



THIS GAME INCLUDES:

**1 PIK QWIK™ CONTAINER,
1 BUZZER, 96 CARDS,
144 TILES, INSTRUCTIONS**

SET UP:

Unscrew the **Buzzer** from the top of the **PIK QWIK™** Container. Place in the middle of the playing area within easy reach of all players. Spread out all the **Tiles** letter side up around the **Buzzer** in the middle of the playing area. Remove and shuffle the **Cards** from the **PIK QWIK™** Container and place them in a pile facedown in the middle of the playing area. You are now ready to play!

HOW TO PLAY:

Decide who goes first. The first player flips over the top **Card** from the pile so that everyone can see at the same time. There are four different card categories (**Tiles** are used in all game play).

CARDS:

SAME NAME:

Be the first player to spell out a word that means the same thing as the word on the **Card** and hit the **Buzzer**! Collect the **Card** if you win!

MIX UP:

Be the first player to create a word using the letters from the word on the **Card** and hit the **Buzzer**! If you are the fastest and no one has a longer word already spelled out, you win! Collect the **Card**! All **MIX UP Card's** words have multiple anagrams including at least one that uses all the letters!

ON TOPIC:

Be the first player to spell out a word that fits under the **Card's** topic and hit the **Buzzer**! Collect the **Card** if you win! Example, if the **Card's** word is **SPORTS**, a player can spell out 'Soccer'.

RHYME AROUND:

Be the first player to spell out a word that rhymes with the word on the **Card** and hit the **Buzzer**! Collect the **Card** if you win!

WINNING THE GAME:

After 20 cards are played (or more for a longer game!), players count the **Cards** they have collected. Each card is worth 1 point. The person with the most points wins!!!

ALTERNATE GAMEPLAY:

Challenge your opponents to an advanced way to play **PIK QWIK™** by taking the following two card categories (**ON TOPIC** and **RHYME AROUND**)

and applying the following rules.

ON TOPIC:

The player who draws the card, goes first. Play continues clockwise. Each player must spell out a different word. If a player repeats a word or is caught without a word after 10 seconds, they lose and must collect the card!

RHYME AROUND:

The player who draws the card, goes first. Play continues clockwise. If a player repeats a word or is caught without a rhyme after 10 seconds, they lose and must collect the card!

WINNING THE GAME (ALTERNATE GAMEPLAY):

After 20 cards are played (or more for a longer game!), players count the Cards they have collected. **SAME NAME** and **MIX UP** cards are worth +1 point, while **ON TOPIC** and **RHYME AROUND** cards are worth -1 point. **For example**, if a player has eight, +1 cards, and three, -1 cards, their final point total is 5 points. The person with the most points wins!!!

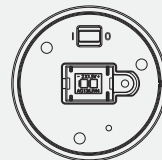
For further information visit
www.tgtoys.com



WARNING:

This product contains a Button or Coin Cell Battery. A swallowed Button or Coin Cell Battery can cause internal chemical burns in as little as two hours and lead to death. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

- Requires 2 LR44 / AG13 1.5V button cell batteries
- Do not mix old and new batteries
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries
- Left Side: "-" / Right Side: "+"



The batteries included in this unit are intended for in-store demonstration purposes only. It is possible that they may become weak or discharged prior to purchase and customer may find it necessary to replace the included batteries with fresh cells to ensure proper operation.



APPUYEZ SUR LA SONNERIE EN PREMIER DANS
CE JEU DE MOTS RAPIDE ET TOURBILLONNANT!

CE JEU COMPREND :

**1 CONTENANT PIK QWIK^{MC},
1 SONNERIE, 96 CARTES,
144 TUILES, DIRECTIVES**

MISE EN PLACE :

Dévissez la **sonnerie** du haut du contenant **PIK QWIK^{MC}**. Placez-la au milieu de la surface de jeu, à portée de main de tous les joueurs. Placez toutes les **tuiiles** côté lettre vers le haut autour de la **sonnerie** au milieu de la surface de jeu. Prenez les **cartes** du contenant **PIK QWIK^{MC}**, mélangez-les et placez-les en une pile face cachée au milieu de la surface de jeu. Vous êtes maintenant prêt à jouer!

COMMENT JOUER :

Décidez qui commence. Le premier joueur retourne la **carte** supérieure de la pile pour que tout le monde puisse la voir en même temps. Il existe quatre catégories de cartes différentes (les **tuiiles** sont utilisées dans toutes les parties du jeu).

COMMENT JOUER :

MÊME NOM :

Soyez le premier joueur à épeler

un mot qui signifie la même chose que le mot sur la **carte** et appuyez sur la **sonnerie**! Récupérez la **carte** si vous gagnez!

MÉLI-MÉLO :

Soyez le premier joueur à créer un mot en utilisant les lettres du mot de la **carte** et appuyez sur la **sonnerie**! Si vous êtes le plus rapide et que personne n'a un mot plus long déjà épelé, vous gagnez! Récupérez la **carte**! Tous les mots des **cartes MÉLI-MÉLO** ont de multiples anagrammes dont au moins un qui utilise toutes les lettres!

PAR SUJET :

Soyez le premier joueur à épeler un mot qui correspond au thème de la **carte** et appuyez sur la **sonnerie**! Récupérez la **carte** si vous gagnez! Par exemple, si le mot de la **carte** est **SPORTS**, un joueur peut épeler « soccer ».

RIME :

Soyez le premier joueur à épeler un mot qui rime avec le mot sur la **carte** et appuyez sur la **sonnerie**! Récupérez la **carte** si vous gagnez!

GAGNER LA PARTIE :

Après avoir joué 20 cartes (ou plus pour une partie plus longue!), les joueurs comptent les **cartes** qu'ils ont récupérées. Chaque carte vaut 1 point. La personne ayant le plus de points gagne!

AUTRE FAÇON DE JOUER

Définiez vos adversaires dans une version avancée du jeu **PIK QWIK^{MC}** en utilisant les deux catégories de cartes suivantes

(PAR SUJET et RIME) et en appliquant les règles suivantes.

PAR SUJET :

Le joueur qui pige la carte, commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur doit épeler un mot différent. Si un joueur répète un mot ou est pris sans mot après 10 secondes, il perd et doit récupérer la carte!

RIME :

Le joueur qui pige la carte, commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Si un joueur répète un mot ou est pris sans rime après

10 secondes, il perd et doit récupérer la carte!

GAGNER LE JEU (AUTRE FAÇON DE JOUER) :

Après avoir joué 20 cartes (ou plus pour une partie plus longue!), les joueurs comptent les **cartes** qu'ils ont récupérées. Les cartes **MÊME NOM** et **MÉLI-MÉLO** ajoutent 1 point, tandis que les cartes **PAR SUJET** et **RIME** enlèvent 1 point. Par exemple, si un joueur possède huit cartes qui ajoutent 1 point et trois cartes qui enlèvent 1 point, son total de points final est de 5 points. La personne ayant le plus de points gagne!

Pour obtenir plus de renseignements, visitez le site
www.tcgtoys.com

AVERTISSEMENT : Ce produit contient une pile de type bouton ou de type pièce de monnaie, l'ingestion d'une pile de type bouton chimique endommage les dents et peut entraîner l'asphyxie ou la mort, évitez immédiatement les piles usagées. Gardez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous pensez que votre enfant a avalé une pile ou placé une pile dans une partie de son corps, consultez immédiatement un médecin.

- Requiert 2 piles de type bouton LR44 / AG13 1,5 V
- Ne pas utiliser conjointement des piles neuves et des piles usagées.
- Ne pas utiliser conjointement des piles alcalines, standards (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Côté gauche : « - » / Côté droit : « + »

Les piles incluses dans cet appareil sont destinées à des fins de démonstration en magasin uniquement. Il se peut qu'elles soient altérées ou déchargées au moment de l'achat et que le client juge nécessaire de les remplacer par des piles neuves pour que l'appareil puisse fonctionner correctement.

MANUFACTURED FOR & IMPORTED BY / FABRIQUÉ ET IMPORTÉ PAR : TCG TOYS,
430 SIGNET DRIVE, TORONTO, ONTARIO, CANADA M9L 2T6. © TCG TOYS 2022.
PRINTED IN CHINA / IMPRIMÉ EN CHINE.

