

# Maurizio Mambrini.

Headquarter: Firenze, Italia

Email: [hello@doublem.dev](mailto:hello@doublem.dev)

Website: [doublem.dev](https://doublem.dev) | [pixelcutter.io](https://pixelcutter.io)

Curriculum completo  
[doublem.dev](https://doublem.dev)



## Esperienza.

GIU 2021 - OGGI

### UX/UI Engineer @ Snowit

Snowit è una piattaforma digitale dedicata agli sport e alle vacanze invernali, da cui sono nati Bikeit, incentrato sul cicloturismo, e Tribala specializzato nei viaggi sportivi. Lavorando con un team multidisciplinare ho progettato e sviluppato UX e UI dei diversi e-commerce, dell'app iOS/Android e del pannello di gestione.

LUG 2017 - GIU 2021

### Web designer @ Qboxmail S.r.l.

Qboxmail è un provider di servizi email aziendali che si distingue per la sua infrastruttura dedicata e lo sviluppo interno dei propri applicativi. Lavorando con il team di sviluppo, ho progettato e sviluppato UX e UI di webmail, pannello white-label multilivello e servizio di archiviazione email, oltre al sito aziendale.

GEN 2016 - OGGI

### Web designer freelance

Come freelance, ho lavorato su progetti web di differente complessità e stack tecnologico. Ho progettato e sviluppato applicazioni web basate su un approccio headless, ma anche più "classici" siti WordPress custom.

GEN 2014 - DIC 2016

### Consulente progetti culturali

Ho realizzato progetti culturali di varia natura collaborando con enti, associazioni e aziende (Università di Firenze, Comune di Castell'Azzara, Cantina Castelli del Grevepesa, Zeugma s.r.l.).

## Skill.

#### LIVELLO AVANZATO

HTML, CSS, SASS, WordPress, UX design, UI design, Information Architecture, Figma, Sketch, InDesign, Illustrator, Affinity Publisher, Affinity Designer

#### LIVELLO INTERMEDIO

React JS, Javascript, GIT, Photoshop, Affinity Photo

#### LIVELLO BASE

React Native, Vue JS, TypeScript, PHP, Next JS, Gatsby, Dato CMS, GraphQL, User research, User test

Sono un designer e sviluppatore UX/UI con oltre 6 anni di esperienza nel semplificare la vita delle persone progettando e sviluppando esperienze digitali. Credo che, in un mondo pieno di stimoli, la chiave per rendere la tecnologia veramente accessibile e le persone felici sia la semplicità.

Come **UX/UI designer**, trasformo processi complessi in esperienze utente intuitive e semplici, creando design system, layout e interfacce chiare e coerenti, per rendere ogni interazione il più naturale e piacevole possibile.

Come **UI developer**, applico questi stessi principi scrivendo codice per costruire esperienze fluide e coerenti su diversi dispositivi. Trasformo i design in librerie di componenti e interfacce web/app, con particolare attenzione al CSS per garantire che ogni elemento visivo contribuisca a un'esperienza armoniosa e coinvolgente.

## Formazione.

2016 - 2017

### Web design

@ Accademia Nemo - Firenze

Corso professionalizzante sulle competenze del web design: UX, UI, HTML, CSS, JS, PHP.

2015-2016

### Tecnico del prodotto editoriale

@ La Scuola di Editoria - Firenze

Corso professionalizzante sulla lavorazione del prodotto editoriale.

2010 - 2013

### Laurea Magistrale in Scienze Storiche

@ Università degli Studi di Firenze

Corso di laurea in storia contemporanea con specializzazione sulla storia dell'alimentazione.