

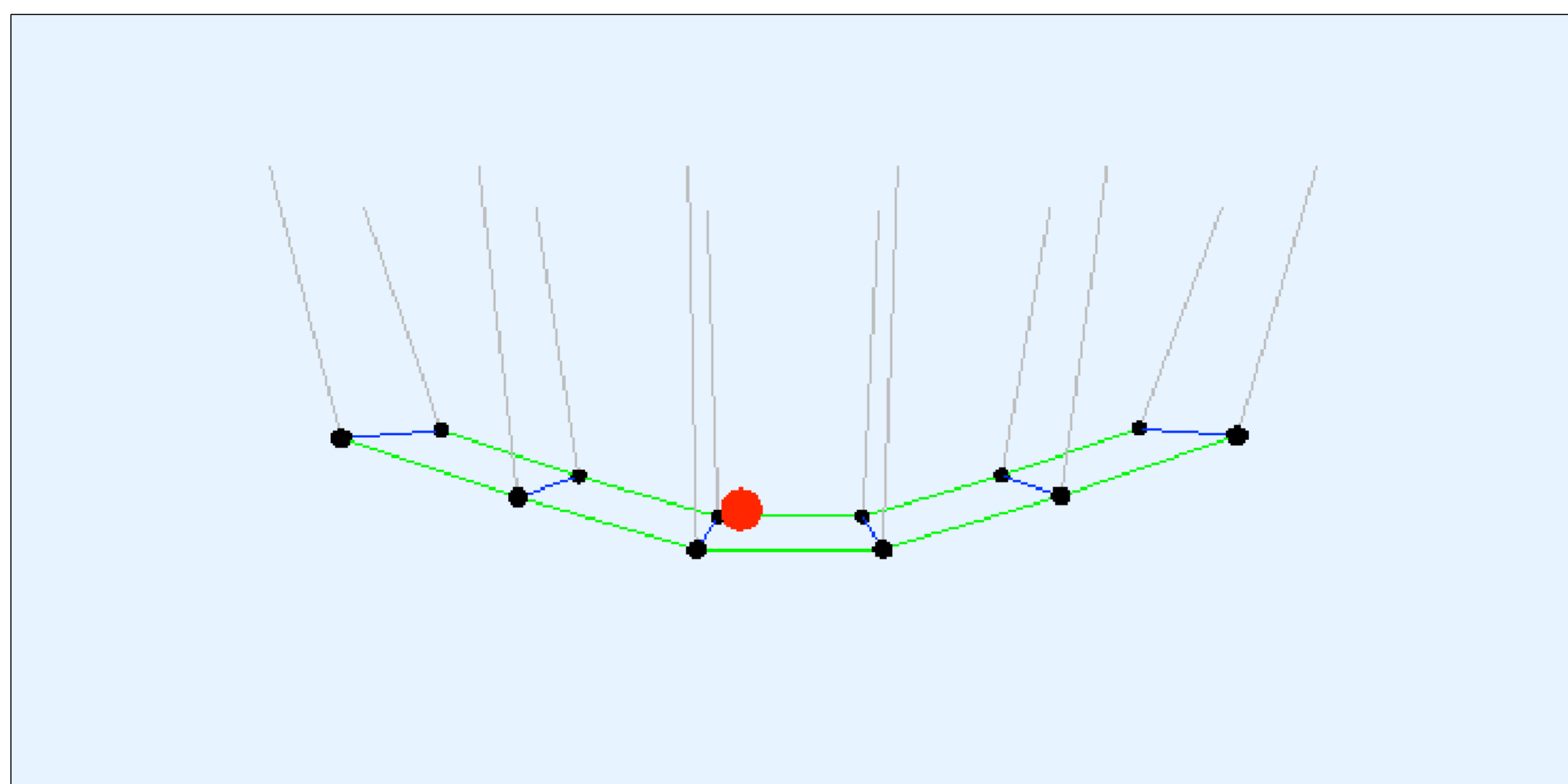
Программное средство компьютерного моделирования физических законов реального мира в виртуальной среде

Платформа



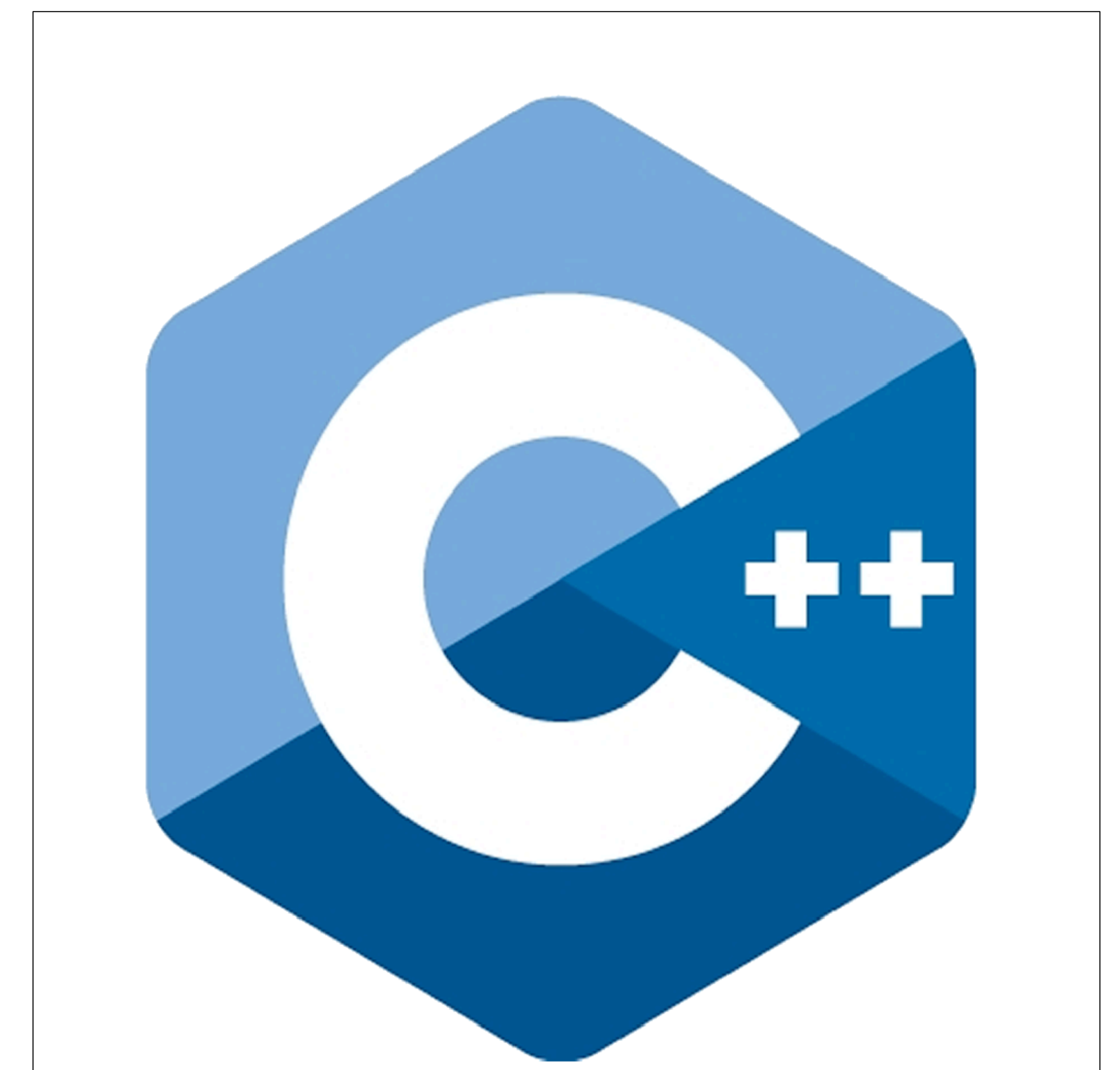
- Поддержка OS X 10.10 и выше*
- Пятая по распространённости ОС в мире*

Результат



- Модульность*
- Высокая производительность*
- Расширяемость*

Технология



- Основной язык программирования C++*
- Основная библиотека STL*
- Использование OpenGL*