

Taller de Programación I

Fecha: 14 / 07 / 2016

Cuatrimestre: 1º / 2016

Tema: 3

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) **Declare la clase Email** para encapsular una cadena correspondiente a una dirección de email. Incluya al menos: Constructor default y Constructor de Copia; Operador <<, ==, =, int y >>. Implemente el operador >>.

2) Explique qué se entiende por “**compilación condicional**”. **Ejemplifique** mediante código.

3) ¿Qué función utiliza para **lanzar** un nuevo **thread**? ¿Cuales son sus parámetros?

4) ¿Qué significa que una función (de socket) es **blocante**? ¿Cómo subsanaría esa limitación?

5) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje un **rombo azul** del tamaño de la pantalla.

6) Explique qué son **los métodos static** y para qué sirven. De un breve ejemplo donde su uso sea imprescindible.

7) ¿Qué es el **polimorfismo**? Ejemplifique mediante código.

8) Escriba las siguientes definiciones/declaraciones:

- Definición de un puntero a la función MULT que tome dos enteros largos con signo y devuelva su producto.
- Declaración de un puntero a puntero a punto flotante de doble precisión.
- Definición de un caracter sin signo solamente visible en el módulo.

9) Escribir **un programa C** que procese el archivo “fuente.c” sobre sí mismo (sin crear archivos intermedios). El proceso consiste en eliminar todos los comentarios (/*...*/).

10) Escriba **un programa C** que tome 3 cadenas por línea de comandos: A, B y C; e imprima la cadena A después de haber **reemplazado todas las ocurrencias de B por C**.

ej.: reemp.exe “El ejercicio está mal hecho” mal bien ----> El ejercicio está bien hecho