09:05 正式开始上课

上午对应的讲义:《位运算》《海量数据场景下常见算法问题》、《字符串》

下午对应的讲义:《查找》讲义第二部分,《数学与数论》《海量数据场景下常见算法问题》

作业

1.你熟悉的语言是如何使用字符串

2.转换专题

int = convertStringToInt(string)

将字符串讲义2.1.2 字符串转换整数 里题目列举的几种情况背下来!!!

3.不用看:字符串匹配

longStr=aaaabcvbswrffwfweeeer

shortStr=few

KMP

4.理解堆的结构和特征,以及堆如何实现查找和排序的。

哪些算法适合使用堆解决

5.数学部分最重要的两个主题:溢出,进制

上午内容 位运算->海量数据场景下的常见算法

树的重要拓展:

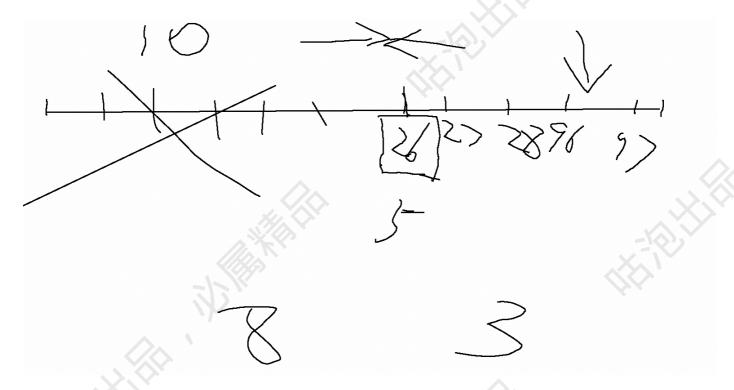
二叉查找: 二叉树的中序遍历的特殊情况

排序: 快速排序: 整体框架是二叉树的前序遍历+数组的对撞型双指针(快慢型,对撞型)

数组中第K大的数字为什么可以用快速排序来解决:

每循环一次对撞调整,哨兵的位置都唯一确定了,此时可以根据哨兵的索引与所有元素的个数来计算哨兵在第几大 位置上,

然后就可以根据该值与K的关系来判断下一步递归时处理数组的左侧还是右侧。



2.位运算、数字、字符串

位运算:协议的地方 面试算法:海量数据

2.1 位的运算

三种常用的思想: 位运算、堆、分块

原始: 0000 0110 6

右移一次: 0000 0011 3 相当于除以2

左移一次: 0000 1100 12 相当于乘以2

位运算实现乘除的基本思想:

6*3 =>6*(2+1)=> 6*2+6*1 66*33=>66*(32+1) 66*32+66*1

6/3 =>6/(2+1)=> 6/2+6 66/33=>66/(32+1) 66/32+66

第一种:移位+与

方法1: 可以左移0x01,再与原始数据与运算

方法2: 可以右移原始数据,再与0x01与运算

2.2 位在海量数据存储中的应用

存储数据的基本思想:

每个位置代表一个数有的话就标记为1

堆的处理

14:05 正式开始上课

3. 字符串

重点内容:

1.熟悉不用语言的具体实现方式、方法

2.重点题目:字符串转成数字需要考虑的几种情况,以及如何实现

在算法面试中,很多时候需要自己将字符串转换成字符数组,进行处理,完成之后,再转换成String

```
char[] arr = s.toCharArray();
返回的时候
return new String(arr);
```

4.数字与数学

第一个模板:整数获得某个位置的元素: N表示进制

```
while(M!=0){
    temp=M%N;
    //技巧一: 通过数组F[]解决了大量繁琐的不同进制之间映射的问题
    sb.append(F[temp]);
    M=M/N;
}
```

参考题目: 2.3.1 七进制数

第二个模板:溢出的处理模板:

```
if (res>214748364 || (res==214748364 && tmp>7)) {
    return 0;
}
//判断是否小于最小的32位整数
if (res<-214748364 || (res==-214748364 && tmp<-8)) {
    return 0;
}
```

更优雅的方式:

第三个处理asciii字符转换的模板

"01234569"

例如: char '1' 如何转换 1

```
char currChar = charArray[index];
currChar= '1'-'0'
  (currChar - '0')
```

三种常见的转换, 就可以通过距离来转换成数字

字符转成数字 currChar= x -'0'

下面的作用是将字符放到一个初始索引为0的数组里

小写currChar= x -'a'

大写currChar= x -'A'

"abcdef"

x在数组中的的位置x-'a'

经典使用案例:滑动窗口一章的2.5字符串的排列

5. 堆的问题

- 1. 堆的特征 (大/小,规则一致,条件相反)
- 2. 堆如何插入和删除结点
- 3.通过堆进行查找(只是更新结点,不再增删结点),维持堆大小不变操作有差异

堆查找适合什么情况:

- 第一种:从超大规模数据中找有限个元素,例如topK,第K大,堆的大小就稳定在K,不会持续增长
- 第二种:流数据,只能用堆

堆查找的特性:

- 可以实时返回从开始位置到当前位置的第K大(就是根元素),或者topK(就是堆里的全部元素)。
- 时间复杂度 nlogK, nk