

Taller de Programación I

Fecha: 19/ 02 / 2014

Cuatrimestre: 2º / 2014

Tema: 2

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) ¿Qué es un **método virtual puro**? ¿Para qué se usan? **Ejemplifique**.
- 2) ¿Qué características posee una comunicación **UDP**? ¿Qué funciones requieren ser invocadas para **recibir** datos?
- 3) Escribir un **programa C** que, sin crear archivos intermedios, **procese el archivo binario** “mayores.dat”. El procesamiento consiste en leer grupos de 3 **enteros sin signo de 32 bits** desde el archivo y escribir, en su lugar, **el mayor de los tres** (el archivo se acortará).
- 4) ¿Qué es un **Mutex**? Escriba código donde su uso sea imprescindible.
- 5) ¿Qué significa **__LINE__** y **__FILE__** en un **fuentes C**? ¿Qué usos tienen? ¿En qué parte del **proceso de transformación** de código se resuelven?
- 6) Escriba una **aplicación C** que lea de la línea de comandos un **número y una base (entre 2 y 16)** en la cual está expresado el número; y lo imprima por pantalla en **base decimal**.
- 7) **Declare** la clase **Digitos100** para encapsular un **numero natural de 100 dígitos**. Incluya al menos: Constructor default, Constructor con valor de inicialización y Constructor de Copia; Operador **<**, **=**, **=**, **int** (que devuelva el número mod 1000) y **<<** (impresión). Implemente el **operator<<**.
- 8) Escriba una aplicación básica con **interfaz gráfica**. **El programa debe desplegar una ventana con un botón “Cerrar”** (que haga terminar ordenadamente la aplicación). Comente/Explique el programa.
- 9) ¿Qué cuidado especial tendría Ud. al momento de escribir un **operador=** para una **clase que usa memoria dinámica**? **Ejemplifique**.
- 10) ¿Qué **clase** de **STL** utilizaría para implementar una **cola**? **Ejemplifique** su uso.