



## El principio (sin Ingeniería)

1era. fila (de izq a der): Bill Gates, Andrea Lewis, Marla Wood, y Paul Allen. En el medio: Bob O'Rear, Bob Greenberg, Marc McDonald, and Gordon Letwin. Atrás: Steve Wood, Bob Wallace, and Jim Lane.



## Desarrollo ágil de Software (Agile)

- Un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso (Fowler, 2001)

## Manifiesto Ágil

### Declaración de principios Ágiles, los cuatro valores :

- **Individuos e interacciones** por sobre procesos y herramientas
- **Software funcionando** por sobre documentación detallada
- **Colaboración** por sobre negociación con el cliente
- **Responder a cambios** por sobre seguir un plan

©2001, Kent Beck, Mike Beedle, Arievan Bennekum, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler, James Grenning, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Jon Kern, Brian Marick, Robert C. Martin, Steve Mellor, Ken Schwaber, Jeff Sutherland, Dave Thomas, 850+ signers

<http://www.agilealliance.org/>

<http://www.agilemanifesto.org/iso/es/>

## Los 12 principios del Manifiesto(I)

- 1 - La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
- 2 - Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
- 3 - Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
- 4 - Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
- 5 - Hacer proyectos con individuos motivados
- 6 - El medio de comunicación por excelencia es cara a cara

## Los 12 principios del Manifiesto(II)

- 7 - La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
- 8 - El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
- 9 - Atención continua a la excelencia técnica
- 10 - Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
- 11 - Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto-organizados
- 12 - A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

## Poniendo en práctica los 12 principios

- Elijan 3 principios y den ejemplos de como alcanzarlos. Que deberían implementar para poder alcanzarlos (tiempo 5 minutos)
- Un miembro del equipo comenta los resultados

### *Seguimos estos principios:*

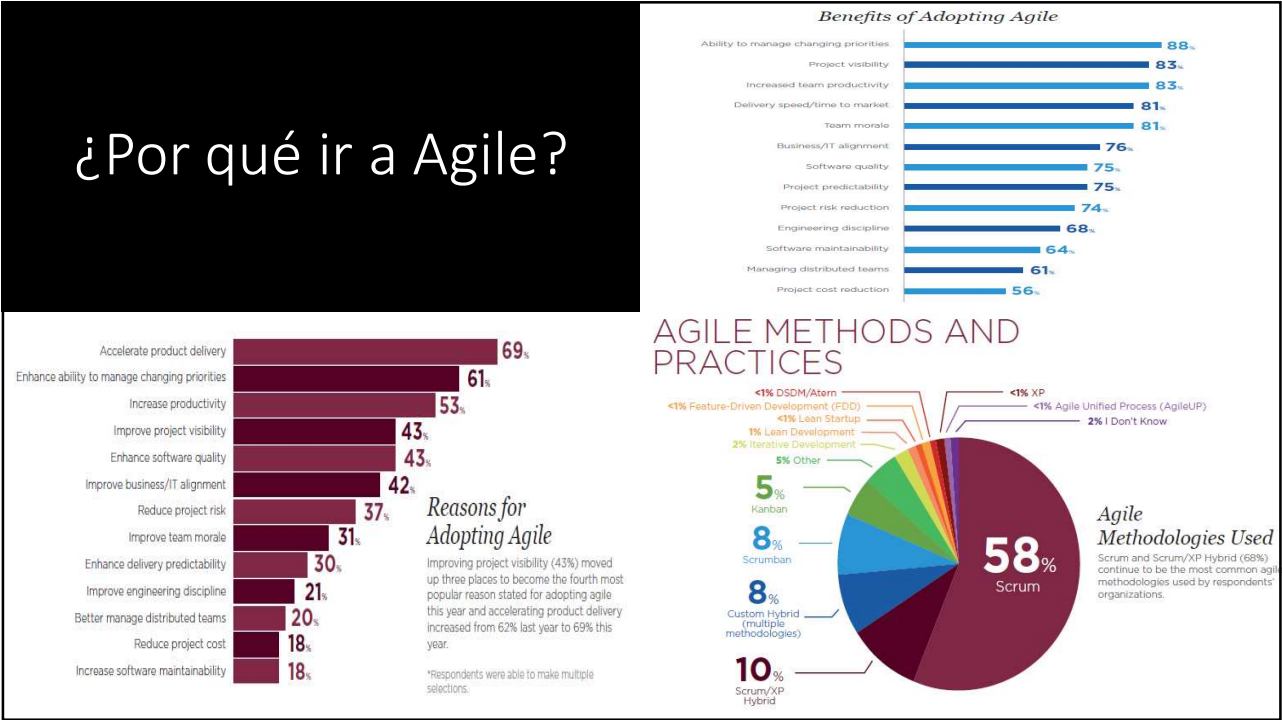
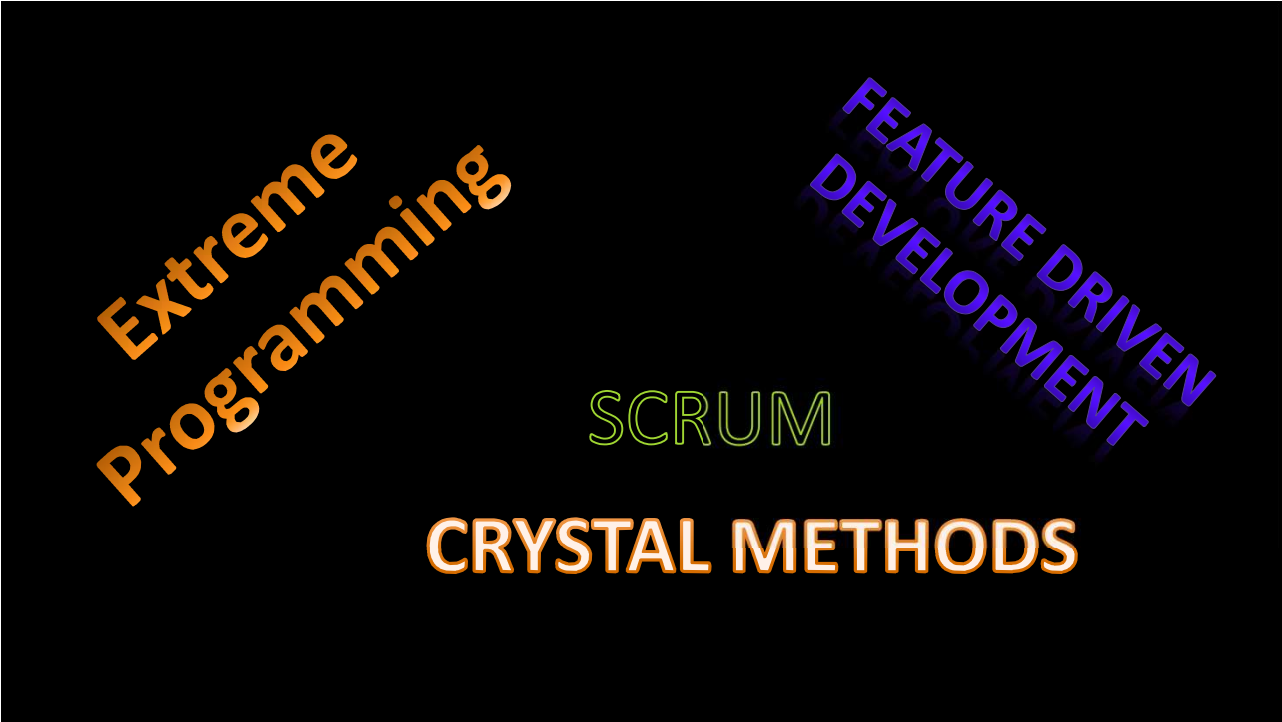
1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
2. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
3. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
6. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.
7. El software funcionando es la medida principal de progreso.
8. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
9. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.
10. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

## Definido vs. Empírico



## ¿Pero que significa Ágil?

- Balance entre ningún proceso y demasiado proceso. La diferencia inmediata es la exigencia de una menor cantidad de documentación, sin embargo no es eso lo más importante:
- Los métodos ágiles son adaptables en lugar de predictivos.
- Los métodos ágiles son orientados a la gente en lugar de orientados al proceso.

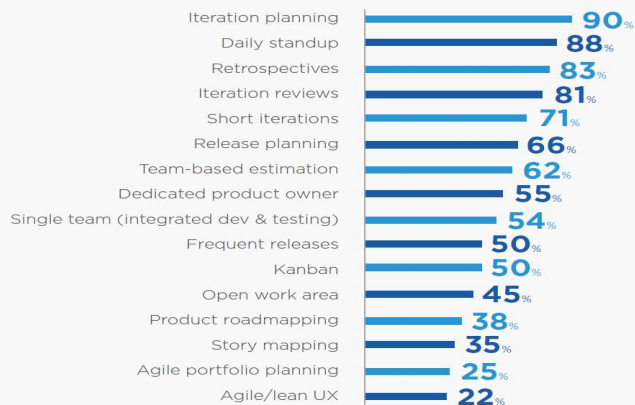
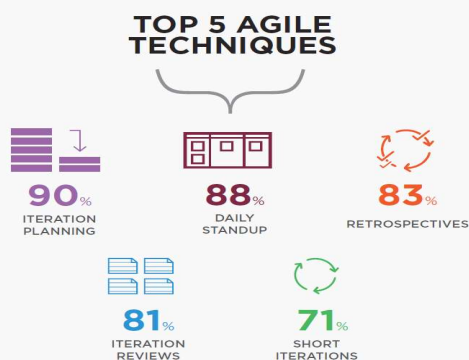




## Técnicas efectivas

### Agile Techniques Employed

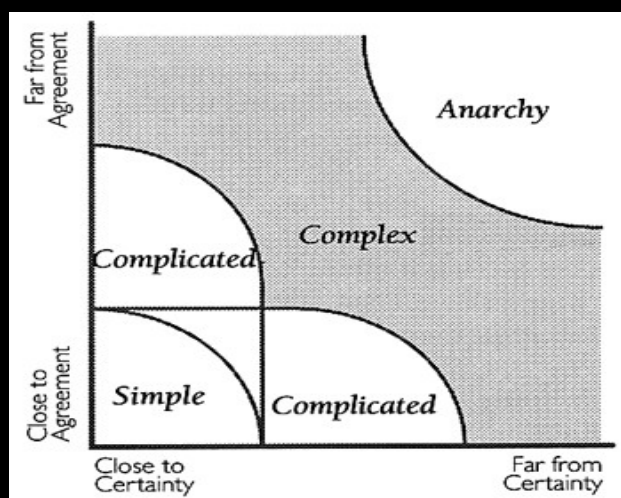
From 2015 to 2016, the use of Kanban grew from 39% to 50%; iteration reviews increased from 54% to 81% and iteration planning went from 69% to 90%.



\*Respondents were able to make multiple selections.

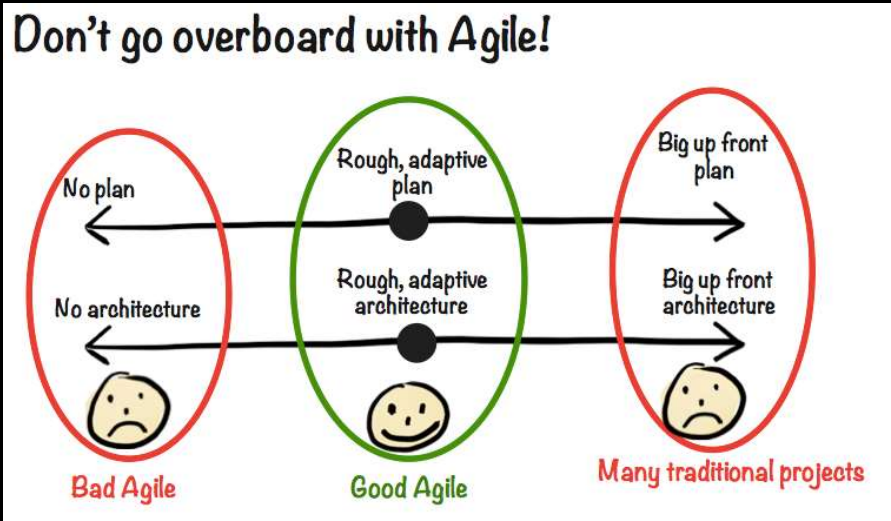
<https://explore.versionone.com/state-of-agile/versionone-11th-annual-state-of-agile-report-2>

## ¿Cuándo Agile es aplicable?



- Agile da mejores resultados cuando los problemas a ser resueltos caen dentro del espacio "Complex".
- El desarrollo de nuevos productos y Knowledge Work tienden a estar en el espacio Complex.
- Investigación esta dentro de Anarchy
- Mantenimiento cae en Simple (siempre????)

Ser Ágil no es ser indisciplinado.



Entonces hacemos todo por pedacitos y somos agiles!!!?? NO!

