



# clase n°1

## HTML

<animate a/> revolución\*  
programar digital\_

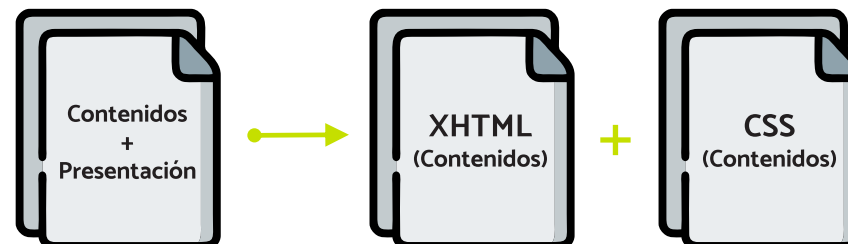
# introducción a HTML



Originalmente, las páginas HTML sólo incluían información sobre sus contenidos de texto e imágenes. Con el desarrollo del estándar HTML, empezaron a incluir también información sobre el aspecto de sus contenidos: tipos de letra, colores y márgenes.

La aparición de tecnologías como JavaScript, provocaron que las páginas HTML también incluyeran el código de las aplicaciones (scripts) que se utilizan para crear páginas web dinámicas.

Incluir en una misma página HTML los contenidos, el diseño y la programación complica en exceso su mantenimiento. Normalmente, los contenidos y el diseño de la página web son responsabilidad de diferentes personas, por lo que es adecuado separarlos. CSS es el aspecto que se usa para presentar los contenidos.



# introducción

Internet se ha convertido en una parte esencial de nuestras vidas y la Web es la pieza central que conecta todas las tecnologías involucradas. Desde noticias y entretenimientos hasta aplicaciones móviles y videojuegos, todo gira en

torno a la Web. Debemos acceder a un sitio web para abrir una cuenta por cada servicio que usamos, para conectar nuestras aplicaciones y dispositivos móviles entre sí, o para compartir la puntuación alcanzada en nuestro juego

preferido. La Web es el centro de operaciones de nuestra actividad diaria, y HTML5 es lo que lo ha hecho posible.

La asociación entre **HTML** y **CSS** simplificó el trabajo de los desarrolladores, pero la capacidad de estos lenguajes para responder al usuario o realizar tareas como la reproducción de vídeo o audio era aún muy limitada. Esta débil asociación allanó el camino para la evolución de un lenguaje que ya se encontraba incluido en los navegadores y que, por lo tanto, estaba fuertemente integrado en HTML. Este lenguaje, llamado **JavaScript**, permitía a los desarrolladores acceder al contenido del documento y modificarlo de forma dinámica, solicitar datos adicionales desde el servidor, procesar información y mostrar los resultados en la pantalla, convirtiendo los sitios web en pequeñas aplicaciones.

**HTML5 unifica todas las tecnologías involucradas en el desarrollo web.**

# evolución del diseño web

**1990**

**nace HTML**  
primer lenguaje de bloques básicos para construir sitios web

**1992**

diseño web basado en **tablas**

**1995 - 96**

**flash y Javascript**  
aportaron interacción, animación y efectos especiales

**2003**

**CSS3 y WEB2.0**  
nuevas funciones, era de la información basada en el usuario

**2012**

el año del **diseño responsivo**

**1991**

se creó el primer sitio web  
**World Wile Web**

**1994**

se estableció el **W3C**, World Wide Web Consortium

**1998**

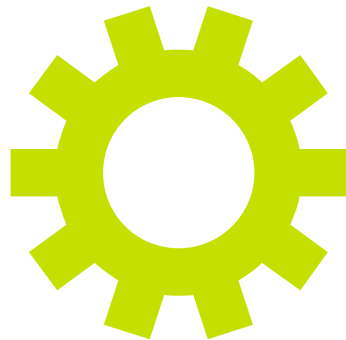
**CSS y PHP**  
proporcionaron mayor simplicidad y dinamismo

**2008**

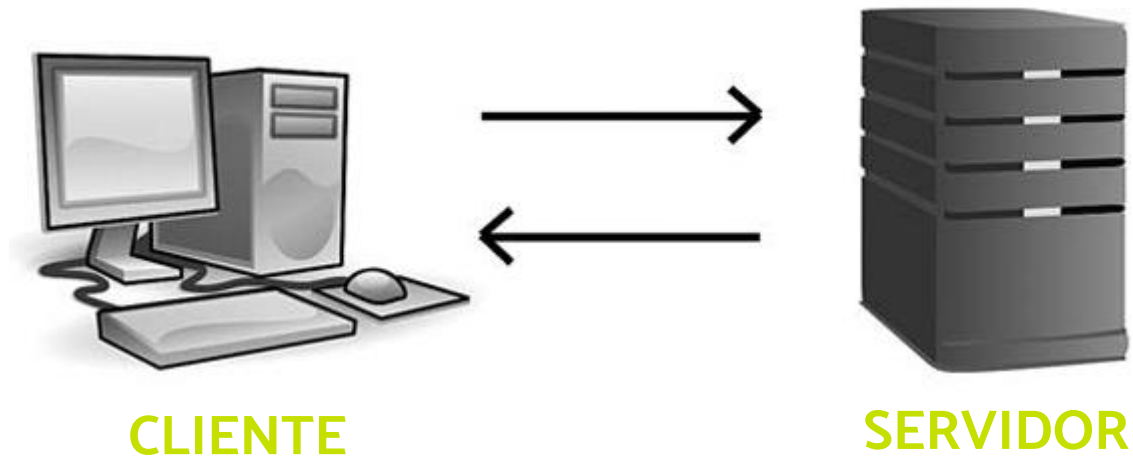
diseño web para **móviles**

**actualidad**

**creador de sitios**  
gráficos vectoriales y WebGL (3D)



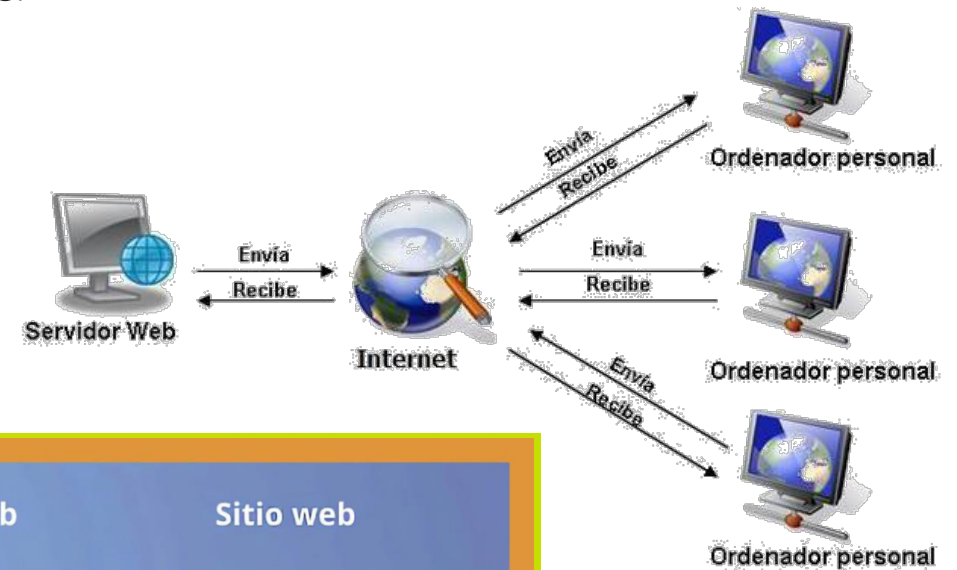
# sitios web



Los sitios web están compuestos de múltiples documentos. Estos documentos que conforman un sitio web se llaman páginas (el usuario navega a través de las páginas del sitio). Para desarrollar un sitio web, tenemos que crear un archivo por cada página que queremos incluir. Junto con estos archivos, también debemos incluir los archivos con las imágenes y cualquier otro recurso que queremos mostrar dentro de estas páginas.

Los sitios web son archivos que los usuarios descargan con sus navegadores desde ordenadores remotos.







Estos archivos deben estar siempre disponibles. Por este motivo, los sitios web no se almacenan en ordenadores personales.



- imágenes
- recursos
- contacto.html
- index.html
- noticias.html

# Editores

Los documentos HTML, así como los archivos CSS y JavaScript, son archivos de texto, por lo que podemos usar cualquier editor, incluido el de nuestro ordenador, como el bloc de, pero también existen editores de texto especialmente diseñados para programadores y desarrolladores web que pueden simplificar nuestro trabajo. Estos editores resaltan texto con diferentes colores para ayudarnos a identificar cada parte del código, o listan los archivos de un proyecto en un panel lateral para ayudarnos a trabajar con múltiples archivos al mismo tiempo. La siguiente es una lista de los editores más populares:

-  **Atom** ([www.atom.io](http://www.atom.io)) es un editor gratuito, simple de usar y altamente personalizable (recomendado).
-  **Brackets** ([www.brackets.io](http://www.brackets.io)) es un editor gratuito creado por Adobe.
-  **Visual Studio Code** (<https://code.visualstudio.com/download>) entorno de desarrollo integrado, es compatible con múltiples lenguajes de programación.
-  **NetBeans** ([www.netbeans.org](http://www.netbeans.org)) es una IDE gratuita con herramientas para administrar archivos y proyectos.
-  **Sublime** ([www.sublimetext.com](http://www.sublimetext.com)) es un editor de pago con una versión gratuita de evaluación.
-  **Komodo** ([www.komodoide.com](http://www.komodoide.com)) es una IDE de pago que puede trabajar con una cantidad extensa de lenguajes de programación.

# Lenguajes

HTML5 incorpora tres características (estructura, estilo, y funcionalidad), con lo que integra tres lenguajes de programación independientes: HTML, CSS, y JavaScript. Estos lenguajes están compuestos por grupos de instrucciones que los navegadores pueden interpretar para procesar y mostrar los documentos al usuario. Para crear nuestros documentos, tenemos que aprender todas las instrucciones incluidas en estos lenguajes y saber cómo organizarlas.

## 🌐 HTML

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje compuesto por un grupo de etiquetas definidas con un nombre rodeado de paréntesis angulares. Los paréntesis angulares delimitan la etiqueta y el nombre define el tipo de contenido que representa.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Título de la página</title>
5      </head>
6      <body>
7          <h1>Encabezado h1</h1>
8          <p>Aquí se escribe un párrafo</p>
9      </body>
10 </html>
```

Diagrama de un elemento HTML:

Etiqueta de apertura: `<h1>`

Contenido: `HTML para principiantes`

Etiqueta de cierre: `</h1>`

Elemento h1

Cuántas etiquetas hay en el ejemplo?



revolución\*  
digital\_