

• Oh nein! Milch verschüttet! - Eine Runde aussetzen.



• Verbrannter Brownie - Der Spieler muss mithilfe des Hebers einen seiner Brownies auf das Backblech zurücklegen.



 Brownie-Dieb - Der Spieler darf sich mithilfe des Hebers einen Brownie vom Teller eines anderen Spielers klauen.



• Spezial-Brownie - Lecker! Dieser Brownie ist ein Joker und steht für jede beliebige Zahl. Wenn ein Spieler einen solchen Brownie umdreht, darf er ihn behalten und danach nochmal drehen!



 Bäckerbonus - Joker! Der Spieler nennt eine beliebige Zahl von 1 bis 3. Er hat nun einen Spielzug, um den passenden Brownie zu finden. Wenn die Zahl auf dem Brownie die gleiche wie die vom Spieler genannte Zahl ist, darf er den Brownie behalten und auf seinen Teller legen. Wenn ein Spieler Glück hat und einen Spezial-Brownie umdreht, darf er ihn behalten und danach nochmal die Scheibe drehen!

Gewinner des Spiels

Der erste Spieler, der fünf Brownies zusammen hat, hat gewonnen.

More fun awaits!









This product is not food. Do not eat. This is a toy. Wipe product with damp cloth before use.

Developed in Southern California by Educational Insights. © Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved. Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK. Please retain this information. Made in China. educationalinsights.com







Benefits

Brownie Match helps children develop number recognition and memory—important early math and visual-spatial skills—in an engaging and interactive way. Kids also develop social skills, such as following directions and taking turns. Using the spatula helps to develop fine motor skills.



Object of the Game

Use your number-matching skills to be the first to collect five brownies.

Setting Up

Scatter all the brownie pieces with the sprinkles facing up onto the brownie pan game board in the bottom of the box. Each player takes a plate. Pass the spatula to the youngest player.

Let's Play

Take turns spinning the spinner. If you land on one of these pictures, here's what to do:



- Number—Use the spatula to flip a brownie to try to match the number shown.
 - If the brownie number matches the number shown on the spinner, use the spatula to place the brownie on your plate.
 - If the brownie doesn't match the number, return the brownie to the pan.



• On no! Spilled the Milk!—Lose a turn.



• Burnt Brownie—Use the spatula to return one of your brownies to the pan.



• Brownie Bandit—Use the spatula to steal a brownie from another player's plate.



• A La Mode Brownie—Yum! This brownie is a wild and represents any number. Flip over one of these brownies and you get to keep it and spin again!



 Baker's Bonus—Call out any number 1–3. You get one chance to try to find a matching brownie. If the brownie number matches the number you called, place the brownie on your plate. If you get lucky and flip over an A La Mode Brownie, keep it and spin again!

Winning the Game

The first player to collect five brownies is the winner.

Juego de memoria de emparejar números

Incluye:

• 16 piezas de brownies

• 1 ruleta

• 1 paleta

• 4 platos

Ventajas

Este juego de memoria de emparejamiento de números ayuda a los niños a desarrollar la memoria y el reconocimiento de números -importantes destrezas tempranas de matemáticas y visual-espaciales- de una forma atractiva e interactiva. Los niños también desarrollan destrezas sociales, como seguir indicaciones y turnarse. Usar la paleta ayuda a desarrollar destrezas motoras finas.

Propósito del juego

Usa tus destrezas de emparejamiento de números para ser el primero en conseguir cinco brownies.

Preparación

Distribuye todos los brownies con las pepitas de colores mirando hacia arriba en el tablero de juego de la bandeja de brownies en el fondo de la caja. Cada jugador coge un plato. Pasa la paleta al jugador más pequeño.

Juguemos

Gira la ruleta por turnos. Si aterrizas en una de estas imágenes, esto es lo que hay que hacer:



- Número—Usa la paleta para darle la vuelta a un brownie para intentar emparejar el número que se muestra.
 - Si el número del brownie coincide con el número que se muestra en la ruleta, pon el brownie en tu plato.
 - Si el brownie no coincide con el número, devuélvelo a la bandeja.
- ¡Oh no! ¡Derramas la leche!—Pierdes un turno.



• Brownie quemado—Usa la paleta para devolver uno de los brownies a la bandeja.



 Ladrón de brownies—Usa la paleta para robar un brownie del plato de otro jugador.



 Brownie especial— ¡Qué rico! Este brownie es un comodín y representa cualquier número. ¡Dale la vuelta a uno de estos brownies y podrás quedártelo y volver a girar la ruleta!



 Bonificación para el pastelero—¡Comodín! Di cualquier número del la la 3. Tendrás una oportunidad para encontrar un brownie que coincida. Si el número del brownie coincide con el número que has dicho, pon el brownie en tu plato. Si tienes suerte y le das la vuelta a un brownie especial, ¡te lo podrás quedar y volverás a jugar!

Quién gana

El primer jugador en reunir cinco brownies ganará.

Jeu de mémoire avec les chiffres

Comprend:

- 16 pièces en forme de brownies
- 1 girouette

• 1 spatule

4 assiettes

Avantages

Ce jeu de mémoire des chiffres aide les enfants à développer, de manière attrayante et interactive, la reconnaissance des chiffres et leur mémoire, des capacités mathématiques et visuelle-spatiale élémentaires importantes. Les enfants développent aussi des aptitudes sociales, comme suivre des consignes et jouer chacun son tour. L'utilisation de la spatule contribue à développer la motricité fine.

Objectif du jeu

Utilise tes capacités à retrouver les chiffres pour être le premier à avoir 5 brownies.



Préparation

Place tous les brownies avec les décorations sur le dessus sur le plateau de jeu au fond de la boîte. Chaque joueur prend une assiette. Passe la spatule au joueur le plus jeune.

Jouons maintenant

Chaque joueur tourne la girouette, chacun son tour. Si tu tombes sur l'une de ces images, voilà ce que tu dois faire :



- Chiffre Retourne un brownie à l'aide de la spatule pour essayer de trouver le chiffre correspondant.
 - Si le chiffre du brownie correspond au chiffre indiqué par la girouette, mets le brownie dans ton assiette.
 - Si le chiffre du brownie est différent, remets le brownie dans le moule.



• Oh non! Tu as renversé le lait! Passe un tour.



• Brownie brûlé - Remets l'un de tes brownies dans le moule à l'aide de la spatule.



• Voleur de brownie - Vole le brownie dans l'assiette d'un autre joueur à l'aide de la spatule.



 Brownie spécial - Miam! Ce brownie est un joker et représente n'importe quel chiffre. Si tu retournes l'un de ces brownies, tu peux le garder et rejouer!



Bonus du pâtissier - Tu choisis! Choisis un chiffre entre 1 et 3.
Tu as une chance pour essayer de trouver un brownie avec le chiffre correspondant. Si le chiffre du brownie correspond au chiffre que tu as choisi, mets le brownie dans ton assiette.
Si tu as la chance de retourner un brownie spécial, garde-le et rejoue!

Pour remporter la partie

Le premier joueur à avoir cinq brownies remporte la partie.

Memory mit Zahlen

Set enthält:

• 16 "Brownie"-Spielsteine

• 1Drehscheibe

• 1Heber

• 4 Teller

Lerneffekt

Dieses Memory mit Zahlen schult auf unterhaltsame und interaktive Weise Zahlenerkennung und Gedächtnis und trainiert wichtige frühe mathematische und visuell-räumliche Fähigkeiten Ihres Kindes. Das Kind gewinnt zudem an Sozialkompetenz, beispielsweise durch Befolgen der Anleitung und Beachten einer Spieler-Reihenfolge. Der Heber trainiert die Feinmotorik.

Ziel des Spiels

Zahlen erkennen und als erstes fünf Brownies sammeln.

Aufbau

Alle Brownie-Spielsteine werden mit den "Streuseln" nach oben auf dem "Brownie-Backblech"-Spielbrett (Spielschachtelboden) verteilt. Jeder Spieler nimmt sich einen Teller. Der jüngste Spieler beginnt und bekommt den Heber.

Nun kann es losgehen

Die Spieler drehen abwechselnd die Drehscheibe. Die einzelnen Bilder auf der Drehscheibe und ihre Bedeutung:



- Zahl der Spieler dreht mithilfe des Hebers einen Brownie um und versucht, die angezeigte Zahl zu finden.
 - Wenn die Zahl auf dem Brownie die gleiche wie auf der Drehscheibe ist, darf der Spieler den Brownie behalten und auf seinen Teller legen.
 - Wenn der Brownie nicht die gleiche Zahl hat, legt er ihn verdeckt wieder zurück auf das Backblech.