Cruceros El Dorado

Viajes a todo el mundo.

Manual de uso

Última actualización 4 de octubre del 2022

Sistema de administración de servicios de viajes

En el presente manual se explicará el funcionamiento del programa con ilustraciones para el uso, luego se explicará el funcionamiento con diagramas de clases y capturas de pantalla de código, y finalmente se señalará dónde se aplicaron los conceptos de los temas 01 al 09.



¡Atención!

El manual de uso se actualiza después de actualizar a la última versión del programa. Puede que el contenido de este manual difiera levemente del funcionamiento y código del repositorio.

Docente: NEINER, Maximiliano.

Alumno: LUCIANO, Mauro.

Uso del sistema

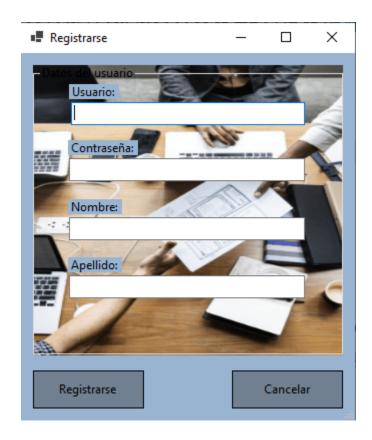
Login

Inicio de sesión



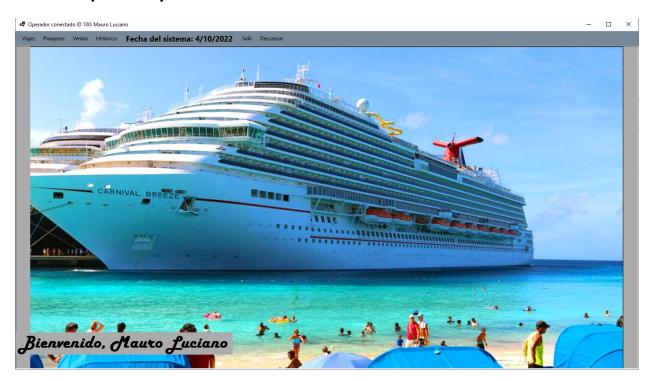
Para iniciar sesión, ingrese sus credenciales registradas en el sistema y a continuación presione la tecla "Enter" o haga click en el botón "Iniciar sesión". Se provee un usuario por defecto para el inicio de sesión, con nombre de usuario "maurnl" y contraseña "contrasenia123". Estas credenciales serán cargadas por defecto presionando el botón "Autocompletar". Para registrar un nuevo usuario presione "Registrarse".

Registro de nuevo usuario



Cree un nuevo usuario ingresado los datos nombre de usuario, contraseña, nombre y apellido. Los campos de nombre y apellido no podrán contener caracteres numéricos. Para completar el registro presione "Registrarse" y se debería ver un mensaje de éxito en el formulario de Login. Para cancelar el registro presione "Cancelar".

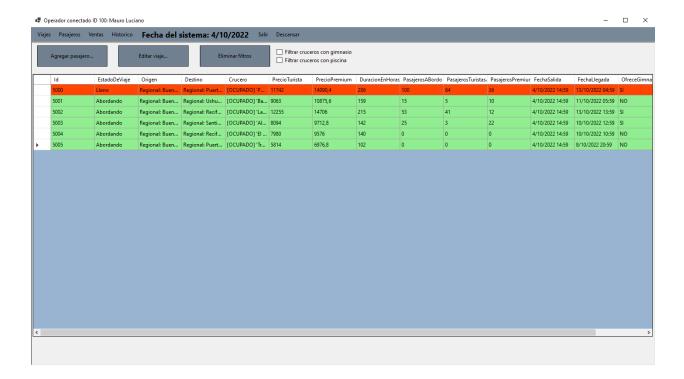
Panel principal



Una vez conectado con su usuario y contraseña registrados podrá acceder al menú principal del sistema. Aquí tendrá las siguientes opciones: Ver listados de viajes, de pasajeros, de ventas e historial de viajes y estadísticas.

Listados

Listado de viajes

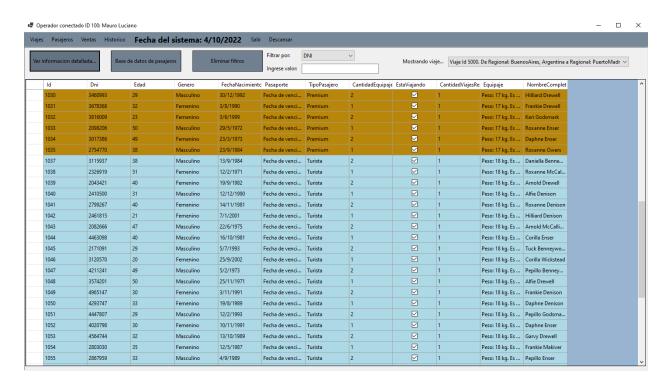


En el listado de viajes, se podrá ver todos los viajes en sistema y, se podrá seleccionar un viaje desde la primera columna de la izquierda (que contiene un cursor) y hacer presionar "Agregar pasajero..." para dar de alta un pasajero o grupo familiar al vuelo actualmente seleccionado.

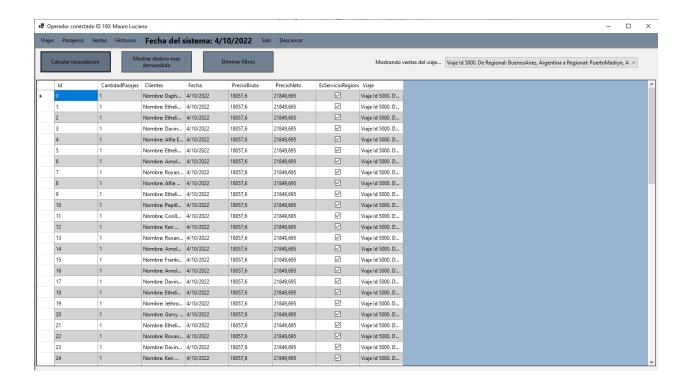
Para editar un viaje, debe seleccionar el viaje y presionar "Editar viaje...". Se podrá cambiar el destino y la fecha de llegada del viaje.

Para filtrar según la necesidad del cliente, tilde las casillas de filtro necesarias. Para eliminar los filtros aplicados, presione "Eliminar filtros".

Pasajeros

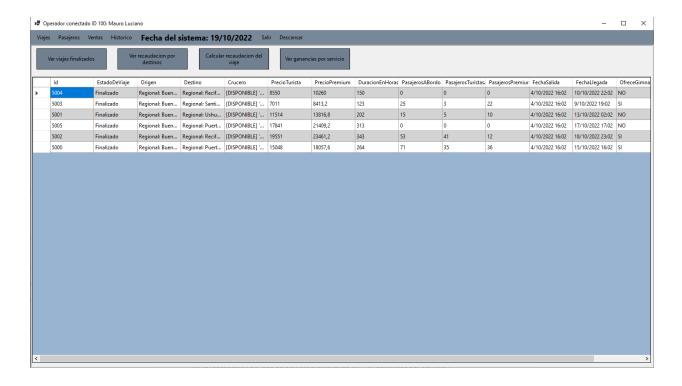


En el listado de pasajeros, se podrá seleccionar de cada vuelo, los pasajeros que están a bordo. En el listado de opciones en la esquina superior derecha, seleccione en vuelo a informar pasajeros.



En el listado de ventas, se podrán ver todas las ventas realizadas en el sistema, ordenadas por ID.

Estadísticas históricas

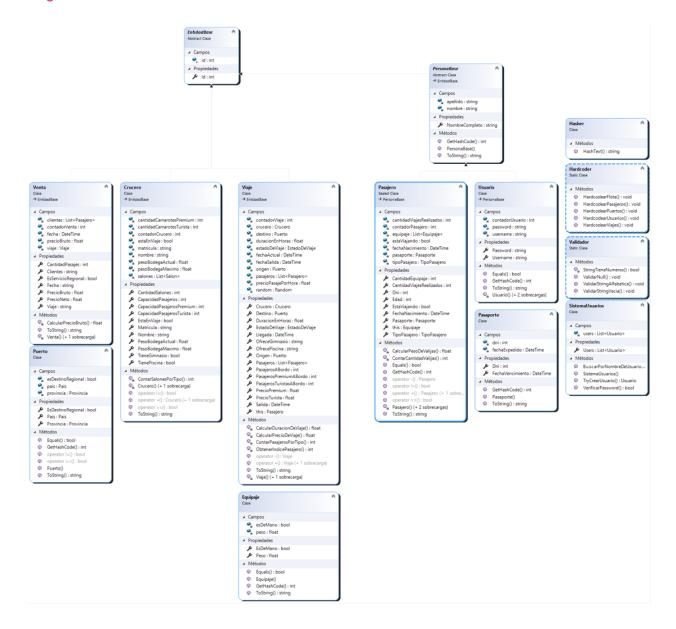


En este listado, se mostrarán solo los viajes finalizados. Se podrá presionar en "Ver viajes finalizados" para entrar a este listado. Luego, se podrá seleccionar un viaje y calcular su recaudación, presionando en "Calcular recaudación del viaje". Se podrá también ver la recaudación por destinos presionando en "Ver recaudación por destinos". Finalmente se podrá ver la recaudación por tipo de servicio presionando en "Ver ganancias por servicio".

Estructura del programa

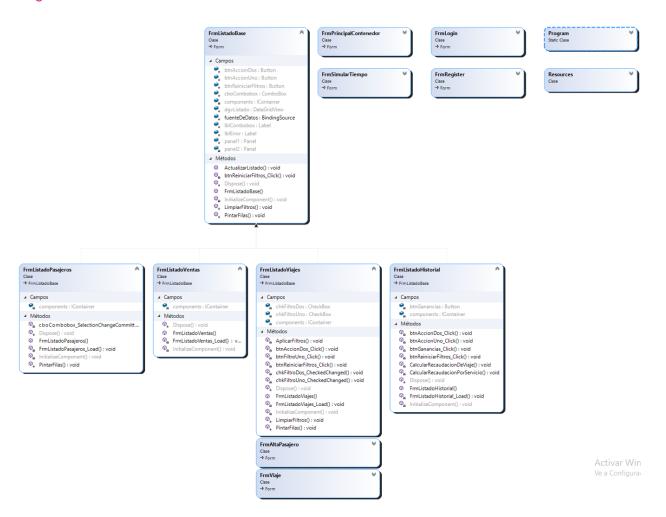
Biblioteca de clases

Diagrama de clases



Formularios

Diagrama de clases



Justificación técnica

Tema 01: C# y .NET

La aplicación se desarrolló sobre el framework .NET 5.0, utilizando el lenguaje de programación C# ya que es la exigencia de la cátedra.

Tema 02: Clases y métodos estáticos

Se decidió utilizar una clase estática SistemaCruceros a fin de:

- Tener una sola clase no instanciable, y no heredable que maneje el sistema.
- Poder acceder desde cualquier Formulario a la clase, sin necesidad de tener la referencia pasada por el constructor.
- Controlar la fecha del sistema desde una única instancia DateTime

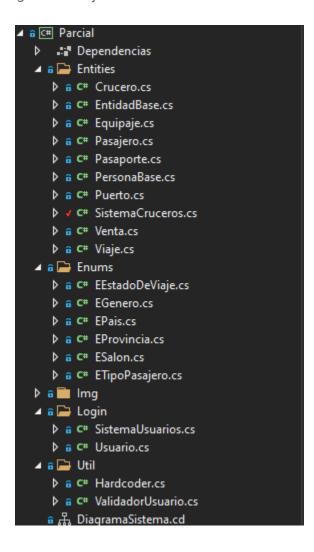
```
Oreferencias
static SistemaCruceros()...

8 referencias
public static DateTime FechaDelSistema...
1 referencia
public static List<Crucero> Flota...
2 referencias
public static List<Venta> Ventas...
1 oreferencias
public static List<Viaje> Puertos...
3 referencias
public static List<Viaje> Viajes...
3 referencias
public static List<Viaje> HistorialViajes...
1 referencia
public static Dictionary<Puerto, float> DiccionarioRecaudacionPorDestino...
2 referencias
public static List<Pasajero> BaseDeDatosPasajeros...

2 referencias
public static Void ActualizarViajesActivos()...
2 referencias
public static Pasajero ObtenerPasajeroEnSistema(int dni)...
1 referencia
public static Puerto ObtenerDestinoMasDemandado()...
2 referencias
public static Viaje AltaDeVenta(Viaje viaje, List<Pasajero> pasajerosPosibles)...
1 referencia
public static Viaje AltaDeVenta(Viaje viaje, Puerto destino, Crucero crucero, DateTime fechaSalida)...
```

Tema 03: Programación Orientada a Objetos

De acuerdo con las exigencias de la carrera, se adoptó el paradigma de POO para desarrollar la solución, modelando el negocio en objetos de la vida real.



Tema 04: Sobrecarga

Sobrecarga de operadores de conversión implícitos:

Se generó la sobrecarga de operadores con el objetivo de crear un objeto **Pasaporte** a partir del número de pasaporte de un pasajero implícitamente, encapsulando el constructor y sólo exponiendo la creación de instancia a este método.

```
/// <summary>
/// Convierte implicitamente un valor entero a un objeto Pasaporte.
/// </summary>
/// <param name="numeroPasaporte">Valor de numero del pasaporte a crear</param>
public static implicit operator Pasaporte(int numeroPasaporte)
{
    return new Pasaporte(numeroPasaporte, DateTime.Now);
}
```

Sobrecarga de operadores

Se realizó la sobrecarga de operadores para encapsular las colecciones pertenecientes a las clases, no dando acceso a la colección directamente y dando formas de realizar operaciones sobre ellas. Además, se utilizó para comparar los tipos generados para la solución de manera customizada.

```
public static Viaje operator +(Viaje viaje, Pasajero pasajero)
    if (viaje == pasajero)
        throw new Exception("Este pasajero ya esta a bordo.");
    if (pasajero.EstaViajando)
       throw new Exception("Este pasajero ya esta en algun viaje.");
    if (viaje.PasajerosABordo + 1 > viaje.crucero.CapacidadPasajeros)
       viaje.estadoDeViaje = EstadoDeViaje.Lleno;
       throw new Exception("Este crucero esta lleno.");
    if (pasajero.TipoPasajero == TipoPasajero.Premium
       && viaje.PasajerosPremiumABordo + 1 > viaje.crucero.CapacidadPasajerosPremium)
       throw new Exception("No hay mas asientos Premium");
   if (pasajero.TipoPasajero == TipoPasajero.Turista
       && viaje.PasajerosTuristasABordo + 1 > viaje.crucero.CapacidadPasajerosTurista)
       throw new Exception("No hay mas asientos Turista");
    for (int i = 0; i < pasajero.CantidadEquipaje; i++)
        viaje.crucero += pasajero[i].Peso;
   pasajero += 1;
   viaje.pasajeros.Add(pasajero);
   pasajero.EstaViajando = true;
    return viaje;
```

Sobrecarga de constructores

Se utilizó la sobrecarga de constructores para mejorar la legibilidad del código al momento de cargar los ID de las entidades separando este proceso de la inicialización de los demás atributos de la clase. Además, se implementó para la reutilización de formular

```
static Pasajero()
{
     Pasajero.contadorPasajero = 1000;
}

private Pasajero(string nombreCompleto) : base(nombreCompleto)
{
     base.id = Pasajero.contadorPasajero;
     Pasajero.contadorPasajero++;
}
```

```
2 referencias
public FrmViaje()
   InitializeComponent();
   this.estaEditando = false;
1 referencia
public FrmViaje(Viaje viaje) : this()
   this.estaEditando = true;
   this.cboOrigen.Enabled = false;
   this.viajeDelForm = viaje;
   this.cboOrigen.SelectedItem = viaje.Origen;
   this.cboDestino.SelectedItem = viaje.Destino;
   this.cboCrucero.SelectedItem = viaje.Crucero;
   this.cboCrucero.Enabled = false;
   this.dtpFechaSalida.Value = viaje.FechaSalida;
   this.viajeDelForm.Crucero.EstaEnViaje = false;
   this.btnAceptar.Text = "Aplicar cambios";
```

Tema 05: Windows Forms

La aplicación se desarrolló en Windows Forms, utilizando el lenguaje de programación C# ya que es la exigencia de la cátedra.

Tema 06: Colecciones

Se decidió implementar dos tipos de colecciones genéricas: List y Dictionary. Para la primera, se utilizó con el fin de guardar una colecciones manteniendo la seguridad de tipo. Para la segunda, se utilizó un diccionario para guardar colecciones de tipo clave-valor, con el objetivo de guardar recaudaciones clasificados por destinos.

```
92 referencias
public static class SistemaCruceros
{
    private static DateTime fechaDelSistema;
    private static List<Crucero> flota;
    private static List<Venta> ventas;
    private static List<Puerto> puertos;
    private static List<Viaje> viajes;
    private static List<Viaje> historialViajes;
    private static Dictionary<Puerto, float> diccionarioRecaudacionPorDestino;
```

Tema 07: Encapsulamiento

Se ha aplicado el encapsulamiento en las clases principales del programa, con el objetivo de sólo dar acceso a comportamientos específicos de las colecciones, y no a la colección entera.

```
/// <summary>
/// Indexador para Pasajero. Retorna el equipaje correspondiente al indice de la lista de equipajes.
/// <param name="indice">Indice</param>
/// /// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
/// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// <pr
```

```
/// <summary>
/// Elimina el equipaje de la lista de equipajes del pasajero.
/// </summary>
/// <param name="pasajero"></param>
/// <param name="equipaje">Equipaje a eliminar</param>
/// <returns></returns>
1 referencia
public static Pasajero operator -(Pasajero pasajero, Equipaje equipaje)
{
   pasajero.equipaje.Remove(equipaje);
   return pasajero;
}
```

Tema 08: Herencia

Se ha optado por crear dos jerarquías de herencia: La primera en las clases de la Biblioteca, teniendo a **PersonaBase** como clase base, heredando hacía **Usuario** y **Pasajero**; y la segunda en los Formularios, heredando de **FrmListadoBase** hacia **FrmListadoVentas**, **FrmListadoViajes**, etc. Se estructuró así, con el fin de reutilizar la mayor cantidad de código y elementos visuales posibles (Ver diagramas de clases).

Tema 09: Polimorfismo y clases abstractas

Se aplicó polimorfismo en los formularios principalmente, para utilizar el método **PintarFilas** con un comportamiento por defecto desde la clase padre, y una implementación distinta para sus derivados.

```
3 referencias
protected virtual void PintarFilas()
{
    if(this.dgvListado.DataSource == null)
    {
        return;
    }

    for (int i = 0; i < this.dgvListado.RowCount; i++)
    {
        DataGridViewRow filaActual = this.dgvListado.Rows[i];
        {
            if (i%2 == 0)
            {
                  filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.LightGray;
            }
        }
    }
}</pre>
```

```
protected override void PintarFilas()
{
    for (int i = 0; i < SistemaCruceros.Viajes.Count; i++)
    {
        DataGridViewRow filaActual = base.dgvListado.Rows[i];
        if (filaActual.DataBoundItem is Viaje viaje)
        {
            if (viaje.EstadoDeViaje == EstadoDeViaje.Lleno)
            {
                 filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.LightSalmon;
            }
            else if (viaje.EstadoDeViaje == EstadoDeViaje.EnCurso)
            {
                  filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.Yellow;
            }
            else
            {
                  filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.LightGreen;
            }
        }
}</pre>
```

```
protected override void PintarFilas()
{
    for (int i = 0; i < this.dgvListado.RowCount; i++)
    {
        DataGridViewRow filaActual = base.dgvListado.Rows[i];
        if (filaActual.DataBoundItem is Pasajero pasajero)
        {
            filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.LightBlue;
            if (pasajero.TipoPasajero == TipoPasajero.Premium)
              {
                  filaActual.DefaultCellStyle.BackColor = Color.DarkGoldenrod;
            }
        }
    }
}</pre>
```

```
7 referencias
public void ActualizarListado()
{
    this.fuenteDeDatos.ResetBindings(false);
    this.PintarFilas();
}
```

```
private void MostrarListado(string nombreListado)
   FrmListadoBase formMostrado;
   this.lblBienvenido.Visible = false;
   switch (nombreListado)
       case "viajes":
           formMostrado = formListadoViajes;
            break;
        case "pasajeros":
           formMostrado = formListadoPasajeros;
            break;
       case "ventas":
           formMostrado = formListadoVentas;
           break;
       case "historico":
           formMostrado = formListadoHistorial;
           break;
        default:
           formMostrado = formListadoViajes;
            break;
   formMostrado.RemoverSeleccionDatagrid();
   formMostrado.Show();
   formMostrado.Activate();
   formMostrado.ActualizarListado();
```

Tema 10: Excepciones

Adicionalmente, se utilizaron excepciones genéricas para la validación de datos, no dependiendo de Windows Forms para ello, con el fin de la mantenibilidad, flexibilidad y robustez del programa.

Paquete NuGet

Se importó como biblioteca externa el paquete NuGet 'FluentValidations' con el objetivo de ayudar en las validaciones del ingreso de datos. Fue utilizado exclusivamente para validar la clase **Usuario**.

Fin.