



GARABITO MAURICIO

07/06/1986
32.438.455

Argentino
Billinghurst 785

 mauricio-garabito
+549113105-0717
maurogara@gmail.com

FORMACIÓN

Universidad de Belgrano - Facultad de Arquitectura y Urbanismo

Licenciatura en Diseño Gráfico / 2004 - 2010

Colegio Benito Nazar

Bachiller / 1999-2003

EXPERIENCIA LABORAL

Presente

Diseñador Freelance. Diseño y Producción Gráfica. Armado de Originales y supervisión de proyectos

2012 - Presente

Universidad de Belgrano, Facultad de Arquitectura y Urbanismo - Coordinador Docente en Habilitación Profesional A/B
Diseño y Estrategia de Marcas - Media Jornada.

2013 - 2017

Grafica LEC - Auxiliar: Atención al cliente / Diseño / Impresiones pequeño y gran formato.

2010 - 2015

Grupo Grudel S.R.L., Periódico Ático - Maquetación, diseño y edición de periódico quincenal - Freelance

2011 - 2013

INDOORSHOW S.A. - Departamento de Marketing y Comunicación - Diseño y producción de piezas de promoción para eventos.
Administración de correo electrónico; redacción de cartas de contacto con posibles clientes e interesados. Manejo de redes sociales (Facebook/Twitter) - Freelance

2010 - 2011

Teledit S.R.L., MundoE Centro de Servicios - Atención al público, administración cyber, venta de pasajes y entradas, diseño de encargos, atención a público extranjero.

2010

Editorial Edimed - Diseñador Gráfico Junior

KNOWLEDGE

Language

English ●●●○○

Windows OS ●●●●●

Mac OS ●●○○○

Word ●●●●●

Excel ●●○○○

Powerpoint ●●●●○

Sublime Text ●●●○○

Corel Draw ●●●●○

Illustrator ●●●●○

InDesign ●●●●●

Photoshop ●●●●○

After Effects ●○○○○

Reader ●●●●○

HTML y CSS ●○○○○

Google Analytics ●●○○○

Kotlin ●●○○○

AutoCad ●●●●○

3d Max ●●●○○

CURSOS

GRUPO D DISEÑO DIGITAL - Agosto 2019

Curso de [AUTOCAD Básico](#)

Objetivos: Adquirir las habilidades necesarias para ser capaz de dibujar plantas, cortes y vistas incluyendo cotas y textos (módulo 2 Dimensiones). Conseguir perspectivas isométricas o cónicas (módulo 3 dimensiones).

GRUPO D DISEÑO DIGITAL - Septiembre 2019

Curso de [3D STUDIO MAX + VRAY Básico](#)

Objetivos: Adquirir la habilidad necesaria para conseguir perspectivas fotorrealistas y animaciones de recorrido.

GRUPO D DISEÑO DIGITAL - Octubre 2019

Curso de [AUTOCAD Avanzado](#)

Objetivos: Adquirir las habilidades necesarias para resolver cuerpos 3D de geometría compleja (mallas); y confeccionar láminas de presentación conteniendo piezas gráficas tanto 2D como 3D en distintas escalas (espacio papel y atributos de bloque).

UTN - Marzo 2019

[Diplomatura en Programación Móvil \(Cursado\)](#)

Educación IT - Noviembre 2016

[HTML: Fundamentos de una página Web](#)

Objetivos: Dominio del lenguaje. Codificación cualquier página basándose en los estándares fijados por el Organismo Internacional World Wide Web Consortium (W3C). Explorar este importante lenguaje de marcas escribiendo documentos HTML, XML y XHTML.

Educación IT - Marzo 2017

[Introducción UX](#)

Objetivos: Conceptos del trabajo en Experiencia de Usuario en Diseño Web. Tener una visión integradora sobre las distintas disciplinas que forman parte del ejercicio de la profesión de UX.

Educación IT - Abril 2017

[Maquetado CSS y DIVs](#)

Objetivos: Ser un maquetador profesional, dar los primeros pasos en el desarrollo Front-End. Aprender los elementos fundamentales del mundo de la web en cuanto a construcción de sitios con CSS.

Educación IT - Mayo 2017

[User research](#)

Objetivos: Aplicar distintas herramientas de investigación de comportamiento de usuarios. Conocer necesidades y motivaciones de los mismos para mejorar la navegación.

Educación IT - Junio 2017

[Google Analytics](#)

Objetivos: Analizar y optimizar el rendimiento de las campañas construidas con Google Adwords. Maximizar el retorno de la inversión del presupuesto online a través del análisis de estadísticas.

Educación IT - Julio 2017

[Arquitectura y Diseño de la interacción](#)

Objetivos: Organización, etiquetado, estructuración y distribución de la información y contenido en un Sitio Web o Aplicación Móvil.

Educación IT - Agosto 2017

[User Testing](#)

Objetivos: Dominio de técnicas de User Testing que permiten contar con datos concretos para mejorar la experiencia de los usuarios de Sitios Web y Aplicaciones Móviles.

Educación IT - Septiembre 2017

[Analista de sistemas UX](#)

Objetivos: Practicar existentes en el mundo del desarrollo de software adaptadas para el trabajo propio de UX así como alcanzar una visión integradora sobre los desafíos y responsabilidades propias de esta disciplina.