

Taller de Programación I

(75.42 - 95-08)

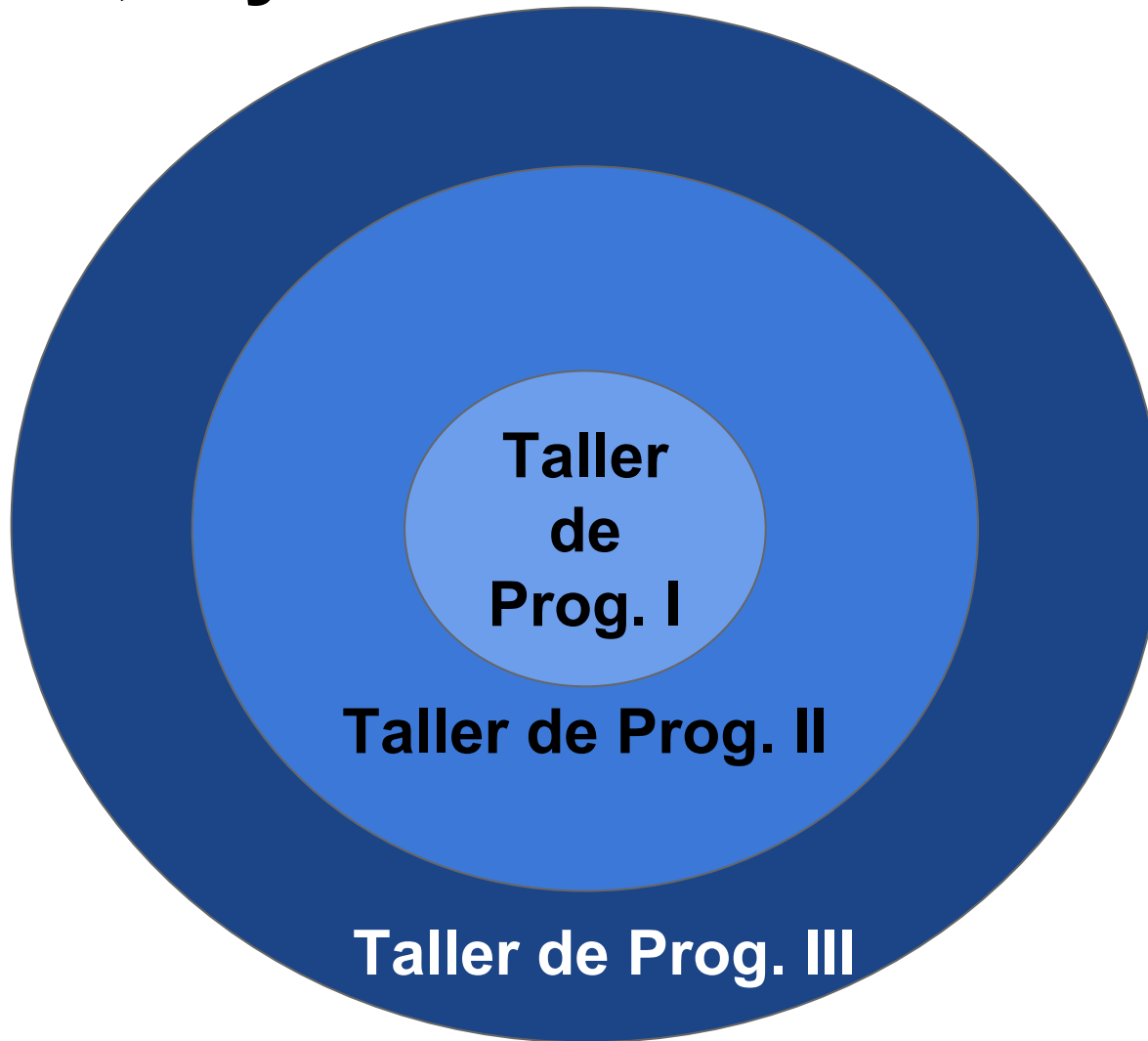
Equipo de Trabajo

- Andrés Veiga
- Martín Di Paola
- Pablo Roca
- Ezequiel Werner
- Matías Lafroce

Objetivo

- **Nivelar** Conceptos de Programación
- Introducir **complejos algoritmos, estructuras de memoria y archivos**
- Introducir nociones de **Programación orientada a eventos, ambientes gráficos, sistemas distribuidos y Multithreading.**
- Practicar la **lectura de especificaciones técnicas** (RFCs, Protocolos, etc.)
- Desarrollar habilidades en la **detección y corrección de errores.**
- Plantear **Planificación, organización y desarrollo en equipos** de trabajos.
- Confeccionar **documentación respaldatoria**

Taller I, II y III



Estructura del Curso

- Teórico-Prácticas
 - Cronograma de Clases *
 - Ejercicios **INDIVIDUALES**
 - Régimen de Entregas solapadas *
- Proyecto Grupal
 - Supervisión
 - Régimen de Entrega *
 - Oral
- Final

SerCom

- Inscripción
- Entrega de Trabajos
 - Compilación
 - Casos de Prueba públicos
 - Casos de Prueba privados
 - Formateo de Código -> Entrega Física
- Visualización de notas

Cuestiones Administrativas

- **Horario:** 18:00 a 22:00
- **Asistencia:** Optativa
- **Inicialización y Firma de Libretas:**
 - Formato: Ver Sitio
 - Fechas: En las 5 fechas de final
- **Sitio de Contenido:** 7542.fi.uba.ar
- **Lista de Consulta:** googleGroups
- **Correlativas...**

Correlativas

- Licenciatura en Análisis de Sistemas (1986)
 - Organización del Computador (75.03)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
- Licenciatura en Análisis de Sistemas (2014):
 - Organización del Computador (95.57)
 - Algoritmo y Programación III (95.02)
- Ingeniería en Informática:
 - Estructura del Computador (66.70)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
 - Análisis Numérico (75.12)