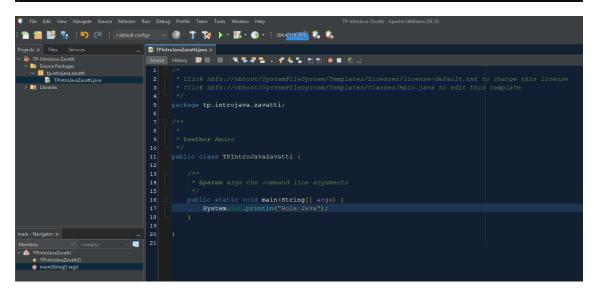
PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

MAURO ZAVATTI

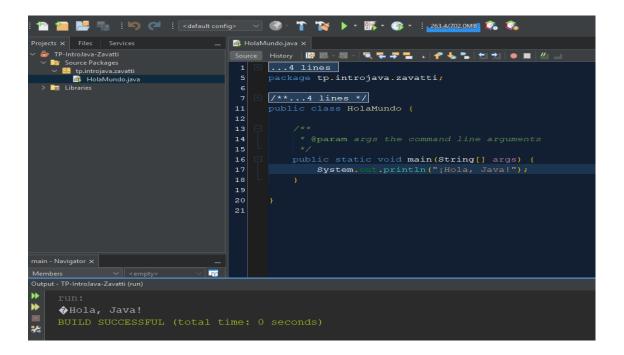
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version
- b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
- c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.26100.4652]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\User>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)
```



- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
- a. Creá una clase llamada HolaMundo.
- b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
- c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.



- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
- a. String nombre
- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

```
☐ TPIntroJavaConsigna3.java ×

TP-IntroJava-Zavatti

To Source Packages

HolaMundo.java
Test Packages

Test Packages
                                                       ...4 lines
                                                package tp.introjava.zavatti;
                                               /**...4 lines */
   Libraries
Test Libraries
                                               public class TPIntroJavaConsigna3 {
                                                         String nombre = "Mauro";
                                                         boolean estudiante = true;
                                                         System.out.println(nombre);
                                                    System.out.println(edad);
System.out.println(altura);
                                                         System.out.println(estudiante);
                                    TY .
Members
*
•
;;
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa **Scanner** para capturar los datos.

```
History | 👺 👼 → 📓 → 🌂 👺 🚆 - 🔭 🐇 🐾 | 🔩 🔩 | 🖜 🔳 | 🕌 =
          Source Packages

Figure Packages

Figure Packages

Figure Packages

Floathouse Packages

Floa
                                                                                                                                                                                                                      ...4 lines
                                                                                                                                                                                                                     package tp.introjava.zavatti;
                                                                                                                                                                                                                     import java.util.Scanner;
                                                                                                                                                                                                                    /**...4 lines */
public class TPIntroJavaConsigna4 {
                                                                                                                                                                                                                                                                   Scanner input = new Scanner(System.in);
                                                                                                                                                                                                                                                                   String nombre;
                                                                                                                                                                                                                                                                  int edad;
                                                                                                                                                                                                                                                                   System.out.println("Ingresa tu nombre: ");
                                                                                                                                                                                                                                                                   nombre = input.nextLine();
                                                                                                                                                                                                                                                                  edad = input.nextInt();
                                                                                                                                                               M
System.out.println(nombre + " tiene " + edad + " años");
                 Mauro tiene 30 a�os
```

- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones: a. Suma
- b. Resta
- c. Multiplicación
- d. División

Muestra los resultados en la consola.

```
TP-Introlava-Zavatti

To Source Packages

To Jintrojava.zavatti

TholaMundo.java

TPIIntrolavaConsigna3.java

TPIIntrolavaConsigna6.java

TPIIntrolavaConsigna5.java
                                                                          Source History 🕼 👨 🔻 🖟 👺 🚆 🧦 💣 💺 🔩 👤 🏓 🔳 🏄
                                                                                      package tp.introjava.zavatti;
                                                                                      import java.util.Scanner;
                                                                                           public static void main(String[] args) {
    Scanner input = new Scanner(System.in);
}
                                                                                                    int num1;
int num2;
                                                                                               System.out.println("Ingresa el primer numero: ");
num1 = input.nextInt();
System.out.println("Ingresa el segundo numero: ");
num2 = input.nextInt();
                                                                          13
14
15
16
17
                                                                                         int suma = num1 + num2;
int resta = num1 - num2;
int multiplicacion = num1 * num2;
int division = num1 / num2;
                                                                W
                                                                                                      System.out.println("Suma = " + suma);
System.out.println("Resta = " + resta);
System.out.println("Multiplicacion = " + multiplicacion);
System.out.println("Division = " + division);
                                                                         24
25
Output - TP-IntroJava-Zavatti (run)
         Ingresa el segundo numero:
Suma = 15
```

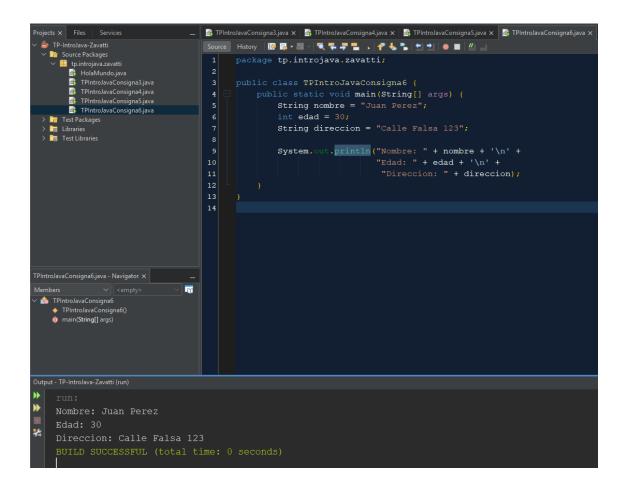
6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().



7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

Int x = 10; es una instrucción porque ordena al programa crear una variable x de tipo int y le asigna un valor inicial. Dentro hay una expresión 10

X = x + 5 es una instrucción que asigna a x el resultado de la expresión x + 5

System.out.println(x) es una instrucción que llama a un método pintln y ejecuta una acción. Dentro esta la expresión x.

- \square Expresión: fragmento de código que produce un valor cuando se evalúa. Ejemplos: 10, x + 5, x.
- ☐ Instrucción (sentencia): orden completa que el programa ejecuta, puede contener expresiones, pero su propósito es realizar una acción (declarar, asignar, llamar un método, etc.).

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
- a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
- b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

```
| Floritionar Zonit | Source |
```

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
}
```

El error esta en que los tipos de datos, un int no puede convertise en String como estaba en la consigna, por lo tanto en lugar de usar .nextInt(), se usa nextLine() para String.

```
\square nextInt() \rightarrow lee solo números enteros.
```

 \square nextLine() \rightarrow lee una línea completa de texto (incluyendo espacios)

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de **resultado** y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
}
```

Línea	a	b	resultado
1	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>
2	5	<sin_inicializar></sin_inicializar>	<sin_inicializar></sin_inicializar>
3	5	2	<sin_inicializar></sin_inicializar>
4	5	2	2
5	5	2	2

El valor de resultado es 2. En Java cuando los dos operandos son int, la división es entera. 5 / 2 da 2.5 matemáticamente, pero como es división entera, se descarta la parte decimal y queda 2.