DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico 2: Diseño

Primer cuatrimestre - 2015 Algoritmos y Estructuras de Datos II

Grupo 2

Integrante	LU	Correo electrónico
Benitez, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
Roizman, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
Vázquez, Jésica	318/13	jesis_93@hotmail.com
Zavalla, Agustín	670/13	nkm747@gmail.com

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires
Ciudad Universitaria – Pabellón I (Planta Baja)
Intendente Güiraldes 2160 – C1428EGA
Ciudad Autónoma de Buenos Aires – Rep. Argentina
Tel/Fax: (++54 +11) 4576-3300
http://www.exactas.uba.ar

Índice

1 DCNet

Una DCNet es un sistema que tiene computadoras en red que reciben paquetes que envían a la computadora destino a cada segundo.

1.1 Interfaz

se explica con DCNet

usa Compu, Paquete, Red, diccPref, conjLog, conjLogP

géneros `dcnet`

Operaciones

crearSistema(**in** r : `red`) $\longrightarrow$ res : `dcnet`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} iniciarDCNet(r)\}$
Descripción: Crea un sistema DCNet.
Complejidad: O($L \times n^5$)
Aliasing: res.red es un puntero a la red que recibimos por parámetro

crearPaquete(**in/out** s : `dcnet`, **in** p : `paquete`)
Pre $\equiv$ $\{s =_{\text{obs}} s_0 \wedge (\forall p_0 : paquete, paqueteEnTransito?(p, s))\ \neg(p_0 =_{\text{obs}} p) \wedge$
$destino(p) \in compus(red) \wedge origen(p) \in compus(red) \wedge_{\text{L}}$
$haycamino?(destino(p), origen(p), red(s))\}$
Post $\equiv$ $\{s =_{\text{obs}} crearPaquete(s_0, p)\}$
Descripción: Crea un paquete y lo agrega a la computadora correspondiente.
Complejidad: O($L + log(k)$)

avanzarSegundo(**in/out** s : `dcnet`)
Pre $\equiv$ $\{s =_{\text{obs}} s_0\}$
Post $\equiv$ $\{s =_{\text{obs}} avanzarSegundo(s_0)\}$
Descripción: Avanza un segundo el sistema. Todas las computadoras envían su respectivo paquete y en consecuencia se actualizar los paquetes en espera de cada una de ellas.
Complejidad: O($n \times (L + log(k))$)
Aliasing:

dameRed(**in** s : `dcnet`) $\longrightarrow$ res : `puntero(red)`
Pre $\equiv$ $\{true\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} red(s)\}$
Descripción: Devuelve la red de DCNet.
Complejidad: O(1)
Aliasing: Devuelve un puntero a la misma red que la que se pasó como parámetro para crear el sistema

caminoRecorrido(**in** s : `dcnet`, **in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `secu(compu)`
Pre $\equiv$ $\{paqueteEnTransito?(s, p)\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} caminoRecorrido(s, p)\}$
Descripción: Devuelve el camino recorrido hasta el momento por un paquete.
Complejidad: O($n \times\ log(max(n, k))$)
Aliasing: Devuelve puntero al camino recorrido que se encuentra en CaminosMinimos

CANTIDADENVIADOS(**in** s : `dcnet`, **in** c : `compu`) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv \{c \in computadoras(red(s))\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} cantidadEnviados(s, c)\}$
Descripción: Devuelve la cantidad de paquetes enviados por una computadora.
Complejidad: O(n)

ENESPERA(**in** s : `dcnet`, **in** c : `compu`) $\longrightarrow$ res : `puntero(conjLogP(paquete))`
Pre $\equiv \{c \in computadoras(red(s))\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} enEspera(s, c)\}$
Descripción: Devuelve un puntero a los paquetes de la computadora.
Complejidad: O(L)
Aliasing: Hay aliasing entre res y el conjunto de paquetes de la computadora pasada por parámetro

LAQUEMASENVIO(**in** s : `dcnet`) $\longrightarrow$ res : `compu`
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} laQueMasEnvio(s, p)\}$
Descripción: Devuelve la computadora que más paquetes envió por referencia
Complejidad: O(1)
Aliasing: Hay aliasing entre res y la compu en la estructura

PAQUETEENTRANSITO?(**in** s : `dcnet`, *in* p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv \{res = paqueteEnTransito?(s, p)\}$
Descripción: Devuelve true si el paquete se encuentra en transito en el sistema
Complejidad: O($n \times log(k)$)

Las complejidades están en función de las siguientes variables:
n : la cantidad total de computadoras que hay en el sistema,
L : el hostname más largo de todas las computadoras,
k : la cola de paquetes más larga de todas las computadoras.

1.2 Representación

se representa con `sistema`

donde `sistema` **es** `tupla`⟨Compus : `arreglo(tupla`⟨IP : `String`,),
pN : `puntero(conjLog(paquete))`,
pN' : `puntero(conjLog(paquetePos))`,
#PaquetesEnviados : `nat`⟩
CompusPorPref : `diccPref(compu,tupla`⟨PorNom : `conjLog(paquete)`, ,
PorPrior : `conjLog(paquete)`,
PorNom' : `conjLog(paquetePos)`,
PorPrior' : `conjLog(paquetePos)`⟩
CaminosMinimos : `arreglo(arreglo(arreglo(compu)))`,
LaQMasEnvio : `nat` ,
Red : `red`⟩

Invariante de representación

1. Todos los IP de *compus* pertenecen al conjunto de claves de *CompusPorPref* y la longitud de dicho arreglo es igual al cardinal de las claves del diccionario.
2. Los pN de las tuplas que tiene el arreglo *compus* apuntan al conjunto de paquetes(PorNom) de un significado en *CompusPorPref* cuya clave es igual al IP de esa posición en el arreglo.
3. Los pN' apuntan al conjuno de paquetes(porNom') de un significado en *CompusPorPref* cuya clave es igual al IP de esa posición en el arreglo
4. Los paquetes del significado pN' son iguales a los paquetes de pN
5. El origen de pN' es distinto al destino de pN' y ambos son posiciones válidas del arreglo compus
6. PosActual de pN' es una posicion válida del arreglo compus
7. La *#PaquetesEnviados* de cada compu es mayor o igual a la actual cantidad total de paquetes que pasaron por esa compu
8. Todos los conjuntos de los significados de *CompusPorPref* son disjuntos dos a dos.
9. Los conjuntos de los campos de la tupla PorNom, PorPrior son iguales.
10. La matriz de caminosMinimos es cuadrada de lado n, con n igual al tamaño del arreglo de compus.
11. Para cualquier compu en el sistema f,d caminosMinimos[f][d] se corresponde con caminoMinimo(red,f,d)
12. La longitud de *CaminosMinimos* es igual a la longitud del arreglo que tiene *CaminosMinimos* en cada posición.
13. La longitud del arreglo, que tiene un arreglo de *CaminosMinimos* es menor o igual a la longitud de *CaminosMinimos*.
14. Los elementos del arreglo anteriormente mencionado son IPs del diccionario *CompusPorPref* y no tiene repetidos.
15. La computadora que más paquetes envió es aquella cuyo índice es igual a *LaQMasEnvio*

Rep : $\widehat{\texttt{sistema}} \longrightarrow$ *boolean*

$(\forall s : \widehat{\texttt{sistema}})$
Rep$(s) \equiv$
1. $\forall s$: String $def?(s, s.CompusPorPref), (\exists c : compu), esta?(c, s.Compus) \ \wedge \ \pi_1(c) = s \ \wedge$ longitud$(s.Compus) =$ #CLAVES$(s.CompusPorPref)$
2. $\forall c$: compu esta?$(c, s.Compus), *\pi_2(c) =$ obtener$(\pi_1(c), s.CompusPorPref)$
3. $\forall c$: compu esta?$(c, s.Compus), *\pi_3(c) =$ obtener$(\pi_3(c), s.CompusPorPref)$
4, 5, 6.
$(\forall c : \text{nat}) \ 0 \leq c < Longitud(s.compus) \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$Longitud(s.compus[c].pN) = Longitud(s.compus[c].pN') \wedge$
$(\forall p : \text{paquetePos})\text{esta?}(p, s.compus[c].pN') \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$\text{esta}(\pi_1(p), s.compus[c].pN) \wedge 0 \leq indiceOrigen(p) < Longitud(s.compus)$
$\wedge \ 0 \leq indiceDestino(p) < Longitud(s.compus)$
$\wedge \ \ 0 \leq posActual(p) < Longitud(s.compus)$
$\wedge \ \neg(indiceDestino(p) = indiceOrigen(p))$
7. $(\forall c : \text{nat}) \ 0 \leq c < Longitud(s.compus) \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$(\forall p : \text{paquetePos})$ pertenece$(s.compus[c].pN', p) \ \Rightarrow_{\text{L}}$

$\beta(\text{esta}(s.compus[c], caminoMinimo(s.red, s.compus[indiceOrigen(p)], s.compus[posActual(p)])))$
8. $\forall s, t : \text{String}\ \text{def?}(s, s.CompusPorPref) \ \wedge\ \text{def?}(t, s.CompusPorPref) \ \wedge\ s \neq t \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$\text{obtener}(s, s.CompusPorPref) \bigcap \text{obtener}(t, s.CompusPorPref) = \emptyset$
9. $\forall s : \text{String}\ \text{def?}(s, s.CompusPorPref) \ \Rightarrow_{\text{L}}\ \pi_1(\text{obtener}(s, s.CompusPorPref)) =$
$\pi_2(\text{obtener}(s, s.CompusPorPref))$
10. $Longitud(s.compus) = Longitud(CaminosMinimos(s)) \wedge$
$(\forall i : \text{nat})\ 0 \leq i < Longitud(s.compus) \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$Longitud(s.CaminosMinimos[i]) = Longitud(s.compus)$
11. $(\forall f, d : \text{nat})\ \neg(f = d) \wedge\ 0 \leq f, d < Longitud(s.compus) \ \Rightarrow_{\text{L}}$
$CaminosMinimos[f][d] =$
$caminoMinimo(s.red, ipACompu(s.red, \pi_1(s.compus[f])), ipACompu(s.red, \pi_1(s.compus[d])))$
$12, 13, 14.\ (\forall i, j : \text{nat}),\ 0 \leq i, j < \text{longitud}(s.CaminosMinimos) \ \Rightarrow_{\text{L}} \text{longitud}(s.CaminosMinimos) =$
$\text{longitud}(s.CaminosMinimos[i]) \wedge \text{longitud}(s.CaminosMinimos[i][j]) < \text{longitud}(s.CaminosMinimos) \wedge$
$(\forall e : \text{nat}), \text{esta?}(e, s.CaminosMinimos[i][j]) \Rightarrow \text{pertenece}(e, s.CompusPorPref)$
$15. \forall c : \text{compu}\ \text{esta?}(c, s.Compus) \ \Rightarrow_{\text{L}}\ \pi_3(c) \leq \pi_3(s.Compus[s.LaQMasEnvio])$

Función de abstracción

$\text{Abs} : \widehat{\texttt{dcnet}}\ s \longrightarrow \widehat{\texttt{DCNet}} \qquad \{\text{Rep}(s)\}$

$(\forall s : \widehat{\texttt{dcnet}})$
$\text{Abs}(s) \equiv dc : \widehat{\texttt{DCNet}} \mid$
$red(dc) =^*(s.red) \wedge (\forall c : compu, c \in compus(dc))(enEspera(dc, c) =^*(enEspera(s, c)) \wedge$
$cantidadEnviados(dc, c) = cantidadEnviados(s, c)) \wedge$
$(\forall p : paquete, paqueteEnTransito?(dc, p))caminoRecorrido(dc, p) =^*(caminoRecorrido(s, p))$

1.3 Algoritmos

ICREARSISTEMA(**in** r : `red`) $\longrightarrow$ res : `dcnet`

$res.red \leftarrow r$	
$n \leftarrow Longitud(\text{COMPUS}(red))$	O(1)
$i \leftarrow 0$	
$j \leftarrow 0$	O(1)
$res.Compus \leftarrow \text{CREARARREGLO}(n)$	O(1)
$res.CaminosMinimos \leftarrow \text{CREARARREGLO}(n)$	O(1)
var p : `arreglo_dimensionable de puntero(conjLog(paquete))`	
while i<n **do**	$O(L * n^5)$
	O(n)
$res.CaminosMinimos[i] \leftarrow \text{CREARARREGLO}(n)$	O(n)
s: $< nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$ $conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$	
$\pi_1(s) \leftarrow compu(r, i)$	
$\pi_2(s) \leftarrow \text{NUEVO}()$	
$\pi_3(s) \leftarrow \text{NUEVO}()$	
$\pi_4(s) \leftarrow \text{NUEVO}()$	
$\pi_5(s) \leftarrow \text{NUEVO}()$	
DEFINIR(res.CompusPorPref,compu(r,i),s)	O(L)
$p[i] \leftarrow pi_3(s)$	
$p'[i] \leftarrow pi_5(s)$	
$res.Compus[i] \leftarrow < compu(r, i), p[i], p'[i], 0 >$	O(1)
while j<n **do**	$O(L * n^4)$
	O(n)
$res.CaminosMinimos[i][j] \leftarrow caminoMinimo(compu(r, i), compu(r, j), r)$	$O(L * n^3)$
$j++$	
end while	
$i++$	
end while	
$res.LaQMasEnvio \leftarrow 0$	O(1)
	$O(L \times n^5)$

ICREARPAQUETE(**in/out** s : `dcnet`, **in/out** p : `paquete`)

$t_1 : < nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$ $conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$	
$t_1 \leftarrow \text{OBTENER}(origen(p),\ s.CompusPorPref)$	O(L)
$t_2 : < nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$ $conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$	
$t_2 \leftarrow \text{OBTENER}(destino(p),\ s.CompusPorPref)$	O(L)
p': $paquetePos$	
$indiceOrigen(p') \leftarrow \pi_1(t_1)$	O(1)
$indiceDestino(p') \leftarrow \pi_1(t_2)$	O(1)
$indiceActual(p') \leftarrow 0$	
INSERTAR($\pi_2(t), p$)	$O(log(k))$
INSERTAR($\pi_3(t), p$)	$O(log(k))$
INSERTAR($\pi_4(t), p'$)	$O(log(k))$
INSERTAR($\pi_5(t), p'$)	$O(log(k))$
	$O(L + log(k))$

ILAQUEMASENVIO(**in** s : `dcnet`) $\longrightarrow$ res : `compu`

$res \leftarrow s.compus[s.LaQMasEnvio].IP$ — O(1)

O(1)

IDAMERED(**in** s : `dcnet`) $\longrightarrow$ res : `puntero(red)`

$res \leftarrow \&(s.red)$ — O(1)

O(1)

IENESPERA(**in** s : `dcnet`, **in** c : `compu`) $\longrightarrow$ res : `puntero(conjLogP(paquete))`

$t : < nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$
$conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$
$t \leftarrow$ OBTENER($\pi_1(c)$, $s.CompusPorPref$) — O(L)
$res \leftarrow \&(\pi_3(t))$ — O(1)

O(L)

IAVANZARSEGUNDO(**in/out** s : `dcnet`)

var i : `nat`
$i \leftarrow 0$ — O(1)
var m : `nat`
$m \leftarrow s.Compus[LaQMasEnvio].\#PaqE$
while $i <$ LONGITUD($s.Compus$) **do** — O(n)
  var $paqYProxDes$: `arreglo_dimensionable de tupla de paquetePos y nat`
  $paqYProxDes \leftarrow$ CREARARREGLO(n)
  var IP : `String`
  $IP \leftarrow s.Compus[i].IP$
  $t_1 : < nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$
$conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$
  $t_1 \leftarrow$ OBTENER($IP, s.CompusPorPref$) — O(L)
  var p : `paquete`
  if $\neg$VACIA?($\pi_5(t_1)$) **then**
    $p' \leftarrow$ MENOR($\pi_5(t_1)$) — O($log(k)$)
    BORRAR($\pi_2(t_1)$, PAQUETE(p')) — O($log(k)$)
    BORRAR($\pi_3(t_1)$, PAQUETE(p')) — O($log(k)$)
    BORRAR($\pi_4(t_1)$, p') — O($log(k)$)
    BORRAR($\pi_5(t_1)$, p') — O($log(k)$)
    $s.Compus[i].\#PaqE \leftarrow s.compus[i].\#PaqE + 1$ — O(1)
    $proxima \leftarrow s.CaminosMinimos$[INDICEORIGEN($p'$)][INDICEDESTINO($p'$)][POSACTUAL($p'$)+
1] — O(L) (se copia)
    if $s.Compus[i].\#PaqE > max$ **then** — O(1)
      $max \leftarrow i$ — O(1)
    end if
    $paqYProxDes[i] \leftarrow < p', proxima >$
  else
    $paqYProxDes[i] \leftarrow 0$
  end if
  $i \leftarrow i + 1$ — O(1)
end while
$s.LaQMasEnvio \leftarrow max$ — O(1)
$i \leftarrow 0$ — O(1)
while $i <$ LONGITUD($s.Compus$) **do** — O(n)
  if $paqYProxDes[i] \neq 0$ **then** — O(1)
    $p' \leftarrow \pi_1(paqYProxDes[i])$ — O(1)
    $proxima \leftarrow \pi_2(paqYProxDes[i])$ — O(L)

if $\neg$(DESTINO(PAQUETE(p')) = $proxima$) **then**	O(L)
ACTUALIZARINDICE(p')	O(1)
$t_2 :< nat, conjLog(paquete, <_{id}), conjLog(paquete, <_p),$ $conjLog(paquetePos, <_{id}), conjLog(paquetePos, <_p) >$	
$t_2 \leftarrow$ OBTENER($proxima, s.CompusPorPref$)	O(L)
INSERTAR($\pi_2(t_2)$, PAQUETE(p'))	O($log(k)$)
INSERTAR($\pi_3(t_2)$, PAQUETE(p'))	O($log(k)$)
INSERTAR($\pi_4(t_2)$, p')	O($log(k)$)
INSERTAR($\pi_5(t_2)$, p')	O($log(k)$)
end if	
end if	
end while	
	O($n \times (L + log(k))$)

ICANTIDADENVIADOS(**in/out** s : `dcnet`, **in** c : `compu`) $\longrightarrow$ res : `nat`

var i : `nat`	
$i \leftarrow 0$	O(1)
while $s.compus[i].IP \neq \pi_1(c)$ **do**	O(n)
$i \leftarrow i + 1$	O(1)
end while	
$res \leftarrow s.compus[i].\#PaqE$	O(1)
	O(n)

IPAQUETEENTRANSITO?(**in** s : `dcnet`, *in* p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `bool`

var i : `nat`	
$i \leftarrow 0$	O(1)
var b : `bool`	
$b \leftarrow \neg$(PERTENECE?(p,*($s.compus[i].pN$)))	O($log(k)$)
while $b \wedge i < n$ **do**	O(n)
$i \leftarrow i + 1$	O(1)
$b \leftarrow \neg$(PERTENECE?(p,*($s.compus[i].pN$)))	O($log(k)$)
end while	
if $i = n \wedge b$ **then**	O(1)
$res \leftarrow false$	O(1)
else	
$res \leftarrow true$	O(1)
end if	
	O($n \times log(k)$)

ICAMINORECORRIDO(**in** s : `dcnet`, **in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `secu(compu)`

var i : `nat`	
$i \leftarrow 0$	O(1)
var b : `bool`	
$b \leftarrow \neg$(PERTENECE?(p,*($s.compus[i].pN$)))	O($log(k)$)
while b **do**	O(n)
$i \leftarrow i + 1$	O(1)
$b \leftarrow \neg$(PERTENECE?(p,*($s.compus[i].pN'$)))	O($log(k)$)
end while	
$res \leftarrow s.CaminosMinimos$[INDICEORIGEN($p'$)][$i$]	O(1)
	O($n \times log(k)$)

1.4 Servicios Usados

Del modulo ConjLog requerimos pertenece, buscar, menor, insertar y borrar en O($log(k)$) .

Del modulo Diccionario Por Prefijos requerimos Def?, obtener en O(L).

2 Red

El módulo red permite crear una red de computadoras, agregar nuevas, conectarlas y averiguar el camino mínimo entre dos de ellas.

2.1 Interfaz

se explica con RED

géneros `red`

Operaciones

Aclaración: n=#(r.compus), L=Longitud de IP más larga

NUEVA() $\longrightarrow$ *res* : `red`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {*res* $\equiv$ iniciarRed}
Descripción: Crea una red vacía
Complejidad: O(1)
Aliasing:

INTERFAZUSADA(**in** *r* : `red`, *in c* : `compu`, *in c1* : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `interfaz`
Pre $\equiv$ $\{\neg(c = c1) \land c \in compus(r) \land c1 \in compus(r)\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} InterfazUsada(r, c, c1)\}$
Descripción: Retorna por copia la interfaz de la primer compu recibida por parámetro usada para conectarse con la segunda
Complejidad: O(#(compus(r)))
Aliasing:

COMPUS(**in** *r* : `red`) $\longrightarrow$ *res* : `conj(compu)`
Pre $\equiv$ $\{true\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} computadoras(r)\}$
Descripción: Devuelve el conjunto de compus
Complejidad: O(1)
Aliasing: Retorna el conjunto de computadoras por referencia

CONECTADAS?(**in** *r* : `red`, *in c* : `compu`, *in c1* : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ $\{\neg(c = c1) \land c \in compus(r) \land c1 \in compus(r)\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} conectadas?(r)\}$
Descripción: Indica si dos compus estan conectadas
Complejidad: O(#compus(r))

AGREGARCOMPU(**in/out** *r* : `red`, **in** *c* : `compu`)
Pre $\equiv$ $\{r \equiv r_0 \land (\forall\ c_1$:compu)$(c_1 \in$ computadoras$(r)) \Rightarrow$ IP$(c) \neq$ IP$(c_1)\}$
Post $\equiv$ {*r* $\equiv$ agregarComputadora(*r*, *c*)}
Descripción: Agrega a la red *r* la computadora *c*
Complejidad: O(n + copy(c))
Aliasing:

CONECTAR(**in/out** *r* : `red`, **in** *c1* : `compu`, **in** *i1* : `interfaz`, **in** *c2* : `compu`, **in** *i2* : `interfaz`)
Pre $\equiv$ $\{r \equiv r_0 \land c_1 \in$ computadoras$(r) \land c_2 \in$ computadoras$(r) \land$ IP(c1) $\neq$ IP(c2)
$\land$ $\neg$conectadas(r,c1,c2) $\land$ $\neg$UsaInterfaz?(r,c1,i1) $\land$ $\neg$UsaInterfaz?(r,c2,i2)$\}$
Post $\equiv$ {*r* $\equiv$ conectar(*r*, *c1*, *i1*, *c2*, *i2*)}

Descripción: Conecta las computadoras c_1 y c_2
Complejidad: O(n)
Aliasing:

CaminoMinimo(**in** r : `red`, *in* f : `compu`, *in* d : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `secu(compu)`
Pre $\equiv \{c_1 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_2 \in \text{computadoras}(r)\}$
Post $\equiv \{r \equiv \text{caminosMinimos}(r,c_1,c_2)\}$
Descripción: Devuelve los caminos mínimos entre dos computadoras
Complejidad: O($L * n^3$)
Aliasing:

StringAIndice(**in** r : `red`, **in** c : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `nat`
Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(r)\}$
Post $\equiv \{res \equiv \text{indice}(r,c)\}$
Descripción: Devuelve un nat distinto para cada IP, una vez creada la red siempre retorna el mismo para cada compu
Complejidad: O(n)
Aliasing:

UsaInterfaz?(**in** r : `red`, **in** c : `compu`, **in** i : `interfaz`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(r) \wedge i \in \text{interfaces}(c)\}$
Post $\equiv \{res \equiv UsaInterfaz?(r, c, i)\}$
Descripción: Devuelve TRUE si y solo si la interfaz está siendo utilizada
Complejidad: O(n)
Aliasing:

HayCamino?(**in** r : `red`, **in** *c1* : `compu`, **in** *c2* : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv \{c_1 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_2 \in \text{computadoras}(r)\}$
Post $\equiv \{res \equiv \neg(Vacia?(caminoMinimo(r, c1, c2)))\}$
Descripción: Devuelve TRUE sí y solo sí hay un camino válido entre las dos computadoras
Complejidad: O($L * n^3$)
Aliasing:

2.2 Representación

se representa con `redstr`
donde `redstr` **es** `tupla`⟨Compus : `conj(compu)`,
Conexiones : `dicc(compu,dicc(interfaz,compu))`⟩
donde `compu` **es** `tupla`⟨IP : `string`,
interfaces : `conj(interfaz)`⟩
donde `interfaz` **es** `nat`

2.3 Invariante de representación

1. El conjunto de claves de conexiones está incluído o es igual al conjunto de compus
2. 'Simetría en las conexiones' : Cada una de las claves de conexiones está en los significados de las compus a las que está conectada
3. Las compus conectadas a c están en las claves de las conexiones
4. Las claves del significado de cada una de las compus 'c' está incluída en el conjunto de interfaces de 'c'

Rep.

$claves(conexiones(r)) \subseteq compus(r) \wedge$

$((\forall c : compu)\ c \in claves(conexiones(r))) \Rightarrow_{\text{L}}$
$((\forall c_1 : compu) c_1 \in significados(conexiones(r), c)) \Rightarrow_{\text{L}} c_1 \in claves \wedge_{\text{L}} c \in significados(conexiones(r), c_1$

2.4 Función de abstracción

$\text{Abs} : \widehat{\texttt{redstr}}\ rstr \longrightarrow \widehat{\texttt{red}}$ $\{\text{Rep}(rstr)\}$

$(\forall rstr : \widehat{\texttt{redstr}})$
$\text{Abs}(rstr) \equiv r : \widehat{\texttt{red}}\ |$
$computadoras(r) =_{\text{obs}} rstr.compus \wedge$
$(\forall c_0, c_1 : compu)\ conectadas?(r, c_0, c_1) =_{\text{obs}} c_1 \in significados(rstr.conexiones, c_0) \wedge$
$interfazUsada(r, c_0, c_1) =_{\text{obs}} dameClave(significado(rstr.conexiones, c_0), c_1)$

Extensión TAD diccionario

$significados : dicc(compu, dicc(interfaz, compu))\ d \times compu\ c \to conj(compu)$

$significados(d) = obtenerSignificados(significado(d, c), claves(significado(d, c)))$

$obtenerSignificados : dicc(interfaz, compu)\ d \times conj(interfaz)\ ci \to conj(compu)$

$obtenerSignificados(d, c) =$
if $(\#(c) = 0)$ **then**
$\emptyset$
else
$significado(d, dameUno(c)) \cup obtenerSignificado(d, sinUno(c))$
fi

2.5 Algoritmos

iNueva() $\longrightarrow$ *res* : redstr

$res \leftarrow CrearTupla(compus : conj(compu), conexiones : dicc(compu, dicc(interfaz, compu)))$	O(1)
$res.conexiones \leftarrow Vacio()$	O(1)
$res.compus \leftarrow Vacio()$	O(1)
return res	
	O(1)

iAgregarCompu(**in/out** *r* : redstr, *in c* : compu)

$AgregarRapido(r.compus, c)$	O(1)
	O(1)

iConectar(**in/out** r : redstr, *in* c_0 : compu, *in* c_1 : compu, *in* i_0 : interfaz, *in* i_1 : interfaz)

if $\neg\ (definido?(r.conexiones, c_0))$ **then**	
$definir(r.conexiones, c_0, Vacio())$	O(#(r.compus))
end if	
if $\neg\ (definido?(r.conexiones, c_1))$ **then**	

$definir(r.conexiones, c_1, Vacio())$	O(#(r.compus))
end if	
$definir(significado(r.conexiones, c_0), i_0, c_1)$	O(#(r.compus))
$definir(significado(r.conexiones, c_1), i_1, c_0)$	O(#(r.compus))
	O(# (r.compus))

iStringAIndice(**in** r : `redstr`, *in* c : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `nat`

$itCompus \leftarrow CrearIt(r.compus)$	O(1)
// $L = longituddeIPmaslarga$	
while $itCompus.siguiente().IP! = c.IP$ **do**	O(L)
$res++$	O(1)
$avanzar(itCompus)$	O(1)
end while	
return res	O(1)
	O(#(r.compus) * L)

iUsaInterfaz(**in** r : `redstr`, *in* c : `compu`, *in* i : `interfaz`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`

if $definido?(r.conexiones, c)$ **then**	O(#(r.compus))
res $\leftarrow definido?(significado(r.conexiones, c), i)$	O(#(r.compus))
else	
res $\leftarrow false$	O(1)
end if	
return res	O(1)
	O(#(r.compus))

iConectadas?(**in** r : `redstr`, *in* c_1 : `compu`, *in* c_2 : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`

$res \leftarrow pertence(c_2, significados(significado(r.conexiones, c_1)))$	O(#(r.compus))
return res	O(1)
	O(#(r.compus))

iInterfazUsada(**in** r : `redstr`, *in* c_1 : `compu`, *in* c_2 : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `interfaz`

$res \leftarrow dameClave(significado(d, c_1), c_2)$	O(#(r.compus))
return res	O(1)
	O(#(r.compus))

iCaminoMinimo(**in** r : `red`, *in* f : `compu`, *in* d : `compu`) $\longrightarrow$ *res* : `Lista(compu)`

var n : `nat` $\leftarrow Longitud(r.compus)$	O(1)
var *dist* : `Arreglo(nat)` $\leftarrow CrearArreglo(n)$	O(1)
var *prev* : `Arreglo(nat)` $\leftarrow CrearArreglo(n)$	O(1)
var s : `nat` *larr* $stringAIndice(r, f)$	O(L*n)
$dist[s] \leftarrow 0$	O(1)
$prev[s] \leftarrow NULL$	O(1)
var *haySiguiente* : `bool` $\leftarrow \neg(Longitud(r.compus) == 0)$	O(1)
var *it* : `itConj` $\leftarrow CrearIt(r.compus)$	O(1)
var v : `nat` $\leftarrow 0$	O(1)
$vd : tupla(nat, nat)$	O(1)
// $vd_0, vd_1 : Tupla(nat, nat)$	
// $vd_0 =_\alpha vd_1 \iff \pi_1(vd_0) = \pi_1(vd_1)$	

// $vd_0 <_\alpha vd_1 \iff (\pi_2(vd_0) = pi_2(vd_1) \wedge \pi_1(vd_0) < \pi_1(vd_1)) \vee$	
// $((\pi_2(vd_0) < \pi_2(vd_1))$	
var cp : cp$(tupla(nat, nat), <_\alpha)$	O(1)
// Inicializo las distancias y previos de cada compu	O(1)
while *haySiguiente* **do**	O($n * log(n)$)
$haySiguiente \leftarrow haySiguiente?(it)$	O(1)
if $\neg(v = s)$) **then**	O(1)
$dist[v] \leftarrow infinito()$	O(1)
$prev[v] \leftarrow NULL$	O(1)
end if	
$vd \leftarrow CrearTupla(v, dist[v])$	O(1)
$encolar(cp, vd)$	O(log(n))
$v++$	O(1)
$avanzar(it)$	O(1)
end while	
// Calculo distancias	
while $\neg Vacia?(cp)$ **do**	O($L * n^3$)
var u : nat $\leftarrow proximo(cp)$	O(1)
$desencolar(cp)$	O(log(n))
// Vecinos de u que todavía están en cp	
var *vecinos* : Lista(*compu*) $\leftarrow nuevosVecinos(r, u, cp)$	O(n)
var *itVecinos* : itLista $\leftarrow CrearIt(itVecinos)$	O(1)
var *haySiguiente* : bool $\leftarrow Vacia?(vecinos)$	O(1)
while haySiguiente **do**	O($L * n^2$)
$haySiguiente \leftarrow haySiguiente?(itVecinos)$	O(1)
var *vert* : nat $\leftarrow stringAIndice(anterior(siguiente(itVecinos)))$	O(L*n)
var *distAux* : nat $\leftarrow dist[\pi_1(u)] + 1$	O(1)
if distAux < dist[vert] **then**	O(1)
dist[vert] $\leftarrow$ distAux	O(1)
prev[vert] $\leftarrow$ u	O(1)
end if	
$avanzar(itVecinos)$	O(1)
end while	
end while	
// Agrego desde el destino hacia la fuente las compus, recorriendolas sobre el arreglo prev y agregandolas por ref.	
$agAdelante(res, destino)$	O(1)
var *cactual* : nat $\leftarrow stringAIndice(r, destino)$	O(L*n)
while $\neg(cactual = s)$ **do**	O(n)
$agAdelante(res, r.compus[prev[cactual]])$	O(1)
$cactual \leftarrow prev[cactual]$	O(1)
end while	
if $stringAIndice(primero(res))! = s$ **then**	O(n)
$res \leftarrow Vacia$	
end if	
return res	
	O($L * n^3$)

iNuevosVecinos(**in** r : redstr, *in* u : tupla, *in* cp : cp, *in* *dist* : Arreglo(nat)) $\longrightarrow$ *res* : Lista(compu)

var *vecinos* : `Lista(compu)` $\leftarrow$ $significados(r.conexiones, r.compus[\pi_1(u)])$	
	O(n)
var *itVecinos* : *itLista* $\leftarrow$ $CrearIt(vecinos)$	O(1)
while *haySiguiente* **do**	O($L * n^2$)
$haySiguiente \leftarrow haySiguiente?(itVecinos)$	O(1)
var v : `nat` $\leftarrow$ $stringAIndice(stringAIndice(vec))$	O(L*n)
var *vecino* : `tupla`(nat,nat) $\leftarrow$ $CrearTupla(v, dist[v])$	O(1)
// Si el vecino es mayor que el de mas prioridad,	
// entonces todavia esta en la cola (no fue desencolado)	
if cp.maxP < vecino **then**	O(1)
AgAdelante(res,r.compus[π_1(vecino)])	O(1)
end if	
end while	
return ret	O(1)
	O($L * n^2$)

2.5.1 Extensión módulo diccionario

SIGNIFICADOS(**in** d : `dicc(`α_0 `dicc(`α_1 α_0`))`, *in* $c : \alpha_0$) $\longrightarrow$ *res* : `Lista(`α_0`)`
Pre $\equiv \{definida?(d, c)\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} significados(d)\}$
Descripción: Retorna todos los significados de la clave c
Complejidad: O($\#claves(significado(d, c))$)
Aliasing: Hay aliasing en res

SIGNIFICADOS(**in** d : `dicc(`α_0 `dicc(`α_1 α_0`))`, **in** $c : \alpha_0$) $\longrightarrow$ *res* : `Lista(`α_0`)`

var *itSignificados* : `itDicc` $\leftarrow$ $CrearIt(significado(d, c))$	O(1)
var *haySiguiente* : `bool` $\leftarrow$ $\#claves(significado(d, c))! = 0$	O(1)
while haySiguiente **do**	O(n)
$haySiguiente \leftarrow haySiguiente?(itDicc)$	O(1)
// Se agregan los elementos por referencia	
$AgAtras(res, anteriorSignificado(siguienteSignificado(itDicc)))$	
	O(1)
$avanzar(itDicc)$	O(1)
end while	
return res	O(1)
	O(n)

3 ConjLog

3.1 Interfaz($\alpha, =_\alpha, <_\alpha$)

3.1.1 parámetros formales

géneros α

operaciones

- $=_\alpha \bullet : \alpha \times \alpha \to bool$ Relación de equivalencia
- $<_\alpha \bullet : \alpha \times \alpha \to bool$ Relación de orden

se explica con CONJ(α)

géneros `conjLog(`α`)`

Operaciones

NUEVO() $\longrightarrow$ *res* : `conjLog(`α`)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \emptyset\}$
Descripción: Crea un nuevo conjLog vacio
Complejidad: O(1)

VACÍO?(**in** *cl* : `conjLog(`α`)`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv \{res = (\emptyset?(cl))\}$
Descripción: Indica si el conjunto es vacío
Complejidad: $O(1)$

PERTENECE(**in** *cl* : `conjLog(`α`)`, **in** $e : \alpha$) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv \{res = (e \in cl)\}$
Descripción: Retorna un booleano que indica si el elemento pertenece al conjunto
Complejidad: $O(log(\#(cl)))$

BUSCAR(**in** *cl* : `conjLog(`α`)`, **in** $e : \alpha$) $\longrightarrow$ *res* : α
Pre $\equiv \{e \in cl\}$
Post $\equiv \{res == e\}$
Descripción: Devuelve el elemento que se está buscando
Complejidad: $O(log(\#(cl)))$
Aliasing: El elemento se devuelve por referencia y es modificable

MENOR(**in** *cl* : `conjLog(`α`)`, *in* $e : \alpha$) $\longrightarrow$ *res* : α
Pre $\equiv \{e \in cl\}$
Post $\equiv \{res == max(cl)\}$
Descripción: Devuelve el menor elemento del conjunto
Complejidad: $O(log(\#(cl)))$
Aliasing: El elemento se devuelve por referencia y es modificable

INSERTAR(**in/out** *cl* : `cl(`α`)`, *in* $e : \alpha$)
Pre $\equiv \{cl_0 =_{\text{obs}} cl \wedge \neg(e \in cl)\}$
Post $\equiv \{cl_0 =_{\text{obs}} Agregar(cl_0, e)\}$
Descripción: Inserta un nuevo elemento en el conjunto

Complejidad: O($log(\#(cl))$)
Aliasing: Hay aliasing entre el elemento recibido y el que se inserta en el conjunto

BORRAR(**in/out** cl : `cl(`α`)`, $in\ e : \alpha$)
Pre $\equiv \{cl_0 =_{\text{obs}} cl \wedge (e \in cl)\}$
Post $\equiv \{cl =_{\text{obs}} (cl_0 - \{e\})\}$
Descripción: Elimina el elemento e del conjunto cl, los iteradores que apunten a este elemento se indefinen
Complejidad: O($log(\#(cl))$)

3.2 Representación

se representa con `clog`

donde `clog` **es** `raiz : puntero(nodo)`
donde `nodo` **es** `tupla`⟨der : `puntero(nodo)`,
izq : `puntero(nodo)`,
valor : α,
padre : `puntero(nodo)`,
fdb : `nat`⟩

3.3 Invariante de representación

1. Para todas las raíces, la altura del subárbol derecho menos la altura del subárbol izquierdo de esa raíz es igual al fdb.
2. El fdb de todas las raíces es 0, 1 o -1.
3. Si un nodo no es una hoja del árbol entonces los padres de los hijos derecho e izquierdo son iguales y es el nodo
4. Si un nodo es una hoja del arbol entonces los hijos derecho e izquierdo del árbol son NULL
5. Para todos los nodos n, todos los nodos del subárbol derecho son mayores que n
6. Para todos los nodos n, todos los nodos del subárbol izquierdo son menores que n
7. No hay nodos repetidos
8. El padre de la raíz es NULL

3.4 Función de abstracción

$\text{Abs} : \widehat{\texttt{clog(}\alpha\texttt{)}}\ cl \longrightarrow \widehat{\texttt{conj(}\alpha\texttt{)}}$ $\{\text{Rep}(cl)\}$

$(\forall cl : \widehat{\texttt{clog(}\alpha\texttt{)}})$
$\text{Abs}(cl) \equiv c : \widehat{\texttt{conj(}\alpha\texttt{)}} \mid$
$((\forall e : \alpha)e \in c \ \Rightarrow_{\text{L}} \ esta(cl, e)) \wedge size(cl) = \#(c)$

3.5 Algoritmos

```
iVacío?(in cl : conjLog(α)) ⟶ res : bool                                  O(1)
  res ← cl == NULL                                                        O(1)
```

```
iBorrar(in/out cl : conjLog(α),  in e : α)

  var variandoHijoDerecho? : bool ← true

  var clactual : conjLog(α) ← cl                                          O(1)

  var aBorrar : conjLog(α)

  if (¬(cl.der == NULL) ∧ ¬(cl.izq == NULL)) then                         O(1)
     clactual ← iEncontrarPadre(clactual, e)                              O(log(size(cl)))
     if cactual.der! = NULL ∧_L cactual.der.valor == e then
        aBorrar ← cactual.der                                             O(1)
     else
        aBorrar ← cactual.izq                                             O(1)
     end if

     var mm : conjLog(α) ← iDameMayorMenores(clactual)
                                                                          O(log(size(cl)))

     if mm.valor == e then                                                O(1)

        if mm.padre.der! = NULL ∧_L mm.padre.der.valor == mm.valor then
           variandoHijoDerecho? ← true                                    O(1)
           mm.padre.der = NULL
           mm.padre.fdb − −
        else
           variandoHijoDerecho? ← false                                   O(1)
           mm.padre.izq = NULL
           mm.padre.fdb + +
        end if
     else

        var mmValor : α ← mm.valor                                        O(1)
        aBorrar.valor ← mmValor                                           O(1)

        if mm.izq! = NULL then                                            O(1)
           mm.valor ← mm.izq.valor                                        O(1)
           mm.izq ← NULL                                                  O(1)
           mm.fdb + +                                                     O(1)

           if mm.padre.valor == e then
              variandoHijoDerecho? ← false
           else
              variandoHijoDerecho? ← true
           end if
        else
```

```
            if mm.padre.valor == e then                                   
                mm.padre.izq = NULL                                       
                variandoHijoDerecho? ← false                              
            else                                                          
                mm.padre.der = NULL                                       
                variandoHijoDerecho? ← true                               
            end if                                                        
        end if                                                            
    end if                                                                
    iRebYRecalcFDB(mm.padre, variandoHijoDerecho?, estoyBorrando?)        O(log(size(cl)))
else                                                                      

    if cl.der == NULL ∧ cl.izq == NULL then                               O(1)
        cl ← NULL                                                         O(1)
    else                                                                  

        if cl.der == NULL then                                            O(1)

            if cl.izq.valor == e then                                     O(1)
                cl.izq ← NULL                                             O(1)
            else                                                          
                cl.valor ← cl.izq.valor                                   O(1)
                cl.izq ← NULL                                             O(1)
            end if                                                        
        else                                                              

            if cl.der.valor == e then                                     O(1)
                cl.der ← NULL                                             O(1)
            else                                                          
                cl.valor ← cl.der.valor                                   O(1)
                cl.der ← NULL                                             O(1)
            end if                                                        
        end if                                                            
    end if                                                                
end if                                                                    
                                                                          ---
                                                                          O(log(size(cl)))
```

Justificación de complejidad

Por álgebra de órdenes

iInsertar(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`, $in\ e : \alpha$)

```
var clactual : conjLog(α) ← cl                                            O(1)

if ¬(cl.der == NULL) ∧ ¬(cl.izq == NULL) then                             O(1)
    clactual ← iEncontrarPadre(clactual, e)                               O(log(size(cl)))

    if clactual.valor < e then
```

```
        clactual.der ←tupla⟨der : NULL,                                  O(1)
                            izq : NULL,
                            valor : e,
                            padre : clactual,
                            fdb : 0⟩
        iRebYRecalcFDB(clactual, true, false)
    else
        clactual.izq ←tupla⟨der : NULL,                                  O(1)
                            izq : NULL,
                            valor : e,
                            padre : clactual,
                            fdb : 0⟩
        iRebYRecalcFDB(clactual, false, false)
    end if
else

    if cl.der == NULL ∧ cl.izq == NULL then                              O(1)
        cl ←tupla⟨der : NULL,                                            O(1)
                  izq : NULL,
                  valor : e,
                  padre : clactual,
                  fdb : 0⟩
    else

        if cl.der! = NULL then
            cl.izq ←tupla⟨der : NULL,                                    O(1)
                        izq : NULL,
                        valor : e,
                        padre : cl,
                        fdb : 0⟩
        else
            cl.der ←tupla⟨der : NULL,                                    O(1)
                        izq : NULL,
                        valor : e,
                        padre : cl,
                        fdb : 0⟩
        end if
    end if
end if
```

O($log(size(cl))$)

Justificación de complejidad

Por álgebra de órdenes

iPertenece(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`, *in* $e : \alpha$) $\longrightarrow$ res : `bool`

```
var encontrado? : bool ← false                                           O(1)

var clactual : conjLog(α) ← cl                                           O(1)

while (clactual! = NULL) ∧ ¬(encontrado?) do                             O(1)
```

if $e > clactual.valor$ **then**	O(1)
$clactual \leftarrow clactual.der$	O(1)
else	
if $ce < clactual.valor$ **then**	O(1)
$clactual \leftarrow clactual.izq$	O(1)
else	
$encontrado? \leftarrow true$	O(1)
end if	
end if	
end while	
$clactual \leftarrow NULL$	O(1)
$res \leftarrow encontrado?$	O(1)
	$O(log(size(cl)))$

Justificación de complejidad

El ciclo recorre a lo sumo una rama del árbol (el árbol está ordenado), teniendo ésta como máximo la longitud del árbol (sus alturas no difieren en más de una hoja) que es log(n), con n = size(cl)

iMenor(**in** cl : `conjLog(`α`)`) $\longrightarrow$ $res : \alpha$

var $clactual$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl$	O(1)
$clactual \leftarrow iMenorNodo(clactual)$	$O(log(size(cl)))$
$res \leftarrow clactual.valor$	O(1)
	$O(log(size(cl)))$

Justificación de complejidad

Por álgebra de órdenes

iBuscar(**in** cl : `conjLog(`α`)`, $e : \alpha$) $\longrightarrow$ $res : \alpha$

var $padre$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow iEncontrarPadre(cl, e)$	$O(log(size(cl)))$
if $padre.der! = NULL \wedge_{\mathrm{L}} padre.der.valor == e$ **then**	O(1)
$res \leftarrow padre.der.valor$	
else	
$res \leftarrow padre.izq.valor$	
end if	
	$O(log(size(cl)))$

Justificación de complejidad

Por álgebra de órdenes

3.6 Auxiliares

iRebYRecalcFDB(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`, *in variandoHijoDerecho?* : `bool`, *in estoyBorrando?* : `bool`)

```
var clactual : conjLog(α) ← cl                                   O(1)

var termino? : bool ← false                                      O(1)

if estoyBorrando? then

    while clactual! = NULL ∧ ¬(termino?) do                      O(1)

        if variandoHijoDerecho? then

            if clactual.fdb == −1 then                           O(1)

                var fdbIzq : nat                                 O(1)

                if cl.izq! = NULL then
                    fdbIzq ← cl.izq                              O(1)
                end if

                if cl.izq! = NULL ∧_L cl.izq.fdb == 1 then       O(1)
                    iRotarLR(cl.izq)                             O(1)
                end if
                iRotarLL(cl)                                     O(1)

                if cl.izq! = NULL ∧_L fdbIzq == 0 then           O(1)
                    termino? ← true                              O(1)
                end if
            else

                if cl.fdb == +1 then                             O(1)
                    cl.fdb ← 0                                   O(1)
                    termino? ← true                              O(1)
                else
                    cl.fdb ← −1                                  O(1)
                end if
            end if
        else

            if clactual.fdb == −1 then                           O(1)

                var fdbDer : nat                                 O(1)

                if cl.der! = NULL then                           O(1)
                    fdbDer ← cl.der.fdb                          O(1)
                end if

                if cl.der! = NULL ∧_L fdbDer == 1 then           O(1)
                    iRotarRL(cl.der)                             O(1)
```

```
            end if
            iRotarRR(cl)                                                    O(1)

            if fdbDer == 0 then                                             O(1)
                termino? ← true                                             O(1)
            end if
        else

            if cl.fdb == −1 then                                            O(1)
                cl.fdb ← 0                                                  O(1)
                termino? ← true                                             O(1)
            else
                cl.fdb ← +1                                                 O(1)
            end if
        end if
    end if
    variandoHijoDerecho ← (cl.padre! = NULL ∧L cl.padre.der.valor == cl.valor)
                                                                            O(1)
    clactual ← clactual.padre                                               O(1)
  end while
else    // No hubo borrado, entonces hubo una inserción

  while clactual! = NULL ∧ ¬(termino?) do                                   O(1)

    if variandoHijoDerecho? then

      if clactual.fdb == +1 then                                            O(1)

        var fdbDer : nat                                                    O(1)

        if cl.der! = NULL then
            fdbDer ← cl.der.fdb                                             O(1)
        end if

        if cl.der! = NULL ∧L fdbDer == −1 then                              O(1)
            iRotarRL(cl.der)                                                O(1)
        end if
        iRotarRR(cl)                                                        O(1)
        termino? ← true
      else

        if clactual.fdb == −1 then                                          O(1)
            clactual.fdb ← 0                                                O(1)
            termino? ← true                                                 O(1)
        else
            clactual.fdb ← 1                                                O(1)
        end if
      end if
    else

      if clactual.fdb == −1 then                                            O(1)
        fdbIzq : nat                                                        O(1)
```

```
            if cl.izq! = NULL then
                fdbIzq ← cl.izq.fdb                                   O(1)
            end if

            if cl.izq! = NULL ∧_L fdbIzq == +1 then                   O(1)
                iRotarLR(cl.izq)                                      O(1)
            end if
            iRotarLL(cl)                                              O(1)
            termino? ← true                                           O(1)
        else

            if clactual.fdb == +1 then                                O(1)
                clactual.fdb ← 0                                      O(1)
                termino? ← true                                       O(1)
            else
                clactual.fdb ← −1                                     O(1)
            end if
        end if
    end if
    variandoHijoDerecho ← (cl.padre! = NULL ∧_L cl.padre.der.valor == cl.valor)
                                                                      O(1)
    clactual ← clactual.padre                                         O(1)
  end while
end if
                                                                      ---
                                                                      O(log(size(cl)))
```

Justificación de complejidad

En éste ciclo, tanto para el borrado y para la inserción se tiene un nodo interno que fue modificado y a partir de éste se comienza a subir hasta llegar como máximo al nodo raíz del árbol,recorriendo como mucho la altura del árbol

iRotarRR(**in/out** *cl* : `conjLog(`α`)`)

```
var nietoRR : conjLog(α) ← cl.der.der                                 O(1)

var hijoDer : conjLog(α) ← cl.der                                     O(1)

var hijoIzq : conjLog(α) ← cl.izq                                     O(1)
cl.der ← NULL                                                         O(1)
cl.izq =tupla⟨der : hijoDer.der,                                      O(1)
            izq : cl.izq,
            valor : cl.valor,
            padre : cl,
            fdb : 0⟩
cl.izq.izq.padre ← cl.izq                                             O(1)
cl.izq.der.padre ← cl.izq                                             O(1)
cl.valor = hijoDer.valor                                              O(1)
cl.der = nietoRR                                                      O(1)
cl.der.padre ← cl                                                     O(1)
                                                                      ---
                                                                      O(1)
```

Justificación de complejidad

Son operaciones sobre α y punteros

iRotarRL(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`)

var $nietoRR$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.der.der$	O(1)
var $nietoRL$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.der.izq$	O(1)
var $valorDer : \alpha \leftarrow cl.der.valor$	O(1)
$cl.der.valor \leftarrow nietoRL.valor$	O(1)
$nietoRR.izq \leftarrow nietoRL.der$	O(1)
$cl.der.der \leftarrow nietoRR$	O(1)
$cl.der.izq \leftarrow nietoRL.izq$	O(1)
$cl.der.der.padre \leftarrow cl.der$	O(1)
$cl.der.izq.padre \leftarrow cl.der$	O(1)
$cl.izq.fdb \leftarrow +1$	
	$O(1)$

Justificación de complejidad

Son operaciones sobre α y punteros

iRotarLL(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`)

var $nietoLL$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.izq.izq$	O(1)
var $hijoIzq$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.izq$	O(1)
var $hijoDer$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.der$	O(1)
$cl.izq \leftarrow NULL$	O(1)
$cl.der =$`tupla`⟨der : `cl.der`, izq : `hijoIzq.der`, valor : `cl.valor`, padre : `cl`, fdb : `0`⟩	O(1)
$cl.der.izq.padre \leftarrow cl.der$	O(1)
$cl.der.der.padre \leftarrow cl.der$	O(1)
$cl.valor = hijoIzq.valor$	O(1)
$cl.izq = nietoLL$	O(1)
$cl.izq.padre \leftarrow cl$	O(1)
	$O(1)$

Justificación de complejidad

Son operaciones sobre α y punteros

iRotarLR(**in/out** cl : `conjLog(`α`)`)

var $nietoLL$: `conjLog(`α`)` $\leftarrow cl.izq.izq$	O(1)

var $nietoLR$: conjLog(α) $\leftarrow cl.izq.der$	O(1)
var $valorIzq : \alpha \leftarrow cl.izq.valor$	O(1)
$cl.izq.valor \leftarrow nietoRL.valor$	O(1)
$nietoLL.izq \leftarrow nietoLR.izq$	O(1)
$cl.izq.izq \leftarrow nietoLL$	O(1)
$cl.izq.der \leftarrow nietoLR.der$	O(1)
$cl.izq.izq.padre \leftarrow cl.izq$	O(1)
$cl.izq.der.padre \leftarrow cl.izq$	O(1)
$cl.izq.fdb \leftarrow -1$	O(1)
	$O(1)$

Justificación de complejidad

Son operaciones sobre α y punteros

iEncontrarPadre(**in** cl : conjLog(α), $e : \alpha$) $\longrightarrow$ res : conjLog(α)

var $clactual$: conjLog(α)	O(1)
var $encontrado?$: bool $\leftarrow (clactual.der! = NULL \wedge_{\mathrm{L}} clactual.der.valor == e) \vee (clactual.izq! = NULL \wedge_{\mathrm{L}} clactual.izq.valor == e)$	
while $\neg encontrado?$ **do**	
if $e > clactual.valor$ **then**	
$clactual \leftarrow clactual.der$	$O(1)$
else	
$clactual \leftarrow clactual.izq$	$O(1)$
end if	
$encontrado? \leftarrow (clactual.der! = NULL \wedge_{\mathrm{L}} clactual.der.valor == e) \vee (clactual.izq! = NULL \wedge_{\mathrm{L}} clactual.izq.valor == e)$	
end while	
$res \leftarrow clactual$	$O(1)$
	$O(size(cl))$

Justificación de complejidad

El ciclo recorre a lo sumo una rama del árbol (el árbol está ordenado), teniendo ésta como máximo la altura del árbol (sus alturas no difieren en más de una hoja) que es log(n), con n = size(cl)

iDameMayorMenores(**in** cl : conjLog(α), $e : \alpha$) $\longrightarrow$ res : conjLog(α)

var $clactual$: conjLog(α) $\leftarrow cl$	O(1)
if $clactual.izq! = NULL$ **then**	O(1)
$clactual \leftarrow iMayorNodo(clactual)$	$O(log(size(cl)))$
end if	
$res \leftarrow clactual$	O(1)

Justificación de complejidad

Por álgebra de órdenes

iMenorNodo(**in** cl : conjLog(α)) $\longrightarrow$ res : $conjLog(\alpha)$

var $clactual$: conjLog(α) $\leftarrow cl$	O(1)
while $clactual.izq! = NULL$ **do**	
$clactual \leftarrow clactual.izq$	
end while	
$res \leftarrow clactual$	O(1)
	$O(log(size(cl)))$

Justificación de complejidad

Para encontrar el menor nodo se recorre el árbol siempre a la izquierda, se alcanza a recorrer una única rama, es decir la altura del árbol

iMayorNodo(**in** cl : conjLog(α)) $\longrightarrow$ res : $conjLog(\alpha)$

var $clactual$: conjLog(α) $\leftarrow cl$	O(1)
while $clactual.der! = NULL$ **do**	
$clactual \leftarrow clactual.der$	
end while	
$res \leftarrow clactual$	O(1)
	$O(log(size(cl)))$

Justificación de complejidad

Para encontrar el mayor nodo se recorre el árbol siempre a la derecha, se alcanza a recorrer una única rama, es decir la altura del árbol

size(**in** cl : conjLog(α)) $\longrightarrow$ res : nat

if $cl == NULL$ **then**
  $res \leftarrow 0$
else
  $res \leftarrow 1 + iSize(cl.der) + iSize(cl.izq)$
end if

3.7 Operaciones auxiliares de conj(α)

$menor : conj(\alpha)\ c \rightarrow \alpha \qquad \{\#(c) > 0\}$

$menor(c) =$
  if $(\#(c) = 1)$ **then**
    $dameUno(c)$
  else
    if $(dameUno(c) < menor(sinUno(c))$ **then**

$dameUno(c)$

else

$menor(sinUno(c))$

fi

fi

4 Diccionario por Prefijos

El módulo Diccionario por prefijos provee un diccionario en el que las claves son secuencias no acotadas de caracteres. Con el se puede definir una clave, obtener un significado y eliminar una clave. Estas tres operaciones están definidas en tiempo O(L) con L la máxima longitud del conjunto de las claves introducidas (y cuando se está definiendo una clave se incluye en el conjunto la clave a introducir).

4.1 Interfaz

parámetros formales

géneros β

se explica con DICCIONARIO(SECU(CHAR), β)

géneros `diccPref(secu(char)`, β`)`

Operaciones

NUEVO() $\longrightarrow$ *res* : `diccPref(secu(char),`β`)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {(∀ p:secu(char)) ¬(def?(p,*res*))}
Descripción: Crea un nuevo diccionario vacío
Complejidad: O(1)

DEF?(**in** *dp* : `diccPref(secu(char),`β`)`, *in p* : `secu(char)`) $\longrightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {res=p ∈ claves(dp)}
Descripción: Devuelve true o false según si la clave está o no definida
Complejidad: O(L)

CLAVES(**in** *dp* : `diccPref(secu(char),`β`)`) $\longrightarrow$ *res* : `conj(secu(char))`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {(∀ c: secu(char))c ∈ claves(dp) $\iff$ def?(c,dp)}
Descripción: Devuelve un conjunto de las claves del diccionario
Complejidad: O(n)

DEFINIR(**in/out** *dp* : `diccPref(secu(char),`β`)`, *in p* : `secu(char)`, *in s* : β)
Pre $\equiv$ {dp=dp_0 ∧ ¬def?(p,dp)}
Post $\equiv$ {def?(p,dp) ∧ obtener(p,dp)=$_{\text{obs}}$s ∧ (∀ c ∈ claves(dp_0)) def?(c,dp)}
Descripción: Inserta una nueva clave con su significado en el diccionario
Complejidad: O(L)

OBTENER(**in** *dp* : `diccPref(secu(char),`β`)`, **in** *p* : `secu(char)`) $\longrightarrow$ *res* : β
Pre $\equiv$ {def?(p,dp)}
Post $\equiv$ {$res = obtener(p, dp)$}
Descripción: Retorna el significado de la clave pedida
Complejidad: O(L)
Aliasing: Devuelve res por referencia

ELIMINAR(**in/out** *dp* : `diccPref(secu(char),`β`)`, **in** *p* : `secu(char)`)
Pre $\equiv$ {dp=dp_0 ∧ def?(p,dp)}
Post $\equiv$ {¬def?(dp) ∧(∀$c \in claves(dp_0), c \neq$ p)def?(c,dp)}

Descripción: Elimina del diccionario la clave deseada
Complejidad: O(L)

5 Paquete

Un Paquete representa a un paquete a partir de una tupla que contiene el id del paquete, la prioridad, el origen el destino y un indicador de en que parte de su camino está.

5.1 Interfaz

se explica con PAQUETE

géneros `paquete`

Operaciones

CREARPAQUETE(**in** id : `nat`, **in** o : `compu`, **in** d : `compu`, **in** pr : `nat`) $\longrightarrow$ res : `paquete`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{pi_1(res) = id \wedge pi_2(res) = pr \wedge pi_3(res) = o \wedge pi_4(res) = d\}$
Descripción: Crea un paquete
Complejidad: O(1)

$\bullet <_p \bullet$(**in** p_1 : `paquete`, *in* p_2 : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {res=true $\iff$ $(\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) \wedge pi_1(p_1) < pi_1(p_2) \vee (\pi_1(p_1) < \pi_1(p_2)))$}
Descripción: Define un orden en paquete según la prioridad
Complejidad: O(1)

$\bullet <_{id} \bullet$(**in** p_1 : `paquete`, *in* p_2 : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {res=true $\iff$ $\mathrm{id}(\mathrm{p}_1)<\mathrm{id}(\mathrm{p}_2)$}
Descripción: Define un orden en paquete según el id
Complejidad: O(1)

ID(**in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_1(paquete)\}$
Descripción: *Getterdeid*
Complejidad: O(1)

PRIORIDAD(**in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_2(paquete)\}$
Descripción: *Getterdeprioridad*
Complejidad: O(1)

ORIGEN(**in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `Ip`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_3(paquete)\}$
Descripción: *Getterdeorigen*
Complejidad: O(1)

DESTINO(**in** p : `paquete`) $\longrightarrow$ res : `Ip`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_4(paquete)\}$
Descripción: *Getterdedestino*
Complejidad: O(1)

5.2 Representación

se representa con `paquete`

donde `paquete` **es** `tupla`⟨id : `nat`,
origen : `Ip`,
destino : `Ip`,
prioridad : `nat`⟩

6 PaquetePos

Un PaquetePos es

6.1 Interfaz

se explica con `tupla`$\langle$: `Paquete`,
: `nat`,
: `nat`,
: `nat`$\rangle$

géneros `paquetePos`

Operaciones

CREARPAQUETE(**in** id : `nat`, **in** o : `compu`, **in** d : `compu`, **in** pr : `nat`) $\longrightarrow$ res : $< paquete, nat, nat, nat >$
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{pi_1(pi_1(res)) = id \wedge pi_2(pi_1(res)) = pr \wedge pi_3(pi_1(res)) = o \wedge pi_4(pi_1(res)) = d\}$
Descripción: Crea un paquete
Complejidad: O(1)

• $<_p$ •(**in** p_1 : $< paquete, nat, nat, nat >$, **in** p_2 : $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {res=true $\iff$ $(\pi_2(\pi_1(p_1)) = \pi_2(\pi_1(p_2)) \wedge \pi_1(\pi_1((p_1)) < \pi_1(\pi_1((p_2)) \vee (\pi_1(\pi_1((p_1)) < \pi_1(\pi_1((p_2))))$}
Descripción: Define un orden en paquete según la prioridad
Complejidad: O(1)

• $<_{id}$ •(**in** p_1 : $< paquete, nat, nat, nat >$, *in* p_2 : $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {res=true $\iff$ $(pi_1(pi_1(p_1)) < (pi_1(pi_1(p_2))))$}
Descripción: Define un orden en paquete según el id
Complejidad: O(1)

GETPAQUETE(**in** $ppos$: $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `paquete`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} \pi_1(paquete)\}$
Descripción: Getter de paquete
Complejidad: O(1)

INDICEORIGEN(**in** p : $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_2(p)\}$
Descripción: Getter de indiceOrigen
Complejidad: O(1)

INDICEDESTINO(**in** p : $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_3(p)\}$
Descripción: Getter de indiceDestino
Complejidad: O(1)

POSACTUAL(**in** p : $< paquete, nat, nat, nat >$) $\longrightarrow$ res : `nat`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res = \pi_4(p)\}$

Descripción: Getter de posActual
Complejidad: O(1)

ACTUALIZARPOSACTUAL(**in/out** $p : < paquete, nat, nat, nat >$)
Pre $\equiv \{p_1 =_{\text{obs}} p\}$
Post $\equiv \{posActual(p) = posActual(p_1) + 1\}$
Descripción: Aumentar la posicion actual
Complejidad: O(1)

6.2 Representación

se representa con `paqPos`

donde `paqPos` **es** `tupla`⟨paquete : `paquete`,
indiceOrigen : `nat`,
indiceDestino : `nat`,
posActual : `nat`⟩

Justificación de estructura

Las restricciones de complejidad del tipo dcnet para caminoRecorrido y enEspera nos obligaron a tener representadas dos estructuras distintas para almacenar los paquetes. En una de ellas tenemos los paquetes a retornar por la operación enEspera que devuelve los paquetes en la cola de cierta computadora y en la otra devolvemos una estructura similar a paquete (paquetePos) con información adicional acerca de la posición en el arreglo de compus en que se encuentra el paquete que nos permite encontrar el caminoRecorrido en el tiempo solicitado.

7 ColaP

7.1 Interfaz($\alpha, =_\alpha, <_\alpha$)

7.1.1 parámetros formales

géneros α

operaciones

- $=_\alpha \bullet : \alpha \times \alpha \to bool$ Relación de equivalencia
- $<_\alpha \bullet : \alpha \times \alpha \to bool$ Relación de orden

se explica con COLA(α)

géneros `cp(`α`)`

7.2 Operaciones

NUEVO() $\longrightarrow$ *res* : `cp(`α`)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}} vacia$}
Descripción: Crea una nueva cp
Complejidad: O(1)

ENCOLAR(**in/out** *cp* : `cp(`α`)`, *in e* : α)
Pre $\equiv$ {$(cp_0 = cp)$}
Post $\equiv$ {$cp =_{\text{obs}} encolar(cp_0, e)$}
Descripción: Se inserta el elemento e en la cola, si el elemento ya existe, no hace nada
Complejidad: O(log(n)), n : $\#(cp.colaLog)$
Aliasing: El elemento se inserta por referencia

PROXIMO(**in** *cp* : `cp(`α`)`) $\longrightarrow$ *res* : α
Pre $\equiv$ {$\neg(Vacia?(cp))$}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}} proximo(cp)$}
Descripción: Retorna el proximo elemento
Complejidad: O(1)
Aliasing: El elemento se devuelve por referencia, hay aliasing

DESENCOLAR(**in/out** *cp* : `cp(`α`)`)
Pre $\equiv$ {$(cp_0 =_{\text{obs}} cp) \wedge \neg(Vacia?(cp))$}
Post $\equiv$ {$cp =_{\text{obs}} desencolar(cp_0)$}
Descripción: Quita el elemento de mas prioridad de la cola
Complejidad: O(log(n)), n = $\#(cp.colaLog)$

7.3 Representación

se representa con `cpstr`

donde `cpstr` **es** `maxP` : α, `colaLog` : $conjLog(\alpha)$

7.3.1 Invariante de representación

1. $\neg(Vacio?(cp.colaLog)) \Rightarrow_{\text{L}} cp.maxP = menor(cp.colaLog)$

7.4 Función de abstracción

$\text{Abs} : \widehat{\texttt{cp}(\alpha)}\ cp \longrightarrow \widehat{\texttt{cola}(\alpha)}$ {Rep(cp)}

$(\forall cp : \widehat{\texttt{cp}(\alpha)})$
$\text{Abs}(cp) \equiv c : \widehat{\texttt{cola}(\alpha)} \mid$
$Vacia?(c) =_{\text{obs}} Vacio?(cp.colaLog) \wedge proximo(cp) =_{\text{obs}} proximo(c) \wedge desencolar(c) =_{\text{obs}} desencolar(cp)$

7.5 Algoritmos

n: cant de elementos de la cola

NUEVA() $\longrightarrow$ res : cp(α)	
$res \leftarrow CrearTupla(\alpha,)$	
$res.maxP \leftarrow NULL$	O(1)
$res.colaLog \leftarrow nuevo()$	O(1)
return res	O(1)
	O(1)

ENCOLAR(**in/out** cp : cp(α), **in** $e : \alpha$)	
if $\neg(Vacia?(cp))$ **then**	O(1)
$cp.maxP \leftarrow e$	O(1)
$insertar(cp.colaLog, e)$	O(1)
else	
if $cp.maxP > e$ **then**	$O(1)$
$cp.maxP \leftarrow e$	O(1)
end if	
$insertar(cp.colaLog, e)$	O($log(n)$)
end if	
	O(log(n))

DESENCOLAR(**in/out** cp : cp(α))	
$Borrar(cp.colaLog, menor(cp.colaLog))$	O(log(n))
$cp.maxP \leftarrow menor(cp.colaLog)$	O(1)
	O(log(n))

PROXIMO(**in** cp : cp(α)) $\longrightarrow$ $res : \alpha$	
$res \leftarrow cp.maxP$	O(1)
return res	O(1)
	O(1)