

Swipe™



DICE DECODER



Swipe a chip from any player.



Win a chip from the center.



Swipe a die from any player.



Win a die from the center.



Lose a die to the center unless all your dice are **X**, then it's a Super Swipe; Keep your dice, get one die from each player, then take an extra turn.

If a player has 1 die and rolls a **X** it still counts as a Super Swipe!



IDEAL® A Member of the Alex Brands® Family
4280 S. Haggerty Road, Canton, MI 48188, USA
alexbrands.com

© 2014 IDEAL® All rights reserved. Made in China. #0X2745TL

Swipe™



Age: 8+ Players: 2-6

ENGLISH

Contents: 10 Swipe dice, 50 chips and Dice Slide™

Object: Be the player with the most chips when the center pile of chips is gone!

How to Play:

- Each player begins with 2 dice and 2 chips. (1 die and 2 chips if 5 or 6 players)
- Place remaining chips and dice in the center of the playing area. (If 2 players, place only 3 dice in the center playing area; the other 3 dice are not used.)
- The youngest player begins the game. On each player's turn, the player rolls all their dice and does what the dice show (see Dice Decoder on the back side). Play passes to the left.
- A player can NEVER lose their last die. A player's last die may NOT be Swiped. If all players have only one die, then no dice are Swiped on that turn. If a player has 1 die and rolls a **X** it still counts as a Super Swipe (See Dice Decoder).

- A player may Swipe multiple chips/dice from the same player or may divide the Swipe between players.

- If there are no dice to take from the center, the player does not win any dice from the center.

Winning the Game:

When the center pile of chips is gone, the game ends. The player with the most chips wins!

- If two or more players have an equal number of chips, the player with the most dice wins.
- If two or more players have an equal number of chips and dice, the players have a "roll-off." Each player is given one die. The players roll at the same time. The first player to roll **X** wins the game.

Swipe™



DÉCODEUR DE DÉS



Vole un jeton de n'importe quel joueur.



Gagne un jeton situé au centre.



Vole un dé de n'importe quel joueur.



Gagne un dé situé au centre.



Perds un dé et remets-le au centre à moins que tous tes dés soient des **X**, alors c'est un Super Swipe; garde tes dés, gagne un dé de chaque joueur et joue un tour supplémentaire.

Si un joueur a un dé et lance un **X**, cela compte quand même pour un Super Swipe!



IDEAL® Membre de la famille des marques Alex Brands®
4280 S. Haggerty Road, Canton, MI 48188, USA
alexbrands.com

© 2014 IDEAL® Tous droits réservés. Fabriqué en Chine. #0X2745TL

Swipe™



Âge: 8+ Joueurs: 2-6

FRANÇAIS

Contenu: 10 dés Swipe, 50 jetons et Dice Slide™

But: Sois le joueur ayant le plus grand nombre de jetons quand la pile centrale contenant les jetons est vide!

Comment jouer:

- Chaque joueur débute avec deux dés et deux jetons. (un dé et deux jetons à 5 ou 6 joueurs)
- Place les jetons et les dés restants au centre du jeu. (Pour 2 joueurs, place seulement 3 dés au centre du jeu. Les 3 dés restants ne sont pas utilisés.)
- Le joueur le plus jeune commence la partie. Au tour de chaque joueur, le joueur lance tous ses dés et fait ce que les dés montrent (voir le décodeur de dés au verso). Le jeu continue avec le joueur de gauche.
- Un joueur ne peut JAMAIS perdre son dernier dé. Le dernier dé d'un joueur ne peut PAS être volé. Si tous les joueurs ont seulement 1 dé, alors aucun dé n'est volé pendant ce tour. Si un joueur a 1 dé et lance un **X**, cela compte quand même pour un Super Swipe (voir le décodeur de dés).

- Un joueur peut voler plusieurs jetons/dés soit d'un même joueur, soit parmi plus d'un joueur.

- Si l'il n'y a pas de dé à prendre depuis le centre, le joueur ne gagne aucun dé de centre.

Pour gagner la partie:

Lorsque la pile centrale contenant les jetons est vide, la partie est terminée. Le joueur avec le plus de jetons gagne!

- Si deux ou plusieurs joueurs ont un nombre égal de jetons, le joueur avec le plus de dés gagne.

- Si deux joueurs ou plus ont un nombre égal de jetons et de dés, les joueurs doivent « s'affronter ». Chaque joueur reçoit un dé. Les joueurs lancent en même temps. Le premier joueur à lancer un **X** gagne la partie.

Swipe™



DECODIFICADOR DE DADOS



Llévate una ficha de cualquier jugador



Gana una ficha del centro



Llévate un dado de cualquier jugador



Gana un dado del centro



Pierde un dado al centro a menos que todos tus dados muestren un **X**; eso es un "Super Swipe"; conserva tus dados, toma un dado de cada jugador y recibe un turno extra.

Si un jugador tiene 1 dado y saca una **X**, aún cuenta como un "Super Swipe"!



IDEAL® Miembro de la familia Alex Brands®
4280 S. Haggerty Road, Canton, MI 48188, USA
alexbrands.com

© 2014 IDEAL® Todos los derechos reservados. Hecho en China. #0X2745TL

Swipe™



Edad: 8+ Jugadores: 2-6

ESPAÑOL

Contenido: 10 dados "Swipe", 50 fichas y Dice Slide™

Objetivo: ¡Ser el jugador con el mayor número de fichas cuando se hayan acabado las fichas de la pila del centro!

Cómo jugar:

- Cada jugador empieza con 2 dados y 2 fichas (1 dado y 2 fichas si participan 5 o 6 jugadores).
- Coloca el resto de fichas y dados en el centro de la zona de juego. (Si son 2 jugadores, coloca solo 3 dados en el centro de la zona de juego; los otros 3 dados no se usan).
- Empieza la partida el jugador más joven. En su turno, el jugador tira todos sus dados y hace lo que dicen los dados (consulta el Decodificador de dados en el reverso). El juego sigue hacia la izquierda.
- Un jugador NUNCA puede perder su último dado. NO es posible llevarse el último dado de un jugador. Si todos los jugadores tienen solo un dado, no pierden dados en ese turno. Si un jugador tiene 1 dado y saca una **X** sigue contando

- como "Super Swipe" (consulta el Decodificador de dados).
- Un jugador puede llevarse varias fichas/dados del mismo jugador o puede repartir el "golpe" entre varios jugadores.

- Si no hay dados que llevarse del centro, el jugador no gana ningún dado del centro.

Cómo se gana una partida: Cuando se acaba la pila de fichas, el juego finaliza. ¡Gana el jugador con más fichas!

- Si dos o más jugadores tienen el mismo número de fichas, gana el jugador con más dados.

- Si dos o más jugadores tienen el mismo número de fichas y dados, se celebra un desempate. Cada jugador recibe un dado. Los jugadores tiran al mismo tiempo. El primer jugador que saque una **X** gana la partida.