

HTML aula 13

Sintaxe de imagens

Imagens são definidas com a tag ``.

A tag `` é vazia, contém apenas atributos, não possui uma tag de fechamento.

O atributo `src` determina a URL (endereço na web) da imagem:

```

```

Atributo alt

O atributo **alt** fornece um texto alternativo para a imagem, caso a visualização da imagem for impossível.

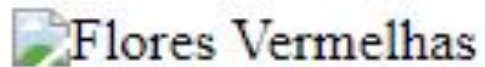
O atributo **alt** deve descrever a imagem:

```

```

Atributo alt

Se por alguma razão o navegador não conseguir exibir a imagem, a descrição será mostrada:



Tamanho de imagem

Você pode usar o atributo `style` para ajustar a largura (`width`) e altura (`height`) de uma imagem:

```

```

Tamanho de imagem

Uma outra opção é ajustar os atributos width (largura) e height (altura):

```

```

Os atributos width e height definem o tamanho em pixels (px).

Imagens em pasta separada

Por padrão o servidor espera encontrar a imagem na mesma pasta da página web.

É comum armazenar imagens em pastas separadas, para exibir a imagem é preciso incluir o nome da pasta no atributo src:

```

```

Imagens em outro servidor

É comum utilizar imagens de um outro servidor nas página web.

Para usar imagens de qualquer endereço basta alterar o atributo **src**

```

```


Imagens animadas

É possível utilizar GIFs animados em páginas HTML.

```

```

Imagem como um link

Para usar uma imagem como um link basta colocar `` como o conteúdo de `<a>`:

```
<a href="inicio.html">  
    
</a>
```

Imagem flutuando

Use a propriedade do CSS chamada **float** para deixar a imagem flutuar à direita ou à esquerda de um texto:

<p>

A imagem flutuará à direita do texto.

</p>

Imagem flutuando

Use a propriedade do CSS chamada **float** para deixar a imagem flutuar à direita ou à esquerda de um texto:

<p>

A imagem flutuará à esquerda do texto.

</p>

Mapas em imagens

A tag `<map>` define uma imagem mapa.

Uma imagem mapa é uma imagem com áreas clicáveis.

O atributo **name** de uma tag `<map>` é associado com o atributo **usemap** da ``.

`<map>` cria um relacionamento entre a imagem e o mapa.

O elemento `<map>` contém várias tags `<area>` que definem áreas clicáveis na imagem mapa.

```

```

```
<map name="mapatrabalho">
  <area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Notebook"
href="notebook.html">
  <area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Telefone"
href="telefone.html">
  <area shape="circle" coords="337,300,44" alt="café"
href="cafe.html">
</map>
```

Imagem de fundo

Para adicionar uma imagem de fundo a um elemento HTML use a propriedade **background-image** do CSS:

Para adicionar imagem de fundo em uma página, usamos no elemento <body>

```
<body style="background-image:url('nuvem.jpg');">
```

Imagem de fundo

Para adicionar imagem de fundo em um parágrafo utilize a propriedade **background-image** no elemento `<p>`:

```
<p style="background-image:url('nuvem.jpg');">
```

```
...
```

```
</p>
```


Elemento <picture>

É possível especificar uma imagem com mais flexibilidade usando o elemento **<picture>**

O elemento <picture> contém alguns elementos **<source>**. Cada **<source>** se refere a uma imagem diferente. Assim o navegador pode escolher a imagem que melhor encaixa na tela ou dispositivo.

Cada <source> tem atributos que descrevem quando a imagem é mais adequada.

Elemento <picture>

O navegador escolherá o primeiro elemento <source> com valores de atributos adequados.

Elemento <picture>

```
<picture>  
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="flores_a.jpg">  
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="flores_b.jpg">  
    
</picture>
```

Sempre use um elemento como último filho de <picture>.

O elemento é usado por navegadores que não suportam <picture> ou se nenhum <source> for adequado.

Leitores de tela

Um leitor de tela é um programa que lê código HTML, converte o texto e permite ao usuário ouvir o conteúdo.

Leitores de tela são úteis para pessoas com problemas visuais ou no aprendizado.

Exercícios

<https://forms.gle/QfgSGQXRddQeknRD9>