ADULT ASSEMBLY REQUIRED.







SET UP

- 1. Insert the mask between the chin rest slot and front retaining clips on the thrower.
- 2. Push the chin rest into the slot on the thrower, allowing it to further secure the mask in place. Be careful not to bend the mask.
- Gently push the handles into place on both sides of the thrower. Make sure the slots correspond accordingly.
- 4. Push the throwing arm into the slot on the triggering mechanism without turning the handles.
- 5. Put the thrower on a suitable playing surface.
- 6. Set the throwing arm by pressing it down into place.
- Assemble the spinner by pushing the plastic arm through the numbered card and snapping it into the plastic backing. Place the spinner nearby.
- 8. Load the "hand" with the wet sponge or lots of delicious whipped cream from home!
- 9. Grab a pencil and a piece of paper to keep score (not included).



LET'S PLAY

The youngest player goes first. Spin the spinner to find out how many times you must turn the handles. Place your chin on the rest through the mask facing the "hand," then turn the handles forward the required number of clicks.

GETTING "PIE-FACED"

If you complete your turn without getting hit with whipped cream (from home), you score double the points you soun

If you **do** get hit with the whipped cream (from home), you've been "pie-faced" and score no points.

Partial turn: You can elect to turn the handles fewer times than you've spun. After spinning, you must announce how many times you'll turn them instead. If you don't get "pie-faced", you score a point for each time you turned the handles. Players score double only if they take their full turn. (I.e. If you spin a five, decide to only turn the handles twice, and don't get "pie-faced", you score two points.)

Remember: You can wet the sponge and use that instead of using your own whipped cream.

WINNING

The first player to **25 points** is the winner!

⚠ WARNING:

CHOKING HAZARD—Small parts. Not for children under 3 years.

CONTENTS: 1 Pie Thrower • 1 Throwing Arm

• 2 Handles • 1 Chin Rest • 1 Splash Card Mask

• 1 Spinner • 1 Sponge • Instructions

⚠ CAUTION:

TO AVOID INJURY: Do not substitute other materials or objects to play this game. Use only the provided sponge or whipped cream from home. Thoroughly wipe the product clean before each use, taking care to remove all whipped cream. Wet the sponge with clean water only. If whipped cream comes in contact with eyes rinse immediately with water.

PIE FACE, ROCKET GAMES and logo are trademarks of Rocket Games.
© 2014 Rocket Games. ©* and/or TM* & © 2015 Hasbro, Pawtucket,
RI 0.2861-1059 USA. All Rights Reserved. TM & © denote U.S. Trademarks.
Colors and parts may vary from those pictured. Please retain this
information for future reference. Consumer contact: USA / Canada: Hasbro
Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059
USA. TEL. 800-255-5516.





DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE.

Profess.

ÂGE 5+



PRÉPARATION

- 1. Glisser le cadre entre les deux tiges et l'ouverture du lance-tarte.
- Insérer la mentonnière dans l'orifice du lance-tarte: elle maintiendra le cadre en place.
 Attention de ne pas plier le cadre.
- Insérer les poignées de chaque côté du lance-tarte en poussant délicatement. S'assurer que les fentes sont correctement alignées.
- 4. Pousser le bras-entarteur dans la fente du mécanisme de déclenchement, sans tourner les poignées.
- 5. Placer le lance-tarte sur une surface de jeu adéquate.
- 6. Abaisser le bras-entarteur pour l'armer.
- Pour assembler le tourniquet, placer le carton avec numéros entre la flèche et son support, puis presser le tout. Garder le tourniquet à proximité.
- 8. Déposer l'éponge mouillée ou une délicieuse dose de crème fouettée de chez soi sur la « main ».
- 9. Inscrire les points à l'aide d'un crayon et d'un papier (non inclus).



AU JEU

Le plus jeune joueur commence. Tourne d'abord le tourniquet, puis place ton menton sur la mentonnière, face à la « main ». Tourne ensuite les poignées vers l'avant selon le chiffre obtenu. Tu entendras un déclic à chaque tour.

ENTARTAGE

Si tu termines ton tour sans recevoir de crème fouettée (non incluse), tu obtiens le double des points indiqués par le tourniquet.

Si tu **reçois** de la crème fouettée, tu t'es fait entarter. Tu ne marques aucun point.

Tour partiel: Tu peux choisir de tourner les poignées moins de fois que ce qu'indique le tourniquet. Si c'est le cas, avant de t'installer dans le cadre tu dois annoncer combien de fois tu tourneras les poignées. Si tu ne te fais pas entarter, tu marques un point pour chaque tour de poignées. Le pointage ne double que si le nombre de tours des poignées correspond au chiffre indiqué. (Ex.: Si tu obtiens un 5, mais décides de ne tourner que 2 fois, tu marques 2 points si tu ne t'es pas fait entarter.)

N'oublie pas: Pour remplacer la crème fouettée, tu peux aussi mouiller l'éponge.

VICTOIRE

Le premier joueur à accumuler 25 points gagne!

⚠ MISE EN GARDE:

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT—Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans. **CONTENU:** 1 lance-tarte • 1 bras-entarteur

• 2 poignées • 1 mentonnière • 1 cadre

• 1 tourniquet • 1 éponge • règles du jeu

ATTENTION:

POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE: Ne pas remplacer le matériel ni les objets de ce jeu. N'utiliser que l'éponge incluse ou de la crème fouettée de chez soi. Bien essuyer le produit avant chaque utilisation en prenant soin d'enlever toute trace de crème fouettée. Mouiller l'éponge avec de l'eau propre seulement. Si la crème fouettée entre en contact avec les yeux, rincer immédiatement avec de l'eau.

Rocket Games. © 2014 Rocket Games. ®* et/ou TM* & © 2015 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Tous droits réservés. TM & ® désignent des marques de commerce des É-U. Les couleurs et les pièces peuvent différer de celles illustrées. Conservez cette information pour référence ultérieure. Service à la clientèle: USA/Canada: Hasbro Games, Consumer Alfairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059





FRONT