

Desafío - Patrones y ciclos anidados

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: **10 puntos**
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

Instrucciones

A continuación se detallan variados desafíos a desarrollar.

Para su correcta evaluación, los programas deben ser almacenados en un archivo comprimido `.zip` de la siguiente manera:

```
desafios.zip
├── numeros.rb
└── patrones.rb
```

Requerimientos

Números

Escribir un programa llamado `números.rb` que reciba por línea de comandos la cantidad de líneas, y dibuje el siguiente patrón:

Uso:

```
ruby numeros.rb 5
```

```
1
12
123
1234
12345
```

Patrones

Escribir un programa llamado `patrones.rb` con métodos que reciban la cantidad de líneas y muestren por pantalla los siguientes patrones de *:

a. Método `letra_o(n)`

```
*****
*      *
*      *
*      *
*      *
*****
```

b. Método `letra_i(n)`

n = 5

```
*****
  *
  *
  *
  *
*****
```

c. Método `letra_z(n)`

n = 5

```
*****
  *
  *
  *
  *
*****
```

d. Método `letra_x(n)`

n = 5

```
*      *
*      *
  *
*      *
*      *
```

e. Método `numero_cero(n)`

n = 5

```
*****  
**  *  
*  *  *  
*   **  
*****
```

f. Método *navidad(n)*

```
  *  
 * *  
* * *  
* * * *  
  *  
  *  
* * *
```