Taller de Programación I

Fecha: <u>23/1</u> 2	2/2014	Cuatrimestre: 2º / 2014						Tema: <u>1</u>			
Padrón:		Apellid	o:		Nom	bres:					
		-									
Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Resultado											

- 1) ¿Cual es el motivo por el cual las bibliotecas que incluyen **templates** deben distribuirse con el **código fuente**?
- 2) ¿Qué es una **MACRO** de C? **Ejemplifiqué**.
- 3) Escribir un programa ISO C que, sin crear archivos intermedios, altere el archivo "x.bin" **reemplazando todas las secuencias 74 AF (en hexadecimal) por 12 16 AB (en hexadecimal).**
- 4) ¿Describa casos en los cuales resulte imprescindible incluir un **Constructor de Copia** en una clase? **Justifique mediante ejemplos.**
- 5) ¿Qué es un iterador de STL? Ejemplifique.
- 6) **Defina** la función:

int ProcesarRespuesta(Socket *S);

Esta función debe **recibir de páginas HTML y procesarlas** mediante la función *procesar (const char *)*. La recepción debe terminar cuando *procesar* devuelva -1.

- 7) **Declare** una clase Fecha para encapsular una fecha. Incluya al menos:
 - Constructor default (fecha de hoy),
 - Constructor con valor de inicialización
 - Constructor de Copia;
 - Operador <,
 - Operador ==,
 - Operador =,
 - Operador int (segundos desde 01/01/1970)
- 8) ¿Describa las formas en las cuales un **thread** puede finalizar su ejecución. **Ejemplifique**.
- 9) Escriba una rutina (para ambiente gráfico Windows o Linux) que **tome el contenido de un edit y ponga la primera letra de cada palabra de su contenido en mayúsculas.**
- 10) ¿Qué es **parámetro con valor default**? ¿**dónde** pueden utilizarse? **Ejemplifique.**