

INFORMAZIONI PERSONALI



Maurizio Minieri

Via B. Cariteo, 59, 80125 Napoli (Italia)

3335368000

mauminieri@gmail.com

<http://mauriziominieri.it> <https://www.linkedin.com/in/maurizio-minieri-0b4992174/>

Skype doppiaemme94

Sesso Maschile | Nazionalità Italiana

DICHIARAZIONI PERSONALI

Fin da piccolo mi ha sempre incuriosito il meccanismo che risiede nelle cose, ero il bambino che smontava i propri giocattoli costosi per vedere come funzionavano piuttosto che usarli, inoltre la grande passione per i videogiochi negli anni è cresciuta sempre più e dopo aver frequentato un liceo scientifico sperimentale mi sono iscritto all'università di Napoli Federico II, immergendomi in questo vasto e fantastico mondo: **l'informatica**. Mi incuriosisce e affascina come essa possa essere presente in ogni oggetto della vita, immagino un futuro con videogiochi incredibilmente immersivi, videochiamate olografiche, macchine che si guidano, case che si puliscono, fornelli che cucinano, autonomamente.

Durante gli anni di università ho imparato ad usare vari linguaggi di programmazione, a creare applicazioni e siti web, e grazie al tirocinio svolto presso la **DigitalComodia** ho sviluppato una passione per un ramo specifico dell'informatica: **la realtà virtuale**.

Ecco il gioco in realtà virtuale che ho creato con i guanti tecnologici Manus VR

Dopo essermi laureato ho ricoperto vari ruoli, attualmente sono:

- Professore Esperto PON
- Apple software developer
- Professore privato a richiesta

Ho creato il mio sito web, dove esprimo tutto me stesso. Nella sezione **DIDATTICA** inoltre è possibile consultare slides, verifiche, guide create da me e vedere le foto con i miei studenti.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2019–2020

Apple Software Developer

Apple Academy, Napoli (Italia)

Competenze acquisite:

- Lavoro di gruppo e brainstorming
- Trovare un'idea originale, svilupparla e implementarla
- Riflessione sul lavoro svolto e sui possibili miglioramenti
- Presentazione delle applicazioni in pubblico e ragionamento sui feedback ricevuti
- Rispetto per le deadlines

2014–2018

Laurea in Scienze Informatiche

Università degli Studi di Napoli Federico II, Napoli (Italia)

Conoscenze acquisite:

- Tecniche di progettazione e realizzazione di sistemi informatici
- Moderne metodologie di programmazione nonché la conoscenza dei linguaggi di programmazione rappresentativi dei principali paradigmi di programmazione
- Gestione di un database relazionale e grafico
- Sviluppo di applicazioni web e Android
- Implementazione e dell'ottimizzazione di algoritmi e sistemi software
- Modelli di progettazione e multithreading
- Usabilità del software, in particolare la prototipazione e la progettazione dell'interfaccia utente
- Architettura del computer, sistema operativo e reti di computer

Esami Sostenuti:

- Inglese
- Analisi Matematica I
- Fisica Generale I
- Geometria
- Algebra
- Programmazione I (Linguaggio C & C++)
- Architettura degli elaboratori I
- Programmazione II + Laboratorio (Linguaggio C & C++)
- Calcolo numerico
- Elementi di informatica teorica
- Linguaggi di programmazione I
- Laboratorio di algoritmi e strutture dati
- Reti di calcolatori I
- Sistemi operativi I
- Algoritmi e strutture dati I
- Basi di dati e Sistemi Informativi + Laboratorio
- Calcolo delle probabilità e statistica matematica
- Economia e organizzazione aziendale
- Ingegneria del software
- Linguaggi di programmazione II (Java avanzato)
- Laboratorio di sistemi operativi
- Sistemi informativi multimediali

2009–2013

Diploma liceo scientifico sperimentale

Liceo scientifico Niccolò Copernico, Napoli (Italia)

Competenze professionali acquisite:

- Matematica, fisica, scienze naturali (biologia e chimica). Lingua e letteratura italiana, latino, storia dell'arte, inglese, storia, filosofia, geografia, ginnastica e religione. Con un programma più incentrato sulle materie scientifiche e sui laboratori pratici

ESPERIENZA PROFESSIONALE

- 2020 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto "Tito Livio"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **EMOCyber & Co**, modulo: **Essere e ben-essere cyber**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso il Liceo Scientifico-Linguistico Statale "A. M. De Carlo"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **Digit@ISchool**, modulo: **Web Design@School**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "Volino Croce Arcoleo"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **Pensiero computazionale e cittadinanza digitale GENERAZIONE WEB 4.0**, modulo: **ROBOTICA**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "Nazareth"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **Coding a scuola**, modulo: **A scuola di coding**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo 76° "F. Mastriani"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **Progettiamo il nostro futuro**, modulo: **Roba da Robot**.
Docente nel progetto **Progettiamo il nostro futuro**, modulo: **Robotica per tutti**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "2 Massaia"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **ARTE E INNOVAZIONE A SCUOLA**, modulo: **editing e cinematografia III**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto d'Istruzione Secondaria Superiore "Giancarlo Siani"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Co-Responsabile nel progetto di insegnamento **Robotica...mente**.
- 2019 **Professore Programma Operativo Regionale presso il Liceo Classico Statale "Plinio Seniore"**
POR Campania FSE, Napoli (Italia)
Docente nel progetto **AGORA' SHOW**, modulo: **Informaticando**.
- 2019 **Autore**
dell'articolo scientifico:
ManDri: A New Proposal of Manus VR Facility Integration in Everyday Car Driving

2018–alla data attuale

Professore privato

Napoli (Italia)

Lezioni:

- Linguaggi di programmazione imperativi
- Linguaggi di programmazione orientati agli oggetti
- Linguaggi di programmazione web
- Linguaggi di scripting
- Robotica

2018

Sviluppatore di software e giochi digitali

Apple Developer Academy, Napoli (Italia)

Sviluppatore software e responsabile progetto in **International Space Apps Challenge**

06/2018–09/2018

Programmatore software

DigitalComoedia s.r.l., Napoli (Italia)

Competenze acquisite:

- Approfondimento del linguaggio di programmazione C# nell'ambito del gaming e della realtà virtuale utilizzando il motore grafico Unity 3D
- Team leadership
- Problem Solving

Qui il gioco

2016–alla data attuale

Security Manager

Go2, Napoli (Italia)

2015–alla data attuale

Security Manager

Manpower, Napoli (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	C1	B2	B2	B2

<http://www.mauriziominieri.it/static/2020/certificati/ef-set-english.pdf>

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue - Scheda per l'autovalutazione

Competenze comunicative

- Public Speaking
- Padronanza grammaticale e lessicale
- Capacità di storytelling
- Empatia e capacità di ascolto
- Capacità di sintesi

Competenze organizzative e gestionali

- Capacità di adattamento in nuovi contesti
- Capacità di lavorare in autonomia
- Capacità di lavorare in gruppo
- Creatività e proattività
- Empatia e flessibilità
- Organizzazione e gestione del tempo
- Pianificazione e gestione di progetti
- Rispetto delle tempistiche date
- Resistenza allo stress

Competenze professionali

Linguaggi di programmazione:

- C
- C++
- C#
- Java
- Java Script
- Script
- Swift
- Block Programming
- Python

Linguaggi web:

- HTML
- CSS
- PHP

Integrated Development Environment:

- Android Studio
- Atom

- CodeBlocks
- Dev C++
- Xcode
- Netbeans
- Visual Studio
- Visual Studio Code

Cloud storage:

- Github
- Gitlab
- Dropbox
- iCloud Drive
- Google Drive
- Mega Drive
- One Drive

Framework:

- Bootstrap
- Android OS
- NodeJS
- Foundation
- UIKit
- SwiftUI
- Code Igniter

Database Management:

- MySQL
- Oracle
- Heidi SQL

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Esperto della piattaforma **GPU-INDIRE**

Gestore:

- Scheda del Modulo
- Struttura
- Classe
- Calendario
- Attività

Software:

- Unity 3D
- iMovie
- Sketch
- Camtasia
- Filmora
- Latex
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere
- Balsamiq
- Marvel
- Axure
- Matlab
- R
- PowerPoint
- Excel
- Word
- Pspice
- Packet Tracer
- Star UML
- Flowgorithm
- Scratch
- Thunkable
- Thymio VPL
- Cyberduck
- Filezilla
- XAMPP
- Keynote
- Pages
- Garageband
- Numbers

Altre competenze

- Affidabilità
- Creatività
- Coaching
- Dinamicità
- Motivazione e ispirazione
- Multitasking
- Resilienza
- Self Confidence

Patente di guida

B

ULTERIORI INFORMAZIONI**Certificazioni**

- Apple Teacher
- Google Digital Marketing

- CCNA R&S: Introduction to Networks
- CCNA R&S: Routing and Switching
- GDPR
- Security manager
- International Space Apps Challenge
- New Models of Business in Society
- Igea
- BitDegree
- Google Analytics
- University of Leeds
- Accenture
- Cloud Computing
- Analisi statistica e valutazione del dato sperimentale
- Agile project management
- SCRUM study
- World Health Organization
- EF SET English
- Red Hat

Progetti

- The Flying Pig
- My TV
- Not Only Pasta
- GeoAll
- FindOne
- Core Data Library
- API Holidays
- AR Images
- EasyTicket Client
- EasyTicket Operator
- Cabway
- BattleBash
- Change Color
- Personal Manus VR
- Find Your PC
- ABR Tree
- EasyTicket Web
- In the Space
- My Scratch Music
- My Graph
- Highway
- UIL Scuola Napoli

Pubblicazioni

- ManDri: A New Proposal of Manus VR Facility Integration in Everyday Car Driving
- FindOne
- BattleBash

Referenze DigitalComoedia

Trattamento dei dati personali Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.