## Taller de Programación I

Fecha: <u>12 / 08 / 2014</u>				Cuatrime	stre: <u>1º</u>	<u>/ 2014</u>	Tema: <u>1</u>			
Padrón:		Apelli	do:		_ No	mbres:				
Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1) ¿Qué es conceptualmente una función callback?

Resultado

2) Asumiendo que existe una **biblioteca** que ofrece los siguientes recursos públicos:

void (\*pRecibirDatos) (char \*Datos);
int Error;
void (\*pProcesarDatos)( char \*Datos);

Escriba **un programa ISO C** que reciba los datos y los procese, siempre y cuando no se haya producido ningún error (Error<0).

Nota: Debe manejar la memoria para los datos. Los mismos no superan los 10Mb.

- 3) **Declare una clase Unicode para encapsular un carácter en un campo de 16 bits.** Incluya al menos: Constructor default, con código ASCII y Constructor de Copia; Operador <, ==, =, int y <<. **Implemente** el operador <<.
- 4) ¿Qué función utiliza para **lanzar un thread**? Explique su uso mediante un **ejemplo** sencillo.
- 5) Escriba **un pequeño programa** que implemente un servidor **UDP**. El mismo debe **recibir paquetes de datos de 8 bytes e imprimirlos en formato Hexadecimal** (un pquete por renglón). El servidor debe **cerrarse al recibir un paquete de 8 bytes 10h**.
- 6) Imagine que tiene que diseñar un **protocolo de comunicaciones** entre dos procesos que intercambiarán paquetes de datos. ¿Qué alternativas puede imaginar para implementar el **concepto de paquete** (para que el receptor determine cuando termina un paquete e inicia el siguiente?
- 7) ¿Por qué es importante utilizar los calificativos **const** en las declaraciones de los operadores de una clase? **Ejemplifique**.
- 8) Explique qué son **las funciones virtuales** y para qué sirven. De un breve **ejemplo** de su uso.
- 9) Escribir **un programa ISO C** que procese el archivo "a.txt" sobre si mismo. El proceso consiste en **reemplazar todas las secuencias "papa" por "primo".**
- 10) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje una cruz roja que ocupe toda la pantalla.