

# Maurizio Mambrini.

Headquarter: Firenze, Italia

Email: [hello@doublem.dev](mailto:hello@doublem.dev)

Website: [doublem.dev](https://doublem.dev) | [pixelcutter.io](https://pixelcutter.io)

Curriculum completo  
[doublem.dev](https://doublem.dev)



Ogni giorno progetto e sviluppo interfacce per rendere semplice la vita delle persone.

Come **UX/UI designer**, trasformo operazioni complesse in flussi di facile comprensione per gli utenti. Realizzo librerie di componenti, design system, layout e interfacce per creare un'esperienza utente coerente.

Come **UI developer**, scrivo HTML, CSS e JavaScript, per creare un'esperienza fluida e coerente sui diversi dispositivi, trasformando i design in librerie di componenti e interfacce web/app.

## Esperienza.

GIU 2021 - OGGI

### UX/UI Engineer @ Snowit

In Snowit ho progettato UX, UI e architettura dell'informazione di tutti gli applicativi (e-commerce, pannello di controllo, app iOS/Android) e ho sviluppato librerie di componenti (React JS, React Native).

LUG 2017 - GIU 2021

### Web designer @ Qboxmail S.r.l.

In Qboxmail ho progettato UX, UI e architettura dell'informazione di webmail, pannello di controllo, servizio di archiviazione email, sito web aziendale e ho sviluppato componenti e layout di tutti gli applicativi.

GEN 2016 - OGGI

### Web designer freelance

Ho progettato e sviluppato sia applicazioni web basate su un approccio headless (React JS + Next JS/Gatsby + Dato CMS) sia "classici" siti WordPress custom.

GEN 2014 - DIC 2016

### Consulente progetti culturali

Ho realizzato progetti culturali di varia natura collaborando con enti, associazioni e aziende (Università di Firenze, Comune di Castell'Azzara, Cantina Castelli del Grevepesa, Zeugma s.r.l.).

## Skill.

DEVELOPMENT / AVANZATO

HTML, CSS, SASS, WordPress

DEVELOPMENT / INTERMEDIO

React JS, Javascript, GIT

DEVELOPMENT / BASE

React Native, TypeScript, PHP, Next JS, Gatsby, Dato CMS, GraphQL

DESIGN / AVANZATO

UX design, UI design, Information Architecture, Figma, Sketch, InDesign, Illustrator, Affinity Publisher, Affinity Designer

DESIGN / INTERMEDIO

Photoshop, Affinity Photo

DESIGN / BASE

User research, User test

## Formazione.

2016 - 2017

### Web design

@ Accademia Nemo - Firenze

Corso professionalizzante sulle competenze del web design: UX, UI, HTML, CSS, JS, PHP.

2015-2016

### Tecnico del prodotto editoriale

@ La Scuola di Editoria - Firenze

Corso professionalizzante sulla lavorazione del prodotto editoriale.

2010 - 2013

### Laurea Magistrale in Scienze Storiche

@ Università degli Studi di Firenze

Corso di laurea in storia contemporanea con specializzazione sulla storia dell'alimentazione.