

# UEMG - CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO PROCESSOS E SISTEMAS CORPORATIVOS

## TRABALHO N. 3

Utilizar a plataforma web **HEFLO** (<https://app.heflo.com/>) para modelar e desenhar o processo descrito abaixo.

Ao final, baixar em formato **PDF** e postar exclusivamente no **portal AVA** (<ava.uemg.br>).

**PROCESSO AS IS:** Ajuste de matrícula semestral do curso de Sistemas de Informação da UEMG-Ituiutaba

### Sugestões das etapas:

1. Definir o nome do processo;
2. Determinar as **entidades** (participantes envolvidos na realização das atividades do processo) envolvidas no processo (lembrando que a entidade **não deve** identificar uma pessoa ou cargo funcional, mas sim um silo funcional da universidade e o próprio aluno e coordenador de curso);
3. Determinar a **sequência de atividades**, definindo quais serão as **atividades** para cada um das entidades (lembrando que a atividade **deve** iniciar com um verbo no infinitivo);
4. Desenhar o processo na ferramenta HEFLO.

### OBS:

**Swimlanes** são os elementos de **BPMN** utilizados para organizar os processos de um diagrama, definindo o escopo de cada processo e possibilitando identificar os papéis responsáveis pela execução de cada atividade do processo.

Estes elementos são definidos em uma estrutura semelhante a uma piscina (**pool**) e suas raia (lanes).

Uma **pool** pode conter apenas um processo de negócio. Processos de negócio distintos devem estar contidos, cada um, em uma **pool** específica.

Uma **pool** pode conter tantas **lanes** quantas forem necessárias para caracterizar os participantes envolvidos na realização das atividades do processo.

O **propósito** da *lane* é agrupar as atividades (tarefas) para um mesmo participante do processo.

**UEMG - CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
PROCESSOS E SISTEMAS CORPORATIVOS**

**TRABALHO N. 3**