

Curso de Introducción a la Computación

Módulo Propedéutico



Datos Generales

Dirigido

Estudiantes

Secundaria y
Preparatoria

Duración

12 semanas

(1 modulo por
semana)

Objetivo

Introducir a los estudiantes
en los fundamentos de la
computación, desde el
conocimiento del hardware y
software hasta el uso
práctico de herramientas
digitales actuales, incluyendo
inteligencia artificial.

Módulos

Sesión propedéutica
e introducción.

0

Hardware.

1

Sistemas
operativos.

2

Conociendo el
teclado y trackpad.

3

Software Básico.

4

Paquetería
Microsoft 365
(Office).

5

Word.

6

PowerPoint.

7

Excel.

8

Google Docs.

9

Manejo de Canva.

10

Uso de Internet.

11

Uso de Inteligencia
Artificial.

12

¿Qué es una Computadora?



Dispositivo electrónico que procesa información.

Compuesto por hardware (físico) y software (lógico)

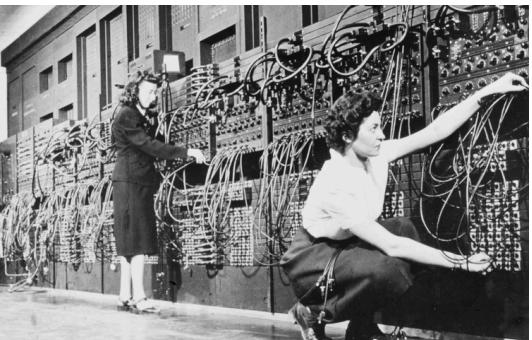
Permite realizar tareas como escribir, investigar, diseñar, programar, etc.



Historia de la Computación (Resumen)

Breve historia de la Computación

- 1940s – Primeras computadoras (ENIAC)
- 1970s – Aparición de las PC
- 1990s – Internet se vuelve popular
- 2000s–hoy – Computadoras personales, móviles, IA, nube



¿Por qué es Importante la Computación?

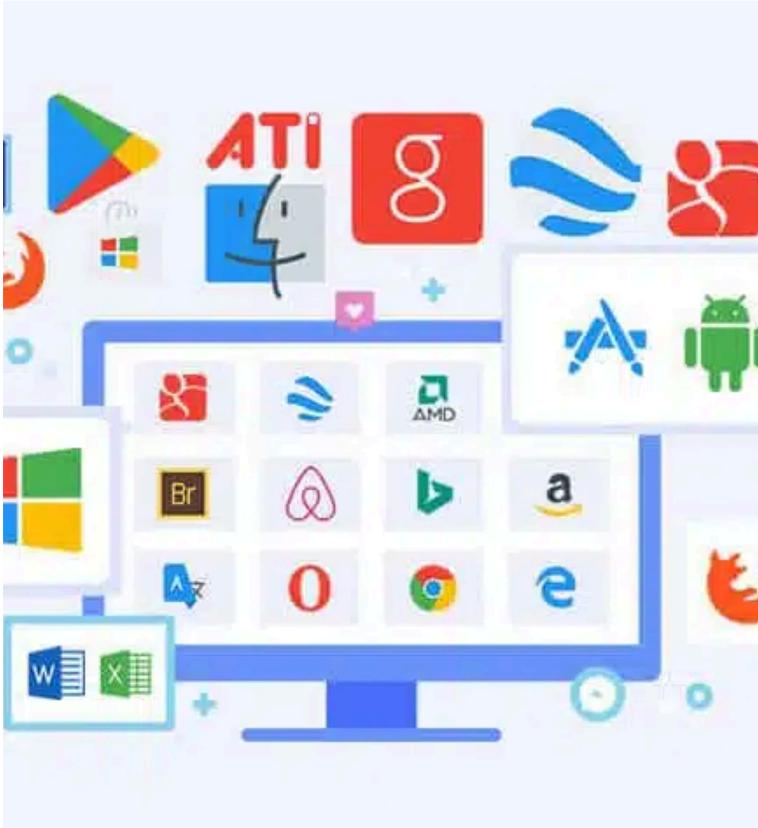
- Se usa en educación, trabajo, comunicación, entretenimiento
 - Es una herramienta esencial para resolver problemas y acceder al conocimiento
 - Desarrolla habilidades como el pensamiento lógico, creatividad y colaboración
-

¿Qué es Hardware?



- Son las partes físicas del computador
- Ejemplos: teclado, monitor, disco duro, tarjeta madre
- Sin hardware, no se puede interactuar con la computadora

¿Qué es Software?



- Son los programas y aplicaciones
- Permiten que el hardware funcione
- Tipos: de sistema (como Windows) y de aplicación (como Word)

Actividad de Cierre

Compartir

- > ¿Qué tanto usas la computadora?
- > ¿Qué Programas Conoces?
- > ¿Qué te gustaria aprender en este curso?



Gracias