Tarea JS

i	Etiquetas	Javascript
#	Número	1

Objetivos

Ejercicios

Objetivos

Ejercicios

1. Escriba una función que reciba un contador, y un valor y cree un arreglo con la cantidad de valores que dice el contador.

```
function llenarArreglo(numero, valor) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
llenarArreglo(3, 'b');
// Espero que retorne: ['b', 'b', 'b']
```

2. Escriba una función que le dé vuelta a un arreglo.

```
function revertirArreglo(arreglo) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = [1, 2, 3];
revertirArreglo(arreglo);
// Espero que retorne [3, 2, 1]
```

3. Escriba una función que reciba dos arreglos y diga si son iguales o no.

```
function revisarIgualdadArreglos(arreglo1, arreglo2){
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arr1 = [1, 2];
const arr2 = [1, 2];
revisarIgualdadArreglos(arr1, arr2);

// Espero que retorne true
```

4. Escriba una función que reciba un arreglo de pares llave/valor y devuelva un objeto.

```
function revertirLlaveValor(arreglo) {
    // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arregloLlaveValor = [
    ['nombre', 'Luis'],
    ['apellido', 'Cascante']
];

revertirLlaveValor(arregloLlaveValor);

/* Espero que retorne
{
    nombre: 'Luis',
    apellido: 'Cascante'
}
*/
```

5. Escriba una función que reciba un arreglo y devuelva un arreglo sin elementos duplicados, PERO no pueden usar el new Set() de JS.

```
function removerDuplicados(arreglo) {
    // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = [1, 2, 3, 1, 2];

removerDuplicados(arreglo);

// Espero que retorne [1, 2, 3]
```

6. Escriba una función que reciba dos arreglos y devuelva la intersección. devolver los elementos que están en los dos arreglos.

```
function encontrarInterseccion(arreglo1, arreglo2) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arr1 = [1, 2, 3, 4];
const arr2 = [3, 4, 5, 6];

encontrarInterseccion(arr1, arr2);

// Espero que retorne [3,4]
```

7. Escriba una función que reciba un variable y diga si es un arreglo.

```
function esArreglo(variable) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const variable = [];

esArreglo(variable);

// Espero que retorne true
```

8. Escriba una función que reciba un arreglo y lo clone, es decir, devuelva un arreglo igual.

```
function clonarArreglo(arreglo) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = [1, 2, 3, 4];

clonarArreglo(arreglo);

// Espero que retorne [1, 2, 3, 4]
```

9. Escriba una función que reciba un arreglo de strings y devuelva todos los strings concatenados.

```
function concatenarStrings(arreglo) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = ['Hola', 'Mundo', '!'];

concatenarStrings(arreglo);

// Espero que retorne 'Hola Mundo !'
```

10. Escriba una función que reciba un número e inserte un '-' menos entre los números pares y un '*' asterico entre dos números impares.

```
function formatearNumero(numero) {
    // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const mumero = 134245780;

formatearNumero(numero);

// Espero que retorne '1*34-2-45*78-0'
```

11. Escriba una función que "revuelva" un arreglo. O sea, que cambie los elementos de posición al azar. Pueden usar Math.random()

```
function barajarArreglo(arreglo) {
    // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = [1, 2, 3, 4];

barajarArreglo(arreglo);

// Espero que retorne los elementos en ordenes diferentes cada vez
```

12. Escriba una función que encuentre los valores repetidos de un arreglo.

13. Escriba una función que encuentre la diferencia de dos arreglos, es decir, devolver los valores que solo están en uno y no en el otro.

```
function encontrarDiferencia(arreglo1, arreglo2) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arr1 = [1, 2, 3, 4];
const arr2 = [3, 4, 5, 6;

revertirLlaveValor(arregloLlaveValor);

// Espero que retorne [1, 2, 5, 6]
```

14. Escriba una función que 'aplane' un arreglo.

```
function aplanarArreglo(arreglo) {
   // Escriba su código aquí
}

// Ejemplo
const arreglo = [[1, 2], 3, 4, 5, [6, 7, 8]];

aplanarArreglo(arreglo);

// Espero que retorne [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

- 15. Escriba una función que imprima en consola "Hola Mundo!"
- 16. Escriba una función que revise si un string está vacío o no.
- 17. Escriba una función que extraiga solo los primeros n caracteres de un string.
- 18. Escriba una función que ponga la primera letra en mayúscula y el resto minúsculas.
- 19. Escriba una función que reciba un arreglo de objetos y los ordene de mayor a menor por el atributo id.
- 20. Escriba una función que reciba un número (lo reciben como string) y le dé la vuelta.
- 21. Escriba una función que reciba un string y diga si es palíndromo o no.
- 22. Escriba una función que reciba un string y encuentre la palabra más grande del string.

- 23. Escriba una función que reciba un arreglo y una función y ejecute la función en cada elemento del arreglo.
- 24. Escriba una función que reciba un arreglo y una función, si la función devuelve true agrega el elemento a un arreglo de los que pasaron y sino a un arreglo de los que NO pasaron, imprime los dos.