

EI-2886



2 Players | Ages 4+

2 Jugadores | Años 4+

Pour 2 joueur | Ans 4+

2 Spieler | Jahre 4+

# Wiggle Waggle Whiskers™

The purrfect strategy game!

## Contents

- Game board
- 20 Puppies
- 20 Kittens
- 24 Blue color fence pieces & 24 orange color fence pieces



## Contenido

- Tablero de juego
- 20 perritos
- 20 gatitos
- 24 piezas de valla de color azul
- 24 piezas de valla de color naranja

## Comprend

- Plateau de jeu
- 20 chiots
- 20 chatons
- 24 haies bleues
- 24 haies oranges

## Inhalt

- Spielbrett
- 20 Hundebabys
- 20 Katzenbabys
- 24 Zaunteile in Blau
- 24 Zaunteile in Orange



**WARNING:**

CHOKING HAZARD—Small parts.  
Not for children under three (3) years.



Developed in Southern California by Educational Insights.  
© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.  
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk,  
PE30 2JG, UK. Made in China.  
[educationalinsights.com](http://educationalinsights.com)

Hecho en China. Conservar estos datos.  
Fabriqué en Chine. Informations à conserver.  
Made in China. Bitte bewahren Sie unsere  
Adresse für spätere Nachfragen auf.

Tell us what you **THINK!**  
**REVIEW** this product at  
[educationalinsights.com](http://educationalinsights.com)

More fun awaits!



#EducationalInsights



**ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.  
**ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.**  
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.  
**ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.**  
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



Choose your team (puppies or kittens) and take turns building fences piece-by-piece for your pet pals. Finish the square-shaped fence and place your pet pal in the completed square to claim your land. Claim the most land to win!

## Object of the Game

Close the most squares on the board to claim the most space for your kittens or puppies.

## Setup

1. Each player chooses an animal—puppy or kitten—and takes all 20 of that animal.
2. Each player takes all 24 fence pieces in the matching fence color.

## How to Play

1. On your turn, place a fence piece anywhere on the game board. If a segment of the fence piece does not complete a square, your turn is over.



Figure 1

If a segment of the fence piece closes a square, then you get to put a pet inside the square to claim the land AND take another turn. You can continue taking a turn until you fail to close a square. Then your turn is over.

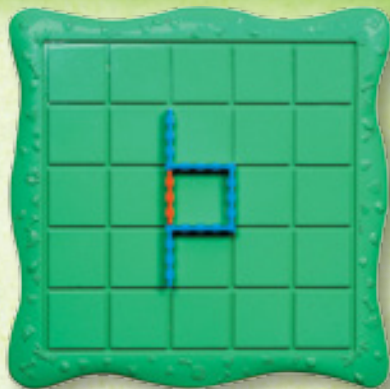
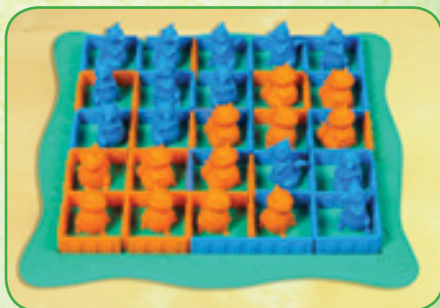


Figure 2: Player 2 closed this square.



Figure 3: Player 2 puts a Kitten in the square and takes another turn.

2. The game ends when all 25 squares on the game board have a kitten or puppy. Add up the number of kittens and puppies on the board. The player with the most animals on the board wins!



**Puppies win!**

## Rules and Notes for Play

- It does not matter which player put down the first 3 sides of the square. Only the player who closed the fourth side of the square gets to claim the land.
- It is permitted for pieces to touch other pieces (your own or your opponent's pieces) at the corners.
- The 4-segment square piece is a freebie. Place it on the board and you get to put your pet inside—and take another turn.
- On the very first play, the only way to close a square is to place the 4-segment square piece on the board.
- You only get one free turn per fence placement. That is, even if you close two squares when placing a fence piece, only one extra turn results from it. (Of course if THAT extra turn closes a square, you then get to go again.)

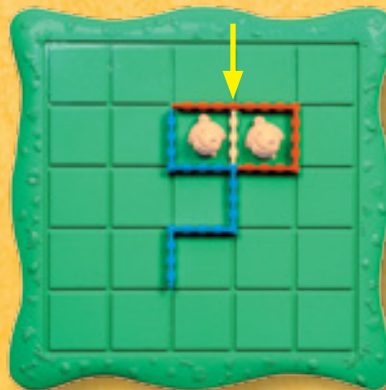


Figure 4: Place a piece here and you get to put two pets in the squares. You only get to take one extra turn.

- You may not skip a turn. If it is your turn or if you just closed a square, you **MUST** take another turn.

## Strategy Tips

- Choose your pieces wisely. Remember that as the board fills up, you may run out of space to play some of your bigger pieces. Be sure to play your freebie square piece before space runs out!



Figure 5: Play this piece and you automatically get to take another turn!

- If you can't close a square, try to place a piece that won't allow your opponent to close a square either. For example, if there's plenty of free space left on the board, place a single - or double-segment fence piece somewhere that is not touching any other pieces.





(ES)

## Juego visual de estrategia

Elige tu equipo (perritos o gatitos) y construye por turnos las vallas pieza a pieza para tus cachorros. Termina la valla en forma de cuadrado y coloca a tu cachorro en el cuadrado completado para quedarte con el terreno. ¡Consigue la mayor cantidad de tierra posible para ganar!

### Propósito del juego

Cierre la mayor cantidad posible de cuadrados del tablero para conseguir el mayor espacio posible para tu perro o tu gato.

### Principios básicos

1. Cada jugador elige un animal -perro o gato- y toma los 20 animales.
2. Cada jugador tomará las 24 piezas de valla del color de valla correspondiente.

### Cómo jugar

1. Cuando sea tu turno, coloca una pieza de valla en cualquier parte del tablero. Si un segmento de la pieza de valla no completa un cuadrado, el turno pasará a tu adversario. (Imagen 1)

Si un segmento de la pieza de valla cierra un cuadrado, pon un cachorro dentro del terreno y vuelve a jugar. Podrás continuar jugando hasta que no logres cerrar un cuadrado. Entonces tu turno se habrá acabado.

(Imagen 2) El jugador 2 cerró este cuadrado.

(Imagen 3) El jugador 2 pone un gatito en el cuadrado y vuelve a jugar.

2. El juego terminará cuando los 25 cuadrados del juego tengan un gatito o un perrito. Suma el número de gatitos o perritos del tablero. ¡El jugador que tenga más animales en el tablero ganará!

### Reglas y observaciones de juego

- No importa qué jugador ponga los

primeros lados de la valla. Solo el jugador que cierre el cuarto lado logrará quedarse con el terreno.

- Está permitido que las piezas toquen otras piezas (las tuyas propias o las de tu adversario) en las esquinas.
- La pieza cuadrada de 4 segmentos es un regalo. Colócala en el tablero y podrás poner tu cachorro dentro y volver a jugar.
- La primera vez que se juegue, la única manera de cerrar un cuadrado es colocando en el tablero la pieza cuadrada de 4 segmentos.
- Solo tendrás derecho a un nuevo turno cada vez que cierres un cuadrado. Es decir, que si logras cerrar dos cuadrados cuando coloques una pieza de valla, solo tendrás un turno. (Por supuesto, si en ESE turno adicional cierras una valla, entonces tendrás derecho a otro turno.)

(Imagen 4) Coloca una pieza aquí y podrás poner dos cachorros en los cuadrados. Solo obtendrás un turno adicional.

- No podrás saltarte un turno. Si es tu turno o si acabas de cerrar un cuadrado, TENDRÁS que jugar, no podrás “pasar”.

### Consejos estratégicos

- Elige tus piezas sabiamente. Recuerda que cuando el tablero se vaya llenando, puede que te quedes sin espacio para jugar algunas de las piezas más grandes que tienes. ¡Asegúrate de colocar tu pieza cuadrada de regalo antes de que te quedes sin espacio!
- (Imagen 5) ¡Juega esta pieza y conseguirás automáticamente un nuevo turno!
- Si no puedes cerrar un cuadrado, intenta colocar una pieza que no permita que tu adversario cierre un cuadrado. Por ejemplo, si queda un montón de espacio libre en el tablero, coloca una pieza de valla de uno o dos segmentos en algún sitio que no toque ninguna otra pieza.

(FR)

## Jeu de stratégie visuelle

Choisissez votre équipe (les chiots ou les chatons) et construisez vos haies tour à tour pour vos animaux. Finissez la haie carrée et placez-y un animal pour réclamer le territoire. Celui qui aura obtenu le plus de territoire remportera la partie !

### Objectif du jeu

Clôturez le plus de carrés sur le plateau pour récupérer le plus d'espace possible pour vos chatons ou vos chiots.

### Préparation

1. Chaque joueur doit choisir un animal (chiot ou chaton) et prend les 20 animaux de la même race.
2. Chaque joueur prend les 24 haies de la couleur correspondante.

### Règles du jeu

1. Chacun son tour, placez une haie n'importe où sur le plateau. Tant qu'une haie ne clôture pas un carré, ce n'est plus votre tour. (Figure 1)

Si une haie clôture un carré, vous pouvez alors placer un animal dans le carré pour obtenir le territoire ET recommencer. Vous continuez à jouer jusqu'à ce que vous n'arriviez pas à clôture un carré. Passez alors votre tour à un autre joueur.

(Figure 2) Le joueur 2 a clôturé son carré.

(Figure 3) Le joueur 2 place un chaton dans le carré et continue à jouer.

2. Le jeu se termine lorsque les 25 carrés du plateau sont occupés par un chaton ou un chiot. Additionnez le nombre de chatons et de chiots sur le plateau. Le joueur qui a le plus d'animaux sur le plateau gagne la partie !

### Règles et remarques sur le jeu

- Peu importe le joueur qui a posé les trois premières haies autour du carré. Seul le

joueur qui clôture le quatrième côté du carré remporte le territoire.

- Les haies peuvent se toucher (que ce soient les vôtres ou celles de votre adversaire) en coin.
- La haie à quatre côtés est un bonus. Placez-la sur le plateau et mettez votre animal à l'intérieur puis rejouez.
- Au premier tour, la seule façon de clôturer un carré est de placer la haie à quatre côtés sur le plateau.
- Vous n'avez droit qu'à un seul tour supplémentaire par placement de haie. Ainsi, même si vous clôturez deux carrés en plaçant une haie, vous n'aurez droit qu'à un seul tour supplémentaire.
- Bien sûr, si CE tour supplémentaire clôture un carré, vous avez le droit à un autre tour.)
- Placez une haie ici et vous pouvez mettre deux animaux dans les carrés. Vous n'avez droit qu'à un seul tour supplémentaire. (Figure 4)
- Vous ne pouvez pas passer votre tour. Si c'est votre tour ou si vous venez de clôturer un carré, vous DEVEZ continuer à jouer.

### Astuces stratégiques

- Choisissez bien vos haies. Souvenez-vous que, alors que le plateau se remplit, vous pourriez ne plus avoir de place pour vos plus grandes haies. Pensez à placer votre haie carrée bonus avant de manquer de place !

Jouez cette haie pour obtenir automatiquement un tour supplémentaire ! (Figure 5)

- Si vous n'arrivez pas à clôturer un carré, essayez de placer une haie qui ne permettra pas à votre adversaire de le clôturer non plus. Par exemple, s'il y a assez d'espace libre sur le plateau, placez une haie simple ou double à un endroit éloigné des autres haies.



(DE)

## Strategiespiel

Wählen Sie Ihr Team (Hunde- oder Katzenbabys) und bauen Sie abwechselnd und Stück für Stück den Zaun für Ihre vierbeinigen Freunde. Sobald ein Quadrat eingezäunt ist, können Sie Ihren vierbeinigen Freund hineinsetzen und das Land für sich beanspruchen. Wer am meisten Land einnimmt, gewinnt!

### Ziel des Spiels

Die größte Anzahl an Quadraten auf dem Spielbrett schließen, um die meisten seiner Katzen- oder Hundebabys unterzubringen.

### Spielaufstellung

1. Jeder Spieler wählt ein Tier – Hunde- oder Katzenbaby – und nimmt sich alle 20 Figuren dieses Tieres.
2. Jeder Spieler nimmt sich alle 24 Zaunteile der dazugehörigen Zaunfarbe.

### Spielanleitung

1. Wenn Sie an der Reihe sind, setzen Sie ein Zaunteil auf eine beliebige Stelle auf dem Spielbrett. Wenn ein gesetztes Zaunteil kein Quadrat schließt, ist die nächste Person an der Reihe. (Abbildung 1)

Wenn ein gesetztes Zaunteil ein Quadrat schließt, dürfen Sie eines Ihrer Tiere in das Quadrat setzen, um Ihr Stück Land zu beanspruchen, UND Sie dürfen einen weiteren Zug machen. Sie können so lange weitere Spielzüge machen, bis Sie kein Quadrat mehr schließen können. Dann ist Ihr Spielzug vorbei.

(Abbildung 2) Spieler 2 hat dieses Quadrat geschlossen.

(Abbildung 3) Spieler 2 setzt ein Katzenbaby in das Quadrat und macht einen weiteren Spielzug.

2. Das Spiel ist zu Ende, sobald auf jedem der 25 Quadrate des Spielbretts ein Katzen- oder Hundebaby sitzt. Jeder

zählt nun, wie viele Katzen- oder Hundebabys er auf dem Spielbrett unterbringen konnte. Der Spieler mit den meisten Tieren auf dem Spielbrett gewinnt!

### Spielregeln und Hinweise

- Es ist unwichtig, wessen Zaunfarbe die ersten 3 Seiten eines Quadrats bildet. Nur derjenige Spieler kann das Land für sich beanspruchen, der die vierte Seite des Quadrats schließt.
- Die Zaunteile der beiden Spielparteien dürfen einander an den Ecken berühren.
- Das vierteilige Quadrat ist ein Bonus. Setzen Sie es auf das Brett, und schon können Sie Ihr Tier hineinsetzen und einen weiteren Spielzug machen.
- Beim allerersten Spielzug besteht die einzige Möglichkeit, ein Quadrat zu schließen, darin, das vierteilige Quadrat auf das Spielbrett zu setzen.
- Sie haben nur einen Zug pro Zaunteil. Selbst, falls Sie mit einem Zaunteil gleich zwei Quadrate schließen können, dürfen Sie nur einen weiteren Spielzug machen. (Falls Sie natürlich mit DIESEM weiteren Spielzug noch ein Quadrat schließen, dürfen Sie nochmals setzen.)

(Abbildung 4) Wenn Sie ein Zaunteil hierhin setzen, können Sie je ein Tier in jedes der beiden Quadrate setzen. Sie dürfen nur einen weiteren Zug machen (nicht zwei).

- Sie dürfen keinen Zug auslassen. Wenn Sie an der Reihe sind oder gerade ein Quadrat geschlossen haben, dann MÜSSEN Sie einen weiteren Zug vornehmen.

### Spielstrategie-Tipps

- Wählen Sie Ihre Züge weise. Denken Sie daran, dass Sie bei voller werdendem Spielbrett immer weniger Möglichkeiten haben, Ihre größeren Zaunteile zu setzen.

Setzen Sie Ihr Bonus-Quadrat unbedingt, bevor das Spielbrett voll besetzt ist!

(Abbildung 5) Wenn Sie das Bonus-Zaunteil setzen, dürfen Sie einen weiteren Zug machen!

- Falls Sie kein Quadrat schließen können, setzen Sie Ihr Zaunteil möglichst so, dass auch Ihr Gegner kein Quadrat damit schließen kann. Falls beispielsweise noch sehr viel Platz auf dem Spielbrett frei ist, setzen Sie ein ein- oder zweiteiliges Zaunteil so, dass es kein anderes Zaunteil berührt.

