Taller de Programación I

Fecha: <u>22</u>	<u>22 / 07 / 2014 </u>				mestre:	1° / 201	<u>4</u>	Tema: <u>1</u>				
Padrón:	ı: Apellido:				Nombres:							
		•										
Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		

1) Sea la siguiente serie:

Resultado

Nota:
$$S_0=1$$
 $S_1=1$ $S_n=3*S_{n-2}+2*S_{n-1}$ para todo $n>=2$ Escriba un programa ${\bf C}$ que tome **por línea de comandos** 2 parámetros: N y K e imprima por **stdout** los K términos de la serie comenzando por el término N (es decir: S_n , S_{n+1} ,..., S_{n+k-1}).

- 2) ¿Qué **características** debe tener **una clase** para poder ser utilizada en un **std:list**? **Justifique**.
- 3) Escriba una rutina que **lea los elementos de un listbox, los revierta ("abcd"** → **"dcba") y los escriba nuevamente en el control.**
- 4) ¿Qué es un puntero? Defina y haga referencia a la "aritmética de punteros".
- 5) ¿Qué es un método virtual puro? Defina y ejemplifique.
- 6) ¿Qué significado tiene la palabra reservada **const** cuando es **antepuesta a un parámetro en la declaración de una función?**. **Ejemplifique**.
- 7) ¿Qué es un **mutex**? **Ejemplifique** incluyendo su **creación**, **inicialización** y **uso**.
- 8) El archivo **medidas.txt** posee números menores a 250, expresados con 3 dígitos en formato ASCII (ej.:001002003) y sin separación. Escriba una **aplicación C** que modifique el archivo **medidas.txt** sobre sí mismo **convirtiendo cada número a formato hexadecimal de 2 caracteres ASCII**.
- 9) Describa con exactitud las siguientes declaraciones/definiciones globales:
 - *extern float (*F)[2];*
 - static unsigned char *U[3];
 - static int SUMA(int a, int b) {return a+b;}
- 10) ¿Qué diferencias existen entre una comunicación **UDP** y una **TCP**?.