



SI404 - Inteligencia Artificial

PC2 – TRABAJO GRUPAL 2023-2

Secciones: Todas

1. Logro del estudiante

Modelar el conocimiento y emplear técnicas de Inteligencia Artificial en la solución de problemas del entorno social, considerando aspectos de ética en Inteligencia Artificial.

2. Enunciado

En grupo de 2-3 estudiantes, proponer una solución GUI, puede ser un juego o una aplicación que resuelve un problema de un área que requiere Inteligencia Artificial, utilizando algoritmos desarrollados en la Unidad 2 del curso, pero diferentes al propuesto o elegido en el Trabajo Final.

3. Entregables

En una carpeta cuyo nombre es XXXX_YYYYY_ZZZZ (X, Y y Z son códigos de los estudiantes)

- Sub carpeta de código fuente de la aplicación (se califica claridad y originalidad de su código fuente o adaptación de acuerdo con el problema y algoritmo, no aplica descargar y presentar un código existente en Internet), puede usar comentarios para entender mejor su código fuente)
- Informe de la aplicación debidamente fundamentado de acuerdo a la plantilla (considere lo esencial la cantidad de palabras que requiere).

4. Fecha de entrega

Entrega en la semana 12, fecha máxima de entrega 29 de octubre de 2023 a horas 23:59 en blackboard.

5. Lenguajes de Programación para utilizarse

Para la implementación utilizar preferentemente Python, para la parte interfaz GUI puede usar Python o cualquier lenguaje de programación como: Java, C#, C++, u otro, cabe señalar que para demostrar la aplicación debe presentar la interfaz gráfica simple.

6. Sobre presentación del informe

INFORME DE LA APLICACIÓN INTELIGENCIA ARTIFICIAL PC-2

Caratula:

Nombre de la aplicación:

Presentado por:

Estudiante 1:

Estudiante 2:

Estudiante 3:

Índice

Contenido

- I. Descripción y fundamentación del problema a resolver (300 palabras máximo).**
- II. Recolección de datos, decir su procedencia, presentar en tablas o data set**
- III. Descripción de la arquitectura del algoritmo entrenado (Modelo) y su evaluación, especificar entradas y salidas.**
- IV. Detalles del código fuente de la aplicación: si ha utilizado algún framework**
- V. Si ha usado librerías o bibliotecas, API etc., todo lo que fuera necesario para poner en marcha su aplicación.**
- VI. Pruebas de uso, ejecución y descripción de las funcionalidades (3 a 5 capturas de pantalla)**
- VII. Referencias bibliográficas (Lo necesario y lo que ha utilizado)**