# CIAO A TUTTI

# Maurizio Minieri

Università degli Studi di Napoli Federico II

Sito Personale: www.mauriziominieri.it

E-mail: mauminieri@gmail.com

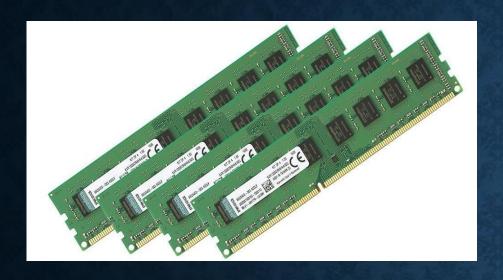
#### **HARDWARE**

- E' la <u>parte fisica di un computer</u>. Più in generale si intende qualsiasi componente fisico di una apparecchiatura elettronica.
- L'etimologia del vocabolo nasce dalla fusione di hard e ware, (duro, pesante) e (manufatto, oggetto).
- \* Esempi: hard disk, scheda madre, CPU, case, RAM, SSD.

# **CPU**



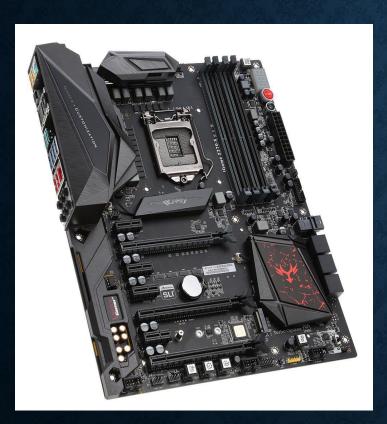
- Central Processing Unit: E' il componente più importante del computer, paragonabile al cervello di una persona.
- Controlla le informazioni prese in input messe nella RAM o memorie di massa, le elabora e le manda alle periferiche di output.
- I processori moderni hanno anche una GPU (processore grafico) al loro interno: APU: Accellerated Processing Unit.



# **RAM**

- Random Access Memory: E' una memoria volatile, cioè contiene dati soltanto quando è alimentata: quindi, allo spegnimento del PC, le memoria si svuoterà.
   Potremmo immaginare un banco di memoria RAM come un recipiente provvisorio per i dati di cui necessità in quell'istante la nostra macchina.
- RAM è a stretto contatto con la CPU, perché la RAM è molto veloce.
- ❖ Scambio dati tra un Hard Disk e il processore: "collo di bottiglia" (il comportamento di una componente potente inserita in una macchina con altre componenti non all'altezza della prima). In altri termini, essendo la CPU molto veloce, se la si mettesse in relazione a delle memorie RAM lente, il processore dovrebbe "attendere" le memorie diminuendo la sua velocità d'esecuzione perché queste non sono in grado di reggere il carico.

# **MOTHERBOARD**



- La scheda madre, o mainboard <u>è un circuito in cui vari</u>
  componenti inseriti funzionano all'unisono, facendo
  funzionare il computer. Le diverse parti al suo interno lavorano
  insieme per trasmettere dati l'uno verso l'altro.
- Consente a tutte le parti del computer di ricevere energia e comunicare tra loro. Di per sé, è un pezzo inutile che non ha funzioni interne, ma è anche un pezzo necessario senza la quale non esisterebbe un computer.
- Possiede un chip che funge da scheda audio. Ovviamente i professionisti del settore audio avranno la necessità di munirsi di una scheda audio professionale dedicata.
- ❖ Il problema con le schede madri è che ne esistono di vari tipi, con forme, slot e connessioni diverse. (socket, banchi RAM, PCI, SATA). Tutto ciò che migliora le prestazioni del computer fa parte della scheda madre o si collega ad essa tramite uno slot o una porta.
- Chi vuole comprare un PC mettendo insieme i vari pezzi <u>deve</u> sempre partire dalla scheda madre, in modo che poi le altre parti siano compatibili con essa.



# SCHEDA VIDEO

- Trasforma i segnali elettrici inviati dal processore in segnali video poi visualizzati dalla periferica d'output (monitor).
- > Formata da:
  - GPU: Graphics processing unit, l'equivalente della CPU in un computer, è un circuito elettronico realizzato appositamente per costruire le immagini.
  - Memoria video anche la scheda video ha la sua memoria di lavoro. Solitamente una scheda grafica ha tra i 512 megabyte e gli **8 gigabyte** di memoria **RAM**.
  - **Dissipatore**: Montato sopra la GPU e inserito nel case.
- **Funzionamento:** La RAM video, come la RAM utilizzata dal computer, è divisa in tante celle. Qui però ogni locazione contiene le specifiche per visualizzare il colore di un pixel dello schermo: maggiore, quindi, la quantità di RAM della scheda video, maggiore i pixel e i colori visualizzabili nello stesso momento dalla scheda grafica. La GPU si limita a <u>leggere in sequenza le locazioni sulla RAM, a registrarne le</u> modifiche e trasformarle nel segnale digitale che sarà visualizzato dal monitor.

#### HARD DISK



- E' un dispositivo di memoria di massa, cioè un tipo di memoria che raccoglie tipicamente grandi quantità di dati e in maniera NON volatile, cioè permanente, almeno fino alla volontà dell'utente.
- Sfrutta le proprietà magnetiche di alcuni materiali per memorizzare i dati su uno o più dischi, al pari degli altri dispositivi a supporto magnetico come floppy disk e nastri, ma a loro differenza la capacità di immagazzinamento è decisamente superiore.
- Il disco rigido è costituito da uno o più piatti, fatti di vetro o alluminio, rivestiti di materiale ferromagnetico, ogni piatto ha due testine che leggono e scrivono i dati scritti volando a pochi nanometri dalla superfice.

# SSD



- Solid State Drive: Memoria di massa che la stessa funzione degli hard disk, ma presentano una tecnologia diversa.
- <u>Utilizzano la memoria flash per archiviare i dati in modo simile a un'unità USB</u>.
- > Offrono tempi di avvio e caricamento quasi istantanei perché non devono cercare meccanicamente i dati su un disco che gira.
- Più duraturi perché non dispongono di parti mobili che potrebbero rompersi o usurarsi, specialmente quando vengono spostati.
- Sfruttano meno energia, allungando così la durata della batteria dei portatili.
- Il difetto è che sono molto più costosi.
- Poiché il sistema operativo, i programmi e i file sono salvati nella memoria e da essa vi si accede, installare un SSD è uno dei modi più veloci per dimenticarsi dei rallentamenti e migliorare le prestazioni di tutto il sistema.

#### DISSIPATORE



- Dispositivo montato generalmente su una scheda madre, consente l'abbassamento della temperatura dei componenti elettronici presenti che sprigionano calore, come il processore o la scheda video per evitare di danneggiarli irreversibilmente.
- Ha una struttura di lamelle in alluminio che "assorbono" il calore generato dal componente.
- La ventola infine spinge l'aria sulle lamelle per far uscire il calore dal computer, stabilizzando la temperatura totale.



- Esistono anche dissipatori a liquido.
- Il calore viene trasmesso alla base, (waterblock), l'acqua quindi assume quella temperatura, il liquido passa grazie ai tubi attraverso un radiatore, raffreddato dalle ventole e poi rimesso in circolo.

# ALIMENTATORE



80 80 BRONZE BRONZE SILVER







- Fornisce alimentazione elettrica a tutti le parti del computer, ha una potenza misurata in Watt. Ogni componente del computer consuma una certa quantità di watt, anche il monitor.
- Evita che ci siano sbalzi di corrente che potrebbero danneggiare il computer: ha il compito di mantenere stabile l'erogazione di energia elettrica continua di 12 Volt (tensione).
- > 3 tipi:
  - 1. NON MODULARE: I cavi sono irremovibili, quelli in eccesso devono essere raccolti ed ordinati nel case
  - 2. <u>SEMI MODULARE</u>: Alcuni cavi sono fissi. La parte dei cavi fissa solitamente è quella dedicata alla motherboard
  - 3. MODULARE: I cavi non sono fissi e puoi scegliere quali collegare. E' la scelta migliore poiché permetterà di avere un case ordinato, agevolando l'arieggiamento, quindi di avere un computer più prestante.
- > **EFFICIENZA**: 6 livelli(dal bianco al titanio), più l'efficienza è alta e minore è la dispersione di energia durante il funzionamento

#### CASE



- Contenitore dentro cui sono montati i componenti principali di un computer
- ❖ Il pulsante di <u>accensione</u> e di <u>reset</u> (che permette di riavviare il PC) sono normalmente situati in una posizione accessibile all'utente. Nei pressi dei due pulsanti possono esserci <u>due piccole spie</u>, alimentate da appositi connettori collegati direttamente alla scheda madre, <u>per</u> <u>indicare lo stato di accensione del computer e l'attività dell'hard disk</u>. Sul frontale possono essere presenti i cassetti scorrevoli per l'inserimento ed il disinserimento di CD.
- ❖ I case tradizionali generalmente erano bianchi o neri. Nel tempo tuttavia si è assistito a una vera e propria rivoluzione stilistica: molti utenti si dilettano a personalizzare il case del proprio computer aggiungendovi luci interne al neon, finestre laterali in plexiglas trasparente, ventole illuminate aggiuntive, nonché impianti di raffreddamenti a liquido, questi ultimi, oltre ad assolvere alla mera funzione estetica, mirano anche ad un incremento prestazionale.

#### COME FUNZIONA IL COMPUTER

- ➤ I dati vengono acquisiti tramite periferiche di input e sono raccolti all'interno di memorie di lavoro (memoria RAM) o di massa (hard disk o SSD) in attesa che il processore li elabori e li consegni alle periferiche di output.
- ❖ **Dispositivi di memoria**: RAM, hard disk, SSD, chiavetta USB...
- \* Periferiche di input: Mouse, tastiera, touchpad, scanner, webcam...
- \* Periferiche di output: Monitor, stampanti, proiettori, casse stereo...