

Taller de Programación I

Fecha: 15 / 12 / 2016

Cuatrimestre: 2º / 2016

Tema: 1

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) **Describa y ejemplifique** el uso de la siguiente instrucción de precompilación: **#define**.
- 2) Escribir **un programa ISO C** que procese el archivo **palabras.txt sobre sí mismo**. El proceso consiste en duplicar las palabras que tengan más de **3 vocales distintas**.
- 3) Explique la función **Listen** haciendo referencia a su **prototipo/firma y propósito**.
- 4) ¿Qué es un **iterador** de la librería estándar de C++? **Ejemplifique** su uso.
- 5) Escriba:
 - a) La **definición** de un **puntero a entero** denominado **E**.
 - b) La **definición** de **una función** de alcance **local al archivo de definición**, denominada **suma** que tome como parámetros 2 números de punto flotante de doble precisión y devuelva un puntero a caracter con el resultado de la suma formateada como una cadena numérica con 2 decimales.
 - c) La **declaración** de un **puntero a una función** denominado **F**, que tome como parámetros un **entero corto con signo** y un **puntero a puntero a caracter** y devuelva un **puntero a un entero**.
- 6) Escriba una función que cargue **un listbox (combo o dropdown)** con 10 strings de la forma “opción xx”, siendo xx una cadena de 2 dígitos con la forma *01,02,...10*.
- 7) ¿Qué es un **parámetro opcional/default** en C++? ¿**Cómo** se utiliza? ¿**Dónde** puede usarse? **Ejemplifique**.
- 8) Describa el **prototipo** de los siguientes operadores para que conserven la semántica esperada:
 - operator==
 - operator=
 - operator float
 - operator-
 - operator<<
- 9) ¿En qué consiste el proceso de **pre-compilación**?
- 10) Haciendo uso de un arreglo estático de 1000 posiciones, implemente una **pila de enteros**. La librería debe contemplar su uso en ambientes **multithreading**. Por consiguiente se espera que incorpore los recursos necesarios para **garantizar la consistencia de la estructura en todo momento**.