





Construindo uma solução multiplataforma: conceitos, responsabilidade e trabalho em equipe Maurício Spinardi

Desenvolvimento multiplataforma

Motivações e cuidados

Reuso não se trata apenas de economizar tempo e esforço, se trata de entender qual o verdadeiro papel do desenvolvedor de software

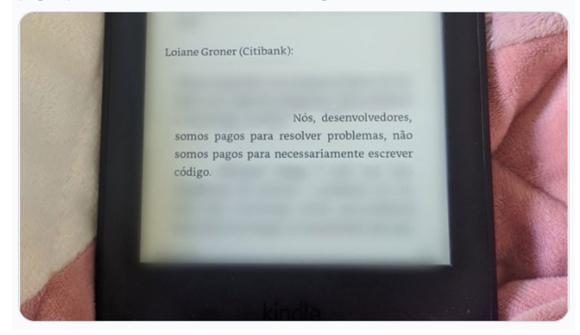
- Modernização e globalização
 - Indústria 4.0
 - Internet das Coisas
- Economia e negócios
 - Fornecedores
 - Equipamentos
 - Tecnologias
- O isolamento das regras de negócio é imperativo para uma solução de sucesso

Aumentativo de Helena @dii_lua · 1 de ago

Livro: 14 hábitos de desenvolvedores altamente produtivos, do @zenorocha

@loiane respondendo "Como você decide qual tecnologia aprender e investir tempo?"

"Nós, desenvolvedores, somos pagos para resolver problemas, não somos pagos para necessariamente escrever código."

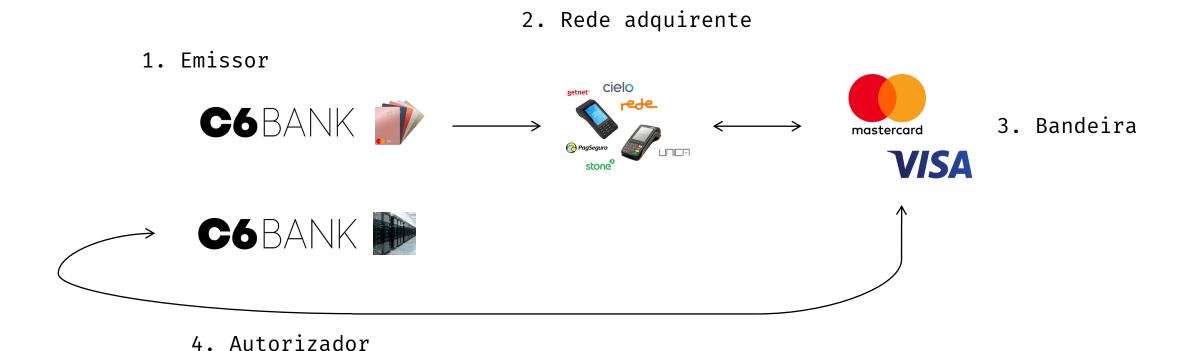






Pagamento eletrônico com cartões

Fluxo de processamento



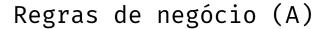


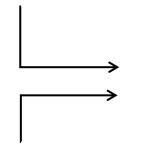


Pagamento eletrônico com cartões

Solução de captura







Solução multiplataforma





Meios de captura (B)





Responsabilidades

No mercado, boa comunicação, boa organização e comprometimento formam uma combinação mais poderosa do que pura habilidade técnica

- API para abstração de hardware e/ou software
 - Isolamento das regras de negócio
- Planejamento de atividades por especialização
 - Hardware ou software
 - Tipo de problema: canal de comunicação, interação humano-máquina, etc.
- Clareza e objetividade nas demandas;
- Simplicidade nas entregas;
- Disponibilidade e empatia durante o desenvolvimento e manutenção da solução









"Hello, World!" C/C++

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
   (void) argc;
   (void) argv;

   printf("Hello, World!");

   return EXIT_SUCCESS;
}
```











<hands-on>



github.com/mauriciospinardi/itudev-helloworld





MeetuP ItuDevelopers®>>>>

mauricio.spinardi@gmail.com

Contato



github.com/mauriciospinardi/itudev-helloworld



linkedin.com/in/mauriciospinardi/

PayGo "



OptCode (5)





