BACKTRACKING EM PROLOG

```
p:- q, r, s.
q:-writeln('q1').
q:-writeln('q2'),fail.
r:-writeln('r1').
r:-writeln('r2').
r :- writeln('r3'),fail.
s:-writeln('s1').
s:-writeln('s2').
s:-writeln('s3').
s :- writeln('s4'),fail.
%%%%%%
                Controlando Backtracking. %%%%%%%%%%
% num/2
% num(Numero, Sinal)
num(N,positivo) :- N>0.
num(0,nulo).
num(N,negativo) :- N<0.
% repeat/0
% repeat :- repeat.
% repeat.
% loop/0
loop:-repeat,
     write('Digite um número: '),
     read(X), write(X),nl,
     (X = := 100),!.
```

PROCESSAMENTO DE LISTAS EM PROLOG

```
% Lista: é uma seguência ordenada de elementos que pode ter qualquer
% comprimento. Os elementos da lista são separados por vírgula e colocados
% entre um par de colchetes.
% Exemplos:
% 1. [a,b,c,d]
% 2. [1,4,7,2,10,3]
% 3. ∏ - lista vazia
% Uma lista é constituída é constituída de cabeça e cauda e denotada por:
% [Cabeça|Cauda]
% Cabeça: primeiro elemento da lista
% Cauda: o que restou com a exclusão da cabeça
% Exemplos:
% 1. [gosto,de,vinho] Cabeça: gosto Cauda: [de,vinho]
                                 Cauda: [5,[2,7]]
% 2. [[3],56,[2,7]] Cabeça: [3]
                  Cabeça: X
                                Cauda: [Y|Z]
% 3. [X,Y|Z]
% 4. [[o,gato]]
                   Cabeça: [o,gato] Cauda: []
% UNIFICAÇÃO em Listas
% ?- [X|Y] = [a,b,c]
% X = a
```

```
% Y = [b,c]
% ?- Y = [b,c]
% Y = [b,c]
%
% ?- [X|Y] = [mesa]
% X = mesa
% Y = []
%
% ?- [X,Y|Z] = [a,b,c,d]
% X = a
% Y = b
% Z = [c,d]
%
% ?- [X,Y|Z] = [a]
% false
%
% ?- [[X,foi],[ao,cinema]] = [[ana,Y]|Z]
% X = ana
% Y = foi
% Z = [[ao,cinema]]
% ?- [X,Y,Z] = [ano,bissexto]
% false
```