



Lista de Exercícios 01 - Disciplina de Programação em Dispositivos Móveis – DART

IFMA – DAI – Professor Mauro Lopes C. Silva

QUESTÕES

1. Escreva uma aplicação em DART que calcula a quantidade de água a consumir durante um dia (O cálculo feito é 35ml de água multiplicado pelo peso corporal de cada pessoa).
2. Escreva uma aplicação em DART que calcula a área de uma parede baseada em sua altura e seu comprimento. Sabendo da proporção que para cada 1,5 metro² gastamos uma lata de tinta. Informe a quantidade de latas usadas para pintar esta parede.
3. Escreva uma aplicação em DART que baseado nas três notas de um aluno indique se o mesmo está aprovado ou reprovado em uma disciplina. Para ser aprovado o aluno deve ter média igual ou superior a 7.0.
4. Faça uma lista de números *double* e descubra qual dos números informados é o maior.
5. Crie um mapa que represente um funcionário, com nome, e-mail, idade, salário e horas trabalhadas e apresente estes dados baseado nas suas respectivas chaves.
6. Crie uma função que aumenta o salário do funcionário em 15%, caso o salário do funcionário seja menor ou igual a R\$ 500 e ele trabalhe mais que 6 horas. Se o salário for superior a R\$ 500 aumente em 5%.
7. Baseado na função anterior, adicione o parâmetro *idade* a função de forma opcional. Caso ele seja informado, deverá ser verificado se a idade do funcionário é superior a 50 anos. Se for, aumente em 3% o salário do mesmo.