

Ready, Set, WOOF!™

THE FIND AND FEED YOUR PUPS GAME!

The puppies at the park have been playing all day and now they need a snack! Shake the Dog Bowl Randomizer to find out which playful pup gets a bone. Then, search the board for the matching dog. Find the hungry puppy first and give it a bone. Find and feed five dogs first, and you win this four-legged find-it game!

Object of the Game

The first player to get rid of all five dog bones by finding five correct pups is the winner!



WARNING:

CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under three (3) years.



How to play

- 1 Each player takes five dog bones.
- 2 The youngest player shakes the Dog Bowl Randomizer first to display the colors (fur and collar) of the dog you're looking for. There are 30 color combinations—no two dogs are alike!

Dog Bowl Randomizer



- 3 All players scan the game board for a dog that matches what the Dog Bowl Randomizer displays.
- 4 When a player spots the dog, he/she puts a dog bone on top of it.
- 5 If it's correct, that player puts that dog bone in the box. If the player makes a mistake, play continues until someone finds the correct dog.
- 6 Play continues. Take turns shaking the Dog Bowl Randomizer.
- 7 The first player to get rid of all five dog bones is the winner!



Looking for even more
feature-finding fun?
Check out Robot Face
Race™ for ages 4+!



Ready, Set, WOOF!™

Juego de atributos de temática canina

¡Los perros del parque han estado jugando todo el día y ahora necesitan un aperitivo! Agita el cuenco aleatorizador de perros para averiguar a qué perro le corresponde un hueso. Luego busca en el tablero el perro correspondiente. Sé el primero en encontrar al perro hambriento y darle un hueso. Sé el primero en encontrar y dar de comer a cinco perros y ¡ganarás el juego!

Propósito del juego

¡El primero en deshacerse de los cinco huesos encontrando cinco cachorros correctos será el ganador!

Contenido

- Tablero de juego
- Cuenco aleatorizador de perros
- 20 huesos de perro
- Guía del juego



Cómo jugar

- 1 Cada jugador coge cinco huesos de perro.
- 2 El jugador más pequeño agita el primero el cuenco aleatorizador de perros para mostrar los colores (pelo y collar) del perro que estáis buscando. Hay 30 combinaciones de color; ¡no hay dos perros iguales!

Cuenco aleatorizador de perros



- 3 Todos los jugadores examinan el tablero de juego en busca de un perro que se ajuste a lo que muestra el cuenco aleatorizador de perros.
- 4 Cuando un jugador encuentre el perro, pondrá un hueso encima de él.
- 5 Si es correcto, ese jugador pondrá el hueso en la caja. Si el jugador comete un error, se seguirá jugando hasta que alguien encuentre el perro correcto.
- 6 Y luego el juego continúa. Agitad el cuenco aleatorizador de perros por turnos.
- 7 ¡El primer jugador en deshacerse de los cinco huesos será el ganador!



Ready, Set, WOOF!™

Jeu d'attributs avec des chiens

Après avoir joué toute la journée dans le parc, les chiens sont affamés ! Agite la gamelle pour chiens pour savoir quel chien a droit à un os. Cherche ensuite le chien correspondant sur le plateau de jeu. Trouve le chien affamé le premier et donne-lui un os. Trouve et nourris cinq chiens le premier pour remporter la partie !

Objectif du jeu

Le vainqueur est le premier joueur à se débarrasser de ses cinq os en trouvant les cinq chiots correspondants.

Comprend

- Plateau de jeu
- Une gamelle pour chien avec des balles de couleur
- 20 os
- Mode d'emploi



RÈgles du jeu

- 1 Chaque joueur prend cinq os.
- 2 Le joueur le plus jeune agite la gamelle pour chien pour afficher les couleurs (fourrure et collier) du chien à trouver. Il y a 30 combinaisons de couleurs. Aucun des chiens du plateau n'est identique !

Une gamelle pour chien avec des balles de couleur



- 3 Tous les joueurs cherchent sur le plateau de jeu le chien qui correspond aux couleurs affichées dans la gamelle pour chien.



- 4 Lorsqu'un joueur trouve le chien, il place un os dessus.



- 5 S'il a raison, ce joueur place cet os dans la boîte. S'il s'est trompé, le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur trouve le chien correspondant.

- 6 Le jeu continue. Chaque joueur agite la gamelle pour chien à son tour.

- 7 Le vainqueur est le premier joueur à se débarrasser de ses cinq os !

Ready, Set, WOOF!™

Erkennungsspiel mit Hundemotiv

Die Hunde haben den ganzen Tag im Wald getobt und brauchen jetzt eine kleine Mahlzeit! Schütteln Sie den Hundenapf-Farbwürfel, um zu sehen, welcher Hund als erstes einen Knochen bekommen soll. Suchen Sie dann auf dem Spielbrett den entsprechenden Hund. Finden Sie als erstes den hungrigen Hund, und geben Sie ihm einen Knochen. Wer zuerst fünf Hunde findet und füttert, gewinnt das Spiel!

Ziel des Spiels

Der Spieler, der als erstes alle fünf Hundeknochen an die richtigen Hundebabys verteilt, gewinnt!

Inhalt

- Spielbrett
- Hundenapf-Farbwürfel
- 20 Hundeknochen
- Spielbeschreibung

Tell us what you **THINK!**
REVIEW this product at
educationalinsights.com

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

More fun awaits!



© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk,
PE30 2JG, UK. Please retain this information. Made in China.
educationalinsights.com

Hecho en China. Conservar estos datos.
Fabriqué en Chine. Informations à conserver.
Made in China. Bitte bewahren Sie unsere
Adresse für spätere Nachfragen auf.



EI-2888 / Jahre 3+ / 2-4 Spieler

Spielanleitung

- 1 Jeder Spieler nimmt sich fünf Hundeknochen.
- 2 Der jüngste Spieler schüttelt als erstes den Hundenapf-Farbwürfel. Der Farbwürfel zeigt die Farben (von Fell und Halsband) des Hundes an, den alle suchen sollen. Es gibt 30 Farbkombinationen - jeder Hund ist anders!

Hundenapf-Farbwürfel



- 3 Alle Spieler suchen auf dem Spielbrett nach dem Hund, der den Farben auf dem Hundenapf-Farbwürfel entspricht.
- 4 Sobald ein Spieler den Hund sieht, legt er einen seiner Hundeknochen darauf.
- 5 War der Spielzug richtig, legt der Spieler diesen Knochen danach in der Schachtel ab. Hat der Spieler einen Fehler begangen, geht das Spiel weiter, bis jemand den richtigen Hund findet.
- 6 Das Spiel geht weiter. Der Hundenapf-Farbwürfel wird abwechselnd geschüttelt.
- 7 Der Spieler, der als erstes alle fünf Hundeknochen verteilt, hat gewonnen!

