

## Taller de Programación I

Fecha: 28 / 7 / 2016

Cuatrimestre: 1º / 2016

Tema: 1

Padrón: \_\_\_\_\_ Apellido: \_\_\_\_\_ Nombres: \_\_\_\_\_

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) ¿Qué es una **macro** de C?

2) Escriba el **.H de una biblioteca** de funciones **ISO C** para cadenas de caracteres. Incluya, al menos, 4 funciones.

3) Explique breve y concretamente qué es **f**:

```
double (*f) (char *, int[3]);
```

4) Explique **qué es** cada uno de los siguientes, haciendo referencia a su **inicialización**, su **comportamiento** y el **area de memoria** donde residen:

- a) Un **atributo de clase static**.
- b) Una variable **local static**
- c) Una variable **global static**

5) **Complete las expresiones** de forma que el programa compile y al ejecutarse escriba **“Muy buen trabajo”**:

```
void f1(void) { printf(“Muy”);}  
void f2 (char *b) { printf(“ %s ”,b);}  
void f3 (int b) {printf(“%s”,b?“trabajo”:“descanso”);}  
...  
void main()  
{  
  F1=____; F2=____; F3=____;  
  F2(); F1(“buen”); F3((int) “buen”);  
}
```

6) ¿Cómo se logra que 2 **threads** accedan (lectura/escritura) a un mismo recurso compartido sin que se generen problemas de consistencia? **Ejemplifique**.

7) Escriba una rutina gráfica para **Windows** o **Linux** que dibuje una **cruz verde** que ocupe toda la ventana.

8) Escribir **un programa ISO C** que procese el archivo **“bytes.dat”** sobre sí mismo, **eliminando los bytes múltiplos de 7**.

9) Implemente una función **C++** denominada **SUPRIMIR** que reciba dos listas de elementos y devuelva una nueva lista con los elementos de la primera que no están en la segunda:

```
std::list<T> SUPRIMIR(std::list<T> a, std::list<T> b);
```

10) Indique la **salida** del siguiente programa:

```
class A { A(){cout << “A)” << endl;} ~A(){ cout << “~A)” << endl;} }  
class B : public A { B(){cout << “B)” << endl;} ~B(){ cout << “~B)” << endl;} }  
int main () { B b; return 0;}
```