



DIVERSIDADE E ÉTICA

A diversidade dentro de uma das maiores empresas de jogos.

BANCO DE DADOS

MAURO CESAR FABOCI JUNIOR - RM92268

10
MILHÕES
DE DÓLARES

para criadores pouco
representados e startups na
comunidade de jogos por
meio do URF

BOLSAS DE ESTUDO DE
50
MIL
DÓLARES

concedidas a estudantes
negros que se interessam
em jogos

INVESTIMENTO DE
1
MILHÃO
DE DÓLARES

para a revisão de políticas
sociais e negócios liderados
por minorias

QUEM É A **RIOT** **GAMES** ?

- A RIOT é uma empresa fundada em 2006. Ela ficou mundialmente conhecida pelo lançamento do jogo League of Legends, em 2009;
- A empresa conta com os jogos League Of Legends, Teamfight Tactics, Wild Rift, Valorant, Legends of Runeterra e outros em desenvolvimento;
- League of Legends já bateu 8 milhões de jogadores simultâneos. O jogo online conta com 115 milhões de jogadores mensais ativos e alcançou o marco de jogo mais jogado, por horas jogadas;
- A RIOT é uma das pioneiras no mercado do Esports, incentivando o crescimento do cenário competitivo.

MULHERES NO PODER!

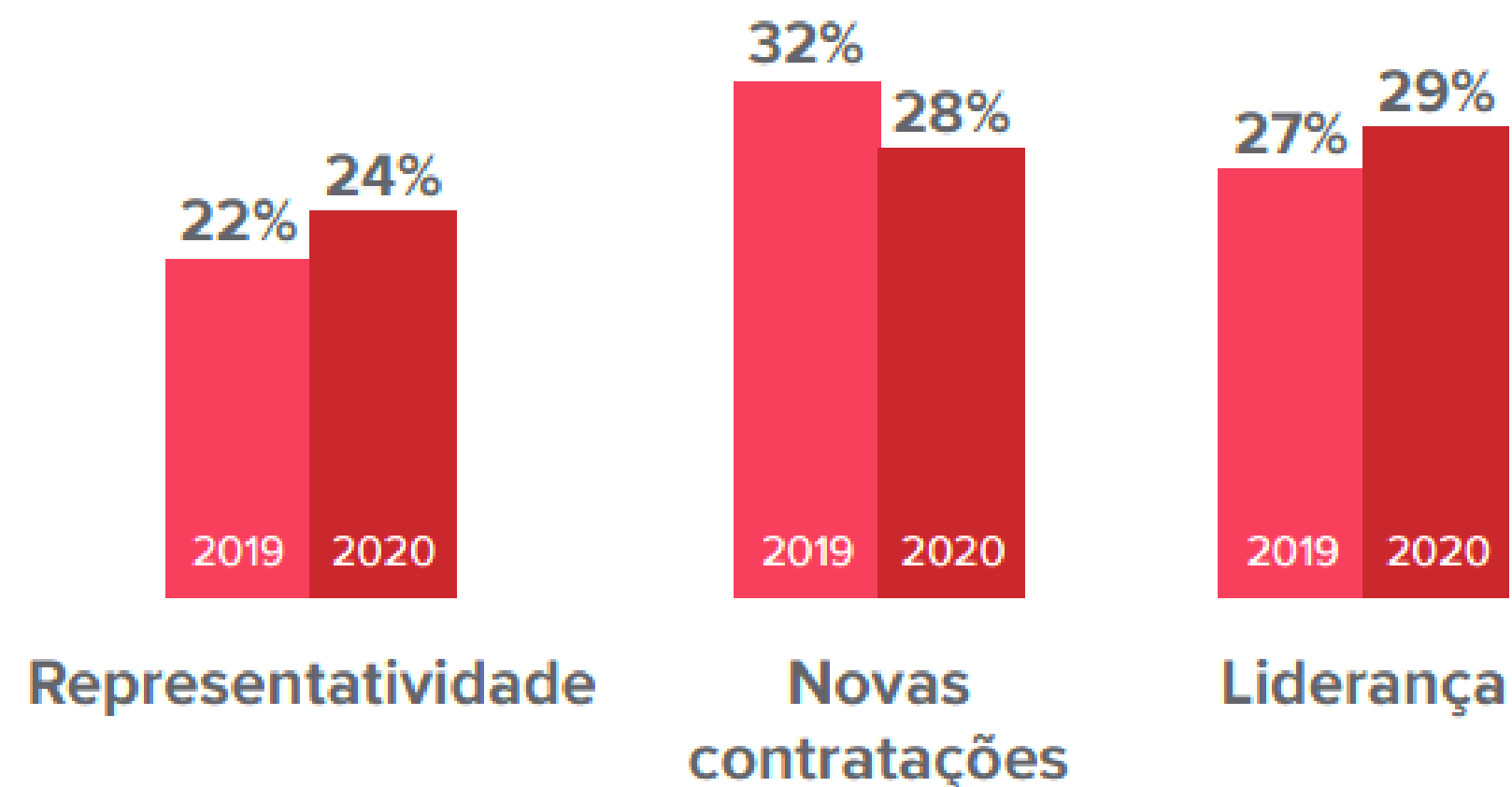
A Women@RIOT é um programa que surgiu para ajudar no crescimento pessoal e profissional de mulheres. Ele auxilia no mercado de trabalho, criando uma comunidade em que possam aprender novas habilidades, receber treinamento e expandir suas conexões.

Em 2020 foram criados dois programas de lideranças para mulheres se aprimorarem.

A RIOT também realizou a parceria com terceiros para analisar detalhadamente os salários semestrais de seus funcionários. Assim verificando a equidade salarial, compensação ou promoções da empresa inteira, constando que não há diferenças significativas nos resultados salariais ou promoções de mulheres ou outras minorias representadas.

Números: 2019 a 2020

Mulheres no mundo



GRUPOS DE IDENTIDADE RIOTERS

São grupos voluntários de funcionários da RIOT, que visam dar ideias e perspectivas para manter a diversidade e inclusão dentro da empresa e sua comunidade.



FILIPINOS NA RIOT

O grupo veio para unir, homenagear e empoderar a comunidade filipina da RIOT e dos players, celebrando e divulgando sua cultura.



RAINBOW ARCO-ÍRIS

Tem como objetivo promover as comunidades, personagens e produtos LGBTQIA+ dentro e fora da RIOT, transformando o ambiente mais inclusivo para a comunidade.



RIOT NOIR

Está aqui para mostrar e ampliar as vozes negras da RIOT, dentro e fora dos jogos promovendo o desenvolvimento profissional, aumento na parceria das comunidades e criação de laços em grupos distintos.

PROGRAMA DE APOIO A CRIADORES SUB-REPRESENTADOS

Após o assassinato de George Floyd a RIOT se comprometeu ainda mais em combater o histórico de injustiça que a comunidade negra sofre!

O Programa de Apoio a Criadores Sub-Representados se comprometeu a oferecer 10 milhões de dólares para criadores de startups pouco representados na comunidade de jogos.

Em 2020 foram enviados mais de 5 milhões de dólares para diferentes startups, fazendo com que 30% desse investimento da RIOT seja enviado para desenvolvedores negros e 50% do valor para desenvolvedoras mulheres, além disso já foram enviados 1,6 milhões de dólares para apoio e orientação no desenvolvimento de jogos em regiões que são mais esquecidas globalmente.

CONCLUSÃO

A luta pelo direito de sermos quem somos é uma batalha que não vai acabar tão cedo, cada passo é um importante progresso para o fim do preconceito. Com isso, podemos ver que a RIOT vem constantemente trabalhando para aumentar a diversidade e inclusão na comunidade de jogos, disponibilizando anualmente o Relatório de Progresso de Diversidade e Inclusão, mostrando o desenvolver de seus projetos inclusivos.

FONTES

<https://www.riotgames.com/en/work-with-us/diversity-and-inclusion/diversity-and-inclusion-progress-report>

<https://www.riotgames.com/darkroom/original/eb85041debdca6f82c15a8bed143493d:1be7e2dc9743d92a0d49f2f6b13f70c6/riot-diversity-inclusion-report-2021.pdf>