

Package design © Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Plezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites piaces, Interdit aux enfants en dessous de 3 ans. All rights reserved. Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK. Please retain this information. Made in China. www.educationalinsights.com ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR. Meine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

Hecho en China. Fabriqué en Chine. Made in China.

Conservar estos datos. Informations à conserver. Bitte bewahren Sie unsere Adresse für spätere Nachfragen auf.



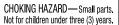


















• Game quide

Ages · Años Ans-Jahre 5+ 2-4 Players



Object of the Game

Adopt the most dogs by matching what the dogs are wishing for to the cards in your hand.

EI-1875

Setup

- Place all dogs in the middle of the table.
- Shuffle the cards and deal two face-down to each player.
- Place the remaining cards face-down as a draw pile.

Contents:

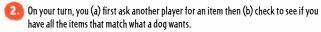






How to Play

The youngest player goes first and play continues to the left.



Asking for a card

• You can ask any player for an item. Do your best dog impression when asking for it. For example: "(panting) Do you have the (panting) doggie bed (bark)?"

• If the player has the item, he or she must give it to you. (Hint: Ask for items that will help you match the three items that a dog wants.)

 If the player does not have the item you asked for, take a card from the top of the draw pile.

Check to see if you have a match (Bow Wowl

- If you match all three items that a dog wants, you show the three matching item cards and say "Bow Wow!"
 - A. Put the three cards that you just played into the discard pile.
 - B. You've adopted a new friend! Take the dog and put it in front of you. The dog is now safe with you. No one can steal it from you by matching the same three items.
 - C. Take another turn.
- If you don't have a match, your turn is over.

Running out of eards

If you run out of cards in your hand, take one from the draw pile. If the draw pile is empty, shuffle the discard pile and use it as the draw pile.

The Winner

When all the dogs have found a home, the game is over. The winner is the player with the most dogs!



THE STARS OF THE GAME



Maggie

Maggie has the sweetest personality ever! Her favorite toy is her Kong Ball and she loves playing fetch. She likes to cuddle and at 85 pounds, she is one big cuddle-bug.





Mini's owner, Debbie, saw a picture of her on a local shelter's website and noticed that she looked exactly like her last dog. When they met in person at the shelter, Mini put her paws on Debbie's shoulders to give her a hug, and at that moment Debbie felt like Mini adopted HER. They've been best friends ever since! Mini is funny and sweet and has tons of friends-dog and human alike.





Customizing the game

You can add your dog to the game by printing out a picture and placing it over one of the existing dogs. Use some tape to hold the picture in place. Make sure that the wished for items can still be seen. Those are essential elements in the game.



Chloe



Whiskey



Whiskey is a fun-loving boy who loves to play with kids and go swimming in the lake. He's in training to compete in obedience and agility. He's also working on becoming a certified therapy dog. He's currently competing in conformation, working toward his Champion title.



Lola is a mischievous puppy from Massachusetts who gets into everything! Lola has a favorite stuffed elephant that she sleeps with every night. She loves to go swimming and loves eating vanilla ice cream!



Hank, this game's inventor, loves his dog Tallulah. Tallulah is very timid and jumps in the bathtub when it thunders. She is very suspicious of unfamiliar large objects brought into the house. She loves to go for rides in the car. When playing fetch, she'll run after a ball but won't bring it back. She's very lovable and likes attention





Junior loves to get massaged in the morning. His favorite food is spaghetti, and his favorite snack is a carrot. He'll hold it between his paws and take bites out of it. He loves all his stuffed animals especially a frog that he throws in the air and catches in his mouth or his paws.



Tallulah

Diggity Dogs™ - Juego de correspondencia de características

Incluye:

- 7 piezas de juego de pie con forma de perro
- 28 tarjetas para los jugadores

Propósito del juego

Adoptar el mayor número de perros al coincidir los deseos de los perros con las tarjetas que se encuentren en sus manos.

Preparación

- 1. Coloque a los perros en medio de la mesa.
- 2. Baraje las tarjetas y reparta dos a cada jugador.
- 3. Coloque las tarjetas restantes boca abajo como una ruma de tarjetas.

Cómo jugar

- 1. El jugador más joven es el primero en jugar y el juego continúa hacia la izquierda.
- En su turno, (a) primero solicitará un artículo a otro jugador, luego (b) verificará si cuenta con todos los artículos que coinciden con los deseos del perro.

Solicite una tarjeta

- Podrá solicitar un artículo a cualquier jugador.
- Si el jugador cuenta con el artículo, deberá entregarlo. (Pista: Solicite artículos que le ayudarán a contar con los tres artículos que el perro desea).
- Si el jugador no cuenta con el artículo que le solicitó, tome la tarjeta que se encuentra en la parte superior de la ruma de tarjetas.

Verifique si cuenta con una correspondencia

- Si cuenta con los tres artículos que el perro desea, mostrará las tres tarjetas de los artículos y dirá "Guau Guau".
 o Coloque las tres tarjetas que acaba de jugar en la ruma de tarjetas descartadas.
 - o ¡Acaba de adoptar a un nuevo amigo! Tome al perro y colóquelo frente suyo. Ahora el perro se encuentra a salvo con usted. Nadie podrá robarlo de usted al coincidir los mismos tres artículos.
 - o Tome otro turno.
- · Si no tiene una coincidencia, su turno termina.

Si las tarjetas se acaban

- En caso se le acaben las tarjetas que tiene en la mano, tome una de la ruma de tarjetas.
- Si la ruma de tarjetas está vacía, baraje la ruma de tarjetas descartadas y úsela como una nueva ruma de tarjetas.

El Ganador

Cuando todos los perros hayan encontrado un lugar, el juego termina. ¡El ganador es el jugador con el mayor número de perros!





Contient:

- 7 pièces « chien debout »
- 28 cartes

But du jeu

Adopte le plus de chiens en associant leurs souhaits avec les cartes que tu as en main.

Préparation

- 1. Place les chiens au centre de la table.
- 2. Bats les cartes et distribues-en deux face cachée à chaque joueur.
- 3. Fais une pioche avec les cartes restantes face cachée.

Comment jover

- 1. Le joueur le plus jeune commence, puis vient le tour du joueur sur sa gauche, et ainsi de suite.
- Lorsque ton tour arrive: 1) tu demandes une carte à un autre joueur et 2) tu regardes si tu as toutes les cartes correspondant aux souhaits d'un des chiens.

Demander une carte

- Tu peux demander une carte à n'importe quel joueur.
- Si le joueur a la carte en question, il doit te la donner. (Astuce : demande des cartes qui t'aideront à associer les trois choses que souhaite l'un des chiens.)
- Si le joueur n'a pas la carte en question, pioche une carte sur le dessus du tas de cartes.

Regarde si tu as les trois cartes correspondantes

- Si tu as les trois cartes correspondantes aux besoins du chien sur la carte, montre les 3 cartes en question et dit : « Ouaf ouaf »
 - o Place les trois cartes que tu viens de jouer dans la défausse.
 - o Tu viens d'adopter un nouvel ami! Prends le chien et place-le devant toi. Le chien est maintenant en sécurité avec toi. Personne ne peut te le voler en rassemblant les trois mêmes cartes.
 - o Prends un autre tour.
- Si tu n'as pas les trois cartes correspondantes, c'est au tour du joueur suivant.

Si tu n'as plus de cartes

- Si tu n'as plus de cartes en main, pioches-en une du tas de cartes.
- Si la pioche est vide, bats la défausse et fais-en un tas qui servira de pioche.

Le gagnant

Lorsque tous les chiens ont trouvé un domicile, le jeu est fini. Le gagnant est le joueur qui a le plus de chiens!

Diggity Dogs™ – Sammelspiel mit Eigenschaften

Inhalt:

- 7 stehende Hunde-Spielfiguren
- 28 Karten

Ziel des Spiels

Gib so vielen Hunden wie möglich ein neues Zuhause, indem du die Karten mit den Dingen sammelst, die die Hunde brauchen.

Aufbau

- Stelle die Hunde in die Mitte des Tisches.
- 2. Mische die Karten und gib jedem Spieler zwei Karten.
- 3. Lege die restlichen Karten verdeckt auf einen Stapel.

So wird gespielt

- 1. Der jüngste Spieler ist zuerst an der Reihe und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- Wenn du an der Reihe bist, fragst du zuerst einen anderen Spieler nach einer Karte und überprüfst dann, ob du alle Karten mit den Dingen hast, die sich ein Hund wünscht.

Nach einer Karte fragen

- Du kannst jeden Spieler nach einer Karte fragen.
- Falls der Spieler die richtige Karte hat, muss er/sie dir die Karte geben. (Hinweis: Frage nach den Karten, die zu den drei Dingen passen, die sich ein Hund wünscht.)
- Falls der Spieler die Karte nicht hat, nach der du gefragt hast, ziehe die Karte, die ganz oben auf dem Stapel liegt.

Überprüfe, ob du die richtigen Dinge hast

- Falls du alle drei Dinge hast, die sich ein Hund wünscht, zeigst du den anderen Spielern die drei passenden Karten und sagst "Wau Wau".
 - o Lege diese drei Karten auf den Stapel, mit dem nicht mehr gespielt wird.
 - o Du hast einem vierbeinigen Freund ein neues Zuhause gegeben! Nimm den Hund und stelle ihn vor dich hin. Jetzt ist der Hund sicher bei dir. Niemand kann ihn dir wegnehmen – auch nicht, wenn ein anderer Spieler dieselben drei Dinge hat.
 - o Du bist noch einmal an der Reihe.
- Wenn du nicht die richtigen Karten hast, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wenn keine Karten mehr übria sind

- Wenn du keine Karten mehr in deiner Hand hast, ziehe eine vom Stapel.
- Falls dieser Stapel aufgebraucht ist, mische den Stapel mit den Karten, die ihr bereits verwendet habt, und zieht dann die Karten von diesem Stapel.

Der Gewinner

Wenn alle Hunde ein Zuhause gefunden haben, ist das Spiel beendet. Der Spieler mit den meisten Hunden ist der Gewinner!

