

Taller de Programación I

Fecha: 18 / 02 / 2016

Cuatrimestre: 2º / 2015

Tema: 2

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) Explique el propósito del llamado a **Bind** y **Accept** en una aplicación servidor **TCP/IP**.
- 2) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje 3 líneas horizontales **dividiendo la ventana en 4 franjas iguales**.
- 3) Qué función existe para **esperar la terminación de un thread**. **Ejemplifique** mediante un pequeño segmento de código.
- 4) ¿Cómo se evita que un .h sea compilado **más de una vez** dentro de la misma unidad? ¿Qué **instrucciones de precompilación** suelen utilizarse? Ejemplifique.
- 5) **Defina el operador**<< de forma que imprima los elementos de una **lista de STL de enteros ordenados de mayor a menor**. Cabe destacar que la semántica del operador debe respetar los usos y costumbres de C++.
- 6) Escriba un programa **ISO C multithread** que irremediablemente conduzca al **deadlock**.
- 7) Escriba un programa **ISO C** que reciba por línea de comandos una **única** cadena de la forma “hhhh x hhhh” donde x es una operación +,-,/ o * y hhhh un número hexadecimal de 4 símbolos. El programa **debe imprimir el resultado de la operación aritmética indicada en formato decimal**. Por ejemplo: *calc.exe* “000A + 0002” debe imprimir 12.
- 8) **Declare** una clase **Nota** para encapsular los datos de una calificación. Incluya al menos: Constructor default, Constructor con nro. de punto flotante y Constructor de Copia; Operador >, ==, =, int y >>.
- 9) Explique el significado de la palabra **static** cuando es antepuesta a:
 - Una **variable local de una función o método**.
 - Una variable **global**.
- 10) ¿Qué es un parámetro **constante**? **Ejemplifique**.