` para representar uma conta de banco.
2. Defina e implemente uma operação `cria` que cria uma nova conta recebendo um valor de saldo inicial.
3. Defina e implemente uma operação `destroi` que libera a memória alocada para uma variável do tipo `conta_bancaria`.
4. Defina e implemente uma operação `imprime` que exibe uma variável `conta_bancaria` no terminal.
5. Defina e implemente uma operação `deposita` que realiza um depósito de valores na variável `conta_bancaria`. A implementação dessa operação deve ser robusta o suficiente para ignorar valores de depósitos negativos.
6. Defina e implemente uma operação `saca` que realiza um saque de valores na variável `conta_bancaria`. A implementação dessa operação deve ser robusta o suficiente para ignorar valores de saques negativos. O saque só pode ser realizado se houver fundos suficientes na conta.
7. Defina e implemente uma operação `transfere` que realiza a transferência de valores entre duas variáveis `conta_bancaria`. Uma transferência deve debitar da conta de origem da transferência e creditar a conta destino. Uma transferência só poderá ser realizada se houver saldo suficiente na conta de origem.
8. Escreva um programa para testar seu TAD `conta_bancaria`
9. Entregue os arquivos: `conta_bancaria.h`, `conta_bancaria.cpp` e `teste_conta_bancaria.cpp` ao professor.