

# Maurizio Mambrini.

Headquarter: Firenze, Italia

Email: [hello@doublem.dev](mailto:hello@doublem.dev)

Website: [doublem.dev](https://doublem.dev) | [pixelcutter.io](https://pixelcutter.io)

Curriculum completo  
[doublem.dev](https://doublem.dev)



## Esperienza.

GIU 2021 - OGGI

### UX/UI Engineer @ Snowit

Snowit è una piattaforma digitale dedicata agli sport e alle vacanze invernali, da cui sono nati Bikeit, incentrato sul cicloturismo, e Tribala specializzato nei viaggi sportivi. Lavorando con un team multidisciplinare ho progettato e sviluppato UX e UI dei diversi e-commerce, dell'app iOS/Android e del pannello di gestione.

LUG 2017 - GIU 2021

### Web designer @ Qboxmail S.r.l.

Qboxmail è un provider di servizi email aziendali che si distingue per la sua infrastruttura dedicata e lo sviluppo interno dei propri applicativi. Lavorando con il team di sviluppo, ho progettato e sviluppato UX e UI di webmail, pannello white-label multilivello e servizio di archiviazione email, oltre al sito aziendale.

GEN 2016 - OGGI

### Web designer freelance

Come freelance, ho lavorato su progetti web di differente complessità e stack tecnologico. Ho progettato e sviluppato applicazioni web basate su un approccio headless, ma anche più "classici" siti WordPress custom.

GEN 2014 - DIC 2016

### Consulente progetti culturali

Ho realizzato progetti culturali di varia natura collaborando con enti, associazioni e aziende (Università di Firenze, Comune di Castell'Azzara, Cantina Castelli del Grevepesa, Zeugma s.r.l.).

## Skill.

LIVELLO AVANZATO

HTML, CSS, SASS, WordPress, UX design, UI design, Information Architecture, Figma, Sketch, InDesign, Illustrator, Affinity Publisher, Affinity Designer

LIVELLO INTERMEDIO

React JS, Javascript, GIT, Photoshop, Affinity Photo

LIVELLO BASE

React Native, Vue JS, TypeScript, PHP, Next JS, Gatsby, Dato CMS, GraphQL, User research, User test

Sono un designer e sviluppatore UX/UI con oltre 6 anni di esperienza nel semplificare la vita delle persone progettando e sviluppando esperienze digitali. Credo che, in un mondo pieno di stimoli, la chiave per rendere la tecnologia veramente accessibile e le persone felici sia la semplicità.

Come **UX/UI designer**, trasformo processi complessi in esperienze utente intuitive e semplici, creando design system, layout e interfacce chiare e coerenti, per rendere ogni interazione il più naturale e piacevole possibile.

Come **UI developer**, applico questi stessi principi scrivendo codice per costruire esperienze fluide e coerenti su diversi dispositivi. Trasformo i design in librerie di componenti e interfacce web/app, con particolare attenzione al CSS per garantire che ogni elemento visivo contribuisca a un'esperienza armoniosa e coinvolgente.

## Formazione.

2016 - 2017

### Web design

@ Accademia Nemo - Firenze

Corso professionalizzante sulle competenze del web design: UX, UI, HTML, CSS, JS, PHP.

2015-2016

### Tecnico del prodotto editoriale

@ La Scuola di Editoria - Firenze

Corso professionalizzante sulla lavorazione del prodotto editoriale.

2010 - 2013

### Laurea Magistrale in Scienze Storiche

@ Università degli Studi di Firenze

Corso di laurea in storia contemporanea con specializzazione sulla storia dell'alimentazione.