

A game for 2-5 players, ages 4+

A game by

TREO CO

Game content >

40 grey mice + 4 colored elephants + 1 die + 1 cotton bag

Object of the game > Be the first player to get rid of all their mice.

Game set up > Distribute the mice as follows:

- 2 players: 12 mice each.
- 3-4 players: 10 mice each.
- 5 players: 8 mice each.

One of the elephants is placed in the center and serves as the base for the elephants and mice tower. The remaining elephants are set aside as a reserve.

Game Play > On their turn, each player rolls the die and plaus as follows:

- The player must place 1 of their mice on the tower.
- - The player must place 2 of their mice (one at a time) on the tower.
- The player must place 3 of their mice (one at a time) on the tower.

Elephant > The player takes one elephant (of any color) from the reserve and must now place it on the tower.

- 40
- Elephants may be placed on the tower in any manner, but they cannot be laid flat on their sides.
 - If all elephants are already placed on the tower and a player rolls an elephant, that player must place all of their remaining mice on the tower, one by one, without causing a collapse.

Players are allowed to use only one hand when placing mice or elephants on the tower.

Collapse > If, while attempting to place a mouse or an elephant, a player causes a collapse (mice and/or elephants tumble down), that player receives all the fallen mice. The elephants are added to the elephants reserve. If the whole tower collapses, only the base elephant remains at the center.

Winning > The player who placed all of their mice on the tower wins the game.

Collaborative version of the game > Play using the same rules as a team and try to build the highest tower!



Distributed in North America by FoxMind Canada www.FoxMind.com ©2016 FoxMind Canada



Published by Advance games www.advancegames.net Made in China ©2015 Advance games



Un jeu pour 2-5 joueurs, de 4 ans+

Un jeu de

TREO CO

Contenu du jeu >

40 souris grises + 4 éléphants + 1 dé + 1 sac en coton

But du jeu » Être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses souris.

Mise en place > Distribuez les souris selon le nombre des joueurs:

- 2 joueurs: 12 souris chacun.
- 3-4 joueurs: 10 souris chacun.
- 5 joueurs: 8 souris chacun.

Un éléphant est placé au centre de la table et sert de base pour la tour d'éléphants et de souris. Les autres éléphants sont mis de côté pour former une réserve.

Déroulement de la partie > À chacun leur tour, les joueurs roulent le dé et effectuent l'action correspondante:



 Le joueur doit placer 1 de ses souris sur la tour.



 Le joueur doit placer 2 de ses souris, une à la fois, sur la tour.



 Le joueur doit placer 3 de ses souris, une à la fois, sur la tour.

Éléphant > Le joueur prend un éléphant de son choix de la réserve et le place sur la tour.



- Les éléphants peuvent être placés sur le dessus de la tour de n'importe quelle façon, mais ne peuvent être couchés à plat sur un de leurs côtés.
- Si un joueur roule le dé et que celui-ci indique un éléphant, mais qu'aucun éléphant n'est disponible (les 4 éléphants faisant déjà partie de la tour), le joueur doit placer toutes ses souris restantes sur la tour.

Les joueurs peuvent seulement utiliser une main pour déposer des éléments sur la tour.

Écroulement > Si un joueur, en tentant de placer une souris ou un éléphant sur la tour, cause un écroulement et que des pièces tombent, ce joueur récupère toutes les souris tombées. Les éléphants tombés sont simplement remis dans la réserve. Si la tour s'écroule au complet, seul l'éléphant à la base de la tour demeure au centre.

Victoire > Le premier joueur qui place toutes ses souris sur la tour remporte la partie!

Jeu coopératif > Appliquez les mêmes règles. Jouez en équipe pour tenter de construire la plus haute tour possible!



Distribué en Amérique du Nord par FoxMind Canada www.FoxMind.com ©2016 FoxMind Canada



Publié par Advance games www.advancegames.net Fabriqué en Chine ©2015 Advance games