If you love Frida's Fruit Fiesta Game
be sure to check out
The Sneaky, Snacky Squirrel Game
and Shelby's Snack Shack Game



Find more info on these adorable preschool games at educationalinsights.com/

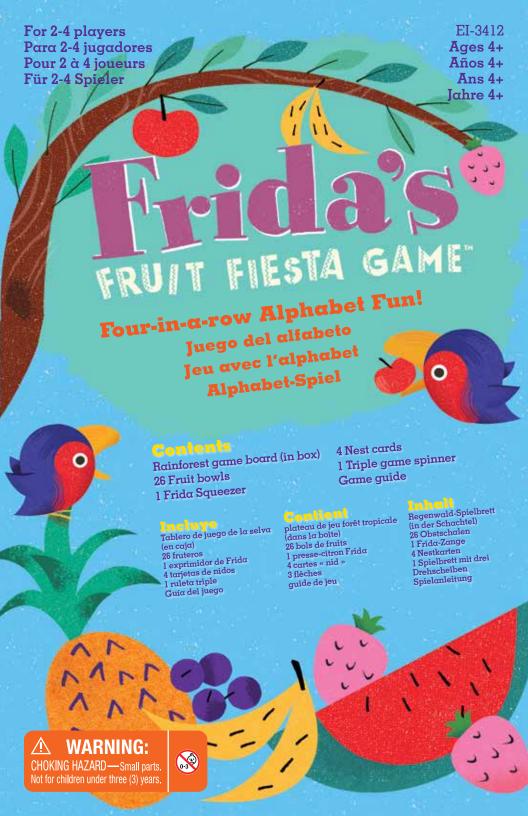




Illustration by Lucia Gaggiotti
Developed in Southern California by Educational Insights.
© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk,
PE30 2JG, UK. Please retain this package. Made in China.
www.educationalinsights..com









# Object of the Game

Use your alphabet matching skills to be the first to place four fruit bowls in a row.

# **Setting Up**

- 1. Scatter all the fruit bowls into the bottom of the rainforest box.
- 2. Each player chooses a nest card.
- 3. Pass the Frida Squeezer to the youngest player.



On their turn, the players spin all three spinners. Choose one spinner to make your move.





LETTER—Use the Frida Squeezer to play.

Try to find a fruit bowl with the matching letter. If you have the same letter on your nest card, then you can keep that fruit bowl. Note: You only get to choose one letter from the three spinners.



FRUIT BOWL— If you land on a "fruit bowl," then you can choose any fruit bowl from the rainforest. Make sure the letter on the fruit bowl matches a letter on your nest card.



**DOUBLE FRUIT BOWL**—If you land on a "double fruit bowl," you can choose any two fruit bowls in the rainforest. Make sure the letters on the fruit bowls match the letters on your nest card.



MONKEY—Put one fruit bowl back into the rainforest (you cannot collect any fruit bowls when you land on the monkey).



BIRD—"Steal a Fruit": you can take any of the other players' fruit bowls that match a letter on your nest card.



SPIN AGAIN—Spin all 3 spinners again.



# Winning the Game

The first player to get four fruit bowls in a row wins!



# Benefits

Frida's Fruit Fiesta game helps children learn the alphabet in a fun and engaging way. Kids also learn some light strategy, social skills (such as taking turns and following directions) and pre-hand writing skills.



### Propósito del juego

Utilice sus capacidades alfabéticas para ser el primero en colocar cuatro fruteros seguidos.

#### Preparación

- Mezcle todos los fruteros en el fondo de la caja.
- 2. Cada jugador elije una tarjeta de nido.
- 3. Entregue el exprimidor de Frida al jugador más joven.

### Juguemos

Cada jugador girará las tres ruletas en su turno. Elija una ruleta para hacer su jugada.



LETRA—Utilice el exprimidor de Frida para jugar. Intente encontrar un frutero con la letra correspondiente. Si tiene la misma letra en su tarjeta de nido, se quedará con dicho frutero. Nota: solo puede elejir una letra de las tres ruletas.



FRUTERO—elija cualquier frutero de la selva. Asegúrese que la letra sobre el frutero corresponda con la letra en su tarjeta de nido.



FRUTERO DOBLE-ELIJA—dos fruteros de la selva, los que usted desee. Asegúrese que las letras sobre los fruteros correspondan con las letras en su tarjeta de nido.



MONO—devuelva un frutero a la caja (no puede recolectar fruteros cuando llega a un lugar ocupado por el mono).



AVE—"Roba una fruta", puede tomar cualquier frutero de otro jugador que corresponda con la letra de su tarjeta de nido.

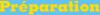


GIRE DE NUEVO—gire las 3 ruletas nuevamente.

El primer jugador en recolectar cuatro fruteros seguidos será el ganador!

## But du jeu

Sers-toi de ton aptitude à associer les lettres de l'alphabet pour être le premier à placer quatre bols de fruits à la suite.



- 1. Éparpille tous les bols de fruits dans le fond de la boîte
- 2. Chaque joueur choisit une carte « nid »
- 3. Passe les presse-citrons Frida au joueur le plus jeune Jouons!

#### Jouons

À son tour, le joueur fait tourner les trois flèches. Choisis une flèche pour te déplacer.



LETTRE—Utilise la pince Frida pour jouer. Essaie de trouver un bol de fruits avec la lettre qui convient. Si tu as la même lettre sur ta carte « nid », tu peux garder ce bol de fruits. NB : tu ne peux choisir qu'une seule lettre indiquée par les trois flèches.



**BOL DE FRUITS**—Choisis un bol de fruits de la forêt tropicale. Assure-toi que la lettre dans le bol de fruits corresponde à une lettre sur ta carte « nid ».



**BOL DE FRUITS DOUBLE—**Choisis deux bols de fruits dans la forêt tropicale. Assure-toi que les lettres dans les bols de fruits correspondent aux lettres sur ta carte « nid ».



SINGE—Replace un bol de fruits dans la boîte (tu ne peux pas collectionner de bol de fruits si tu tombes sur le singe).



OISEAU—« Vole un fruit » - Tu peux prendre le bol de fruits de n'importe quel autre joueur qui correspond à une lettre sur ta carte « nid ».



REFAIS TOURNER LES FLÈCHES— refais tourner les flèches des 3 girouettes.

Le premier joueur qui obtient quatre bols de fruits à la suite gagne le jeu !

## Ziel des Spiels

Verwende deine Alphabet-Zuordnungsfähigkeiten und sei der Erste, der vier Obstschalen nacheinander sammelt.

#### Aufbau

- 1. Verteile die Obstschalen auf dem Schachtelboden.
- 2. Jeder Spieler wählt eine Nestkarte.
- 3. Der jüngste Spieler bekommt die Frida-Zange.

## Los geht's!

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, dreht er alle drei Drehscheiben und wählt dann eine für seinen Spielzug aus.



BUCHSTABE—Verwende die Frida-Zange für deinen Spielzug. Versuche, die Obstschale mit dem dazugehörigen Buchstaben zu finden. Falls du denselben Buchstaben auf deiner Nestkarte hast, darfst du die Obstschale behalten. Hinweis: Du darfst nur einen Buchstaben von den drei Drehscheiben wählen.



OBSTSCHALE—Wähle eine Obstschale aus dem Regenwald. Stelle sicher, dass der Buchstabe auf der Obstschale zu einem Buchstaben auf deiner Nestkarte passt.



DOPPELTE OBSTSCHALE —Wähle zwei Obstschalen aus dem Regenwald. Stelle sicher, dass die Buchstaben auf den Obstschalen zu den Buchstaben auf deiner Nestkarte passen.



AFFE—Lege eine Fruchtschale zurück in die Schachtel (du kannst keine Obstschalen sammeln, wenn du auf dem Affen landest).



**VOGEL**—"Stehle eine Frucht" - Du kannst die Obstschale eines anderen Spielers nehmen, die mit einem Buchstaben auf deiner Nestkarte übereinstimmt



DREHE NOCH EINMAL— Drehe alle 3 Dreher noch einmal.

Der Spieler, der als Erstes vier Obstschalen nacheinander findet, gewinnt das Spiel!