Taller de Programación I

Fecha: 15 <u>/02/2018</u>				Cua	atrimestr	e: <u>2° / 2</u>	Tema: <u>4</u>			
Padrón:		Apellido:		Nombres:						
Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) Explique qué usos tiene la palabra reservada **static** en C++. De un breve ejemplo de uno de ellos.
- 2) Ejemplifique los distintos tipos de herencia que admite C++. De un breve ejemplo de al menos una de ellas.
- 3) Escriba **una función C** que reciba 1 cadena (**S**) y 1 entero (**N**) y un caracter (**C**); y retorne una nueva cadena cuyo contenido sea **N** veces la cadena **S** utilizando un el caracter **C** como separador.
- 4) Escriba las siguientes definiciones/declaraciones:
 - Una **declaración** de una función llamada **F** que tome un arreglo de flotantes y devuelva un puntero a un arreglo de enteros cortos sin signo.
 - Una **definición** de una variable entero largo con signo, globa, visible fuera del fuente, llamada **G**.
 - Una **definición** de un puntero a un arreglo de 10 caracteres sin signo, llamado **C.**
- 5) Describa y ejemplifique el uso de la siguiente instrucción de precompilación: #ifdef.
- 6) Defina una rutina que se conecte al puerto 9000 y acepte conexiones de forma secuencial. Al aceptar una conexión, se escuchan los caracteres enviados por el cliente y se cierra la conexión. Si el cliente envía 'Q', se dejan de recibir conexiones y finaliza el programa.
- 7) Dado un vector de enteros en C++, escriba un procedimiento que reciba el vector, lo recorra y genere un nuevo vector con las potencias de 2 de cada uno de los items del vector original. Para optimizar los recursos de computación, se pide que se utilicen al menos 2 hilos para realizar el procesamiento. ¿Es necesario realizar un control de concurrencia entre dichos hilos?
- 8) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje la siguiente imagen en su área de dibujo.
- 9) Escribir **un programa C** que reciba por argumento el nombre de un archivo, y lo procese sobre sí mismo (sin crear archivos intermedios). El procesamiento consiste en eliminar todos las ocurrencias de la cadena "ABCD".
- ej.: la cadena "01 23 AABCDD 45" debe ser reemplazada por "01 23 AD 45"
- 10) **Defina** la clase **Documento** para encapsule una cadena de caracteres con el número de documento propiamente dicho y otra cadena con el tipo ('Pasaporte', 'DNI', etc.). La clase debe incluir: Constructor default y Constructor de Copia; Operadores ==, <<, =.