

Trabajo Práctico N.º 1

Análisis de la Información
2do Cuatrimestre 2020
Grupo 1

Integrante	Padrón
Nicolás Aguerre	102145
Taiel Colavecchia	102510
Yuhong Huang	102146
Santiago Klein	102192
Mauro Parafati	102749

{naguerre, tcolavecchia, yhuang, sklein, mparafati} @fi.uba.ar

Índice

1. Modelo de Negocio	2
1.1. Objetivo	2
1.2. Hipótesis y Supuestos	2
1.3. Identificación de Macroprocesos	2
1.4. Diagrama de Actividad	3
2. Modelo de Casos de Uso	7
2.1. Identificación actores	7
2.2. Identificación de Casos de Uso	7
2.3. Desarrollo de Casos de Uso	7
2.4. Diagrama de Casos de Uso	7
3. Modelo de Clases	7
3.1. Identificación de Clases de Entidad	7
3.2. Diagrama de Clases	7
4. Scope Canvas	7
5. Storytelling de Producto	7

1. Modelo de Negocio

1.1. Objetivo

El sistema debe permitir consultar y modificar el menú con los platos disponibles, sus precios y tiempos de demora. También debe ser capaz de atender consultas de los clientes, tomar pedidos, notificar al cocinero de los mismos para su elaboración, así como facturarlos a través de pago con tarjeta de crédito, generando y liquidando sus debidos cupones. Asimismo, el sistema debe coordinar la distribución de los pedidos, y detectar faltas de ingredientes.

+ genera orden de compra

1.2. Hipótesis y Supuestos

- El tiempo de demora de los platos incluye solo la elaboración de los mismos y es un valor conocido.
- Los pedidos pueden ser modificados únicamente antes de ser enviados a *distribución*.
- Los pedidos pueden ser cancelados en cualquier momento.
- Se conoce la cantidad exacta de ingredientes a utilizar para la elaboración de cada plato.
- Se dispone siempre de ingredientes suficientes para la elaboración de platillos. ? \Rightarrow revisar.
- Todos los cupones generados y firmados son liquidados sin problema alguno.

1.3. Identificación de Macroprocesos

Macroproceso	Funcionalidad	Alcance
Gestión de platillos	Agregar plato con su precio y tiempo de demora	✓
	Eliminar plato con su precio y tiempo de demora	✓
	Modificar plato y/o precio y/o tiempo de demora	✓
	Consultar disponibilidad de cierto platillo	✓
Gestión de pedidos	Ingresar pedido	✓
	Ingresar datos del cliente	✓
	Modificar datos del cliente	✓
	Aceptar pedido	✓
	Rechazar pedido	✓
	Consultar estado de pedido	✓
	Cancelar pedido	✓
	Modificar pedido previo a su distribución	✓
	Modificar pedido durante su distribución	X
Gestión de facturación	Generar factura	✓
	Generar cupón de tarjeta	✓
	Asentar cupón de tarjeta firmado	✓
	Cancelar cupón de tarjeta	✓
	Pagar en efectivo	X
Gestión de ingredientes	Generar la orden de compra de ingredientes	✓
	Llevar cuenta del stock de ingredientes	✓

1.4. Diagrama de Actividad

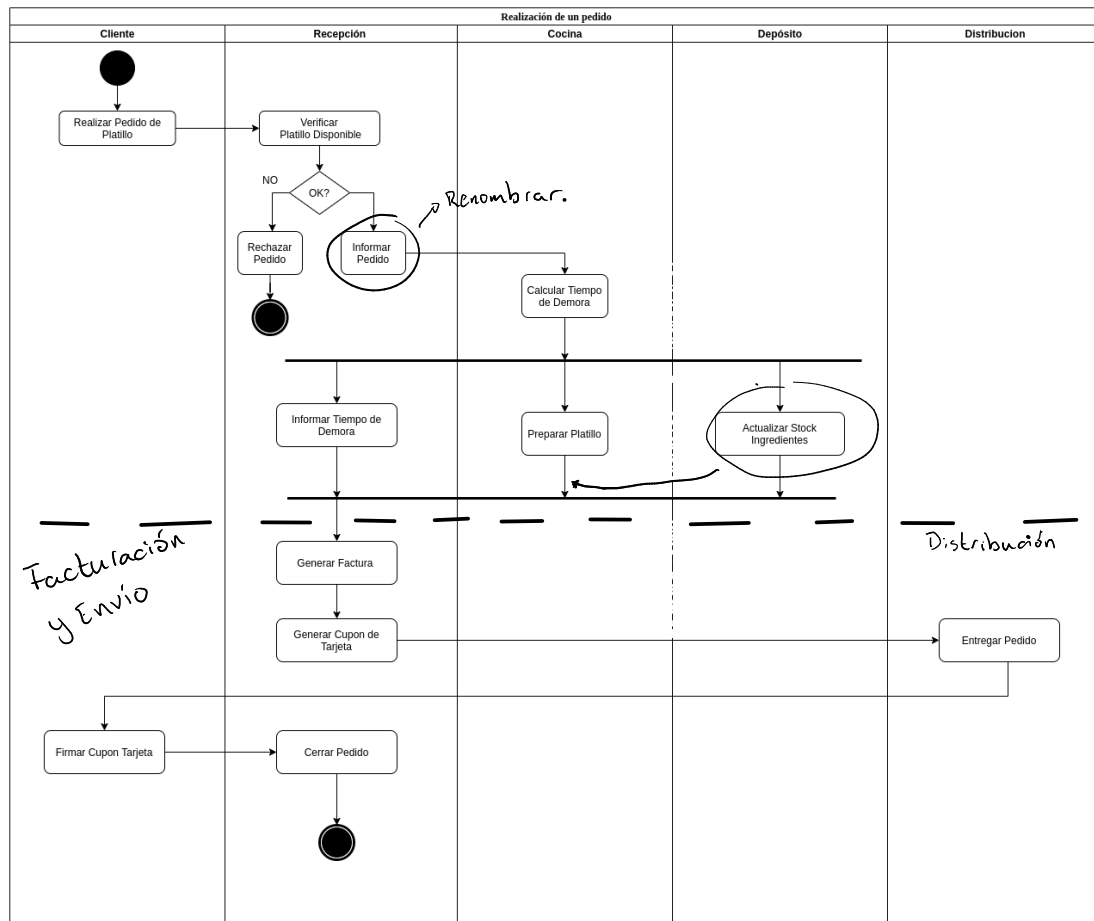


Figura 1: Realizar Pedido.

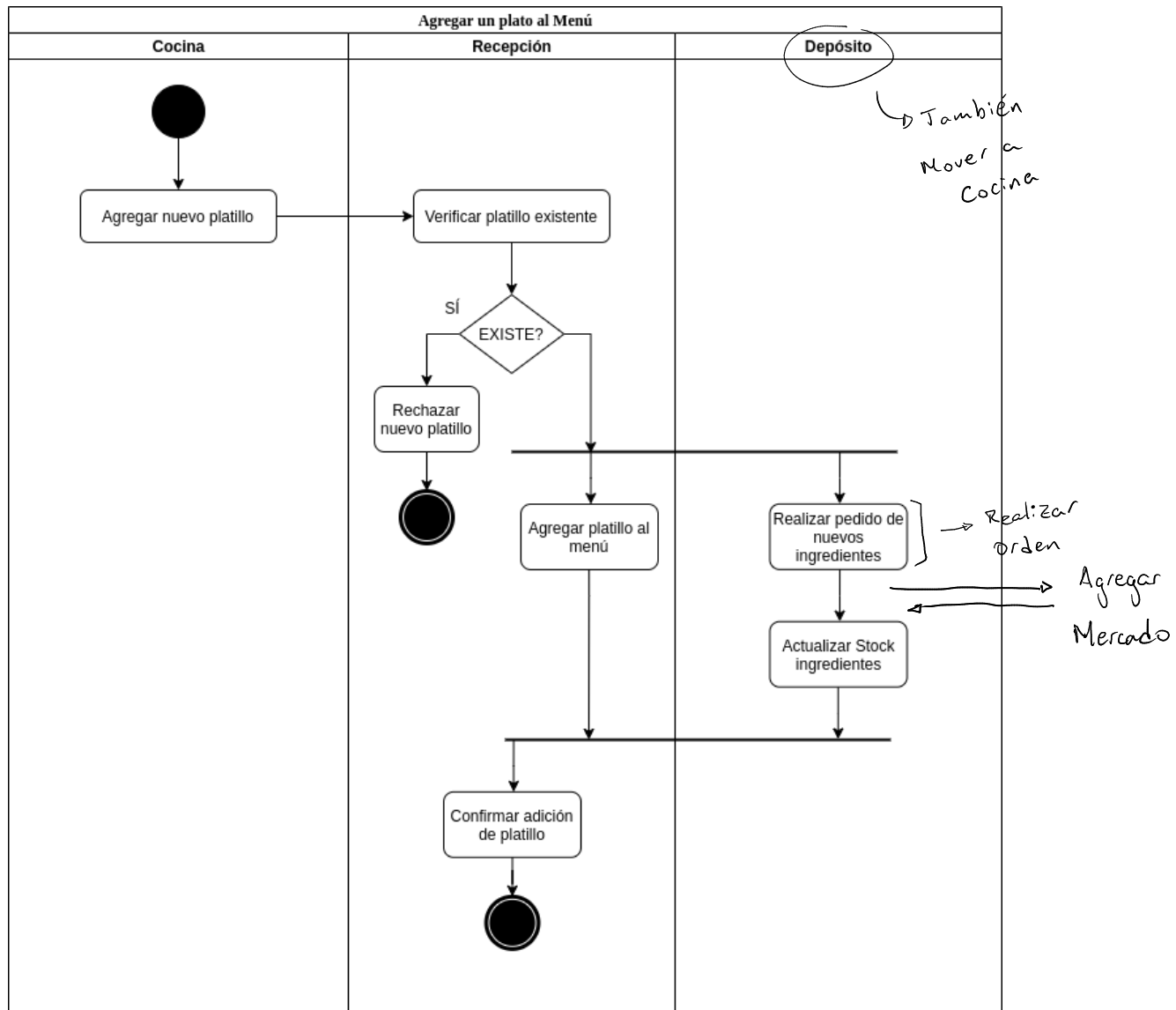


Figura 2: Agregar un plato al Menú.

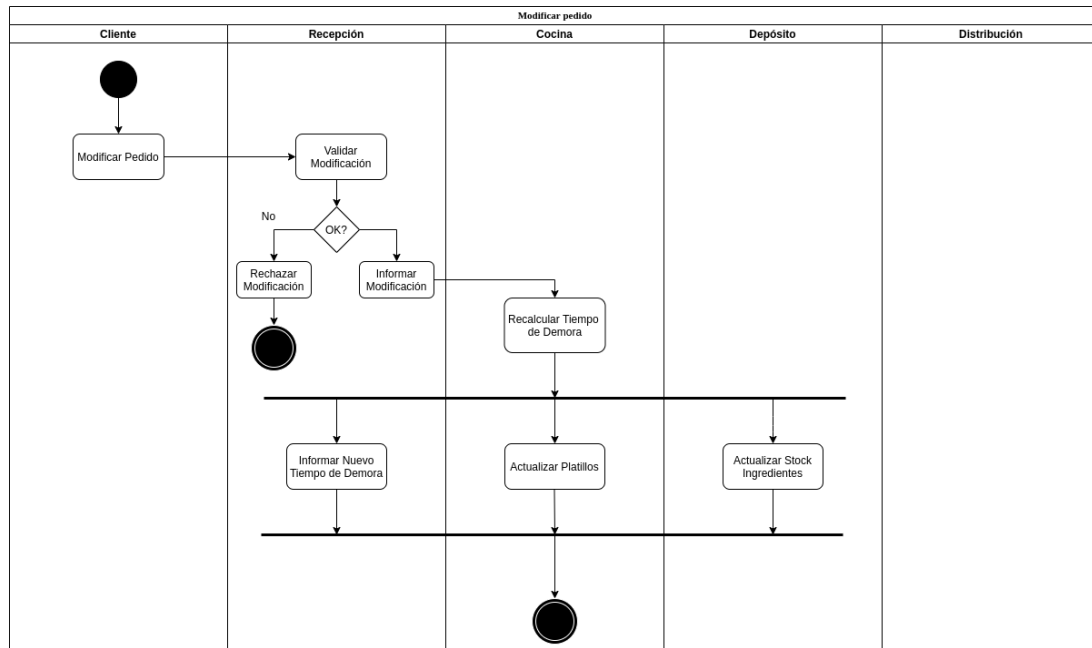


Figura 3: Modificar pedido.

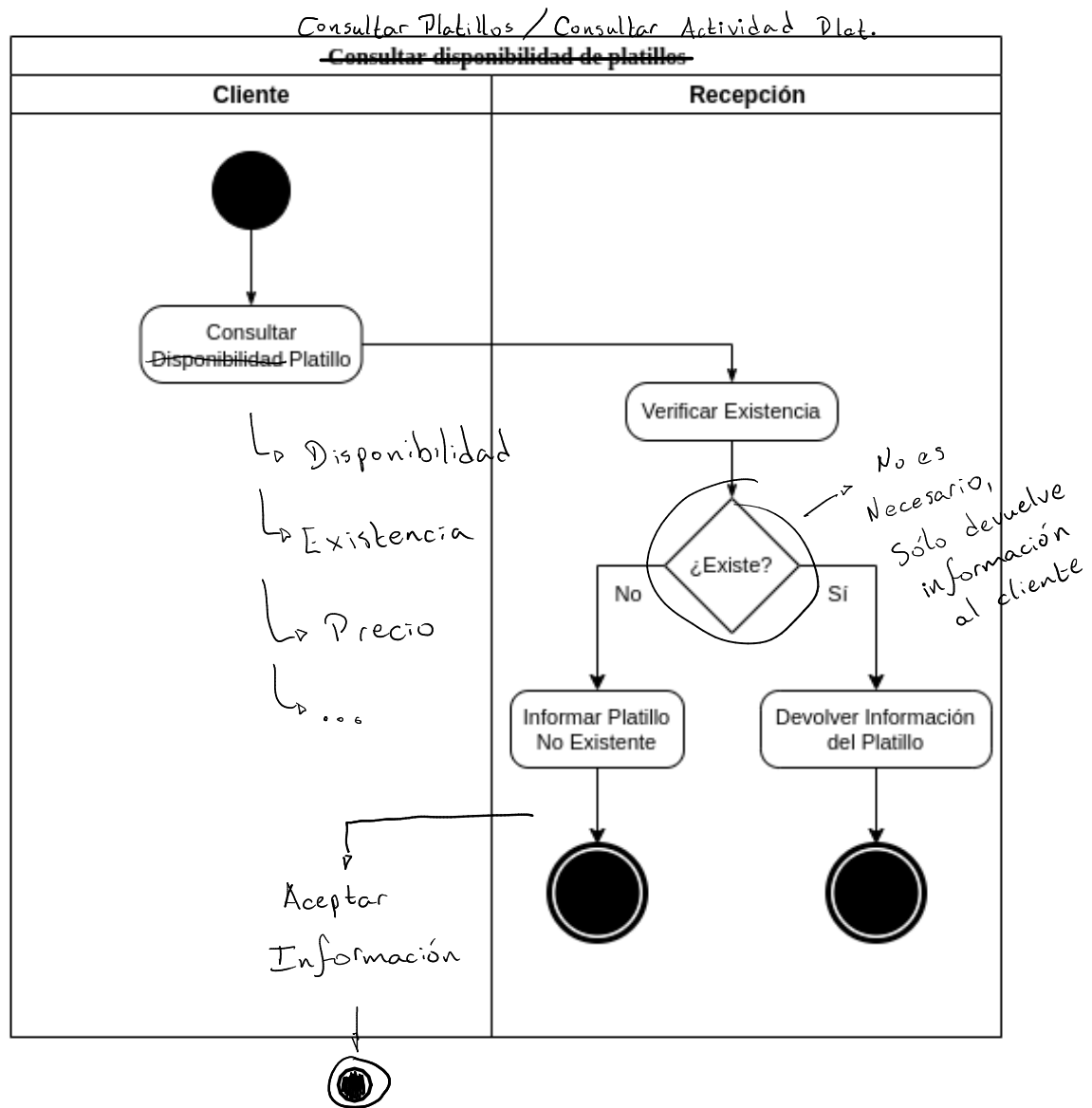


Figura 4: Consultar disponibilidad de platillo.

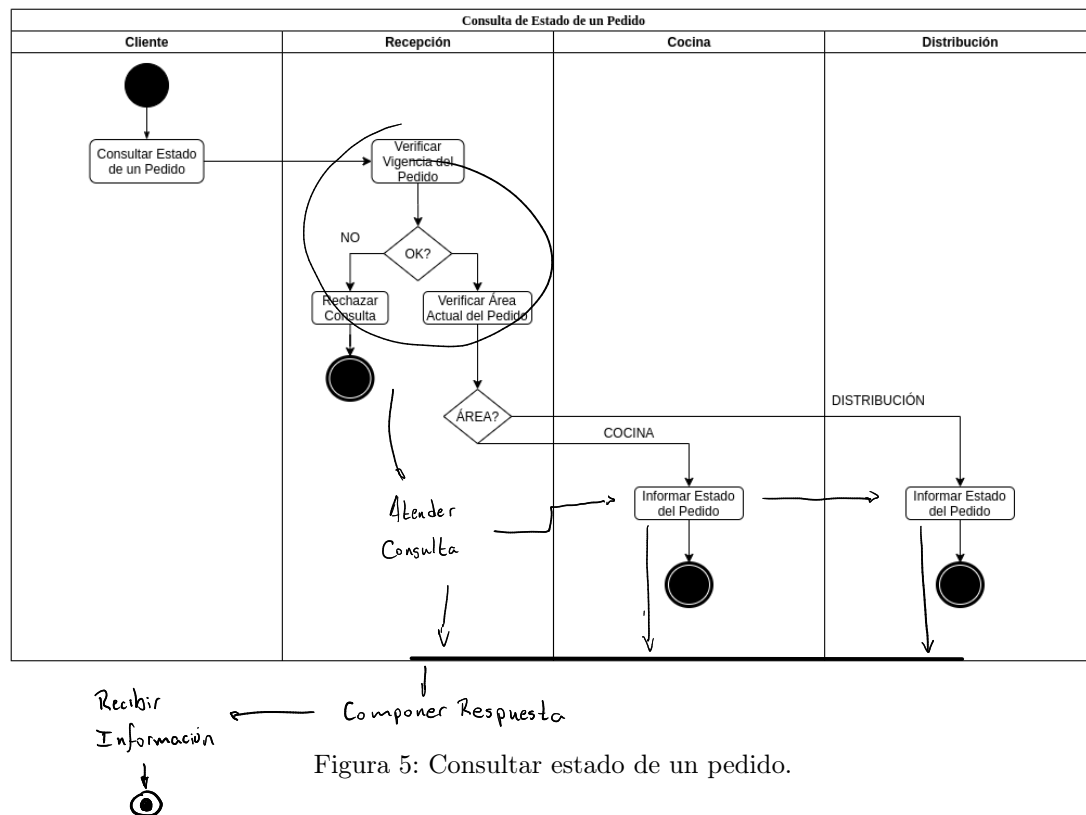


Figura 5: Consultar estado de un pedido.

2. Modelo de Casos de Uso

2.1. Identificación actores *← Nombrar*

2.2. Identificación de Casos de Uso *←*

2.3. Desarrollo de Casos de Uso

2.4. Diagrama de Casos de Uso

3. Modelo de Clases

3.1. Identificación de Clases de Entidad

3.2. Diagrama de Clases

4. Scope Canvas

5. Storytelling de Producto