

Taller de Programación I

Fecha: 18 / 2 / 2014

Cuatrimestre: 2º / 2013

Tema: 3

Padrón: _____ Apellido: _____

Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) **Describa y ejemplifique** el uso de la siguiente instrucción de precompilación: **#ifdef**.

2) Escriba **un programa ANSI C** que, procese el archivo **source.c** eliminando todas las instrucciones de **precompilación**.

3) Implemente una función para aceptar una conexión entrante (de un cliente) http (sin validar errores).

4) ¿Qué **ambigüedades** pueden producirse en **C++** al momento de decidir que **versión de un método se debe invocar**? **Ejemplifique**.

5) Escriba un trozo de código que: tome el **contenido de un EDIT**, lo pase a **minúsculas** y ponga el resultado como nuevo contenido de ese mismo EDIT.

6) **Declare** una clase **Promedio** para encapsular el promedio de un alumno. Incluya al menos: Constructor default, Constructor con valor de inicialización string, Constructor con valor de inicialización float, Constructor de Copia; Operador <, ==, =, int y >> (Lectura de consola). **Implemente** el operador>>.

7) Explique qué es p:

```
double * (*p) (int *, float[5]);
```

8) Si una método no es **virtual**, ¿puede redefinirse para **especializar** su comportamiento en clases derivadas? ¿Tiene alguna limitación esta **especialización**?

9) Implemente la función **Interseccion** que reciba dos listas de elementos T (std::list<T>) y devuelva otra lista **de elementos T (std::list<T>)** con los elementos que se encuentran en ambas listas, sin repetir.

10) ¿Qué diferencia existe entre las siguientes líneas escritas fuera de todas las funciones?

a) static double d;

b) extern double d;

c) double d;