

HTML aula 10

Conteúdo

Cores

Cores em HTML são especificadas usando:

- nomes predefinidos
- RGB
- HEX
- HSL
- RGBA
- HSLA

Nomes predefinidos

Você pode escolher um dos 140 nomes predefinidos, exemplo:

blue, black, brown, cyan, gold, gray, green, magenta

Background color

Você pode ajustar a cor de fundo de um elemento HTML usando a propriedade background-color:

```
<p style="background-color:blue;">Lorem ipsum...</p>
```

Cor do texto

Você pode utilizar a propriedade color para ajustar a cor do texto de um elemento:

```
<p style="color:yellow;">Lorem ipsum...</p>
```

Cor da borda

Você pode utilizar a propriedade `border` para ajustar atributos da borda de um elemento, dentre eles a cor.

```
<p style="border:2px solid red;">Lorem ipsum...</p>
```

Valores de cor em RGB

Uma cor em HTML pode ser ajustada com RGB seguindo a sintaxe:

```
rgb(vermelho, verde, azul)
```

vermelho - define a intensidade de red de 0 a 255

verde - define a intensidade de green de 0 a 255

azul - define a intensidade de blue de 0 a 255

Valores de cor em RGB

A cor preta é definida em RGB como:

`rgb(0,0,0)`

A cor branca é definida em RGB como:

`rgb(255,255,255)`

Valores de cor em RGB

Tons de cinza são definidos com valores iguais para os três parâmetros:

```
rgb(60,60,60);
```

Valor Hex

Podemos usar valores em hexadecimal para definir cores:

`#rrggbb`

`rr` define a intensidade de red de 00 a FF

`gg` define a intensidade de green de 00 a FF

`bb` define a intensidade de blue de 00 a FF

Valor Hex

A cor preta é definida em hexadecimal como:

#000000

A cor branca é definida em hexadecimal como:

#FFFFFF

Valor Hex

A cor vermelha é definida em hexadecimal como:

#FF0000

Para tons de cinza basta usar os três valores iguais:

#3c3c3c

HSL

É possível especificar uma cor usando matiz (*hue*), saturação e luminosidade (lightness):

```
hsl(hue, saturation, lightness)
```

HSL

`hsl(hue, saturation, lightness)`

Hue é o grau na roda de cores de 0 a 360.

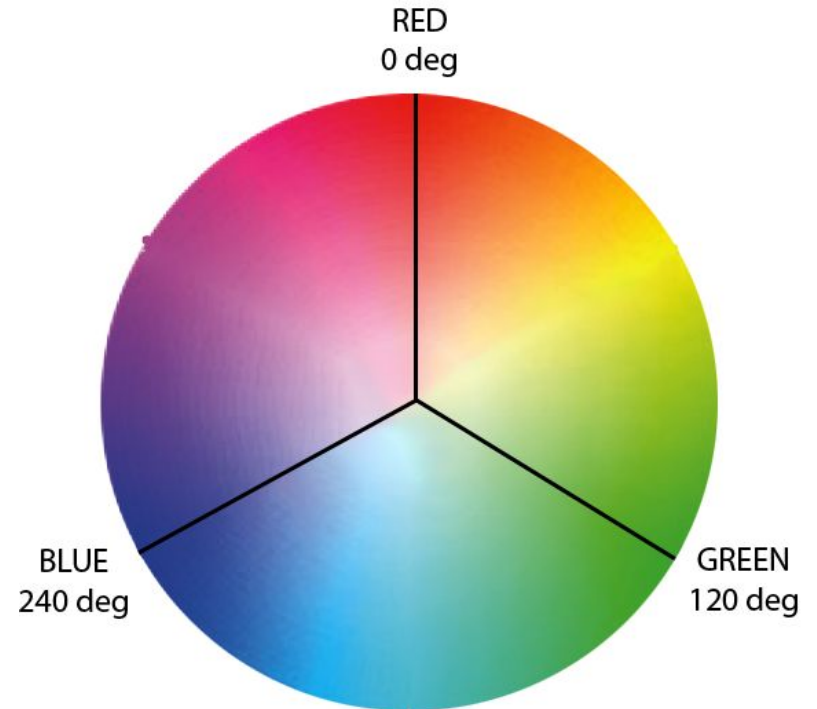
- 0 é vermelho.
- 120 é verde.
- 240 é azul.

Saturation é um valor percentual, 0% significa um tom de cinza e 100% a cor completa.

Lightness é um valor percentual, 0% é preto, 50% nem preto nem branco, 100% é branco.

HSL

HSL COLOR WHEEL



HSL - Saturação

Saturação é a intensidade da cor:

100% é a cor pura.

50% é cinza, mas que permite ainda ver a cor.

0% é totalmente cinza.

`hsl(0, 100%, 50%)`

`hsl(0, 80%, 50%)`

`hsl(0, 60%, 50%)`

`hsl(0, 40%, 50%)`

`hsl(0, 20%, 50%)`

`hsl(0, 0%, 50%)`

HSL - Luminosidade ou brilho

Quanta luz a cor terá:

0% nenhuma luz (preto)

50% nem escuro nem claro

100% claridade total (branco)

`hsl(0, 100%, 0%)`

`hsl(0, 100%, 25%)`

`hsl(0, 100%, 50%)`

`hsl(0, 100%, 75%)`

`hsl(0, 100%, 90%)`

`hsl(0, 100%, 100%)`

HSL - tons de cinza

Tons de cinza são definidos ajustando hue e saturation para 0 e lightness de 0% a 100%:

`hsl(0, 0%, 0%)`

`hsl(0, 0%, 24%)`

`hsl(0, 0%, 47%)`

`hsl(0, 0%, 71%)`

`hsl(0, 0%, 94%)`

`hsl(0, 0%, 100%)`

Valor rgba

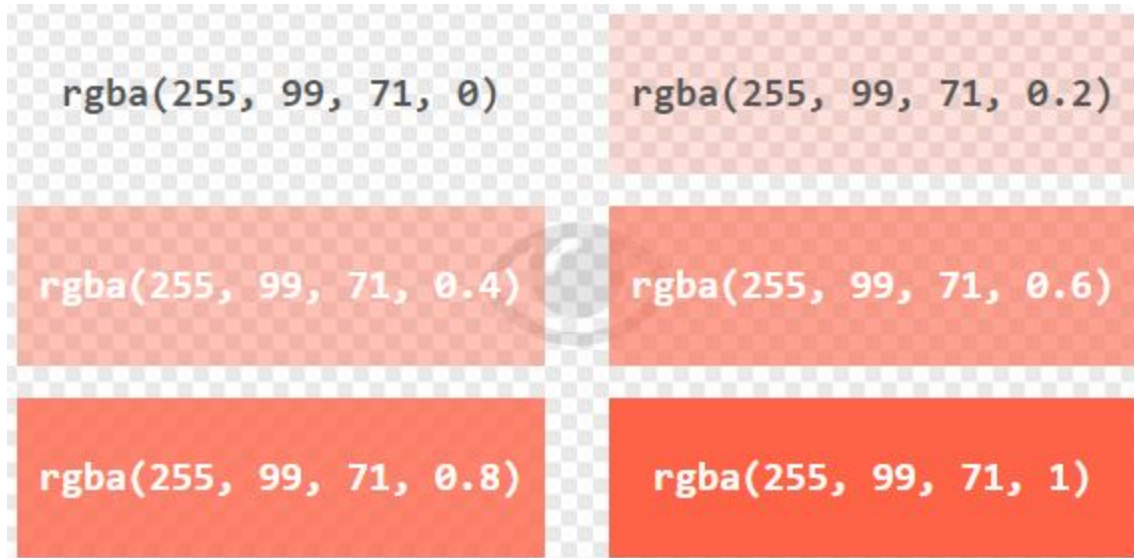
Os valores RGBA são uma extensão das cores em RGB com um canal alfa.

O canal alfa especifica a opacidade da cor.

`rgba(red, green, blue, alpha)`

alpha é um número entre 0.0 (totalmente transparente) e 1.0 (opaco).

RGBA



Valor HSLA

Valores de cor HSLA são uma extensão de cores HSL com canal alfa que especifica a opacidade de uma cor.

`hsla(hue, saturation, lightness, alpha)`

alpha é um número entre 0.0 (totalmente transparente) e 1.0 (opaco).

Valor HSLA

<code>hsla(9, 100%, 64%, 0)</code>	<code>hsla(9, 100%, 64%, 0.2)</code>
<code>hsla(9, 100%, 64%, 0.4)</code>	<code>hsla(9, 100%, 64%, 0.6)</code>
<code>hsla(9, 100%, 64%, 0.8)</code>	<code>hsla(9, 100%, 64%, 1)</code>

Exercícios

<https://forms.gle/b8vE8vhKdxCX27Bk9>