Diagrama de Clases1 <<Interface>> Imagen <<Interface>> +Imagen(largo, ancho, maxInt) Vector +guardarImagen(ostream) +cargarlmagen(istream) <<Interface>> **Cmdline** <<Interface>> **Plano** <<Interface>> +plano antitransformar(fx, const plano) Complejo +plano transformar(fx, const imagen) +plano mapear(imagen) +imagen antimapear(plano)