

Taller de Programación I

Fecha: 25 / 2 / 2014

Cuatrimestre: 2º / 2013

Tema: 4

Padrón: _____ Apellido: _____

Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) Explique con claridad que es:

- a) Un **atributo de clase static**.
- b) Una variable **global static**
- c) Una variable **local static**

Haga referencia a su **inicialización**, su **comportamiento** y el **lugar de memoria** donde residen.

2) Explique breve y concretamente qué es f:

*char * (*f) (double *, char[3]);*

3) Indique la **salida** del siguiente programa:

```
class A      { A(){cout << "A()" << endl;}      ~A(){ cout << "~A()" << endl;} }
class B : public A { B(){cout << "B()" << endl;}  ~B(){ cout << "~B()" << endl;} }
int main () { B x; return 0;}
```

4) Escriba una rutina gráfica para **Windows** o **Linux** que dibuje **3 círculos concéntricos centrados** en la ventana.

5) Escriba una función **C++** que reciba una lista de elementos T (std::list<T>) y devuelva otra lista de elementos T sin la existencia de repeticiones.

6) Nombre 2 formas de **compartir** una variable entre 2 **threads**.

7) Escriba el **.H de una biblioteca** de funciones **ANSI C** para números complejos.

8) **Complete las expresiones** de forma que el programa compile y al ejecutarse escriba **"Muy buen trabajo"**:

```
void f1(void) { printf("Muy");}
void f2 (char *b) { printf(" %s ",b);}
void f3 (int b) {printf("%s",b?"trabajo":"descanso");}
...
void main()
{
  F1=____; F2=____; F3=____;
  F2(); F1("buen"); F3((int) "buen");
}
```

9) Enumere y describa las etapas existentes en el proceso de transformación de código a ejecutable.

10) Escribir un **programa ISO C** que procese el archivo **"num.dat"** sobre sí mismo. El archivo posee un número **par** de caracteres ASCII **hexadecimales**. El proceso consiste en **leer 2 caracteres ASCII y reemplazarlos por el valor que representan en decimal ASCII (3 dígitos)**. Ej.: 'FF' ---> 255, '0A' ---> 010