

# PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 1

## Sistemas de Informação - UEMG

### Trabalho Semestral - Locadora de Automóveis

#### **REGRAS DO TRABALHO:**

1. **Data de Entrega impreterível: até dia 20/12/19 às 23:59:59;**
2. **Grupo de no máximo 2 alunos: trabalhos copiados — a nota será proporcional ao número de clones;**
3. **Nomeação do projeto NetBeans: primeiro nome de cada componente do grupo acrescido da palavra Semestral. Por exemplo, Pedro-Joao-Semestral;**
4. **Enviar o projeto compactado para [mauro.gazzani@uemg.br](mailto:mauro.gazzani@uemg.br) com assunto "Trabalho Semestral".**

#### **ENUNCIADO DO TRABALHO:**

Uma locadora de veículos possui vários veículos que podem ser alugados (veja **diagrama de classes** na página seguinte). Cada veículo possui várias informações (placa, cor, modelo, ano, preço) e pode ser alugado para somente um cliente de cada vez. O cliente, por sua vez, apresenta várias informações (nome, cpf e cartão de crédito) e pode alugar somente 1 carro. O aluguel de um veículo tem a quantidade de dias alugados, bem como o preço total.

As seguintes tarefas devem ser suportadas pela aplicação:

- (1) **inclusão de um veículo;**
- (2) **inclusão de um cliente;**
- (3) **retorno dos veículos que estão disponíveis para serem alugados;**
- (4) **retorno dos clientes que tem carros alugados;**
- (5) **aluguel de um veículo por um cliente;**
- (6) **verificação do valor a ser pago pelo aluguel feito por um cliente;**
- (7) **devolução de um veículo alugado.**

Criar uma **classe aplicação** para testar cada uma das funcionalidades acima. Manter o **mínimo acoplamento** entre as classes, mesmo que seja contrário ao que está modelado no diagrama de classes.

Diagrama de Classes de Projeto:

