

# Curso de Introducción a la Computación

Módulo Propedéutico

---



# Datos Generales

**Dirigido**

**Estudiantes**

Secundaria y  
Preparatoria

**Duración**

**12 semanas**

(1 modulo por  
semana)

**Objetivo**

Introducir a los estudiantes  
en los fundamentos de la  
computación, desde el  
conocimiento del hardware y  
software hasta el uso  
práctico de herramientas  
digitales actuales, incluyendo  
inteligencia artificial.

# Módulos

Sesión propedéutica  
e introducción.

0

Hardware.

1

Sistemas  
operativos.

2

Software básico.

3

Paquetería 365  
(Office).

4

Word.

5

PowerPoint.

6

Excel.

7

Google Docs.

8

Canva.

9

Búsquedas en  
internet y seguridad  
digital.

10

Uso de inteligencia  
artificial.

11

# ¿Qué es una Computadora?



Dispositivo electrónico que procesa información.

Compuesto por hardware (físico) y software (lógico)

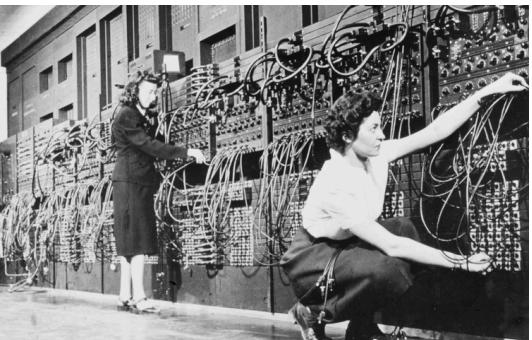
Permite realizar tareas como escribir, investigar, diseñar, programar, etc.



# Historia de la Computación (Resumen)

## Breve historia de la Computación

- 1940s – Primeras computadoras (ENIAC)
- 1970s – Aparición de las PC
- 1990s – Internet se vuelve popular
- 2000s–hoy – Computadoras personales, móviles, IA, nube



# ¿Por qué es Importante la Computación?

- Se usa en educación, trabajo, comunicación, entretenimiento
  - Es una herramienta esencial para resolver problemas y acceder al conocimiento
  - Desarrolla habilidades como el pensamiento lógico, creatividad y colaboración
-

# ¿Qué es Hardware?



- Son las partes físicas del computador
- Ejemplos: teclado, monitor, disco duro, tarjeta madre
- Sin hardware, no se puede interactuar con la computadora

# ¿Qué es Software?



- Son los programas y aplicaciones
- Permiten que el hardware funcione
- Tipos: de sistema (como Windows) y de aplicación (como Word)

# Actividad de Cierre

Compartir

- > ¿Qué tanto usas la computadora?
- > ¿Qué Programas Conoces?
- > ¿Qué te gustaria aprender en este curso?



**Gracias**