CriptoPope

Paola Posada Manuela Uribe

Proyecto del curso: Compra y venta de criptomonedas con autenticación digital

Criptopope

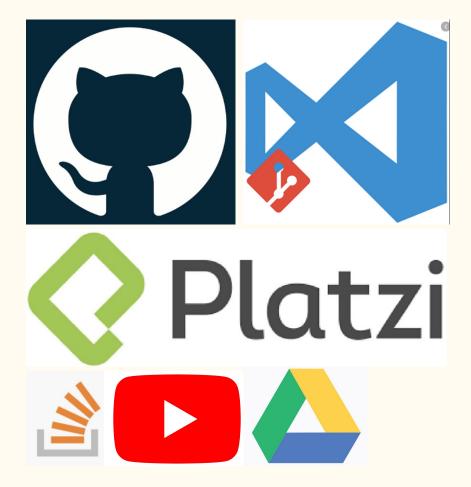
Objetivos

Lo que queríamos lograr con el proyecto

- Desarrollar una interfaz intuitiva.
- El usuario podrá registrarse por medio de oauth.
- Crear un registro facil y rapido
- Mantener los datos actualizados de las criptomonedas

Plataformas usadas

Durante el proyecto se hizo uso de las siguientes plataformas que fueron útiles para el manejo de versiones del proyecto, el desarrollo, consultas y documentación



Tecnologías usadas







Facilidades

- Acceso a plataformas.
- Comunicación

Dificultades

- Conocimiento de algunas tecnologías.
- Lenguaje de programación.
- Bases de datos.

Conclusión

Se hizo una documentación del proyecto adecuada, implementando diagramas aprendidos durante clase.

A la hora de desarrollar el proyecto hicimos una búsqueda de tecnologías para identificar cuál de ellas podía acomodarse mejor a nuestro proyecto y por lo que se debió realizar un esfuerzo extra del aprendizaje de estas.

Criptopope

https://criptopope.web.app/home