

# Opdracht Rekenmachine

Schrijf een applicatie dat als een rekenmachine werkt.

De applicatie vraagt een String aan de gebruiker.

De gebruiker moet een String meegeven dat overeenkomt met een bewerking (bv. "10 - 5 + 6 + 8")

De applicatie gaat deze String lezen, de bewerking uitvoeren en het resultaat teruggeven (bv. 20)

Nadat je de antwoord gekregen heb, moet de gebruiker een nieuwe String kunnen ingeven.

Jouw applicatie moet volgende operaties ondersteunen:

- Optelling ( + )
- Aftrekken ( - )
- Vermenigvuldigen ( \* )
- Delen ( / )
- Modulo ( % )
- Haakjes ( ( ) )

Jullie project begint met een score van 10/10

Voor elke bug, crash, verkeerde antwoord krijgen jullie -1 op de score.

Probeer minstens 1/10 te behalen.

Success!