

Taller de Programación I

Fecha: _____

Cuatrimestre: 2º / 2015

Tema: 3

Padrón: _____

Apellido: _____

Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) Explique las características de las variables V1, V2, V3, V4, V5; indicando i) **tipo**, ii) **area de memoria** donde residen, iii) **si deben o no liberarse**, iv) **tamaño** que ocupan:

```
extern double V2;
MiFuncion()
{
    static float V3;
    int V4;

    char *V5=new char;
    ....
}
static unsigned int V1;
...
```

2) ¿Por qué se recomienda encerrar los parámetros de una **MACRO de C** entre paréntesis (ej.: #define SUMA(a,b) (a)+(b) ? **Ejemplifique.**

3) ¿Qué **características** posee la **programación orientada a eventos**? ¿Cómo se programa en dicho paradigma?

4) **Implemente** la función **unsigned CargarEnBase(char *S, unsigned short B)** que procese la secuencia de símbolos en base **B** de la cadena **S**, devolviendo la cifra representada como resultado de la función.

5) **Describa y ejemplifique** el uso de la siguiente instrucción de precompilación: **#define**.

6) Escriba un programa **C** que procese el archivo a.bin **sobre sí mismo**. El procesamiento consiste en leer **cada entero (2 bytes)** del archivo y escribirlo en formato ASCII Hexadecimal (4 caracteres).

7) Escriba un programa que reciba por **línea de comandos** un **Puerto** y una **IP**. El programa debe **imprimir en stdout todo lo recibido** (aceptar una unica conexión a la vez). Si transcurren **10 segundos** sin recibir nada debe finalizar.

8) ¿Qué significa el prefijo **const** antepuesto a un parámetro de una función? Ejemplifique.

9) ¿Qué son las librerías **STL**? ¿Qué recursos ofrece?

10) ¿Qué es un **MUTEX**? Describa los **métodos** disponibles y su uso.