0 0

MERKMALSPIEL MIT ROBOTERN

ZIEL DES SPIELSO

Der erste Spieler, der fünf Roboter-Punktespielsteine sammelt, indem er fünf richtige Robotergesichter findet, gewinnt!



SO WIRD GESPIELT

- Jeder Spieler wählt eine Spielsteinfarbe und nimmt einen seiner Spielsteine.
- Der jüngste Spieler schüttelt den Roboterschüttler zuerst, um die Farben (Gesicht, Gesichts, der Augen, der Nase und des Mundes) des Roboters aufzudecken, nach dem alle Spieler suchen. Es gibt 120 Farbkombinationen – kein Roboter gleicht dem anderen!

ROBOTERSCHÜTTLER

- Alle Spieler suchen das Spielbrett nach dem Robotergesicht ab, das mit dem auf dem Roboterschüttler übereinstimmt.
- Wenn ein Spieler das Robotergesicht findet, legt er den Punktespielstein darauf.
- Falls es das richtige Gesicht ist, behält der Spieler den Punktespielstein und nimmt einen weiteren, um sich auf die nächste Runde vorzubereiten. Falls der Spieler einen Fehler macht, geht das Spiel weiter und er muss eine Runde aussetzen.
- 6 Das Spiel geht weiter und der Spieler, der das passende Robotergesicht gefunden hat, schüttelt den Roboterschüttler für die nächste Runde.
- Der erste Spieler, der fünf Punktespielsteine sammelt, gewinnt!

IT'S MACHINE MADNESS!

A crazy inventor has built dozens of robots, and he needs your help finding the perfect heads. Shake the Robot Randomizer to reveal a robot's features, and then scan the robot heads on the board until you find the match. Find it first and collect a robot scoring token—first player with five tokens wins!

OBJECT OF THE GAME

The first player to collect five robot scoring tokens by finding five correct robot faces is the winner!



CONTENTS

Game board 20 Robot scoring tokens Robot Randomizer Game guide



HOW TO PLAY

- Each player chooses a token color and takes one
- The youngest player shakes the Robot Randomizer first to display the colors (face, eyes, nose, and mouth) of the robot you're looking for. There are 120 color combinations—no two robots are alike!

ROBOT RANDOMIZER





- All players scan the game board for a robot face that matches what the Robot Randomizer displays.
- When a player spots the robot face, he or she puts the scoring token on top of it.
- If it's correct, that player keeps the scoring token and grabs another one to prepare for the next round.

IF THE PLAYER MAKES A MISTAKE, PLAY CONTINUES AND HE OR SHE SITS OUT THIS ROUND.

- Play continues and the player who found the matching robot face shakes the Robot Randomizer to start the next round.
- The first player to collect five scoring tokens is the winner!







ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.









JUEGO DE ROBOTS SOBRE CARACTERISTICAS

PROPÓSITO DEL JUEGO

¡El primer jugador en recolectar 5 fichas de puntaje de robots al encontrar 5 rostros correctos de robot es el ganador!



+

Tablero de juego 20 fichas de puntaje de robots Mezclador de robots Guía del juego

CÓMO JUGAR

- Cada jugador elije un color de ficha y toma una de
- 🟂 El jugador más joven agita primero el Mezclador de Robots para mostrar los colores (rostro, ojos, nariz y boca) del robot que todos los jugadores están buscando. Existen 120 combinaciones de color. ¡No hay dos robots iguales!

MEZCLADOR DE ROBOTS



- Todos los jugadores revisan el tablero de juego en busca del rostro que coincida con lo que muestra el Mezclador de Robots.
- Cuando un jugador encuentra el rostro del robot, coloca su ficha de puntaje sobre éste.
- Si es correcto, el jugador guarda la ficha de puntaje y saca otra para prepararse para la siguiente ronda. Si el jugador comete un error, el juego continúa pero el jugador queda fuera de la ronda.
- 6 El juego continúa y el jugador que encontró el rostro del robot correspondiente agita el Mezclador de Robots para dar inicio a la siguiente ronda.
- ;El primer jugador en recolectar cinco fichas de puntaje será el ganador!





JEU D'ATTRIBUTS SUR LE THÈME DU ROBOT

BUT DU JEU

Le premier joueur qui rassemble cinq jetons robot en trouvant cinq têtes de robot correctes est le gagnant!



CONTIENT Plateau de jeu

Mélangeur de jeu de robots 20 jetons robot Guide de jeu

COMMENT JOUER

- Chaque joueur choisit une couleur de jeton et prend l'un de ses jetons.
- Le joueur le plus jeune secoue tout d'abord le mélangeur de jeu de robots pour afficher les couleurs (visage, des yeux, du nez et de la bouche) du robot que tous les joueurs doivent chercher. Il y a 120 combinaisons de couleurs – il n'y pas deux robots identiques!



- Tous les joueurs examinent le plateau de jeu à la recherche d'un visage de robot qui corresponde à ce que le mélangeur de jeu de robots affiche.
- Dès qu'un joueur aperçoit le visage du robot, il place son jeton dessus.
- Si c'est juste, ce joueur garde le jeton et en prend un autre pour se préparer pour le tour suivant. Si le joueur commet une erreur, le jeu continue mais il passe un
- 6 Le jeu continue et le joueur qui a trouvé les visages de robot correspondants secoue le mélangeur de jeu de robots pour commencer le tour suivant.
- Le premier joueur qui rassemble cinq jetons est le gagnant!



