

EI-1874
Ages • Años
Ans • Jahre 5+
2-4 Players

Kitten Caboodle™ GAME



Object of the Game

Adopt the most cats by matching what the cats are wishing for to the cards in your hand.

Setup

- 1 Place all cats in the middle of the table.
- 2 Shuffle the cards and deal two face-down to each player.
- 3 Place the remaining cards face-down as a draw pile.



Contents:

- 7 Stand-up kitty-cat game pieces
- 28 Cards
- Game guide



WARNING:

CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under three (3) years.



Package design © Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.).
All rights reserved. Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK. Please retain this information.
Made in China.

www.educationalinsights.com

Hecho en China.
Fabriqué en Chine.
Made in China.

Conservar estos datos.
Informations à conserver.
Bitte bewahren Sie unsere
Adresse für spätere Nachfragen auf.

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



How to Play

- 1 The youngest player goes first and play continues to the left.
- 2 On your turn, you (a) first ask another player for an item then (b) check to see if you have all the items that match what a cat wants.

Asking for a card

- You can ask any player for an item. Do your best kitty impression when asking for it. For example: "Do you (meow) have the scratching post (meow)?"
- If the player has the item, he or she must give it to you. (Hint: Ask for items that will help you match the three items that a cat wants.)
- If the player does not have the item you asked for, take a card from the top of the draw pile.

Check to see if you have a match

- If you match all three items that a cat wants, you show the three matching item cards and say "Meow".
 - A. Put the three cards that you just played into the discard pile.
 - B. You've adopted a new friend! Take the cat and put it in front of you. The cat is now safe with you. No one can steal it from you by matching the same three items.
 - C. Take another turn.
- If you don't have a match, your turn is over.

Running out of cards

If you run out of cards in your hand, take one from the draw pile. If the draw pile is empty, shuffle the discard pile and use it as the draw pile.

The Winner

When all the cats have found a home, the game is over. The winner is the player with the most cats!



THE STARS OF THE GAME

Austin



Austin left the cold winters of Chicago at age 7 to explore a modeling career in sunny Southern California. He adores all things California—the warm sun, the ocean breeze, and his lush backyard. This pretty boy loves to be brushed (ask him about his "brushies", and he'll run right to you). And, he's a real charmer! Using "cat speak" to tell you about his day, he'll follow you around, chatting the entire time so you won't miss a moment. By the way, we are joking about the modeling career! Just one of Austin's many tales...

Boris



Boris came into his owners' lives when a family friend could no longer care for him. He will often bow down and ask for a kiss on the head. At night, Boris watches over his owners by sleeping above their heads. In the morning, he is their alarm clock.

Cooper



Cooper was adopted at 7 weeks old. He is an awesome cat that thinks he's a dog. He loves to play with his owners' dogs and often initiates the play. He loves to sit on your chest and be kissed on the head. He follows his owners around the house, and must sleep in their bed! He is gentle and patient, and loves attention!

Customizing the game

You can add your kitty to the game by printing out a picture and placing it over one of the existing kitties. Use some tape to hold the picture in place. Make sure that the wished for items can still be seen. Those are essential elements in the game.



THE STARS OF THE GAME

Fergie



Fergie and her sister were left at an animal shelter in Florida and were rescued by a local group. They were named after Princesses Fergie and Diana because they are the royalty of the household. Fergie and her sister reign over their owner's other foster kittens. Fergie's favorite activity is to chase lizards.



Kitty was rescued from a family when she was 8 weeks old. Kitty wakes up her owners every morning like clockwork. She waits for her owners to come home so they can take her on her daily walk. When Kitty is hungry, she meows and leads her owners to her food bowl. She loves to play with her laser light and feather toy.

Kitty Karryall



Mrs. Wu



Mrs. Wu is Kitten Caboodle inventor Hank's tabby. She was adopted from a rescue service in Harlem by Hank's daughter. Mrs. Wu is very loving and often grooms people by licking their hair. She walks with a swagger and is very chatty around dinner time.

Jade



Jade, rescued from a not-so-nice situation, is a smart, talkative, chatty girl! She's called a Snowshoe because of her white paws, and she spends most afternoons meowing, cleaning her tail, and staring out the window of her new home in Long Beach, California. Her nickname is Jadey Lady and she adores being petted and scratched on the head!



Kitten Caboodle™ – Juego de correspondencia de características

Para 2-4 jugadores

Incluye:

- 7 piezas de juego de pie con forma de gato
- 28 tarjetas

Propósito del juego

Adoptar el mayor número de gatos al coincidir los deseos de los gatos con las tarjetas que se encuentren en sus manos.

Preparación

1. Coloque a los gatos en medio de la mesa.
2. Baraje las tarjetas y reparta dos boca abajo a cada jugador.
3. Coloque las tarjetas restantes boca abajo como una ruma de tarjetas.

Cómo jugar

1. El jugador más joven es el primero en jugar y el juego continúa hacia la izquierda.
2. En su turno, (a) primero solicitará un artículo a otro jugador, luego (b) verificará si cuenta con todos los artículos que coinciden con lo que el gato desea.

Solicite una tarjeta

- Podrá solicitar a cualquier jugador un artículo.
- Si el jugador cuenta con el artículo, deberá entregarlo. (Pista: Solicite artículos que le ayudarán a contar con los tres artículos que el gato desea).
- Si el jugador no cuenta con el artículo que le solicitó, tome la tarjeta que se encuentra en la parte superior de la ruma de tarjetas.

Verifique si cuenta con una correspondencia

- Si cuenta con los tres artículos que el gato desea, mostrará las tres tarjetas de los artículos y dirá "Miau".
 - o Coloque las tres tarjetas que acaba de jugar en la ruma de tarjetas descartadas.
 - o Tome al gato y colóquelo frente suyo. Ahora el gato se encuentra a salvo con usted. Nadie podrá robarlo de usted al coincidir los mismos tres artículos.
 - o Tome otro turno.
- Si no tiene una coincidencia, su turno termina.

Si las tarjetas se acaban

- En caso se le acaban las tarjetas que tiene en la mano, tome una de la ruma de tarjetas.
- Si la ruma de tarjetas está vacía, baraje la ruma de tarjetas descartadas y úsela como una nueva ruma de tarjetas.

El ganador

Cuando todos los gatos hayan encontrado un lugar, el juego termina. ¡El ganador es el jugador con el mayor número de gatos!

Kitten Caboodle™ – Jeu d'association d'attributs

De 2 à 4 joueurs

Contient :

- 7 pièces « chat debout »
- 28 cartes

But du jeu

Adopte le plus de chats en associant leurs souhaits avec les cartes que tu as en main.

Préparation

1. Place les chats au centre de la table.
2. Bats les cartes et distribues-en deux face cachée à chaque joueur.
3. Fais une pioche avec les cartes restantes face cachée.

Comment jouer

1. Le joueur le plus jeune commence, puis vient le tour du joueur sur sa gauche, et ainsi de suite.
2. Lorsque ton tour arrive : 1) tu demandes une carte à un autre joueur et 2) tu regardes si tu as toutes les cartes correspondant aux souhaits d'un des chats.

Demander une carte

- Tu peux demander une carte à n'importe quel joueur.
- Si le joueur a la carte en question, il doit te la donner. (Astuce : demande des cartes qui t'aideront à associer les trois choses que souhaite l'un des chats.)
- Si le joueur n'a pas la carte en question, pioche une carte sur le dessus du tas de cartes.

Regarde si tu as les trois cartes correspondantes

- Si tu as les trois cartes correspondantes aux besoins du chat sur la carte, montre les trois cartes en question et dit : « Miaou »
 - o Place les trois cartes que tu viens de jouer dans la défausse.
 - o Prends le chat et place-le devant toi. Le chat est maintenant en sécurité avec toi. Personne ne peut te le voler en rassemblant les trois mêmes cartes.
 - o Prends un autre tour.
- Si tu n'as pas les trois cartes correspondantes, c'est au tour du joueur suivant.

Si tu n'as plus de cartes

- Si tu n'as plus de cartes en main, pioches-en une du tas de cartes.
- Si la pioche est vide, bats la défausse et fais-en un tas qui servira de pioche.

Le gagnant

Lorsque tous les chats ont trouvé un domicile, le jeu est fini. Le gagnant est le joueur qui a le plus de chats !

Kitten Caboodle™ – Sammelspiel mit Eigenschaften

Für 2-4 Spieler

Inhalt:

- 7 stehende Katzen-Spielfiguren
- 28 Karten

Ziel des Spiels

Gib so vielen Katzen wie möglich ein neues Zuhause, indem du die Karten mit den Dingen sammelst, die die Katzen brauchen.

Aufbau

1. Stelle die Katzen in die Mitte des Tisches.
2. Mische die Karten und gib jedem Spieler zwei verdeckte Karten.
3. Lege die restlichen Karten verdeckt auf einen Stapel.

So wird gespielt

1. Der jüngste Spieler ist zuerst an der Reihe und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.
2. Wenn du an der Reihe bist, fragst du zuerst einen anderen Spieler nach einer Karte und überprüfst dann, ob du alle Karten mit den Dingen hast, die sich eine Katze wünscht.

Nach einer Karte fragen

- Du kannst jeden Spieler nach einer Karte fragen.
- Falls der Spieler die richtige Karte hat, muss er/sie dir die Karte geben. (Hinweis: Frage nach den Karten, die zu den drei Dingen passen, die sich eine Katze wünscht.)
- Falls der Spieler die Karte nicht hat, nach der du gefragt hast, ziehe die Karte, die ganz oben auf dem Stapel liegt.

Überprüfe, ob du die richtigen Dinge hast

- Falls du alle drei Dinge hast, die sich eine Katze wünscht, zeigst du den anderen Spielern die drei passenden Karten und sagst „Miau“.
 - o Lege diese drei Karten auf den Stapel, mit dem nicht mehr gespielt wird.
 - o Nimm die Katze und stelle sie vor dich hin. Jetzt ist die Katze sicher bei dir. Niemand kann sie dir wegnehmen – auch nicht, wenn ein anderer Spieler dieselben drei Dinge hat.
 - o Du bist noch einmal an der Reihe.
- Wenn du nicht die richtigen Karten hast, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wenn keine Karten mehr übrig sind

- Wenn du keine Karten mehr in deiner Hand hast, ziehe eine vom Stapel.
- Falls dieser Stapel aufgebraucht ist, mische den Stapel mit den Karten, die ihr bereits verwendet habt, und zieht dann die Karten von diesem Stapel.

Der Gewinner

Wenn alle Katzen ein Zuhause gefunden haben, ist das Spiel beendet. Der Spieler mit den meisten Katzen ist der Gewinner!