#### DATA SCIENCE

Federico Baiocco baioccofede@gmail.com 3512075440



#### Clase 2 - Agenda

#### **¡ EMPECEMOS A PROGRAMAR!**

- ¿Qué es programar?
- Repaso herramientas
- Recomendaciones
- Conociendo python
- Todos terminamos de instalar lo necesario
- Empezamos a programar en python!



#### ¿Qué es programar?

"Programar es darle instrucciones a la computadora para que realice una función específica."



A tener en cuenta: Esto no es un curso de programación

## ¿Qué herramientas vamos a usar para programar?





### Recomendaciones para programar

#### ¡Se aprende haciendo!

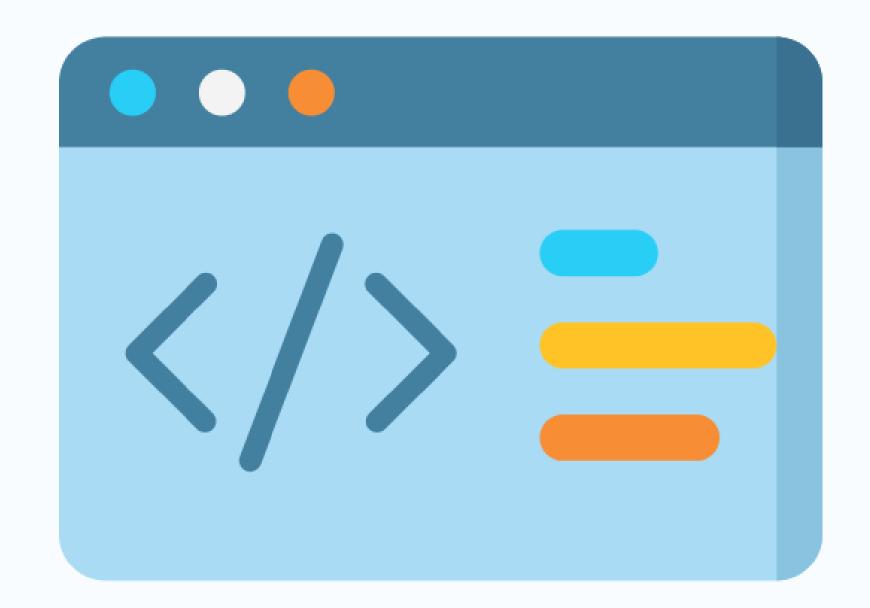
Es como un idioma nuevo y mientras más práctica, mejor!

#### No se limiten a las clases

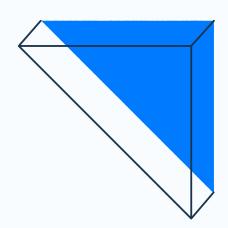
No se limiten a programar solo en las clases, siempre surgen nuevas dudas para seguir aprendiendo!

#### Preguntar y googlear mucho!

Es importante aprender a investigar, saber como buscar un problema en google y ser capaces de solucionar nuestros problemas.



#### Ventajas de python



**01** Rápido, eficiente e intuitivo

02

Gran comunidad online

Amplia variedad de librerías

¡ Hay que aprovechar esto!



## ¿Todos pudieron instalar anaconda?

¿Alguna duda?

## MANOS A LA OBRA!

Empecemos a trabajar en jupyter notebook. Abrir notebook de clase 2



# Kahooty



#### Preguntas?

#### Para la proxima clase:

- Asegurarnos que este todo bien instalado y funcionando.
- Repasar lo que vimos de python, venir con dudas, romper, arreglar y practicar mucho!