

UNIVERSIDAD CATOLICA BOLIVIANA

Carrera: Ingeniería de Sistemas

Asignatura: TECNOLOGIAS Web I

Backend

Fase 1: Desarrollo de Página Web con HTML5, CSS y JavaScript

Rúbrica de Segunda Evaluación

Rúbrica de Evaluación – Desarrollo de Página Web Backend (Fase 1)

Objetivo general

Desarrollar la estructura funcional inicial de una página web dinámica con HTML5, CSS y JavaScript, integrando la lógica básica mediante el uso de fechas, condicionales, ciclos, objetos y eventos.

1. Estructura y diseño base (HTML5 y CSS) — 20 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Estructura HTML semántica	Uso adecuado de etiquetas <code><header></code> , <code><main></code> , <code><footer></code> , <code><section></code> , <code><article></code> , etc.	5
Diseño responsive	Adaptación visual correcta en distintos dispositivos (uso de media queries o diseño flexible).	5
Organización del contenido	La estructura sigue el mapa del sitio (inicio, servicios, contacto, etc.).	5
Estilo visual coherente (CSS)	Paleta de colores, tipografía y distribución visual uniforme.	5

2. Aplicación de JavaScript: Manipulación de fecha y hora — 10 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Implementación correcta	Uso de <code>Date()</code> y métodos asociados (<code>getDate()</code> , <code>toLocaleString()</code> , etc.).	5
Funcionalidad útil	Ejemplo: mostrar fecha/hora actual, calcular reservas, temporizadores, etc.	5

3. Condicionales IF / ELSE y SWITCH — 20 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
----------	-------------	-------------

Uso correcto de IF / ELSE	Lógica funcional para validar o mostrar información condicional (ej.: mensaje según horario o usuario).	10
Uso correcto de SWITCH	Aplicación de estructura switch para seleccionar acciones (ej.: días de la semana, secciones del sitio).	10

4. Ciclos (WHILE, DO WHILE, FOR) — 15 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Implementación funcional	Uso adecuado de al menos un tipo de ciclo en una funcionalidad concreta (por ejemplo, generar listas, menús, elementos dinámicos).	10
Eficiencia y claridad del código	Código comentado, con buena indentación y sin redundancias.	5

5. Objetos en JavaScript — 15 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Creación de objetos personalizados	Uso de propiedades y métodos para modelar datos (ej.: usuario, producto, reserva).	10
Uso práctico dentro de la página	Interacción del objeto con el contenido HTML o eventos.	5

6. Eventos en JavaScript — 15 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Captura de eventos	Implementación de eventos (click, change, mouseover, etc.) usando addEventListener.	10

Respuesta funcional	El evento genera una acción observable (mostrar mensaje, cambiar color, actualizar información, etc.).	5
---------------------	--	---

7. Documentación y presentación — 5 puntos

Criterio	Descripción	Ponderación
Comentarios y orden del código	Explicaciones breves en el código y estructura limpia.	3
Entrega completa y funcional	Todos los archivos (HTML, CSS, JS) correctamente enlazados y funcionando.	2

Total: 100 puntos equivalente al 80 % de la calificación

20% Desempeño y Aprendizaje Personal

Criterio	Descripción	Ponderación
Comprensión del código desarrollado	El estudiante explica con claridad las funciones, estructuras y decisiones lógicas empleadas en su parte del proyecto (HTML, CSS o JS).	5 pts
Aplicación de conceptos de JavaScript	Explica correctamente el uso de estructuras como condicionales, ciclos, objetos y eventos dentro del proyecto.	5 pts
Capacidad para resolver problemas	Muestra autonomía al identificar errores o proponer mejoras al código.	3 pts
Contribución al trabajo grupal	Evidencia participación activa en el desarrollo, organización o presentación del proyecto.	3 pts
Comunicación y claridad en la exposición	Explica sus ideas de forma ordenada, con vocabulario técnico adecuado y ejemplos.	4 pts
Total individual:		20 pts

