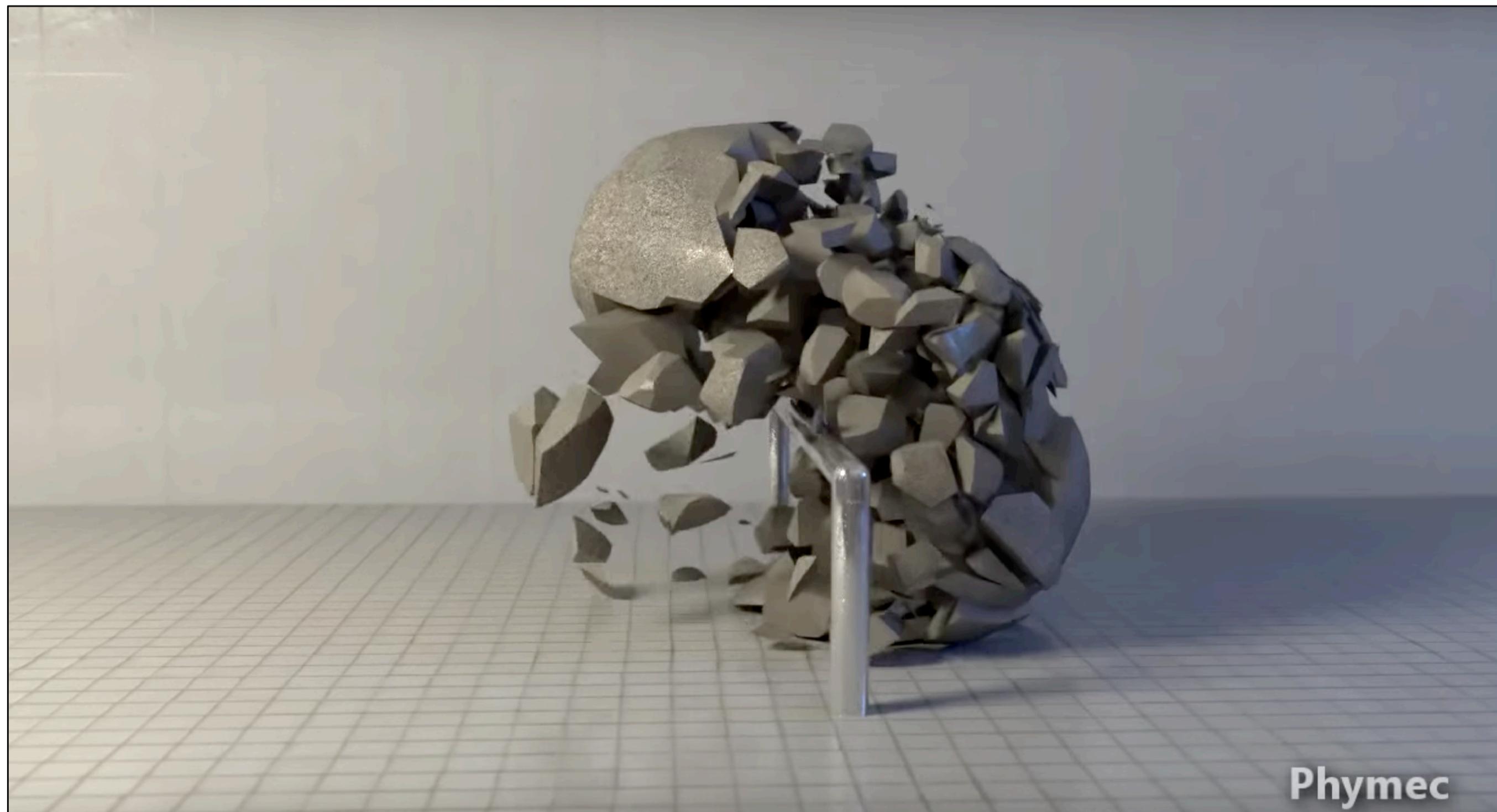


Программное средство компьютерного моделирования физических законов реального мира в виртуальной среде

Физический движок

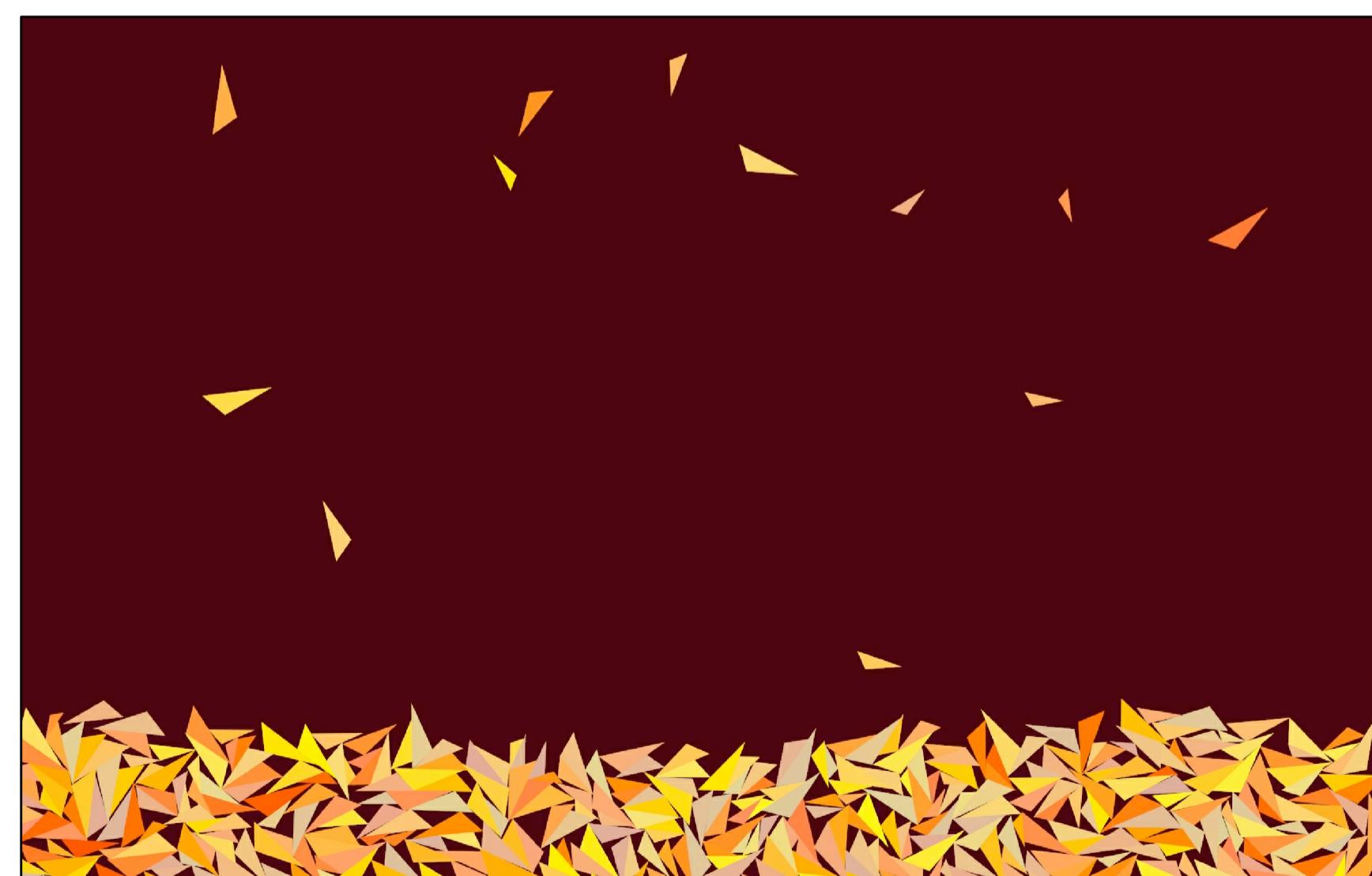


- Почти все компьютерные игры используют "физику" в каком-либо виде
- Физический движок является важной подсистемой любого игрового движка
- Основой физической симуляции является физика твердых тел

Игровой цикл



Требования



- + простота
- + производительность
- + реалистичность