Mauricio Fabro

Full-Stack Developer





+543434651573



mauriruffini32@gmail.com



<u>mauricio-fabro</u>



github.com/mauriruf32



Paraná - Argentina

<ACERCA DE MI>

Apasionado por la programación, he desarrollado habilidades sólidas en JavaScript, HTML, CSS, Redux, React, Node JS, SQL, Sequelize, entre otras. Emocionado por iniciar mi carrera como Desarrollador Full-Stack, listo para contribuir con mi pasión y habilidades a proyectos innovadores, enfrentar nuevos retos y continuar creciendo en este campo.

Portfolio: https://mauriciofabro.vercel.app/

< HABILIDADES>

HARD SKILLS:

- JavaScript
- HTML
- CSS
- ReduxReact
- Node JS
- Express
- SOL
- Sequelize
- AutoCAD Artlantis

SOFT SKILLS:

- Comunicación Efectiva
- Creatividad
- Adaptabilidad
- Resiliencia
- Autoaprendizaje

<IDIOMAS>

- Español (Nativo)
- Inglés (C1 Advanced) EF SET English Certificate 65/100 (2023)

<EDUCACIÓN>

- FULL STACK WEB DEVELOPER -Henry Bootcamp (2023)
- DISEÑO WEB CREATIVO DXR Zone
 Domestika.org (2022).
- PROFESORADO EN HISTORIA -UADER - Facultad de Humanidades (2010-2019)
- CURSO DE DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA (CAD) 2D y 3D -Instituto ITTE (2015).

<EXPERIENCIA LABORAL>

Experiencia Full-Stack y Projectos

Desarrollador Full-Stack (Freelancer)

2023-Actualidad

- (Proyecto en desarrollo) Plataforma de e-commerce para PYME dedicada a la venta de gazebos. El sitio ofrecerá imágenes detalladas junto con descripciones completas de los productos, y contará además con: implementación de un carrito de compras intuitivo y eficiente para una experiencia de compra fluida, autenticación de usuarios, integración de métodos de pago seguros, funcionalidades de búsqueda y filtros, diseño responsivo, panel de administración intuitivo y notificaciones en tiempo real.
- Tecnologías a aplicar: React, Bootstrap, Redux, JavaScript, CSS, Sequelize, PostgreSQL, Node.js, entre otras.

Desarrollador Front-End (Henry Project)

Octubre 2023-Noviembre 2023

- En el marco de mi participación en el Proyecto Final en Henry, desempeñé el rol de desarrollador front-end para la creación de una e-commerce destinada a una empresa especializada en la venta de impresiones 3D. Mi contribución principal consistió en colaborar en la concepción y maquetado inicial, proporcionando así la base esencial para el desarrollo posterior del proyecto. Además, fui responsable de diseñar y estilizar diversos componentes clave, tales como el navbar, carousel, footer, register, detail page, y la implementación de funcionalidades como Cloudinary, sección de calificaciones y comentarios, así como la gestión de carritos de compras. El proyecto siguió metodologías Scrum y Agile en un entorno de trabajo colaborativo en equipo.
- Tecnologías aplicadas: React, Bootstrap, Redux, JavaScript, CSS, entre otras.

Desarrollador Full-Stack (Henry Project)

Agosto 2023-Septiembre 2023

- Mi primer proyecto individual se centró en la creación de una Single Page Application. El
 objetivo principal consistió en extraer información de un end-point y almacenarla en una
 base de datos local para ofrecer una experiencia interactiva al usuario. Las tareas que
 llevé a cabo incluyeron la implementación de funcionalidades clave, como la búsqueda,
 filtrado y ordenamiento de países. La información se presenta de manera visual atractiva
 mediante tarjetas y se facilita la navegación con un sistema de paginado.
- Tecnologías aplicadas: React, Bootstrap, Redux, JavaScript, CSS, Node.js, Express.js, Sequelize, PostgreSQL, entre otras.

Otros

Administrativo (Consejo General de Educación)

2017-Actualidad

 Tareas generales de administración en Secretaría General y en la Coordinación de Tecnología e Innovación Pedagógica: Gestión de documentación, coordinación de actividades administrativas y apoyo en diversas funciones relacionadas con la eficiente operación del órgano y en gestión de proyectos (entre ellas el Plan Conectar Igualdad).