

# CriptoPope

---

Paola Posada  
Manuela Uribe

# Proyecto del curso: Compra y venta de criptomonedas con autenticación digital

# Criptopope

—

# Objetivos

Lo que queríamos lograr con el proyecto

- Desarrollar una interfaz intuitiva.
  - El usuario podrá registrarse por medio de oauth.
  - Crear un registro facil y rapido
  - Mantener los datos actualizados de las criptomonedas
-

# Plataformas usadas

Durante el proyecto se hizo uso de las siguientes plataformas que fueron útiles para el manejo de versiones del proyecto, el desarrollo, consultas y documentación



# Tecnologías usadas

---



Firebase

# Facilidades

- Acceso a plataformas.
- Comunicación

# Dificultades

- Conocimiento de algunas tecnologías.
  - Lenguaje de programación.
  - Bases de datos.
-

# Conclusión

Se hizo una documentación del proyecto adecuada, implementando diagramas aprendidos durante clase.

A la hora de desarrollar el proyecto hicimos una búsqueda de tecnologías para identificar cuál de ellas podía acomodarse mejor a nuestro proyecto y por lo que se debió realizar un esfuerzo extra del aprendizaje de estas.



# Criptopope

<https://criptopope.web.app/home>