

Taller de Programación I

Fecha: 11 / 2 / 2014

Cuatrimestre: 2º / 2013

Tema: 2

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) Indique como los componentes **públicos, protegidos y privados** evolucionan en una clase hija cuando esta **hereda** en forma **público, protegido y privado**.

2) ¿Qué es la **herencia múltiple**? Ejemplifique.

3) Escriba:

- La **declaración** de una **función de alcance global** que tome como parámetros un **caracter sin signo** y un **puntero a puntero a caracter con signo**; y **no devuelva nada**.
- La **definición** de un **puntero a puntero a número de entero sin signo**, de alcance en el archivo donde se defina.

La **declaración** de un **puntero a una función** que tome como parámetro un **nro de punto flotante de doble precisión** y devuelva un **entero con signo**.

4) **Escriba un pequeño programa** que reciba por línea de comandos un nombre de archivo, una dirección hexadecimal y una cantidad de bytes N; e imprima los N bytes (del archivo) existentes a partir de la dirección indicada, en el siguiente formato:

```
xx xx xx xx xx xx xx xx  xx xx xx xx xx xx xx xx  cccccccc cccccccc  
xx xx xx xx xx xx xx xx  xx xx xx xx xx xx xx xx  cccccccc cccccccc
```

donde: xx: es el valor de un byte en hexadecimal

c : es el caracter correspondiente al byte o '.' si no es imprimible (<33)

5) **Describe y ejemplifique** el uso de las siguientes instrucciones de precompilación:

```
#include  
#ifdef
```

6) Escriba el trozo de código necesario para cargar un **Listbox** de una ventana con 10 strings del tipo “**Opción xx**”, siendo **xx** un entero entre 1 y 10 de 2 dígitos.

7) Escriba una **aplicación C++** que acepte un único parámetro por línea de comandos (con una cadena) e imprima las letras **ordenadas por frecuencia de aparición**.

8) Escriba un programa que, recibiendo por **línea de comandos una IP y un PUERTO**, se conecte al puerto PUERTO del ordenador con ip IP y **transmita la cadena “Iniciado”**.

9) Escribir un **programa** que procese el archivo **in.txt sobre sí mismo**. El proceso consiste en **eliminar las palabras que sean números**.

10) **Defina** el **operador global** - para obtener la “resta” de 2 listas **STL de tipos genérico T** (elementos de la primer lista que no está en la segunda).