

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Aula 1

EMENTA

A disciplina aborda conceitos fundamentais sobre o desenvolvimento de sistemas para dispositivos móveis.

OBJETIVOS

Compreender os conceitos fundamentais da linguagem de programação voltada ao desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis;

Implementar aplicativos móveis utilizando plataforma de desenvolvimento específica;

Testar e

documentar os aplicativos desenvolvidos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Histórico da plataforma;
- Arquitetura da plataforma;
- Estrutura do ambiente de desenvolvimento;
- Comandos, estruturas e palavras-chave da plataforma;
- Desenvolvimento de aplicativos para a plataforma;
- Integração dos aplicativos desenvolvidos com sistemas legados;
- Desenvolvimento de aplicativos com interação com servidores e web services.

Plataforma Android

O Sistema Operacional móvel mais conhecido do mundo

De smartphones e relógios a carros e TVs

Cordova

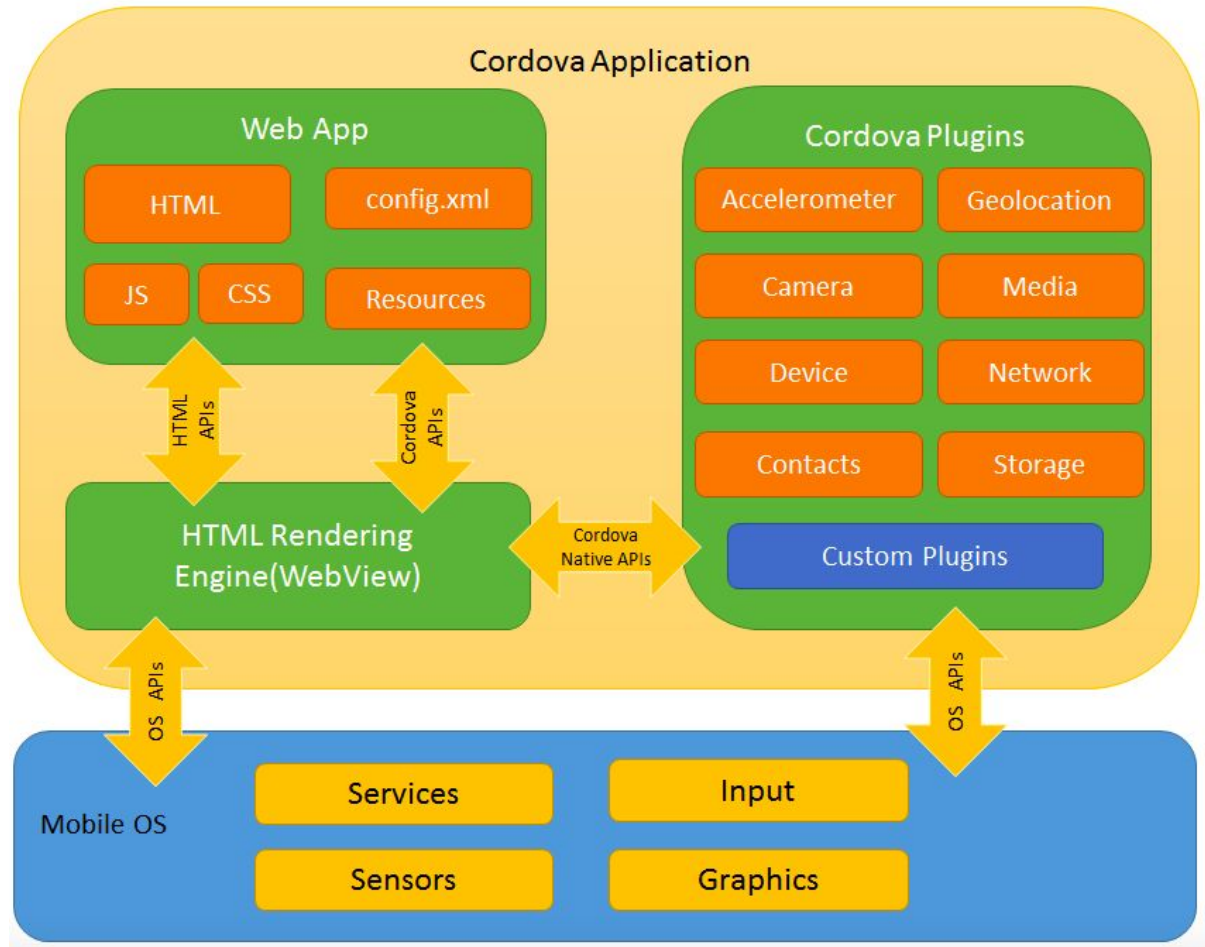
Framework que permite usar HTML5, CSS e JavaScript para produção de apps.

APIs permite acessar características do dispositivo como:

- sensores,
- dados,
- estado da rede,
- etc

As apps podem ser para Android e IOs (Iphone)

Arquitectura



Instalação do Cordova

1. Abra o prompt de comando e execute:

```
npm install -g cordova
```


Desenvolvimento

1. Crie o projeto cordova:

```
cordova create hello
```

2. Acesse a pasta do projeto:

```
cd hello
```

3. Adicione a plataforma:

```
cordova platform add android
```

Desenvolvimento

4. Verifique os requisitos necessários para a criação da app:

```
cordova requirements
```

5. Instale os requisitos
6. Construa a aplicação:

```
cordova build android
```

7. Teste a aplicação:

```
cordova emulate android
```

```
cordova run android
```

Exercícios

<https://forms.gle/iFyUZcD1FT1oCqpK6>