# Tolerancia a Fallos

En presencia de fallos, el sistema distribuido continúa operando en forma aceptable.

- Dependable Systems.
- Garantizar comportamiento en distintas condiciones.
- Prevenir de cara al usuario.
- Nivel de tolerancia.
- Fallo (parcial) -> Error (en el estado del sistema) -> Falla/Avería (comportamiento incorrecto).

#### Clasificación de fallos

### Según frecuencia:

- Transientes. Una vez y desaparecen. Repetir lo arregla.
- Intermitentes.
- Permanentes. H/ reemplazar componente defectuoso.

#### Según tipo:

- Crash.
- Timing.
- · Omisión.
- Respuesta. Valor incorrecto.
- Arbitraria o Bizantina.
  - En tiempos y respuesta.
  - Distinta info para distintos consumidores.

#### Condiciones

- Del entorno.
  - Entorno físico del hardware.
  - Interferencia y ruido.
  - Drifts de relojes.
- · Operacionales.
  - Especificaciones
  - Networking.
  - Protocolos.

### Detección de errores

- Fault Removal. Removerlos antes de que pasen.
- Fault Forecasting. Probabilidad de que un componente falle.
- Fault Prevention/Avoidance. Evitar condiciones que llevan a generarlos.
- Fault Tolerance. Aceptar los errores y tratarlos en el sistema.

#### Frente a errores

- Resiliencia: mantener nivel aceptable en presencia de fallos y desafíos.
- Degradación suave: difiere del comportamiento normal pero sigue siendo aceptable.
- Enmascarado de errores.
  - Tolerar mediante **redundancia**.
    - \* Física = replicación.
    - \* De información = valor.
    - \* De tiempo =  $\mathbf{retries}$ .
- Replicación. Evitar SPOF.
- Recuperación de un error y llevarlo a estado correcto.

- Almacenamiento estable.
- Checkpointing (periódico).
- Message logging (repetir desde checkpoint).
- Consenso.

## Tipos de Replicación

- Pasiva. Una primaria y varias secundarias/backup.
- Activa. Múltiples máquinas hacen lo mismo. Orden total.
- Semi-activa (Leader-Follower). Un lider toma decisiones no determinísticas.

### Confiabilidad

Dependability. Medida de confianza en el sistema.

- · Availability.
- · Reliability.
- Maintainability. Ciclo de despliegue, provee:
  - Inmutabilidad.
  - Resiliencia.
  - Desacoplamiento.
- Safety. El sistema debe poder ser recuperado automática o manualmente ante cualquier falla.

# Coordinación y Acuerdo

#### Exclusión mutua distribuida

- Obtener acceso exclusivo a un recurso disponible p/ la red.
- Pasaje de mensajes.
- Requerido:
  - Safety: solo un proceso a la vez.
  - **Liveness:** evitar starvation, espera eterna de mensajes.
  - **Fairness:** c/ proceso misma prioridad. In-order processing.

### Algoritmos

- Servidor central. Un coordinador de la sección crítica.
  - Se sabe identificar el recurso.
  - Requests encolados (FIFOs).
  - Acceso time-bounded.
- · Token Ring.
  - El token circula por el anillo.
  - Acceso "por turnos".
- Ricart & Agrawala.
  - Cuando querés acceder:
    - 1. Request con timestamp del proceso, ID y nombre del recurso.
    - 2. Enviar a todos.
    - 3. Esperar OK de todos.
    - 4. Entrar.
  - Cuando recibis Request:
    - 1. Envía OK si no está interesado.
    - 2. Si tiene la seccion, no responde y lo encola.
    - 3. Si está esperando, se comparan timestamps. El del timestamp menor gana.
    - \* El perdedor envía OK.

- \* El ganador encola request. 
  Cuando terminas de usar la sección, mandás OK a todos los encolados.