

Taller de Programación I

Fecha: 05 / 08 / 2014

Cuatrimestre: 1º / 2014

Tema: 3

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) Escriba un programa **ISO C** que reciba por línea de comandos una **única** cadena de la forma “dddddd x dddddd” donde x es una operación +,-,/ o * y dddddd un número decimal. El programa **debe imprimir el resultado de la operación aritmética indicada**. Por ejemplo: *calc.exe “9999 / 3333”* debe imprimir 3.

2) Explique el significado de la palabra **static** cuando es antepuesta a:

- Una **función global**
- Una **variable local de una función o método**.

3) **Declare** una clase **Calificación** para encapsular los datos de una nota. Incluya al menos: Constructor default, Constructor con nro. de punto flotante y Constructor de Copia; Operador >, ==, =, int y >>.

4) ¿Qué es un parámetro pasado por **referencia**? **Ejemplifique**.

5) Explique el propósito del llamado a **Bind** y **Accept** en una aplicación servidor **TCP/IP**.

6) Qué función existe para **esperar la terminación de un thread**. **Ejemplifique** mediante un pequeño segmento de código.

7) **Defina** el **operador<<** de forma que imprima los elementos de una **lista de STL de cadenas, ordenados alfabéticamente por la última letra de la cadena**. Cabe destacar que la semántica del operador debe respetar los usos y costumbres de C++.

8) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje 3 líneas verticales **dividiendo la ventana en 4 franjas iguales**.

9) ¿Cómo se evita que un .h sea compilado **más de una vez** dentro de la misma unidad? ¿Qué **instrucciones de precompilación** suelen utilizarse? **Ejemplifique**.

10) Escriba un programa **ISO C multithread** que irremediamente conduzca al **deadlock**.