# Introducción a los Sistemas Distribuidos (75.43) TP N°1: TCP File Transfer

Esteban Carisimo y Juan Ignacio Lopez Pecora Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

30 de abril de 2021

#### Resumen

El presente trabajo práctico tiene como objetivo la creación de una aplicación de red. Para tal finalidad, será necesario comprender cómo se comunican los procesos a través de la red, y cuál es el modelo de servicio que la capa de transporte le ofrece a la capa de aplicación. Además, para poder lograr el objetivo planteado, se aprenderá el uso de la interfaz de sockets TCP y la arquitectura básica de una aplicación cliente-servidor.

Palabras clave—Socket, protocolo, tcp

## 1. Propuesta de trabajo

Este trabajo práctico se plantea como objetivo la comprensión y la puesta en práctica de los conceptos y herramientas necesarias para la implementación de aplicaciones distribuidas. Para lograr este objetivo, se deberá desarrollar una aplicación de arquitectura cliente-servidor que implemente la funcionalidad de transferencia de archivos mediante las siguientes operaciones:

- UPLOAD: Transferencia de un archivo del cliente hacia el servidor
- DOWNLOAD: Transferencia de un archivo del servidor hacia el cliente

Dada las diferentes operaciones que pueden realizarse entre el cliente y el servidor, se requiere del diseño e implementación de un protocolo de aplicación básico que especifique los mensajes intercambiados entre los distintos procesos.

# 2. Herramientas a utilizar y procedimientos

La aplicaciones deben ser desarrolladas en lenguaje Python [1] utilizando la librería estandard de sockets [2]. Se debe utilizar TCP como protocolo de capa de transporte. Ambas aplicaciones pueden ser desplegadas en *localhost*.

#### 2.1. Interfaz del cliente

La funcionalidad del cliente se divide en dos aplicaciónes de línea de comandos: upload-file y download-file. El comando upload-file envía un archivo al servidor para ser guardado con el nombre asignado. El listado 1 especifica la interfaz de linea de comandos para la operación de upload:

```
> python file-upload -h
usage: file-upload [-h] [-v | -q] [-H ADDR] [-p PORT] [-s FILEPATH] [-n FILENAME]
<command description>
optional arguments:
  -h, --help
                 show this help message and exit
 -v, --verbose increase output verbosity
  -q, --quiet
                 decrease output verbosity
  -H, --host
                 server IP address
  -p, --port
                 server port
                 source file path
  -s, --src
  -n, --name
                 file name
```

Listing 1: Interfaz de linea de comandos de upload

El comando download-file descarga un archivo especificado desde el servidor. El listado 2 especifica la interfaz de linea de comandos para la operación de download:

```
> python download-upload -h
usage: file-upload [-h] [-v | -q] [-H ADDR] [-p PORT] [-d FILEPATH] [-n FILENAME]
<command description>
optional arguments:
  -h, --help
                 show this help message and exit
  -v, --verbose increase output verbosity
  -q, --quiet
                 decrease output verbosity
 -H, --host
                 server IP address
  -p, --port
                 server port
  -d, --dst
                 destination file path
                 file name
  -n, --name
```

Listing 2: Interfaz de linea de comandos de download

### 2.2. Interfaz del servidor

El servidor provee el servicio de almacenamiento y descarga de archivos. El listado 3 especifica la interfaz de linea de comandos para el inicio del servidor:



Figura 1: Estructura del archivo zip entregable

Listing 3: Interfaz de linea de comandos del servidor

### 3. Preguntas a responder

- 1. Describa la arquitectura Cliente-Servidor.
- 2. ¿Cuál es la función de un protocolo de capa de aplicación?
- 3. Detalle el protocolo de aplicación desarrollado en este trabajo.
- 4. La capa de transporte del stack TCP/IP ofrece dos protocolos: TCP y UDP. ¿Qué servicios proveen dichos protocolos? ¿Cuáles son sus características? ¿Cuando es apropiado utilizar cada uno?

# 4. Entrega

La entrega consta de un informe, el código fuente de la aplicación desarrollada y un archivo README en formato MarkDown[3] con los detalles necesarios para ejecutar la aplicación. La codificación debe cumplir el standard PEP8 [4], para ello se sugiere utilizar el linter flake8 [5]. La figure 1 muestra la estructura y el contenido del archivo ZIP entregable.

#### 4.1. Fecha de entrega

La entrega se hará a través del campus. La fecha de entrega está pautada para el día viernes 14 de Mayo de 2021 a las 19.00hs. Cualquier entrega fuera de término no será considerada.

#### 4.2. Informe

La entrega debe contar con un informe donde se demuestre conocimiento de la interfaz de sockets, así como también los resultados de las ejecuciones de prueba (capturas de ejecución de cliente y logs del servidor). El informe debe describir la arquitectura de la aplicación. En particular, se pide detallar el protocolo de red implementado para cada una de las operaciones requeridas.

El informe debe tener la siguientes secciones:

- Introducción
- Hipótesis y suposiciones realizadas
- Implementación
- Preguntas a responder
- Dificultades encontradas
- Conclusión

### Referencias

- [1] Guido Van Rossum and Fred L. Drake. Python 3 Reference Manual. CreateSpace, Scotts Valley, CA, 2009.
- [2] Python Software Foundation. socket Low-level networking interface, 2020. https://docs.python.org/3/library/socket.html [Accessed: 15/10/2020].
- [3] John Gruber. Markdown, 2020. https://daringfireball.net/projects/markdown/ [Accessed: 15/10/2020].
- [4] Guido van Rossum, Barry Warsaw, and Nick Coghlan. Style guide for Python code. PEP 8, Python Software Foundation, 2001.
- [5] Ian Stapleton Cordasco. Flake8: Your Tool For Style Guide Enforcement, 2020. https://flake8.pycqa.org/en/latest/ [Accessed: 15/10/2020].