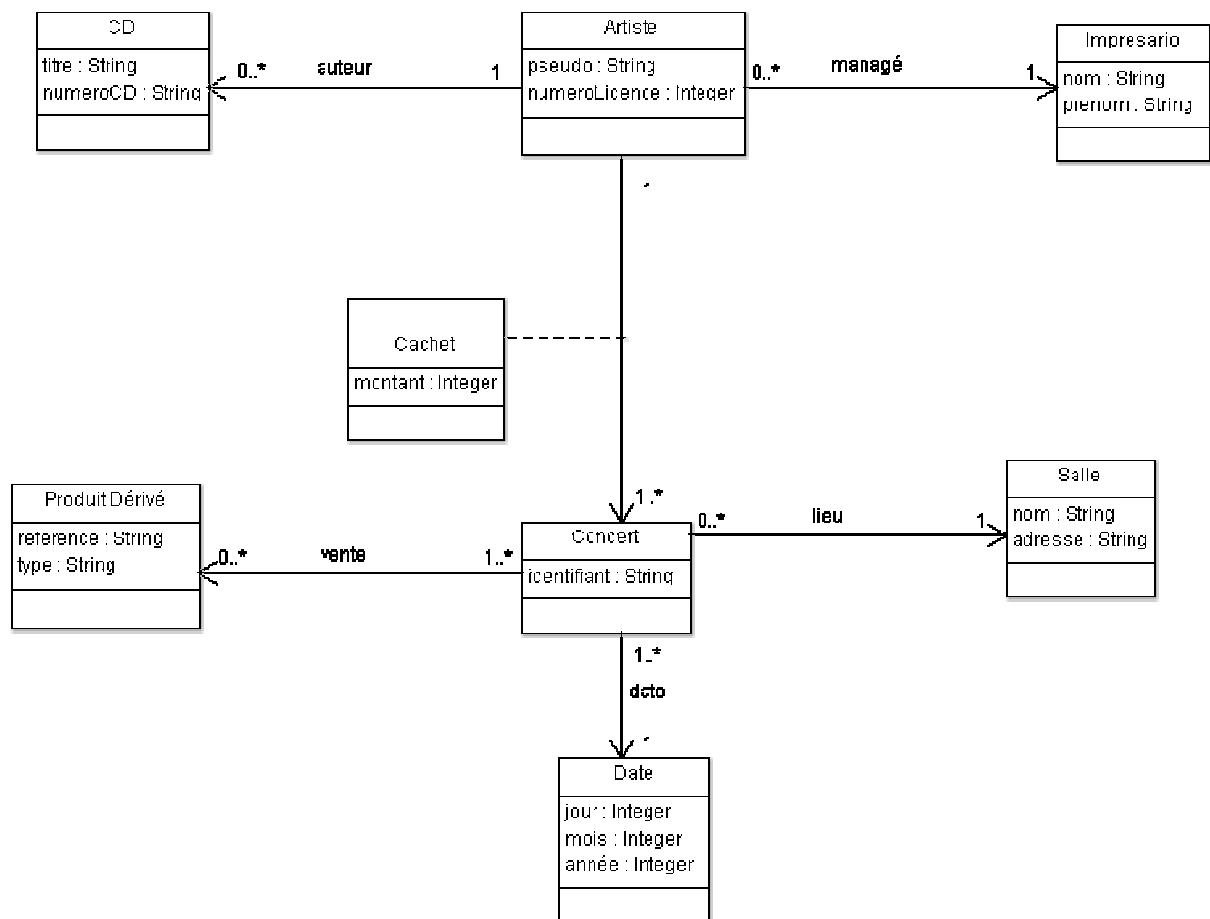


## TP1

### Exercice 1/

**Question 1/** Traduisez en classes Java le diagramme de classes UML suivant :

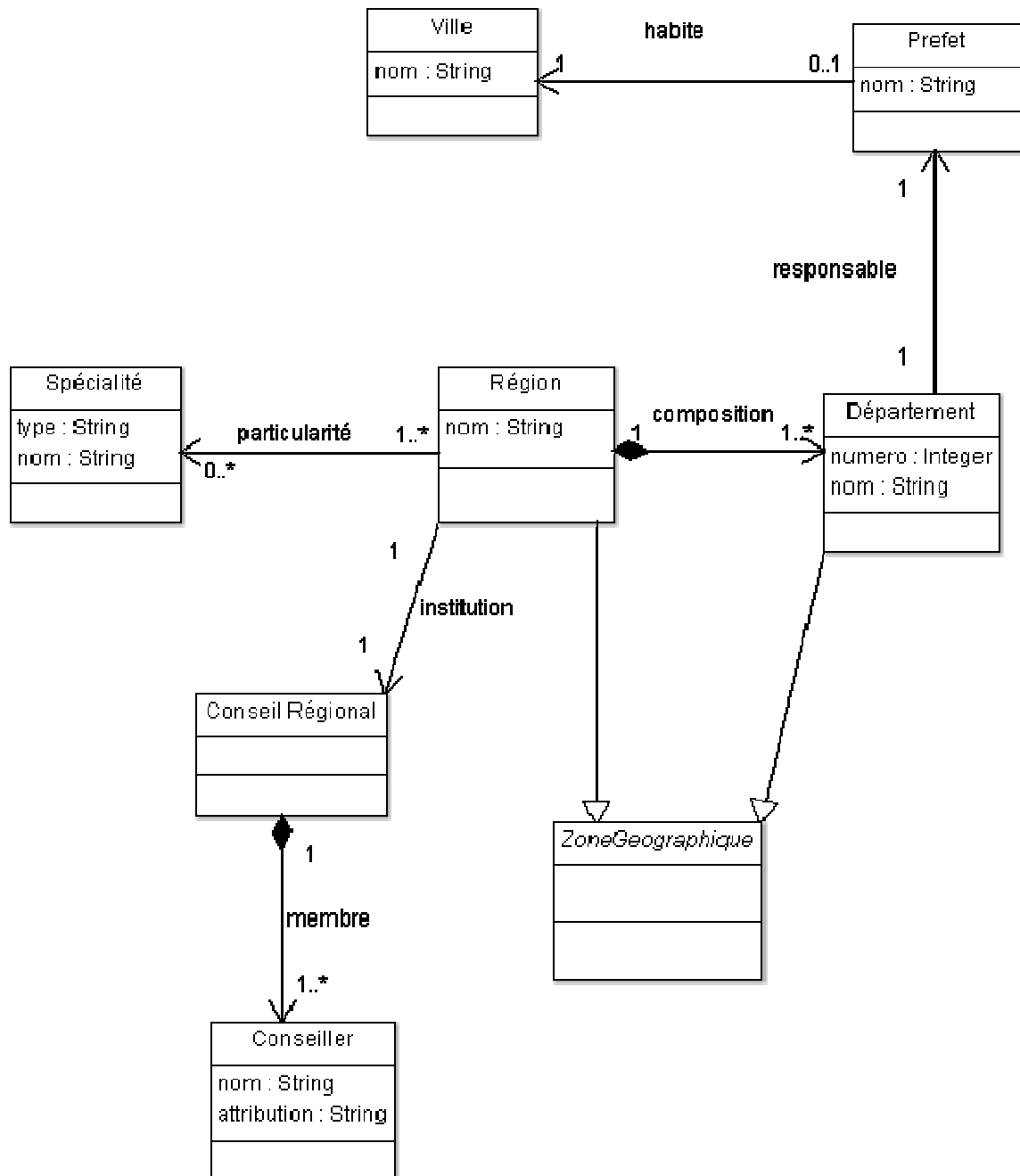


**Question 2/** Proposez un main avec l'ajout de quelques artistes et de toutes les informations associées (prévoir les constructeurs).

**Question 3/** Proposez une méthode pour l'affichage des concerts pour un artiste (avec le cachet, les produits dérivés, la salle et la date).

## Exercice 2/

**Question 1/** Traduisez en classes Java le diagramme de classes UML suivant :



**Question 2/** Proposez des constructeurs pour chaque classes et une méthode pour afficher une région (son nom et les membres de son conseil général).

-----