2 to 4 players Para 2-4 jugadores Pour 2 à 4 joueurs für 2-4 spieler



EI-3405 Ages 3+ Años 3+ Ans 3+ Tahre 3+

If you love The Sneaky, Snacky Squirrel Game," you'll go nuts for Shelby's Snack Shack Game"!



Find more info on this counting bonanza at www.educationalinsights.com/shelby





Illustration by Lucia Gaggiotti Developed in Southern California by Educational Insights.

© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK. Please retain this information. Made in China. www.educationalinsights.com











1 plateau de jeu en forme d'arbre 1 pince « écureuil » 20 glands de couleur 1 girouette 4 rondins 1 guide

1 Game spinner

Instruction guide

4 Logs

Inhalt Spielbrett in Baumform 1 Eichhörnchenzange 20 farbige Eicheln 1 Spieldrehscheibe 4 Holzscheite Anleitung

THE SNECKY

A game of strategy for sneaky squirrels!

Juego de correspondencia de colores Jeu d'association de couleurs Zusammenpassende Farben im Spiel fin

Contents

Colorful tree-shaped gameboard

1 Squirrel Squeezer 20 Colored acorns

Tres tableros moldeados

Incluye

CHOKING HAZARD—Small parts.

Not for children under three (3) years.

Contient

A game of strategy for sneaky squirrels!

Object of the game: Winter is coming and the squirrels are hungry! Help them forage for food by filling your log with tasty acorns that match each colored hole in your log. Fill your log first and you win!

Directions:

- 1. Place all delicious acorns inside the tree...
- 2. Give each player his or her own log-shaped game piece...
- 3. Pass the Squirrel Spinner to the youngest player and let him or her spin...



If you spin:



If the wheel stops on a color, use the Squirrel Squeezer to grab a matching acorn and place it in the matching hole in your log. If that hole is already full, skip your turn.



One acorn—Choose any acorn from the tree and use the Squirrel Squeezer to place it in the hole in your log with the matching color!



Two acorns—Choose any two acorns from the tree and use the Squirrel Squeezer to drop them in the holes in your log with the matching colors!



The Sneaky Squirrel—Use the Squirrel Squeezer to steal any colored acorn you need for your log from another player's log!



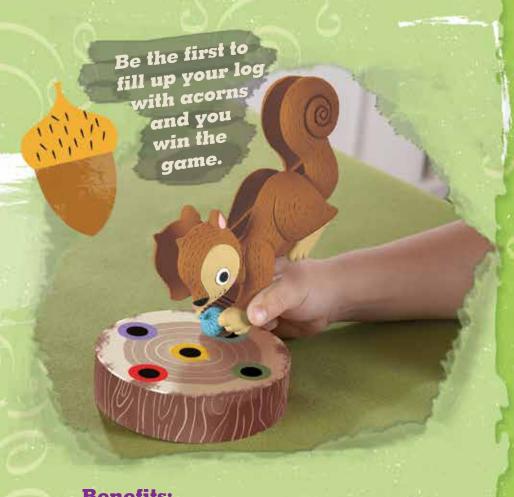
Sad Squirrel—Pass the Squirrel Squeezer to the player on your left and skip your turn.



Squirrel Storm—Oh no! A furious storm blew all of your acorns back into the tree! Put them back and skip your turn.

Once you've made your move, pass the Squirrel Squeezer to the player on your left—it's their turn now!





Benefits:

The Sneaky, Snacky Squirrel Game helps preschoolers master matching skills, develop fine motor skills including pre-handwriting skills, social skills like taking turns, and strategic thinking skills.





Propósito del juego:

iEl invierno está por llegar y las ardillas están hambrientas! Ayúdalas a buscar comida llenando tu tronco con apetitosas bellotas que coincidan con cada agujero de color en tu tronco. iSé el primero en llenar el tronco y serás el ganador!

Indicaciones:

- 1. Coloque todas las avellanas dentro del árbol...
- 2. Entregue a cada jugador su propio tablero moldeado del juego y su tronco...
- 3. Entregue al jugador más joven la Ruleta de Ardilla y solicítele girarla...

Giros:



Si la ruleta se detiene sobre un color, utilice el Exprimidor de Ardilla para tomar una avellana que coincida y colóquela en el agujero correspondiente en su tronco. Si dicho agujero se encuentra ocupado, pierde su turno.



Una avellana: Elija una avellana del árbol y use el Exprimidor de Ardilla ipara colocarla en el agujero de su tronco con el color correspondiente!



Dos avellanas: Elija dos avellanas del árbol y use el Exprimidor de Ardilla ipara colocarlas en los agujeros de su tronco con los colores correspondientes!



La ardilla escurridiza: Utilice la Ardilla Escurridiza ipara "robar" una avellana del color que necesite para su tronco, del tronco de otro jugador!



Ardilla triste: Entregue el Exprimidor de Ardilla al jugador sobre su izquierda y pierde un turno.



Tormenta de Ardilla: iOh no! iUna furiosa tormenta voló todas las avellanas y las regresó dentro del árbol! Devuélvalas al árbol y pierde su turno.

Una vez que ha realizado su jugada, entregue el Exprimidor de Ardilla al jugador sobre su izquierda iahora es su turno!

But du jeu:

l'hiver approche et les écureuils ont faim! Aide-les à chercher de la nourriture en remplissant ton rondin de délicieux glands et en les plaçant dans les trous de même couleur que sur ton rondin. Sois le premier à remplir ton rondin et gagne le jeu!

Règle:

- 1. Placez tous les glands à l'intérieur de l'arbre...
- 2. Donnez à chaque joueur son propre rondin...
- 3. Passez la girouette « écureuil » au plus jeune ioueur et laissez-le faire tourner la flèche...

Si c'est ton tour de faire tourner la flèche :



Si la flèche s'arrête sur une couleur, utilise la pince « écureuil » pour saisir un gland de la même couleur et place-le dans le trou correspondant de ton rondin. Si ce trou est déjà rempli, passe ton tour.



Un gland—Choisis un gland dans l'arbre et sers-toi de la pince « écureuil » pour le placer dans le trou de ton rondin qui porte la couleur correspondante!



Deux glands—Choisis deux glands dans l'arbre et sers-toi de la pince « écureuil » pour les déposer dans les trous de ton rondin qui portent la couleur correspondante!



L'écureuil sournois—Sers-toi de la pince « écureuil » pour voler un gland de couleur dont tu as besoin pour ton rondin dans le rondin d'un autre joueur!



L'écureuil triste—Passe la pince « écureuil » au joueur sur ta gauche et passe ton tour.



La tempête d'écureuil—Oh non! Une grosse tempête a balayé tous les glands qui ont atterri dans l'arbre! Replace-les sur le plateau et passe ton tour.

Après avoir déplacé tes pièces, passe la pince « écureuil » au joueur sur ta gauche—c'est à son tour maintenant!

Ziel des Spiels:

Der Winter steht vor der Tür und die Eichhörnchen sind hungrig! Hilf ihnen bei der Futtersuche, indem du dein Holzscheit mit leckeren Eicheln füllst, die zu den farbigen Löchern in deinem Holzscheit passen. Fülle dein Holzscheit als Erster und gewinne das Spiel!

Anleitung:

- 1. Lege alle Eicheln in den Baum.
- 2. Gib jedem Spieler ein Holzscheit.
- 3. Gib dem jüngsten Spieler die Spieldrehscheibe und lasse ihn als Erstes drehen.



Wenn du drehst:



Wenn das Rad bei einer Farbe stehen bleibt, verwende die Eichhörnchenzange, um eine passende Eichel einzusammeln und lege sie dann in das passende Loch in deinem Holzscheit. Falls dieses Loch bereits voll ist, setze eine Runde aus.



Eine Eichel — Wähle eine Eichel aus dem Baum und lege sie mithilfe der Eichhörnchen-zange in das Loch mit der passenden Farbe in deinem Holzscheit!



Zwei Eicheln — Wähle zwei Eicheln aus dem Baum und lege sie mithilfe der Eichhörnchen-zange in die Löcher mit den passenden Farben in deinem Holzscheit!



Das schleichende Eichhörnchen — Verwende die Eichhörnchenzange und stehle die farbige Eichel, die du für dein Holzscheit brauchst, aus dem Holzscheit eines anderen Spielers!



Das traurige Eichhörnchen — Gib die Eichhörnchenzange dem Spieler zu deiner Linken und setze eine Runde aus.



Eichhörnchensturm — Oh nein! Ein furchtbarer Sturm hat alle deine Eicheln zurück in den Baum geweht! Lege sie zurück und setze eine Runde aus.

Nachdem du an der Reihe warst, gibst du die Eichhörnchenzange dem Spieler zu deiner Linken, da er jetzt an der Reihe ist!