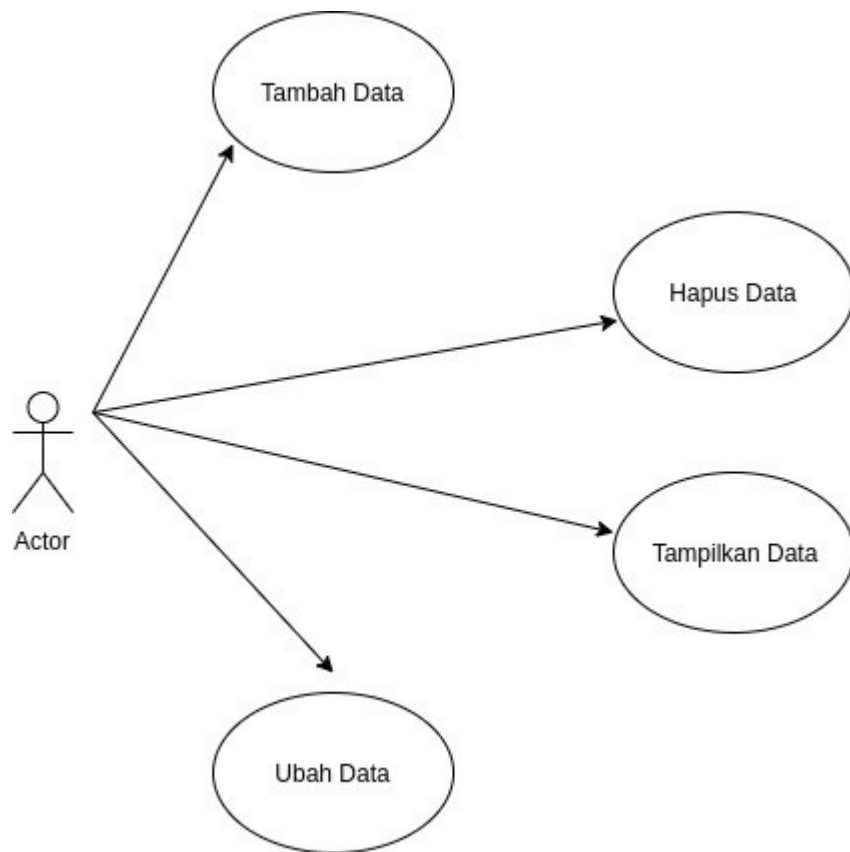
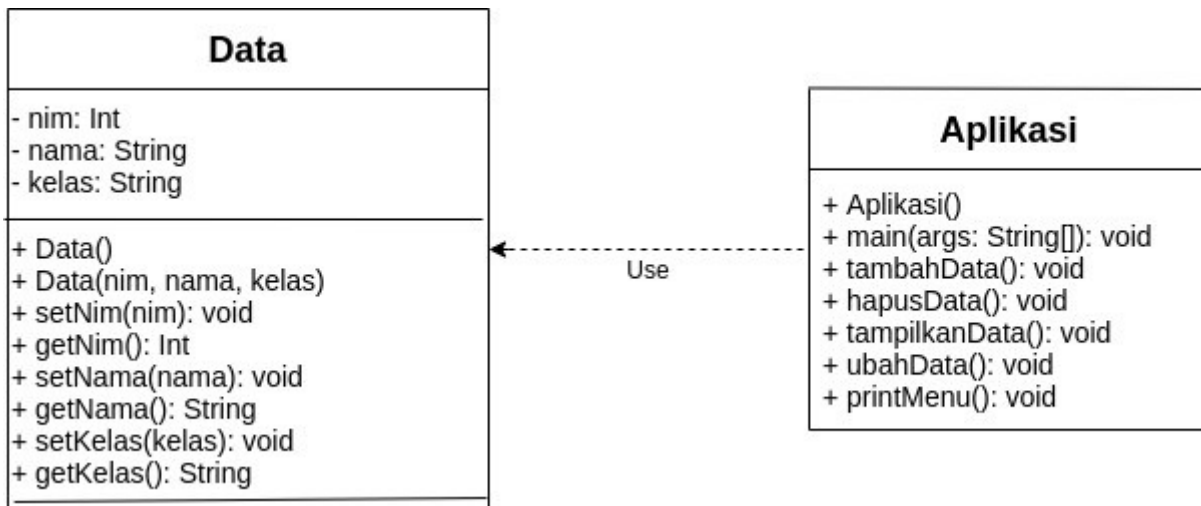


## Diagram Use Case



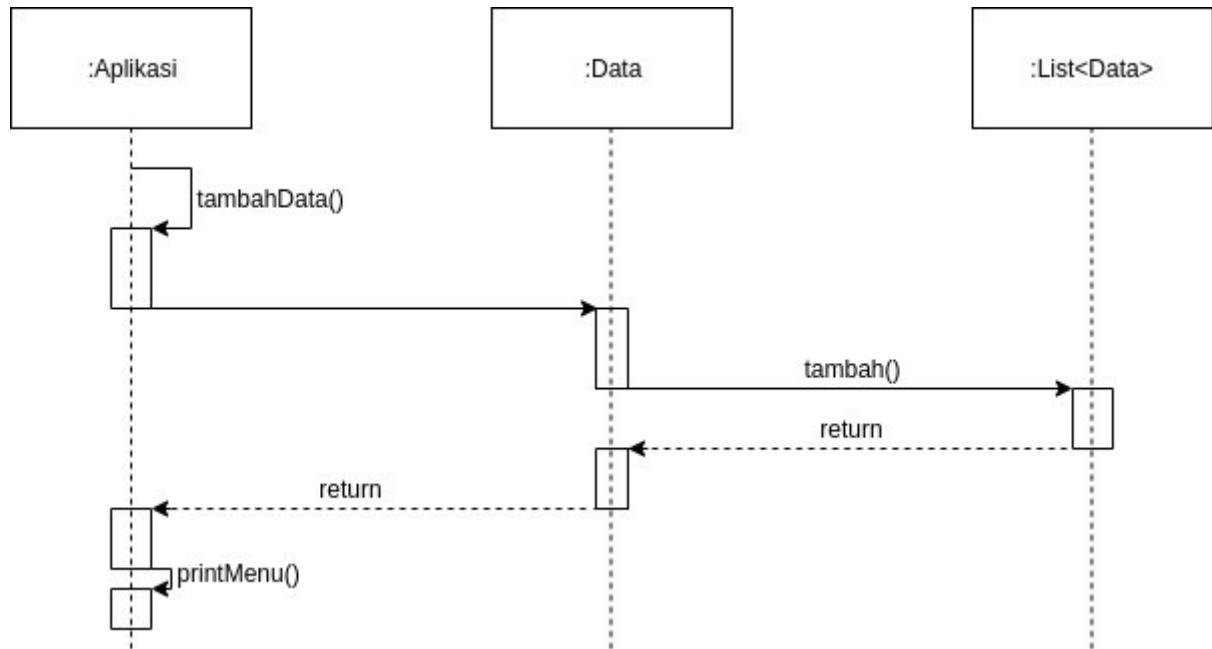
Disini pengguna sebagai aktor bisa melakukan beberapa hal. Seperti tambah data, hapus data, tampilkan data, dan ubah data. Ketika pengguna mau menambah data, aplikasi akan menampilkan menu, kemudian pilih menu tambah data, lalu tinggal isi sesuai tampilan yang ada. Kemudian data akan disimpan dan kembali menampilkan menu awal.

## Diagram Class



Disini ada dua kelas yaitu kelas Data dan kelas Aplikasi. Jadi kelas Data ini akan digunakan untuk menyimpan data atau informasi. Kelas Aplikasi akan digunakan untuk pengelolaan data, ada `tambahData()` untuk menambahkan data ke List, ada `ubahData` untuk mengubah data di List yang sudah ada, ada juga `hapusData` untuk menghapus data yang ada di List, dan ada `tampilkanData()` untuk menampilkan seluruh data di List. Kelas Aplikasi digunakan juga untuk menampilkan user-interface.

## Diagram Sequence



Ketika pengguna memilih menu tambah data, maka akan diminta memasukan data yang dibutuhkan. Setelah selesai pengisian data maka data akan dimasukkan ke List. Setelah berhasil menyimpan maka akan kembali ke menu awal. Dan untuk menampilkannya tinggal pilih menu `tampilkanData()`.

## Diagram Activity

