

Trabajo Práctico N.º 1

Análisis de la Información
2do Cuatrimestre 2020
Grupo 1

Integrante	Padrón
Nicolás Aguerre	102145
Taiel Colavecchia	102510
Yuhong Huang	102146
Santiago Klein	102192
Mauro Parafati	102749

{naguerre, tcolavecchia, yhuang, sklein, mparafati} @fi.uba.ar

Índice

1. Modelo de Negocio	2
1.1. Objetivo	2
1.2. Hipótesis y Supuestos	2
1.3. Identificación de Macroprocesos	2
1.4. Diagrama de Actividad	3
2. Modelo de Casos de Uso	3
2.1. Identificación actores	3
2.2. Identificación de Casos de Uso	3
2.3. Desarrollo de Casos de Uso	3
2.4. Diagrama de Casos de Uso	3
3. Modelo de Clases	3
3.1. Identificación de Clases de Entidad	3
3.2. Diagrama de Clases	3
4. Scope Canvas	3
5. Storytelling de Producto	3

1. Modelo de Negocio

1.1. Objetivo

Diseñar y construir un sistema informático para un restaurante (*Il Cane Espresso Ristorante*) que vende sus platos exclusivamente por delivery. El sistema debe permitir consultar y modificar el menú con los platos disponibles, sus precios y tiempos de demora. También debe ser capaz de tomar pedidos, notificar al cocinero de los mismos para su elaboración, facturarlos a través de pago con tarjeta de crédito (generando y cancelando sus debidos cupones) y coordinar su distribución. Por último, generar una orden de compra electrónica para los insumos.

1.2. Hipótesis y Supuestos

- Se conoce la dirección de entrega antes de la presentación del menú, esto es necesario para el cálculo de tiempo de demora de los pedidos.
- El tiempo de demora de los platos incluye tanto la elaboración de los mismos como su entrega. Este tiempo final de un pedido será el máximo entre los platos elegidos.
- Los pedidos no pueden ser modificados una vez tomados por el sistema, pero sí cancelados tanto por el cliente como por el restaurant.
- El stock de insumos no es controlado por el sistema. La orden de compra de los mismos es confeccionada a través de este por una persona.
- Todos los cupones generados y firmados son cancelados sin problema alguno a los tres días.

1.3. Identificación de Macroprocesos

Macroproceso	Funcionalidad	Alcance
Gestión de menú	Agregar plato con su precio y tiempo de demora	✓
	Eliminar plato con su precio y tiempo de demora	✓
	Modificar plato y/o precio y/o tiempo de demora	✓
	Ver el menú	✓
Gestión de pedidos	Ingresar pedido	✓
	Ingresar datos del cliente	✓
	Modificar datos del cliente	✓
	Aceptar pedido	✓
	Rechazar pedido	✓
	Consultar estado de pedido	✓
	Cancelar pedido	✓
	Modificar pedido	✗
Gestión de facturación	Generar factura	✓
	Generar cupón de tarjeta	✓
	Cargar cupón de tarjeta firmado	✓
	Cancelar cupón de tarjeta	✓
	Pagar en efectivo	✗
Gestión de insumos	Confeccionar la orden de compra de insumos	✓
	Llevar cuenta del stock de insumos	✗

- 1.4. Diagrama de Actividad
- 2. Modelo de Casos de Uso
 - 2.1. Identificación actores
 - 2.2. Identificación de Casos de Uso
 - 2.3. Desarrollo de Casos de Uso
 - 2.4. Diagrama de Casos de Uso
- 3. Modelo de Clases
 - 3.1. Identificación de Clases de Entidad
 - 3.2. Diagrama de Clases
- 4. Scope Canvas
- 5. Storytelling de Producto