СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	6
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	18
3 ФУНЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	27
4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ	56
5 ТЕСТИРОВАНИЕ И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ	65
6 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	70
7 ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ	1
ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРО	ВАНИЯ
ФИЗИЧЕСКИХ ЗАКОНОВ РЕАЛЬНОГО МИРА В ВИРТУАЛЬНОГО	Й
СРЕДЕ	74
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	81
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	83
ПРИЛОЖЕНИЕ А	84
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	88
ПРИЛОЖЕНИЕ В	94
ПРИЛОЖЕНИЕ Г	105
ПРИЛОЖЕНИЕ Д	112
ПРИЛОЖЕНИЕ Е	118
ПРИЛОЖЕНИЕ Ж	119